Ultra Ultima Version

SHINING FORCE III

光明與黑暗續戰篇

王都巨神



終極典藏版

帕魯美奇亞東部，座落了3個國家，它們是號稱具有大陸最強軍事力量的迪斯多尼亞帝國、經過戰爭而從帝國獨立的亞斯比尼亞共和國、還有以古代技術改良成的超技術而保有一席之地的薩拉龐德國。

這3者之中，特別是帝國與共和國之間，散發著一觸即發的緊張局勢。共和國為了堅守戰略要衝之地巴蘭德，常常引發大規模的戰爭。

但是在近年內共和國發生了大飢荒，引發的內亂使得局勢有了變化。帝國預料共和國內民不聊生之際，發動了突襲巴蘭德之作戰。在內外俱疲之下，巴蘭德很快地就落入帝國的手中。然而熟悉地形的共和國軍，接著就針對各據點要衝作游擊作戰以保不完全失敗。

在戰爭之中，薩拉龐德對兩國提出展開和平會議的提案，共和國因國力不振、帝國軍因地利不足而恐受到反攻都同意參加。會議就在美麗的海上都市薩拉龐德召開，遊戲也就從此展開了……。



SHINING FORCE III

光明與黑暗續戰篇

王都巨神

終極典藏版

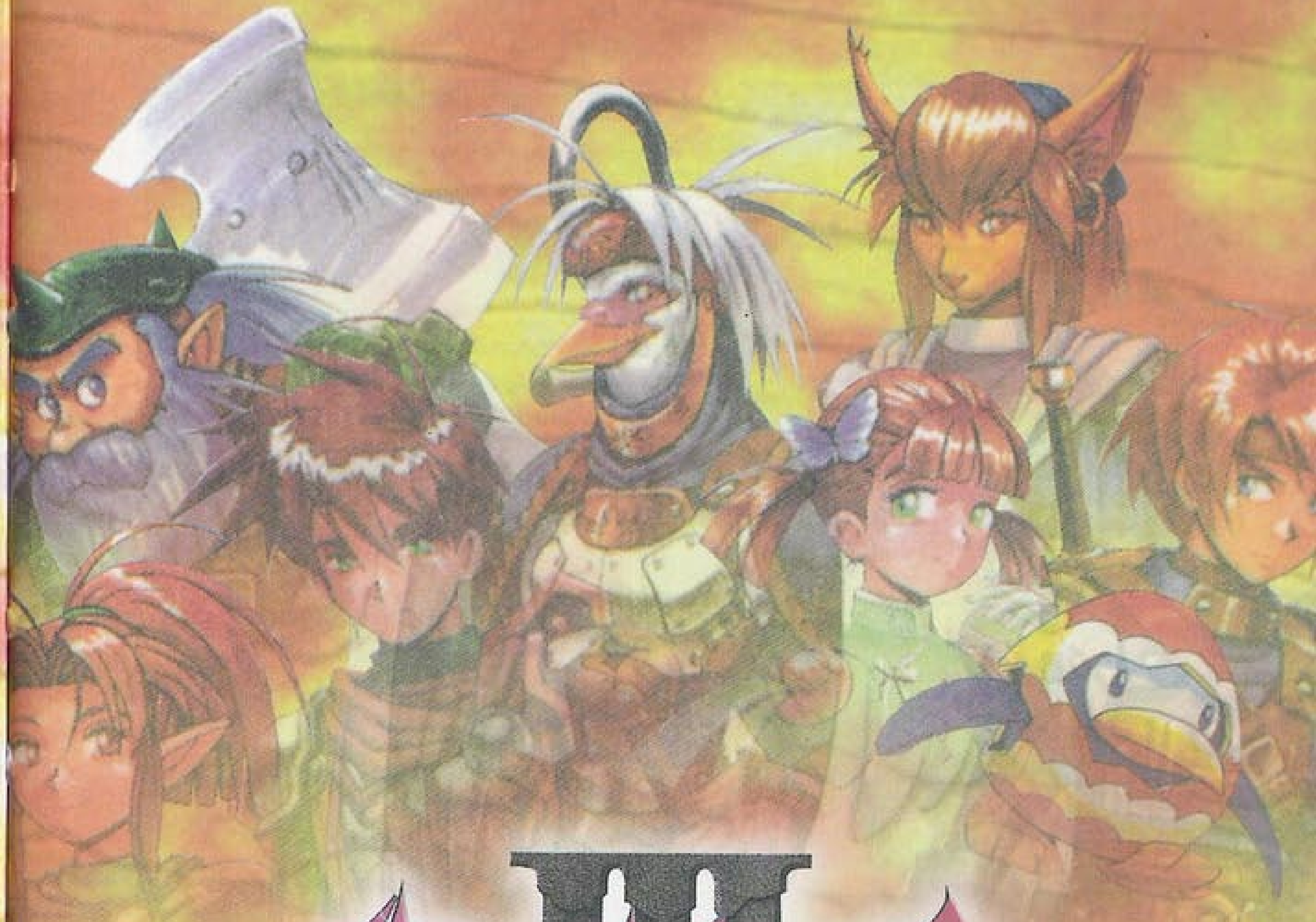
SHINING FORCE

光明與黑暗續戰篇
王都巨神

CONTENTS 目錄

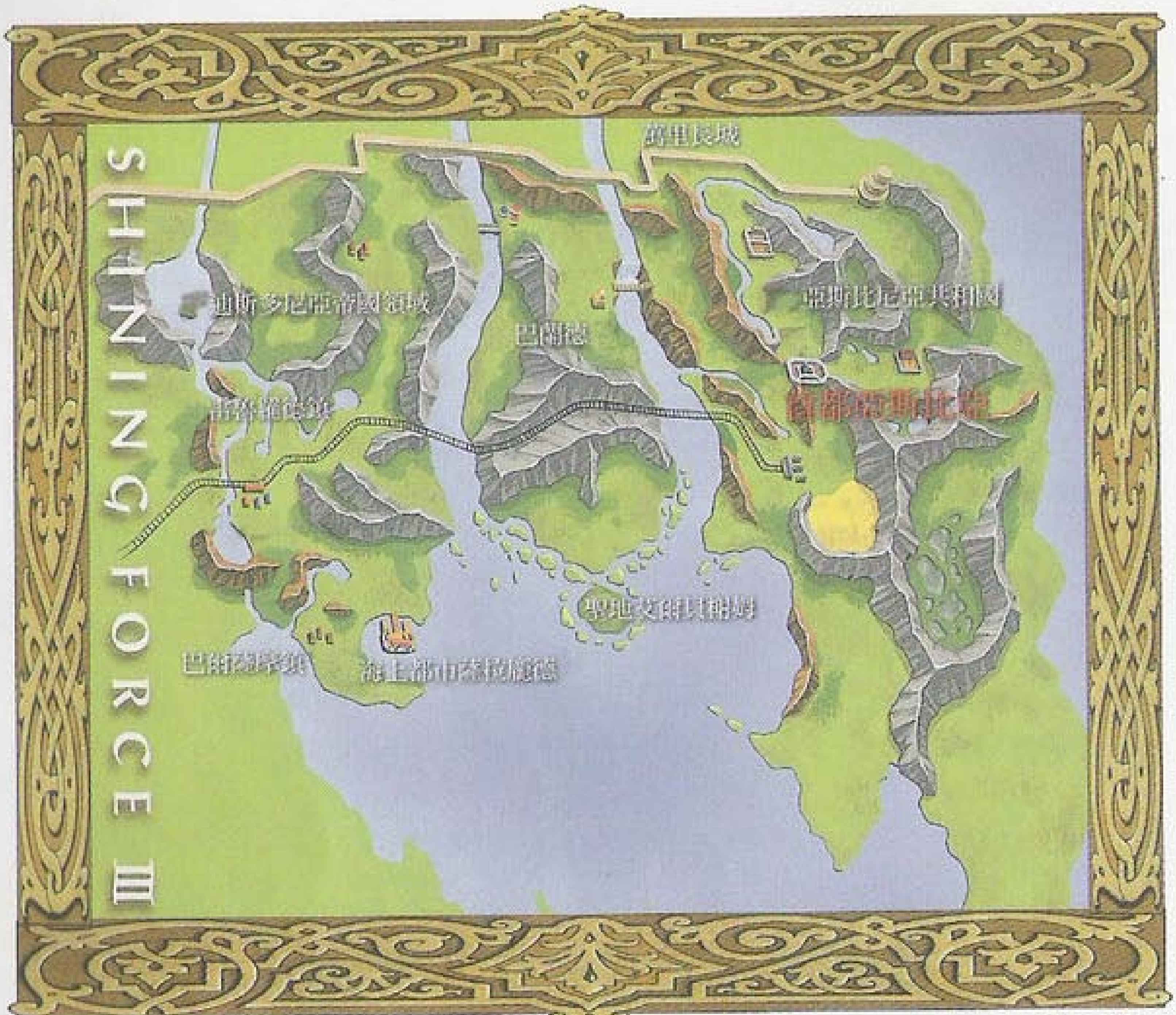






SHINING FORCE III
シナリオ1
王都の巨神

基礎知識篇



帕魯美奇亞大陸

在這個帕魯美奇亞大陸上，殘存著為數衆多的古代遺產，其中古代文化所殘留下來的超技術，只有幾項仍為今人所運用生活著。

舉例像是連結大陸東部突出於迪斯多尼亞內海的兩大半島的通路，就是一座古代遺產「高架橋」，同時也是東部大陸的交通幹道。還有在大陸內部的巨型古代遺跡「萬里長城」，則是圍繞大陸東部各國防止怪獸入侵之障壁。也因此長城內各國可以解放出原本用來防禦怪獸入侵之兵力，投向其他的建設。

此外，長城周圍仍然有許多其他的古代遺跡，並且挖掘工作也持續進行中，這附近最高的建築物「歐布薩布塔」，即是一個挖掘中的古代遺跡。

又，萬里長城的外側則可說是險惡異常，這塊化外之地是罕為人知的世界，據說北方為冰雪覆蓋的山區有座異教神殿。然而目前仍沒有任何尚存活者親眼看到過這座神殿。



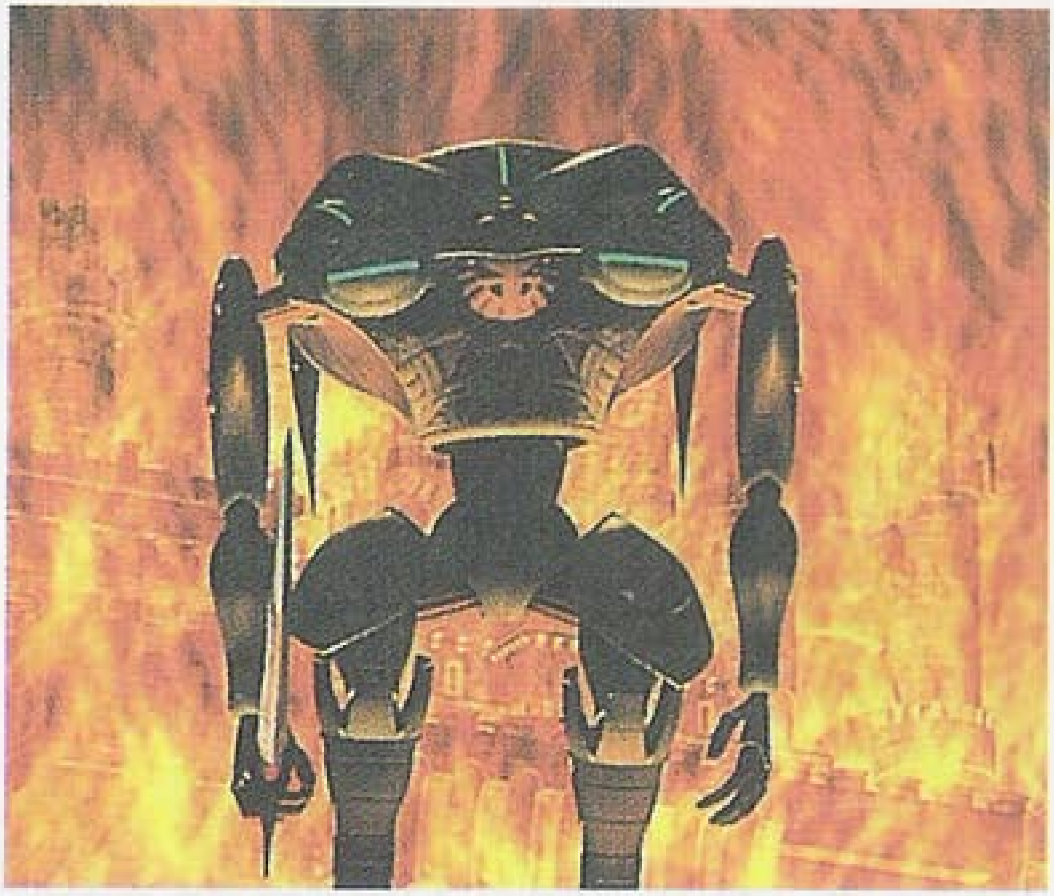
帕魯美奇亞大陸簡史

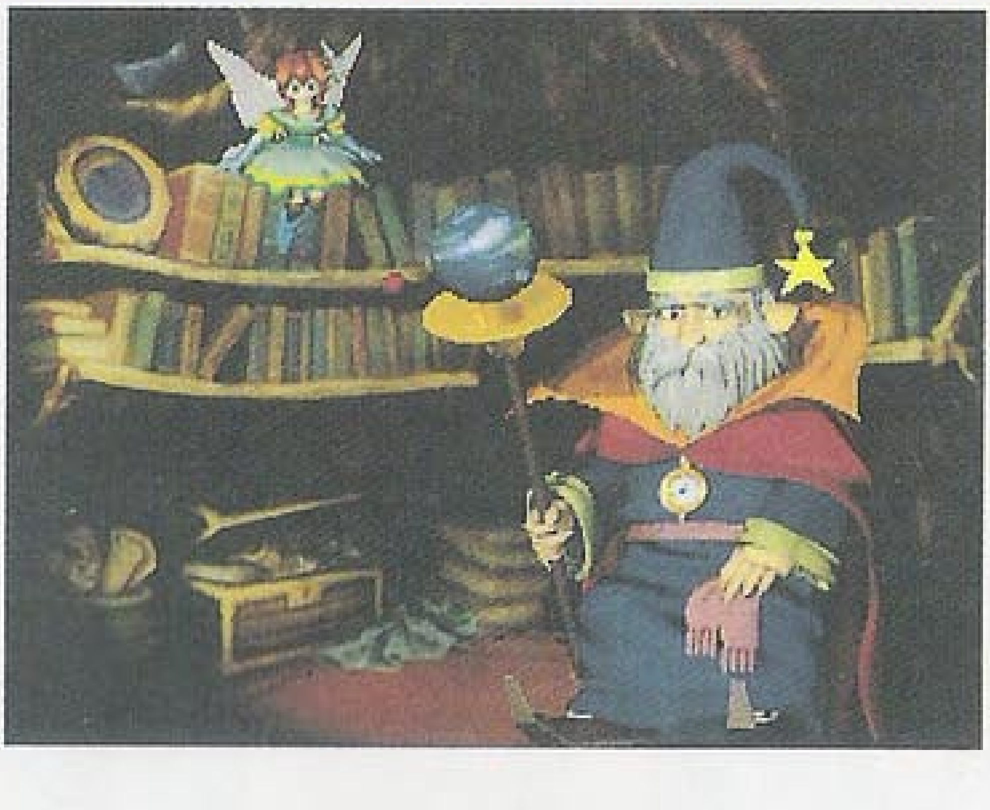
帕魯美奇亞東部，座落了 3 個國家，它們是號稱具有大陸最強軍事力量的迪斯多尼亞帝國，經過戰爭而從帝國獨立的亞斯比尼亞共和國，還有以古代技術改良成的超技術而保有一席之地的薩拉龐德國。

這 3 者之中，特別是帝國與共和國之間，散發著一觸即發的緊張局勢。共和國為了堅守戰略要衝之地巴蘭德，常常引發大規模的戰爭。

但是在近年内共和國發生了大飢荒，引發的内亂使得局勢有了變化。帝國預料共和國内民不聊生之際，發動了突襲巴蘭德之作戰，就在共和國内外俱疲之下，巴蘭德很快地落入帝國的手中。然而熟悉地形的共和國軍，正針對各據點要衝作游擊作戰以保不完全失敗。

在戰爭之中，薩拉龐德對兩國提出展開和平會議的提案，共和國國力不振、帝國軍地利不足而恐受到反攻都同意參加。會議就在美麗的海上都市薩拉龐德召開，遊戲劇情也就是從此展開的人…。





沈眠中的老人張開眼睛，賢者依修・哈・卡特被妖精阿克優喚醒，賢者問是不是只有一個，妖精點了點頭。

「你聽到的只是其中一部份」賢者如是說，「必須獲得 3 人份才會完整。」

正當玩家心存疑惑的站著時，妖精在旁告訴玩家時間不夠說明一切。而老賢者再告訴玩家了各主角的名字後，會接著說出本篇主角的姓名並且進入劇情之中。

亞斯比尼亞共和國

首都位於亞斯比亞，各領地分立，採行由各地領主自治之分權制，國家政策則由「中央院」來裁定。

約20年前迪斯多尼亞帝國東北的貧窮地區，因為不堪剛即位的多米涅特皇帝之暴政而發起獨立戰爭。由於獨立軍獲得當時為帝國將軍的科姆拉德之助，才使得亞斯比尼亞順利獨立。但是卻為了共和與領主制之爭，人民和領主階級產生相當大的不認同。再加上連續兩年的大飢荒，使得共和國目前處於內亂狀態。



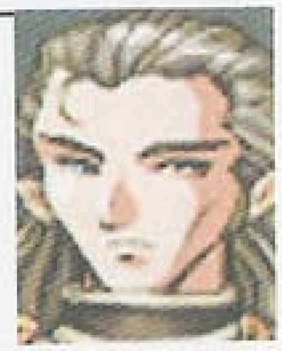
代表國王貝涅特雷姆

貝涅特雷姆國王是一位深具謀略的智者，也深知各國情勢。獨立戰爭期間，就以其過人的洞察力而成為科姆拉德的得力軍師。

這次則了協助未成熟的主角能帶領他回到國內，而擔任辛比歐斯軍的參謀，在戰鬥中是提供作戰目標及建言的軍師，本陣中則成為提供道具存放或提用的角色，玩家不可不知。

鐵拉尼

巴蘭德的領主，原為共和國之將軍，不只能攻善守，領導力更是共和國內首屈一指，在鎮壓內亂之時又遇上帝國軍入侵，目前處於非常危急的情況。



艾奇阿魯

身為首都亞斯比亞的守備將軍，是一位尊重平等觀念、重信義的熱血漢子，行事頗具口碑，所以他的意見可信度都相當高。



布萊巴布爾

貝亞松之領主，同時身兼亞斯比尼亞副代表的重要角色，由於外交上的關係，和薩拉龐德的格拉比總督多有接觸。



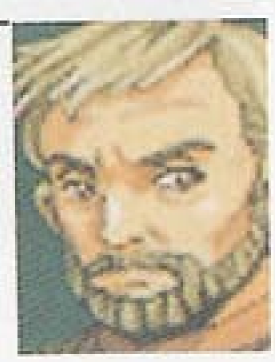
瑪格雷特

主角的姊姊，也是馬羅里領主多蘭斯提的妻子，對於自己之幼子看得比什麼都還重要，和辛比歐斯之間也感情甚篤。



科姆拉德

主角辛比歐斯之父，待民如己的法蘭加爾特領主，原為帝國將軍，後來支援共和國獨立成功，功不及沒。



迪斯多尼亞帝國

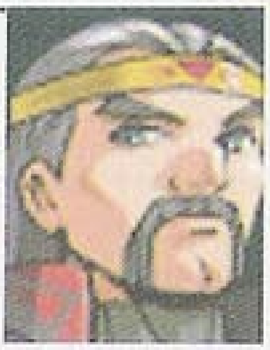


皇帝 多米涅特

號稱為大陸最強的軍事國家，在薩拉龐德獨立之時，得到格拉比總督所留下來的蒸氣戰艦。現任皇帝多米涅特是利用個人實力奪取到世襲制帝位的。年青時冷酷之名已衆所周知，現在年紀大了依然頗具恐懼感。但是他的３個兒子卻反目擁兵自重，為繼承帝位而爭奪不休，對於這一切罔若未聞的他，實在令人百思不解心中到底在想些什麼。

第一王子馬傑斯提

其名稱具「威嚴」之意，自認是真正繼承人而常持著傲氣看待切，比起戰鬥更喜好書本及鮮花，對於由妾所生的三王子完全不認同。



史碧莉泰德將軍

馬傑斯提直隸的女將軍，戰鬥及統率能力都有驚人的表現，由於對帝國軍制服非常討厭，所以她率領之部隊都著上稱為史碧莉泰德軍色的華麗軍服。



第二王子阿洛甘特

其性格和其名字之原意「自大」有相近之處，對於身為次男的地位相當厭惡，因而勤加學習兵法及戰術並以帝位為目標，對於第三王子一樣不認同。



格流艾爾將軍

在怪癖多的二王子一派中怪癖最多之人。在帝國內也是以此聞名，除此之外，他還擅用各種手段來〝招呼〞眼前敵人。



第三王子梅迪翁



由平民母親生下來的王子，也因此不被皇妃所生的兩位兄長認同，幼年時代由母親教育長大，所以特權意識淡薄，且對階級制度抱持著敵意。與際遇相似的部下坎培魯反而具有兄弟般的深厚信賴關係，在軍隊中也獲得高度的支持。

騎士坎培魯

由貧苦的貴族家中成長，號稱是近十年來帝國內實力最強的軍人，受皇帝指派為梅迪翁的侍從兼家教，與梅迪翁彼此信賴。



格蘭塔克

從小指導梅迪翁長大的半龍族軍師，雖然會在戰場上出沒，不過他是絕對不會在最前線作戰的。



中立國薩拉龐德

距今5～6年前，利用「蒸氣機關」之古代技術，而從帝國獨立的國家。首都即是活用古代技術，而製作出來的海上移動都市－薩拉龐德。由於商業活動發達，國家資源不虞潰乏，貿易的範圍不只靠首都在海上般行來進行，還有一個領地雷魯羅德。它靠著火車出入，在迪斯多尼亞斯比尼亞間互通有無。至於從帝國一個小領主而當上此國總督的格拉比，在街頭巷尾對他的流言總是接連不斷。

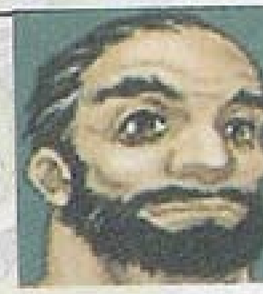
加羅修

薩拉龐德警備隊隊長，也是桉橋警備隊長的弟弟，在共和國內還有一位兄弟，有一個很可愛的女朋友。



武器店商人

在任何地方的武器店中都是這位老兄看店，在非常時期常不開店，但而除了可以買武器之外，也可以賣武器，有時也會賣些挖掘出土的珍品！



道具店

這位可愛的少女也是各道具店的店主，她比武器老兄勤勞多了，幾乎什麼狀況都可見她笑臉迎客。而且常常也會賣些挖出來的貴重道具，一般道具也一應俱全。



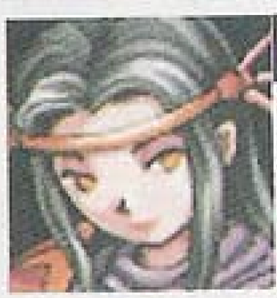
神秘的其他登場角色

在登場角色中，還有一些別國或身份不明的傭兵及角色出場，在此連同主張由絕對神支配的「千年王國」之布爾薩姆教祭司們，一併為玩家作介紹。



法亞魯

布爾薩姆教四大司祭之一，是持有變身特技的智謀型祭司。



巴薩妲

被她所迷惑者，連魂魄都會被奪走，擅於迷惑之祭司。



格亞提

揮動大劍捲起旋風的力量型祭司，擅長風系魔法。



黛斯海倫

最好戰的祭司，利用地獄鐮刀作戰，並持有致命特技。



僧侶翠西

愛說大話的女僧侶，可在酒店中傭用她加入隊伍。



魔術師派巴

自稱一流的老魔術師，不過實力的確不錯。



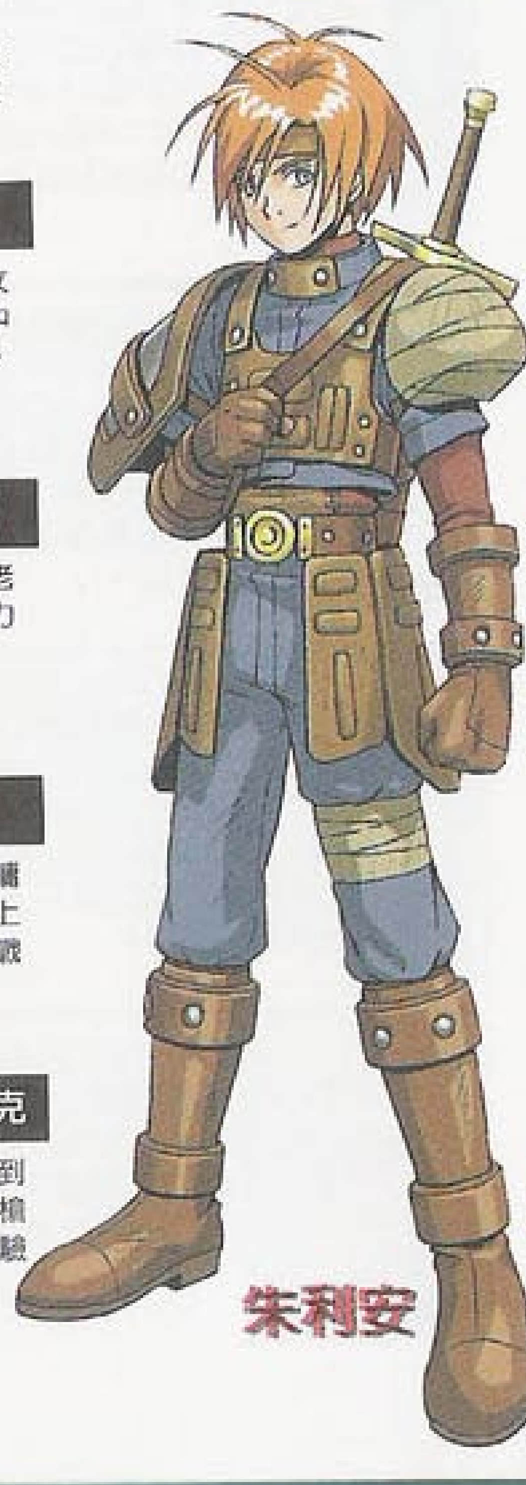
戰士東可

自信勃勃的傭兵戰士，使用手上的斧頭在沙場上戰鬥。



騎士艾爾林克

自稱經驗老到的騎士，使用長槍，但實力有待考驗。



朱利安

種族

帕魯美奇亞大陸上有許多種族，而衆多種族之中成員也各自擔任不同的職業。



克雷斯



辛比歐斯



坦達雷斯



瑪斯裘琳

人類

在帕魯美奇亞大陸東部城鎮最常見到的種族，職業也十分多樣化，本篇的主角—共和國的辛比歐斯也是人類族的。

獸人族

半人半馬之種族，在城鎮中較少見到牠們的蹤影，其中又以狼人族最為勇猛。

人馬族

半人半馬之種族，天生具有移動力高的特性，也因此坦達雷斯家族中騎士輩出，但也會有特別例外的情況。

妖精

以敏捷及魔力著稱之族，除了共和國的瑪斯裘琳是以魔法師為業之外，也有以弓箭手為業的妖精。

宗教

艾爾貝榭姆教

帕魯美奇亞大陸東部流傳的宗教，信徒信仰著守護神艾爾貝榭姆，並從聖地艾爾貝榭姆派遣神父至各地方教會。

另外在聖地內，表面上都是由自我修練已久的神父掌理一切，背地底還有為了自保所組成的密教組織，這些都是一般人所不知的。



神父

在城鎮或市集等人群聚集之處，都會派有神父。由於他們可以免費乘坐火車，故稱之為特權階級也不為過。

指令一覽表

必須要巧妙利用指令，冒險才能成功，事先最好確實理解一下。

在城鎮的指令

主要指令

調べる
調查自己面前的東西。如有隱藏的物件時，也能使用C鈕。

魔法
使用魔法的指令。戰鬥之外，只能使用部份的魔法。

持ち物
使用持有道具的指令。有輔助指令。

部隊表
確認同伴狀態的指令。要隨時檢查。

持有物件的輔助指令

使う
使用道具的指令，有時會以這個指令引發事件。

渡す
同伴將持有物件交給另一位同伴的指令。

裝備
同伴進行裝備的指令。也有如右方的輔助指令。

捨てる
捨棄道具所使用的指令，也有無法捨棄的物件。

裝備的輔助指令

武器裝著
裝備武器的指令。裝備後可移動、戰鬥。

アクセサリー裝備
裝備配件。裝備後可移動、戰鬥。

武器を使う
將戰鬥時裝備的武器，當成道具使用的指令。

アクセサリー使う
將戰鬥時裝備的飾品，當成道具使用的指令。

在本陣的指令

軍師
能向軍師貝涅特雷姆聽取現在的情況。可以考慮接下來所要採取的行動。

受け取る
取出存放在倉庫中的道具。可拿出需要的道具繼續冒險。

預ける
多餘的道具可存放在倉庫中。目前不需要的道具最好能儲存在倉庫中。

入れ換え
角色在12位以上時，變換隊伍參加角色與待機角色的指令。

在武器屋・道具屋的指令

買う
購買店中銷售的道具。如果錢不夠，當然無法買到。

修理
修理損壞的道具。為了安全起見，如道具損壞要儘早修理。

賣る
賣掉不要的道具。但裝備中受到詛咒的道具，必須先解除詛咒才能賣掉。

掘り出し物
賣掉或捨棄珍貴的道具時，可用這個指令買回。由於價格很高，所以要仔細考慮。

在教會的指令

主要指令

記錄
儲存遊戲資料。這時會問是否更新的資料，如果不願意，則會顯示右方的輔助指令。

轉職
角色等級在10以上。能用這個指令轉換成更高等級，並可使用威力更強的武器。

治療
戰鬥時陷入中毒等狀態異常的角色，可使用這個指令淨化身體。

戰鬥復歸
使無法戰鬥的同伴（ＨＰ成為０）復活。等級越高的角色，所花的金錢就越多。

記錄的輔助指令

新規
儲存新的遊戲資料。如本體記憶或卡匣記憶沒有205以上的空白容量就無法使用。

更新
選擇既有的儲存資料加以更新。由於以前的資料會消失，使用時要特別注意。

寫す
複製已經儲存的資料。如果記憶卡已沒有容量，就無法使用。

消す
消除既有的資料。已經決定不再使用的資料，才選擇這個指令。

戰鬥時的指令

主要戰鬥指令

戦う
以裝備的武器直接攻擊敵人。但如果攻擊範圍內沒有敵人時，無法選擇。

魔法
以魔法攻擊敵人或援護同伴的指令。必須要有ＭＰ才能使用。

持ち物
基本上與城鎮的持ち物指令相同。在戰鬥中使用武器與配件（アクセサリー）時，可發揮原有的威力。

待機
結束角色回合的指令。沒有行動或等待敵人接近時就可使用。

話す
朝特定角色移動結束後，就會顯示可與角色交談。

調べる
移動結束後如有隱藏什麼東西時，就會顯示可進行調查。

マップ移動
戰鬥地圖中有建築物或遺跡時，如站在入口就會顯示可進入其中。

輔助戰鬥指令

部隊表
與城鎮的部隊表指令相同。不過只會顯示參加戰鬥的角色狀態。

軍師
能夠聽到貝涅特雷姆國王的建言。會告知勝利條件或獲得勝利的提示。

マップ
地圖全體以縮小的簡圖顯示。紅色是敵人，綠點是同伴。箭頭是游標的位置。

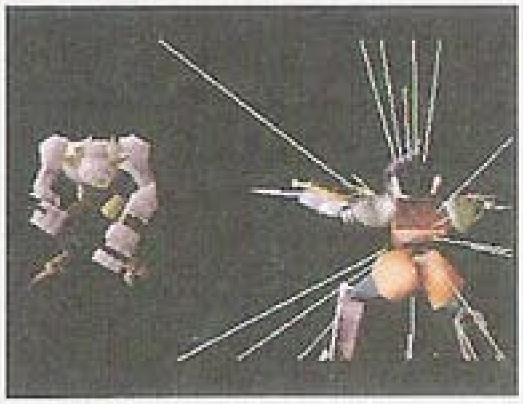
記錄・中斷
存檔後能中斷遊戲回到標題畫面。尤其在遊戲中想休息一下的時候，最為便利。

武器與熟練度

巧妙使用武器進行戰鬥，可發揮強大威力，所以武器的性質事先要確認清楚。

遊戲中的登場武器，共可分成各種系統。各角色能夠裝備2～4種系統的武器，而每種系統都有熟練度的設定。在熟練度方面，如果持續使用這種系統的武器進行戰鬥就可提升，當熟練度提升之後，1種系統可學會3～4種必殺技。

雖然戰鬥時自己無法發動必殺技，不過依照支援效果或武器屬性的不同，將能操作極高的發動機率。如果順利發動，能夠發揮比一般攻擊更多的創擊量，有時並能造成敵方狀態的異常。









有關於鍛冶屋

在鍛冶屋可以製作武器或配件，這點要特別注意。



如果將特定的材料拿到鍛冶屋，就可加工製造武器或配件，而這些都是店內所沒有銷售的貴重物件。另外，尚未發現鍛冶屋但已找到材料道具時，最好不要捨棄，否則會失去加工製造的機會。

ミスリル
製作特殊武器的材料。由於數量不多，所以要仔細考慮使用這種武器的角色。
ミスリルのかけら
製作飾品所需要的材料。得到的數量也有限，不過可以製作成各種加工品。
ダークマター
配合ミスリル進行加工，能使完成具有黑暗之力的武器。是威力強大的材質。

狀態異常

依照敵人的特殊攻擊，必須掌握角色所引起的狀態異常

戰鬥中敵人會使用各種特殊攻擊，其中還包括了會造成狀態異常的攻擊方式。至於主要的效果請參考右方表格，而治療方法有利用道具、魔法、教會等不同的手段。

對於陷入狀態異常的角色，最好能儘早回復、治療，否則情況會越來越糟，所以要隨時掌握治療狀態異常的方法。不要發現情況不對才去處理，通常都太慢了。

種類	行動	效果
睡眠	×	—
マヒ（痲痹）	○	——1/2機率無法行動
毒（猛毒）	○	——每回合受創
混亂	×	——無法區別敵我
魅了	×	——完全聽從敵人
凍結	只限移動×	——1回合會自然回復
狂亂	×	——攻擊附近的角色
咒い（詛咒）	○	有一定的機率痲痹+創擊
戰鬥不能	×	——戰鬥結束後能在教會回復



同步劇情系統

本款遊戲所采取的同步劇情系統，將會依照玩家的行動，使劇情發展有微妙的變化，也就是以自己的行動來〝創造故事〞。

無論是採取什麼樣的行動都能使遊戲過關，不過將會對其後所發售的劇情２、３有重大影響（本款遊戲僅為戲劇１，而此劇情１的過關資料必須儲存在本體記憶或卡匣記憶，直到劇情２、３發售為止）。

由於「光明與黑暗續戰篇 III ～王都巨神」有壯烈的故事內容，所以同步劇情系統將能使遊戲的發展更富變化。





其它的戰鬥系統

善加使用武器進行戰鬥，將可發揮強大威力，所以武器的性質事先要確認清楚。

地形效果



地形效果是指所在位置能夠提升的防禦力比率。戰鬥中名字視窗的左側會顯示〝LE〞的文字與百分比，這個數值就是代表地形效果。

移動或戰鬥時，最好能停止在地形效果較高的地點，這樣能有利於戰鬥的進行。

支援效果



戰鬥時如果鄰接交情好的同伴，角色頭上會顯示劍或盾牌的記號，這表示能獲得同伴的支援效果。還有支援效果依照同伴有各種類型，並能在友情狀態畫面確認，所以最好盡可能的鄰接交情好的同伴。

武器效果

武器有各種類型以及攻擊屬性。如果武器屬性能搭配得很好（進入戰鬥之前會顯示〝！〞記號），就能增加創擊、必殺技發動率，減輕受到敵人創擊的威力等效果，所以戰鬥時要選擇〝適合〞的敵人，使用有利的武器一舉出擊。

劍屬性	能有效對付持斧頭的對手，但弱點是面對持槍的敵人。	破魔屬性	能有效對付持槍的對手，但弱點是面對持劍的敵人。
槍屬性	能有效對付持劍的對手，但弱點是面對持斧頭的敵人。	神聖屬性	能有效對付飛行的對手，沒有特別的弱點。
斧屬性	能有效對付持槍的對手，但弱點是面對持劍的敵人。	魔獸屬性	對隱成學法師特別強，沒有特別的弱點。
弓屬性	能有效對付飛行的對手，沒有特別的弱點。		

辛比歐斯 ＜種族／人類＞ シンビオス



個人資料

身上背著盾牌沈默寡言的劍士，是本篇的主角。父親是亞斯比尼亞共和國的城主科姆拉德，而主角是以長男的身分被生下，從小受之於父親「平等理念」的信條教育下，所以對有階級制度的帝國十分厭惡。

●加入地點

第 1 章 薩拉龐德鎮

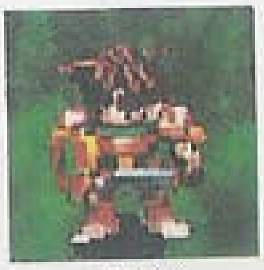
●加入條件

本篇主角。會在初次的戰鬥中加入。

● 轉職



劍士



勇者

●初期狀態

初期持有的魔法→リターン1
初期持有的必殺技→没有
由於敵人會先狙擊主角，所以要儘早強化與提升等級。

加入時的狀態	
LV	1
HP	12
MP	8
移動	6
攻擊	11
防禦	6
敏捷	5
運	5

魔法防禦	
炎	0
冰	0
雷	2
風	0
光	5
闇	0

類型 劍系

移動 6

支援 攻擊系

●武器系統

裝備劍系武器。
系統→劍、西洋細劍、刀刃、小刀
強→能有效掌握斧系武器
弱→弱點是槍系武器

●武器裝備

スチールソード

●持有物件

藥草、毒消し草、切り花

●支援效果 攻擊

必殺技



坦達雷斯 ＜種族／半人半馬＞
ダンタレス



個人資料

科姆拉德（コムラード）軍首屈一指的騎士。他擁護代父從軍的辛比歐斯，為我方最好的倚仗。而辛比歐斯之所以被共和國古軍的將軍．領主如此的對待，或許是父親的名聲吧？也或許是他存在的原因吧？

●加入地點

第 1 章 薩拉龐德鎮

●加入條件

在共和國軍宿舍的序幕事件之後就會加入。會在最初的戰鬥中成為同伴。

加入時的狀態	
LV	1
HP	13
MP	0
移動	7
攻擊	14
防禦	7
敏捷	6
運	5
魔法防禦	
炎	5
冰	0
雷	0
風	2
光	0
闇	0

● 轉職



騎士



パラディン

●初期狀態

初期持有的魔法→沒有

初期持有的必殺技→沒有

由於從初期開始就可快速移動，所以能參加「～を助ける」事件或遺跡戰鬥。

類型 槍系

移動 7

支援 識破

●武器系統

裝備槍系武器。

系統→騎士槍、長矛、戟

強→能靈活操作劍系武器

弱→弱點是斧系武器

●武器裝備

ブロンズランス

●持有物件

藥草

●支援效果 識破

必殺技



瑪斯袞琳 <種族／妖精> マスキュリン



個人資料

從小與主角辛比歐斯一起成長，是一位充滿好奇心的妖精魔導師。個性輕浮奔放，能夠使用強力的魔法，是辛比歐斯軍的重要人物。雖然直接攻擊的威力不強，但是她的攻擊系魔法能夠一舉重創敵人。

●加入地點

第 1 章 薩拉龐德鎮

●加入條件

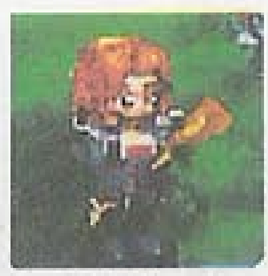
從共和國軍宿舍的大廳出來時，會在走廊遇到，然後自動成為同伴。會在最初的戰鬥之中加入。

加入時的狀態	
LV	1
HP	9
MP	7
移動	5
攻擊	8
防禦	5
敏捷	7
運	6
魔法防禦	
炎	20
冰	15
雷	10
風	10
光	10
闇	10

● 轉職



魔術師



ウイザート

●初期狀態

初期持有的魔法→ブレイズ1
初期持有的必殺技→沒有
不斷攻擊提升魔法等級，以便可以盡早展開複數攻擊

類型 魔法系

移動 5

支援 魔力系

●武器系統

裝備杖系武器。
系統→杖（對龍）、魔杖（對魔法系）、神杖（對惡靈系）
強→善用手杖的系統
弱→沒有！

●武器裝備

ティンバーロッド

●持有物件

藥草

●支援效果 魔力

必殺技



克蕾斯 <種族／狐人> グレイス



個人資料

與好友瑪斯裘琳相同，從小在受到辛比歐斯身邊諸多的照顧下，長大成人。是仕奉艾爾貝榭姆教的狐狸種族僧侶，個性冷靜沈著。她的回復系魔法，可在戰鬥中有效協助同伴。

●加入地點

第 1 章 薩拉龐德鎮

●加入條件

從共和國軍宿舍的大廳出來時會在走廊遇到，然後自動成為同伴。他會在最初的戰鬥中加入。

加入時的狀態	
LV	1
HP	10
MP	10
移動	5
攻擊	10
防禦	6
敏捷	4
運	6
魔法防禦	
炎	15
冰	15
雷	15
風	15
光	20
闇	-5

● 轉職



僧侶



司祭

●初期狀態

初期持有的魔法→ヒール1
初期持有的必殺技→没有

類型 僧侶系

移動 5

支援 屬性防禦・運系

●武器系統

裝備杖系武器。
系統→杖（對龍）、魔杖（對魔法系）、神杖（對惡靈系）
強→善用手杖的系統
弱→没有！

●武器裝備

ティンバーロッド

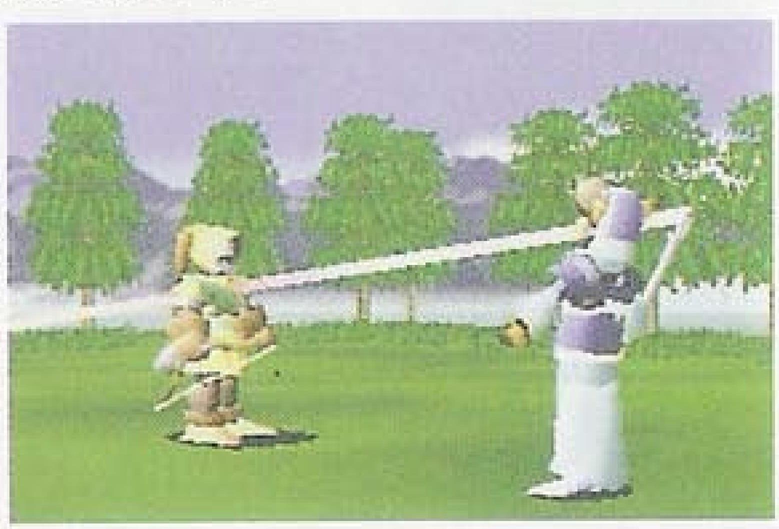
●持有物件

藥草・毒消し草

●支援效果

屬性防禦・運

必殺技



海依華德 ＜種族／妖精＞ ヘイワード



個人資料

受雇於薩拉龐德並加入守備隊。不是屬於獎金獵人的類型，而是到處流浪的職業傭兵。他成為傭兵的原因，是希望能找到值得自己效忠一生的人物，志節崇高、極富正義感。

●加入地點

第 1 章 薩拉龐德棧橋

●加入條件

在薩拉龐德棧橋戰鬥時，如我方接近並交談，就會成為同伴。

● 轉職



アーチャー



スナイパー

●初期狀態

初期持有的魔法→沒有
初期持有的必殺技→沒有
加入時就可發揮戰力。是培育的角色之一。

加入時的狀態	
LV	1
HP	11
MP	0
移動	5
攻擊	14
防禦	6
敏捷	5
運	5
魔法防禦	
炎	3
冰	3
雷	3
風	3
光	0
闇	0

類型 弓系

移動 5

支援 會心系

●武器系統

裝備弓箭系武器。
系統→弓箭、方鏃箭、砲彈
強→能有效掌握飛行系
弱→弱點是直接攻擊系

●武器裝備

木の矢

●持有物件

藥草

必殺技

●支援效果 會心



歐布萊特 <種族／矮人>
オブライト



個人資料

駐守在雷魯羅德附近的普羅斯特軍士兵，參加了這次的遠征。是一位心地善良威力強大的共和國軍士兵，警備中聽到來自森林深處的少年求救聲，就離開崗位前往拯救。雖然奮力打倒怪物，但自己也身受重傷，而被送到少年的村鎮。

●加入地點

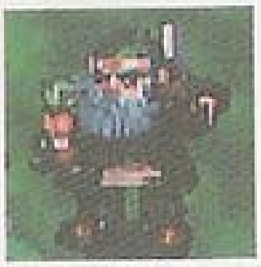
第1章 巴爾薩摩鎮

●加入條件

在巴爾薩摩與邪教僧的事(×2次)結束之後，如第2次在村長家的屋頂交談，就會成為同伴。

加入時的狀態	
LV	3
HP	15
MP	0
移動	6
攻擊	16
防禦	10
敏捷	5
運	4
魔法防禦	
炎	-5
冰	0
雷	-5
風	0
光	-8
闇	-5

● 轉職



戰士



ウォリアー

●初期狀態

初期持有的魔法→沒有
初期持有的必殺技→沒有
雖然速度不快，但有相當長的移動距離。要注意魔法系的敵人。

類型 斧系

移動 6

支援 防禦系

●武器系統

裝備斧系武器。
系統→斧頭、石斧、鎚矛
強→能有效掌握槍系
弱→弱點是劍系

●武器裝備

ミドルアックス

●持有物件

藥草・毒消し草

●支援效果 防禦

必殺技



艾琳 <種族／人類>
アイリン



個人資料

學會體術的異國修道士。為了想從帝國逃脫，遂在載貨物品傾倒而有機可逃的途中，遭到了盜賊襲擊，在危急時被辛比歐斯一行人拯救了。希望能逃到共和國，並靠赤手空拳奮勇戰鬥。由於有獨特的說話方式，所以與她交談過的人都會留下深刻印象。

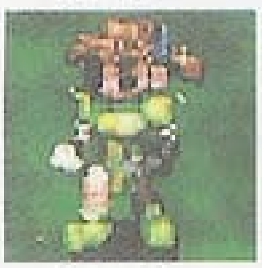
●加入地點

第 2 章 雷魯羅德置物場

●加入條件

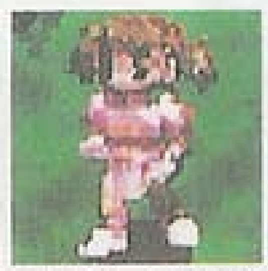
雷魯羅德。她偷偷潛入火車的貨物放置場，如在戰鬥中與她交談或順利的救出她，就會成為同伴。

● 轉職



モンク

▶



マスターモンク

●初期狀態

初期持有的魔法→ヒール 1
初期持有的必殺技→沒有
雖然實力還算平平，但要注意魔法系的敵人。

加入時的狀態	
LV	4
HP	14
MP	11
移動	5
攻擊	15
防禦	9
敏捷	9
運	5
魔法防禦	
炎	0
冰	0
雷	-3
風	0
光	0
闇	-10

類型 弓系

移動 5

支援 反擊・屬性防禦系

●武器系統

格鬥系的戰鬥類型。
系統→勾爪、拳套、指關節套
強→沒有
弱→沒有

●武器裝備

レザーグラブ

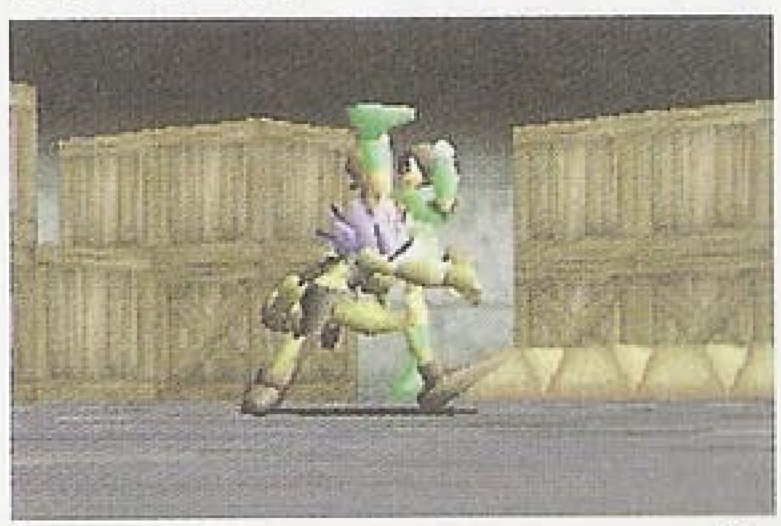
●持有物件

藥草

●支援效果

反擊・屬性防禦

必殺技



朱利安 ＜種族／人類＞ ジュリアン



個人資料

出身於邊境小國艾里奇，為替父親雪刷仇恨的年輕傭兵。與辛比歐斯相同都擅長劍技。雖然自己號稱只是一介傭兵，不過言行舉止散發出一股高貴的氣質……!?似乎隱藏了不可思議的秘密。

●加入地點

第2章 雷魯羅德北方平原

●加入條件

在置物場的戰鬥之後，如果商談再度潛入火車的方式時，就會自動成為同伴。

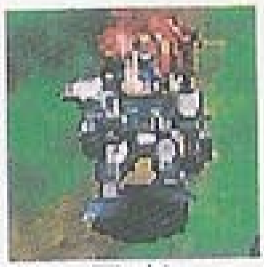
加入時的狀態	
LV	4
HP	15
MP	8
移動	6
攻擊	8
防禦	10
敏捷	9
運	5
魔法防禦	
炎	0
冰	0
雷	2
風	0
光	5
闇	0

● 轉職



劍士

▶



勇者

●初期狀態

初期持有的魔法→リターン1

初期持有的必殺技→沒有

雖然與辛比歐斯相同容易遭到狙擊，不過若成長的話，可加以利用。

類型 劍系

移動 6

支援 攻擊系

●武器系統

裝備劍系武器。

系統→劍、西洋細劍、刀刃、小刀

強→能有效掌握斧系

弱→弱點是槍系

●武器裝備

アイアンブレード

●持有物件

藥草

●支援效果 攻擊

必殺技



席巴魯莉 ＜種族／半人半馬＞
シバルリィ



●加入地點

第 2 章 切換地點

●加入條件

結束列車切換地點的戰鬥之後，就會登場成為同伴。

個人資料

巴里亞特將軍的部下，是英勇果斷的共和國軍女騎士。雖然是女性，但威力完全不遜於坦達雷斯。原本效忠於巴里亞特，但在戰鬥中失敗之後，為了要阻止巴里亞特脫離常軌的行動，決定離開部隊。她對自己的選擇完全不後悔，是一位重視騎士道精神的勇者。

加入時的狀態	
LV	6
HP	15
MP	0
移動	7
攻擊	22
防禦	9
敏捷	9
運	5
魔法防禦	
炎	0
冰	5
雷	0
風	2
光	0
闇	0

● 轉職



騎士



パラディン

●初期狀態

初期持有的魔法→沒有

初期持有的必殺技→沒有

雖然與騎士坦達雷斯相比，可能表現較不出色，但移動力完全相同。

類型 槍系

移動 7

支援 攻擊系

●武器系統

裝備槍系武器。

系統→騎士槍、長矛、戟

強→能有效掌握劍系

弱→弱點是斧系

●武器裝備

戟

●持有物件

藥草

必殺技

●支援效果 識破



艾爾達 ＜種族／鳥人族＞ エルダー



個人資料

共和國飛行部隊的女性劍士。為了拯救因和平會議破裂的關係而陷入危險的貝涅特雷姆國王，於是就飛往了帝國領上。活用其機動力能通過眾多困難，是相當難得的同伴。另外，她也非常疼愛著她的那名叫零（ゼロ）的弟弟。

●**加入地點**

第 2 章 列車內戰鬥

●**加入條件**

在列車內戰鬥後，會與弟弟零一起登場。只有她會成為同伴。

加入時的狀態	
LV	6
HP	17
MP	0
移動	6
攻擊	15
防禦	13
敏捷	11
運	4

魔法防禦	
炎	-5
冰	-5
雷	-5
風	-20
光	0
闇	0

●**初期狀態**

初期持有的魔法→沒有
初期持有的必殺技→沒有
不會受到地形影響可自由移動，亦能誘導敵人採用聲東擊西的戰術。

● **轉職**


鳥人


バードラー

類型 劍・飛行系

移動 5

支援 回避系

●**武器系統**

飛行系、劍系。
系統→劍、西洋細劍、鞭子
強→能有效掌握斧系
弱→弱點是槍、弓箭系

●**武器裝備**

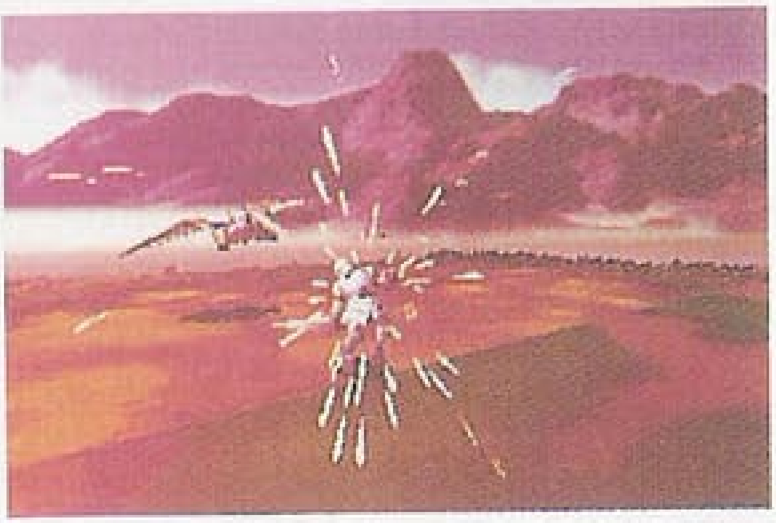
メタルウイング

●**持有物件**

ブロードソード、藥草

●**支援效果** 回避

必殺技



凱因

<種族／人類>

カーン



個人資料

聖地艾爾貝樹姆的密教僧。他與教會的神父不同，是屬於不為人知的教派。依照神秘的修行方式，能夠獲得獨特的能力。當他的力量解放時，可以發揮難以想像的威力……。

●加入地點

第3章 克亞斯村墓地

●加入條件

克亞斯村。尋找失蹤的朱利安前往村莊的豪宅之後，在回來時就會遇到。接著會在其後的事件成為同伴。

加入時的狀態	
LV	7
HP	19
MP	12
移動	5
攻擊	20
防禦	12
敏捷	10
運	5

魔法防禦	
炎	0
冰	0
雷	-3
風	0
光	0
闇	-5

● 轉職



モンク

▶



マスターモンク

●初期狀態

初期持有的魔法→ヒール２
初期持有的必殺技→百步雙掌
他所持有的エルベセムの寶珠非常好用，是一位值得信賴的同伴。

類型 打擊系

移動 5

支援 反擊・屬性防禦系

●武器系統

格鬥系的戰鬥類型
系統→勾爪、拳套、指關節套
強→沒有
弱→沒有

●武器裝備

レザーナックル

●持有物件

エルベセムの寶珠

●支援效果

反擊・屬性防禦

必殺技



努因 <種族／妖精>（ヌーン）



●加入地點

第 3 章 修德羅館

●加入條件

進入修德羅館之前的戰鬥，不要打倒マッドフォーク，並使館內的事件結束。

個人資料

在亞斯林村的修德羅館，變身為マッドフォーク的強力魔導師。由於擅長負屬性的能力，所以被劣性修德羅操縱。雖然不屬於共和國或帝國，但為能了証明自身的能力，遂成為辛比歐斯的同伴。

加入時的狀態	
LV	1
HP	20
MP	34
移動	5
攻擊	21
防禦	13
敏捷	19
運	6
魔法防禦	
炎	15
冰	25
雷	15
風	15
光	15
闇	20

●初期狀態

初期持有的魔法→フリーズ1

初期持有的必殺技→ソウルシュート

在初期參加的部隊之後，再度出現的魔法系角色。

● 轉職

没有 ▶  ウィザード

類型 魔法系

移動 5

支援 魔力系

●武器系統

裝備手杖系武器。

系統→杖（對龍）、神杖（對魔法系）、魔杖（對惡靈系）

強→依照手杖的系統

弱→没有

●武器裝備

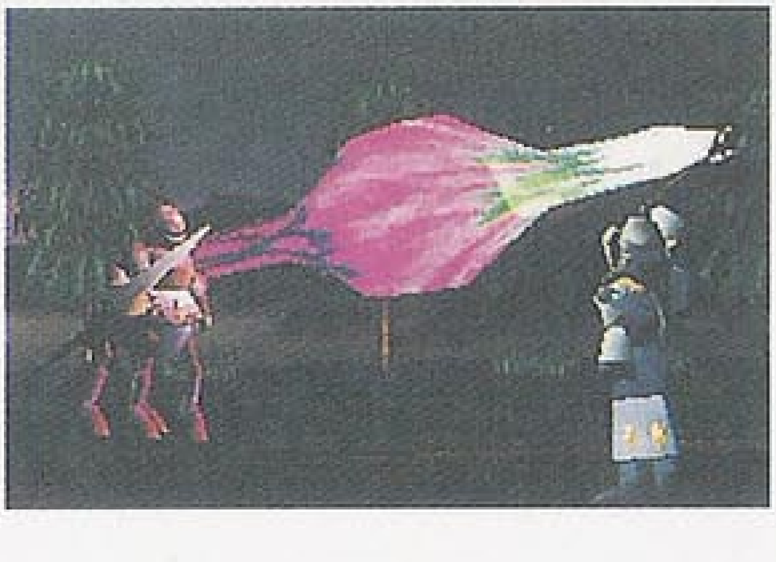
スモールワンド

●持有物件

いやしのしずく

●支援效果 魔力

必殺技



傑斯堤斯 <種族／半人半馬> ジャスティス



●加入地點

第 3 章 巴嘉布德

●加入條件

在巴嘉布德的帳蓬中交談。然後就在要離開巴嘉布德時，就會成為同伴。

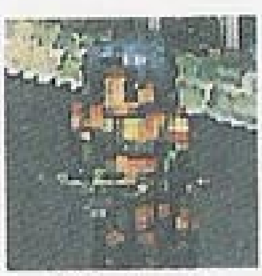
個人資料

首都守護隊艾奇阿魯軍的士兵。認識辛比歐斯的父親與坦達雷斯。在某個事件中激怒艾奇阿魯而離開部隊。就在留在巴嘉布德時遇到了辛比歐斯一行人。他對先前無法向長官陳述真相的事情，一直覺得十分苦惱。

加入時的狀態	
LV	1
HP	22
MP	0
移動	5
攻擊	33
防禦	15
敏捷	13
運	5

魔法防禦	
炎	6
冰	6
雷	6
風	6
光	0
闇	0

● 轉職

沒有 ▶  ボウナイト

●初期狀態

初期持有的魔法→沒有
初期持有的必殺技→ダブルショット
雖然移動距離很短，攻擊力不強，但可有效發揮間接攻擊的威力。

類型 弓箭系

移動 5

支援 會心系

●武器系統

裝備弓箭系武器
系統→弓箭、方鏃箭、砲弾
強→能有效掌握飛行系
弱→弱點是直接攻擊系

●武器裝備

ミドルクォレル

●持有物件

いやしのしずく

●支援效果 會心

必殺技



霍斯特 <種族／人類>
ホースト



●加入地點
第 4 章 亞斯比尼亞鎮

●加入條件
在亞斯比尼亞鎮上的民家與他交談時，要決定是否使他成為同伴？如果選「はい」3次就會加入。

加入時的狀態	
LV	2
HP	28
MP	0
移動	6
攻擊	33
防禦	23
敏捷	11
運	4
魔法防禦	
炎	2
冰	-2
雷	2
風	-2
光	-5
闇	-2

● 轉職

沒有 ▶ ウォリアー



個人資料

屬於巴蘭德城主鐵拉尼軍的士兵。在亞斯比尼亞鎮伺機行動時，遇到了要迎接下一回作戰而前往戰場的辛比歐斯，因此改變了他之後的發展。會自我推薦，為我方血氣方剛的戰士。個性狂野，自認生存的目的就是戰鬥。

●初期狀態
初期持有的魔法→沒有
初期持有的必殺技→パワークラッシュ

類型 斧系

移動 6

支援 防禦系

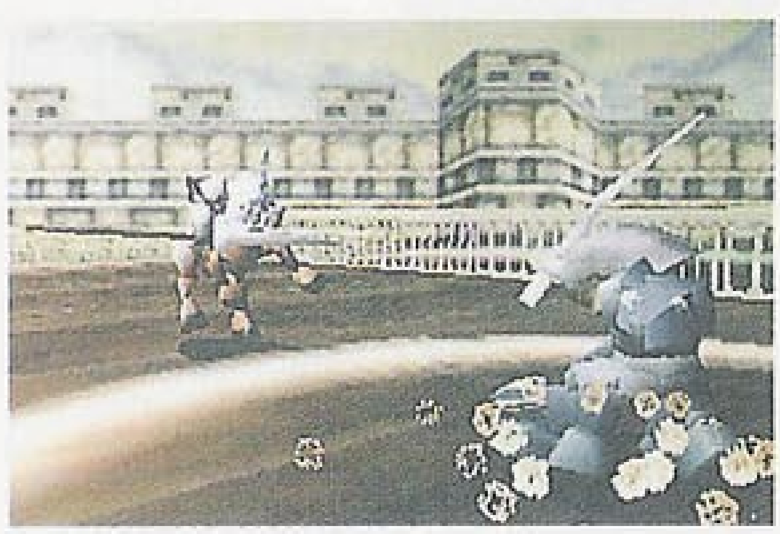
●武器系統
裝備斧系武器。
系統→斧頭、石斧、鎚矛
強→能有效掌握槍系
弱→弱點是劍系

●武器裝備
ミドルメイス

●持有物件
いやしのしずく

●支援效果 防禦

必殺技



翩 ＜種族／企鵝？＞
ペン



個人資料

啦！啦！啦！啦！啦！哈！哈！哈！哈！哈！企！企！企！企！企！鵝！鵝！鵝！鵝！鵝！(雖然不懂在說什麼!?但辛比歐斯卻能理解）。

加入時的狀態	
LV	1
HP	9
MP	0
移動	5
攻擊	13
防禦	6
敏捷	6
運	6

魔法防禦	
炎	0
冰	0
雷	0
風	-10
光	20
闇	-2

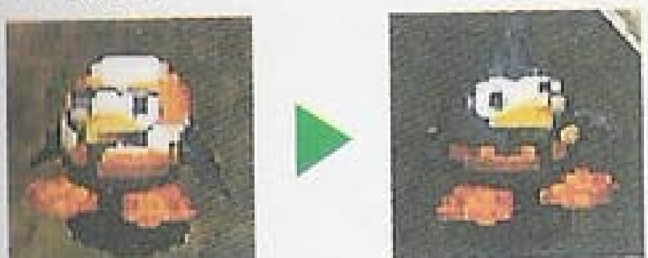
● **加入地點**

第４章 ？？？

● **加入條件**

從橫越大陸列車第２節車廂的木桶內取得「雞のエサ」，然後再到下一節車廂的中央附近，對木箱上的雞使用這項道具。如此一來，雞就會自動跟在辛比歐斯後面。接著到老夫婦的帳篷內，對詢問回答「いいえ」， 然後再以１００個金幣的代價將一個很大的蛋買下。將這個蛋拿到自軍的根據地然後對雞使用的話，如此就會孵出翩。一旦翩往外逃跑時，牠將會躲在史特利奇鎮的東北角落。找到後上前和牠談話就會加入成為伙伴。

● **轉職**



ペンギン ▶ フレアペンギン

● **初期狀態**

初期持有的魔法→沒有
初期持有的必殺技→ペンキンク
隊伍中有一位可愛的角色，是系列作品的〝慣例〞，而且他也會使用強力的必殺技。

類型 ???系

移動 5

支援 回避・運系

● **武器系統**

武器是鳥嘴。
系統→？？？？？？！
強→？？？
弱→！！！

● **武器裝備**

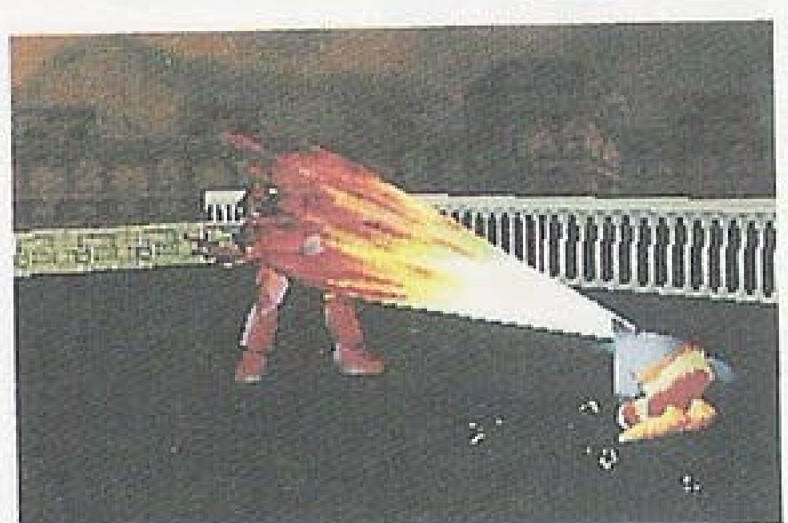
ペンくちばし

● **持有物件**

沒有

● **支援效果** 回避・運

必殺技



馬尼皮爾 <種族／半人半馬種>
マニュピル



個人資料

在克亞斯村的格拉比家工作，協助修德羅作古代技術的研究，為洋館的居民。如果知道了在修德羅之館的戰鬥中，惡劣的修德羅被打倒之後，就會搭乘研究中的機器人高興地離去。是一位自由奔放的人。

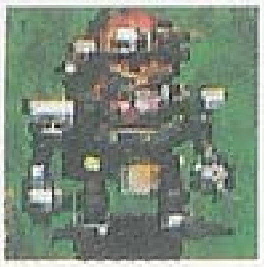
●加入地點
第4章 亞斯比亞南砂漠地帶

●加入條件
在克亞斯村的豪宅遇到，然後在巴嘉布德交談，接著只要通過火山洞穴前的戰鬥之後，就會成為同伴。

加入時的狀態	
LV	3
HP	26
MP	0
移動	5
攻擊	37
防禦	25
敏捷	11
運	4
魔法防禦	
炎	-5
冰	0
雷	-10
風	0
光	0
闇	0

●初期狀態
初期持有的魔法→沒有
初期持有的必殺技→ロケットパンチ
一般攻擊在每個方向有兩種不同的有效距離，尤其要注意魔法。

● 轉職

沒有 ▶  スチームナイト

類型 斧系

移動 5

支援 攻擊系

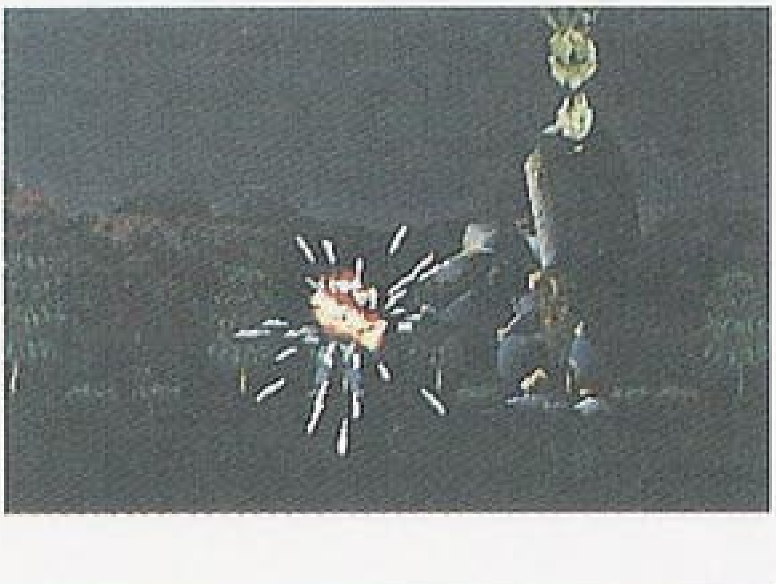
●武器系統
裝備部份的斧系與弓箭系。
系統→砲彈（弓箭系）、勾爪（斧系）
強→能有效掌握劍．飛行系
弱→弱點是槍系

●武器裝備
ベビーアンカー

●持有物件
いやしのしずく

●支援效果 攻擊

必殺技



法蘭克 ＜種族／狼人＞ フランク



個人資料

在系列作品極受歡迎的狼人種族，是個充滿野性具有有強大威力的戰士。在法蘭加爾特鎮被辛比歐斯〝強迫〞成為同伴。雖然已經不年輕，但還是具有強大戰鬥能力。

加入時的狀態	
LV	4
HP	36
MP	0
移動	7
攻擊	37
防禦	24
敏捷	16
運	4

魔法防禦	
炎	-10
冰	2
雷	0
風	5
光	0
闇	5

● 轉職

没有 ▶ 

ウルフバロン

●加入地點

第5章 法蘭加爾特鎮

●加入條件

法蘭加爾特鎮。由於會站在水井前，故要利用推擠鎮民的要領，強迫使他加入。

●初期狀態

初期持有的魔法→没有
初期持有的必殺技→ウルフファング
能夠快速移動並具有強大攻擊力，可立刻發揮戰力。

類型 打擊系

移動 7

支援 反擊系

●武器系統

格鬥系的格鬥類型
系統→爪、拳套、指關節套
強→没有
弱→没有

●武器裝備

パワークロウ

●持有物件

いやしのしずく

●支援效果 攻擊

必殺技



賀加尼 <種族／人類>
ハガネ



個人資料

在歐布薩布塔途中的盜賊洞窟。能夠使用高級忍術並且也會使用難以識破的術法擺脫追擊者。如果能使他的術法遭到識破，則會下決心來協助主角的辛比歐斯軍。

●**加入地點**

第5章 歐布薩布之塔・盜賊地圖

●**加入條件**

歐布薩布之塔的盜賊地圖。在3支柱子當中，與其中的一支〝奇特〞柱子交談就會加入。

加入時的狀態	
LV	6
HP	33
MP	24
移動	7
攻擊	55
防禦	27
敏捷	23
運	4
魔法防禦	
炎	5
冰	-5
雷	5
風	5
光	-15
闇	15

● **轉職**

没有 ▶ 
忍者

●**初期狀態**

初期持有的魔法→スリープ1
初期持有的必殺技→胡蝶の舞、イズナ落とし
能輔助直接攻擊部隊

類型 劍系

移動 7

支援 魔力・反擊系

●**武器系統**

使用弓箭系與劍系。
系統→手裡劍系（弓箭系）、刀（劍系）
強→能有效掌握斧・飛行系
弱→弱點是槍系

●**武器裝備**

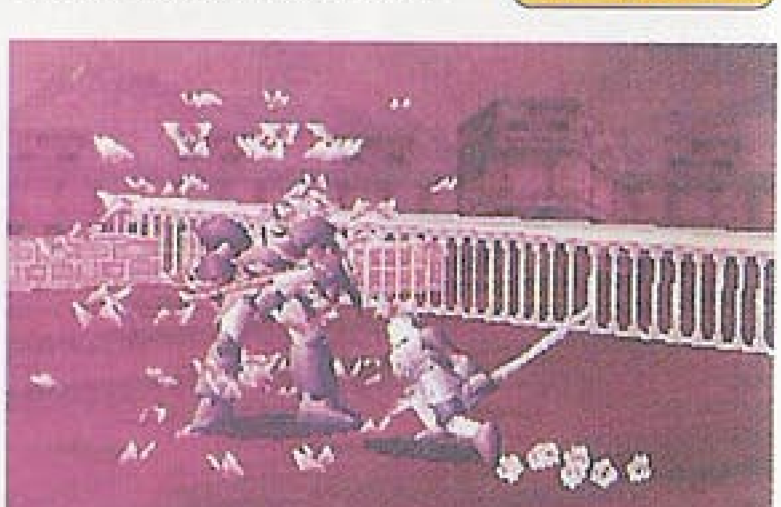
上忍の太刀

●**持有物件**

藥草・毒消し草

●**支援效果** 魔力 反擊

必殺技



姆拉薩 <種族／人類>
ムラサメ



個人資料

會在第 5 章歐布薩布塔遇到的軍師帕魯西斯的密探。由於他是優秀的諜報人員，所以握有許多情報。另外也對馬羅里城等內部的情形非常了解。尤其擅長使用劍技，是一位認真負責的忍者。

●加入地點

第 6 章 馬羅里城內

●加入條件

在萬里長城登場後，如在馬羅里的城內戰鬥經過數回合，就會成為同伴。

● 轉職

没有 ▶  忍者

加入時的狀態	
LV	9
HP	40
MP	28
移動	7
攻擊	58
防禦	31
敏捷	25
運	4
魔法防禦	
炎	15
冰	-5
雷	5
風	5
光	-15
闇	5

●初期狀態

初期持有的魔法→ブレイズ2、スレウ1、レジスト1

初期持有的必殺技→胡蝶の舞、イズナ落とし

類型 劍系

移動 7

支援 魔力・反擊系

●武器系統

使用弓箭系與劍系。

系統→手裡劍系（弓箭系）、刀（劍系）

強→能有效掌握斧・飛行系

弱→弱點是槍系

●武器裝備

上忍の太刀

●持有物件

藥草・毒消し草

●支援效果 魔力・反擊

必殺技



菲迪格 ＜種族／鳥人＞ フィンデング



●**加入地點**

第 6 章 馬羅里城

●**加入條件**

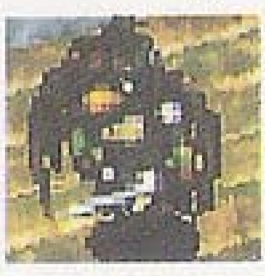
在亞斯比尼亞共和國地下遺跡被叫回，然後在馬羅里城與特蘭斯汀交談就會成為同伴。

個人資料

侍奉特蘭斯汀的戰士，而特蘭斯汀是辛比歐斯姊姊瑪格麗特的丈夫。因為某個事件被關在馬羅里城內的牢房，然後也會在亞斯比亞地下遺跡遇到。他的家在馬羅里鎮，住著妻子、女兒、兒子。

加入時的狀態	
LV	15
HP	51
MP	0
移動	6
攻擊	59
防禦	40
敏捷	32
運	4
魔法防禦	
炎	0
冰	0
雷	0
風	-15
光	0
闇	5

● **轉職**

沒有 ▶ 
バードラー

●**初期狀態**

初期持有的魔法→沒有
初期持有的必殺技→パワーファーント、ドゥ・ファーント、ダンス・マカブル

類型 劍系

移動 6

支援 回避系

●**武器系統**

飛行系・劍系。
系統→劍、西洋細劍、鞭子
強→能有效掌握斧系
弱→弱點是槍・弓箭系

●**武器裝備**

バドルヒイピア

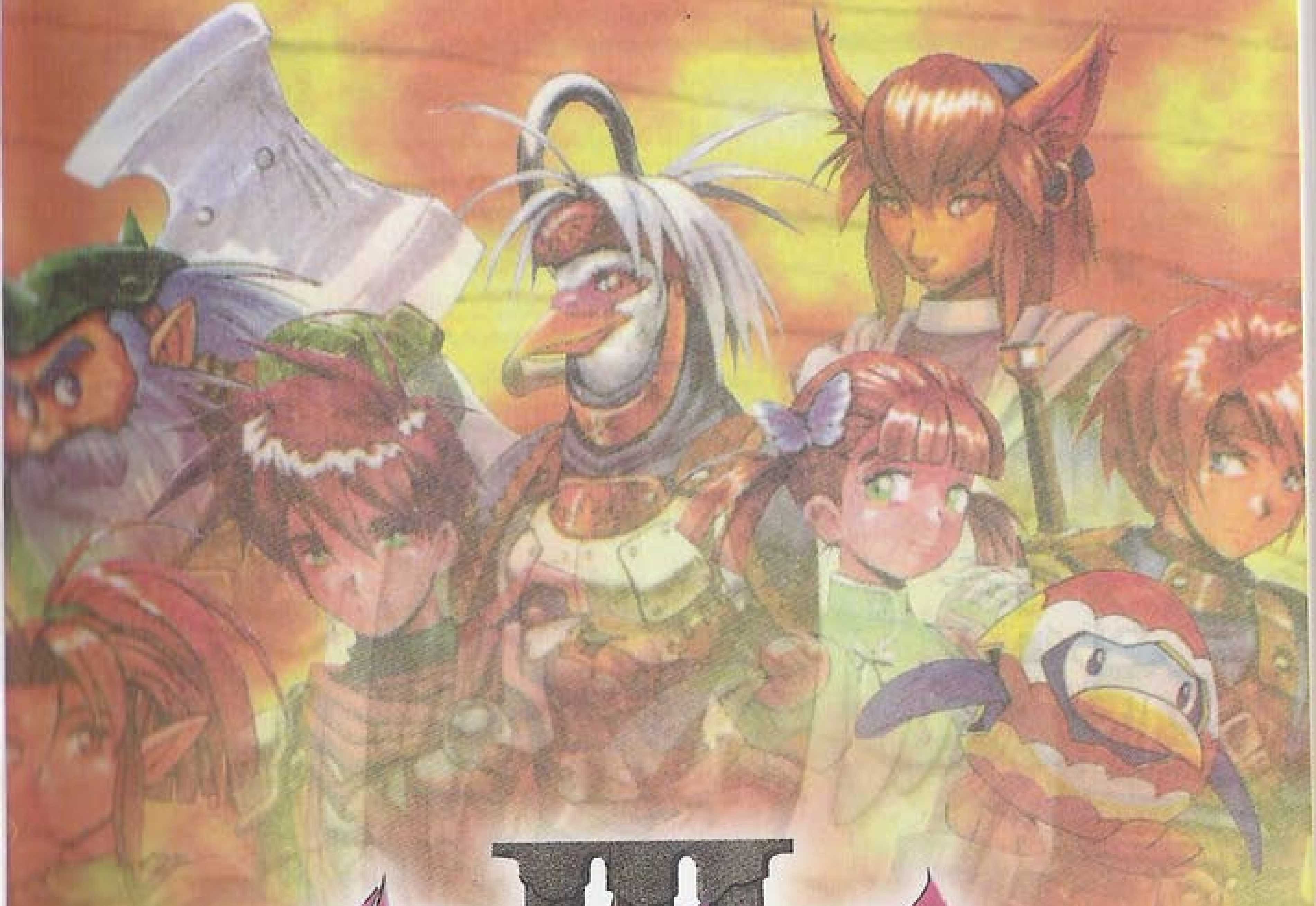
●**持有物件**

いやしのしずく

●**支援效果** 回避

必殺技





SHINING FORCE III
シナリオ1
王都の巨神

戰場篇

第1章

鎮 NO.1

薩拉龐德鎮

海上都市薩拉龐德的惡夢

為了和平談判而造訪之城

故事一開始的舞台是和帝國舉行和平談判的中立都市。這次的事件開端雖然有事件發生，不過在此時一切均還是團謎，所以請掌握故事的流程一步一步地向前進。



◆ 取得道具數→6個

◆ 成員的增減→有。騎士坦達雷斯、魔術師瑪斯裘琳、僧侶克蕾斯、軍師貝涅特雷姆會成為伙伴。

遊戲剛開始，辛比歐斯等一行人在總督府旁邊的共和國寄宿舍裡。因為最初會強制地發生會話事件，所以沒有辦法自由地四處移動。事件結束後由於能夠在鎮上移動，因此可以在鎮上慢慢地"晃"。在這時候因為民家和寄宿舍裡隱藏著不少能用的道具，所以請務必仔細調查把這些道具給找出來。如果在帝國的寄宿舍旁邊讓此地的第2個事件發生的話，在碼頭戰結束之前會變得完全無法進出房屋，這點請大家一定要特別注意！所以在此一事件發生之前，請儘可能地多買進一些藥草和解毒草，往後的戰鬥會比較輕鬆。不過教會的事件發生後仍可以去教會，所以無論何時都能進行回復的工作和記錄。在這個城鎮裡發生的事件一共有4起，所有的事件結束後才能移動到外面的地方。還有，最初成為伙伴的3人今後會成為辛比歐斯軍強而有力的支柱，因此在前半段一定要紮實地培育他們。逃出城鎮時雖然貝潔特雷姆會以軍師身分加入伙伴，但他並無法直接參加戰鬥，還請格外注意！附帶提到一點：雖然此地有武器屋和道具屋，但是只能在道具屋買東西。

◆道具屋列表

道具名	售價
藥草	10
毒消し草	20
天使の羽	40

◆取得道具列表

道具名
いやしのしずく×2
いやしの水
藥草
ミスリル銀
元氣のパン

戰鬥技巧 1 關於武器間的契合度

在本遊戲會出現各式各樣種類的武器，武器各自有其相性，隨著對手使用武器的不同攻擊力也有所差異。如果和對手的契合度好，必殺技的發動機率和通常攻擊造成的傷害會增加，敵人對你的傷害也會減少；相反的，如果和對手契合度差，敵人的攻擊力便會上升。因此在使用武器上也要運用戰術囉！和使用契合度高武器的敵人戰鬥的時候會顯示「！」的記號，所以請記得確認。再者武器和使用角色之間也有契合度存在，所以一定要特別小心！持有契合度高的武器，攻擊力當然會上昇。一邊進行遊戲，一邊弄清楚對手使用的武器也是非常重要的事情！不要輕易忘記了。



←武器屋販賣的武器種類十分豐富，常常會讓人不知道該買哪一個才好，請慎重地選擇需要的武器。



←和敵人發生戰鬥時如果顯示「！」的話要記得確認，由於武器對敵人的契合度高，所以能夠輕鬆獲勝。

第1章

戰鬥 NO.1

薩拉龐德市街戰

謎之假面邪教團出現

海上都市薩拉龐德的惡夢

勝利條件／敵軍全滅

進行到鎮上的事件後會突然發生戰鬥事件！敵人數量雖少，但仍需小心會使用魔法的一名敵部隊。



- ◆ 出現敵人數目→初期配置5名／沒有援軍
- ◆ 取得道具數→0個
- ◆ 成員的增減→沒有

沒有道具敵人也很少 勢均力敵的地圖

在帝國軍寄宿舍的爆炸事件發生後，回到中央的商業地區會突然進入戰鬥事件。爆炸事件發生之前不做好戰鬥的準備工作的話，接下來的戰鬥會打得很辛苦，這點請各位一定要特別注意！這裡的戰鬥敵人數量雖然很少，不過由於自軍的戰力也不怎麼樣，所以儘量集中火力攻擊敵部隊。因為教會就在附近，所以也有以教會的牆壁為背的戰鬥方法。在這個時候，由於能使用回復魔法的角色只有僧侶克蕾斯一人，所以一定要充分注意她在戰鬥中的配置位置。另外最容易受到敵人攻擊的辛比歐斯的配置也要格外小心，如果覺得有危險的話，記得利用辛比歐斯擁有的魔法「リターン」來恢復全員的體力。不過使用魔法「リターン」會回到戰鬥剛開始的時候。這場戰鬥中由於沒有特別的事件和道具存在，所以讓辛比歐斯軍一口氣通過本關也是可以的。小心那名會使用魔法的敵人的話，那麼這一關應該不難才對！這裡的戰鬥也可以說是本遊戲的暖身操，玩過光明與黑暗的玩家大概馬上就能進入狀況；沒玩過的人請藉由本次戰役建立對本遊戲的戰鬥概念，習慣了以後再一步一步地向前推進。

◆初期配置敵軍部隊列表

部隊名	HP	MP
假面邪教僧×4	14	0
假面邪教僧×1	36	6

戰鬥技巧 2 主角擁有的魔法「リターン」的活用方法

主角辛比歐斯從最初遊戲開始就能使用的魔法就是「リターン」，此魔法可以讓全員從現在正在進行的戰鬥中脫離，移動到最靠近戰鬥場所的教會去，是非常便利的魔法！只不過一使用這招魔法，不管打倒了多少敵人都會回到戰鬥的最初狀態。趁著辛比歐斯軍的等級低的時候多利用「リターン」賺取經驗值，培育這幾位重要的角色到某種程度吧！不過戰鬥的經驗值有的好賺、有的難賺，所以最好考慮清楚勝利條件和敵人的隻數再決定是否使用。另外，因MP不足而無法使用回復魔法或伙伴陷入危險狀態的時候也要活用「リターン」來解除危機，伙伴如果被敵人打倒的話，友情支援的關係會隨之瓦解，所以防患未然、多賺一些經驗值才是上策。除了魔法之外，叫做「天使の羽」的道具也有和「リターン」相同的效果，這項道具在道具屋有賣，而且才賣40枚金幣，情況如果危急挨不到辛比歐斯行動的時候就不要客氣、先行使用吧！讓戰鬥時移動迅速的角色攜帶「天使の羽」的話就比較可以避免危險。



↑在簡單的關卡如果不多使用「リターン」賺取經驗值，不培養角色的話，遊戲後半段會很辛苦。



↑不要光靠辛比歐斯，也要好好利用像「天使の羽」這種便宜又容易得到的道具。

海上都市薩拉龐德的惡夢

第1章

戰鬥 NO.2

薩拉龐德棧橋

逃出中立都市薩拉龐德吧！

勝利條件／敵軍全滅

在棧橋上辛比歐斯軍再度和謎之假面邪教僧交戰。從這裡開始，敵人的數量會增加，進入正式的戰鬥，請謹慎地擬定戰術向前推進。



- 出現敵人數目→初期配置10名／沒有援軍
- 取得道具數→2個
- 成員的增減→有。弓箭手海依華德會成為伙伴

救出棧橋中央殘存的傭兵海依華德

這個關卡最優先考慮的一定是救出在中央附近的傭兵加洛修和海依華德。落單的２名傭兵由於沒有辦法恢復體力來持續地戰鬥，所以如果行軍太慢的話會來不及救他們喔！最好的方法是讓移動範圍廣的坦達雷斯和瑪斯裘琳帶著藥草先行前往支援，照加洛修、海依華德的次序攀談。如果先幫助海依華德的話，加洛修必死無疑。而且交談前要先恢復其ＨＰ，不然就算成為伙伴也會馬上被敵人打倒。還有配置在地圖上寶箱裡的バトルブレイス在戰鬥中是拿不到的，要等戰鬥結束後再慢慢找。藥草則隱藏在戰鬥中的木桶裡。

◆初期配置敵軍部隊列表

部隊名	HP	MP
バット×5	11	0
假面邪教僧×4	14	0
假面邪教僧×1	38	6

◆取得道具列表

道具名
藥草
バトルブレイス

戰鬥技巧 3 關於戰鬥地圖的勝利條件

由於畫面上並沒有顯示勝利條件，所以應該有許多人不知道該運用怎樣的戰術。不過其實勝利條件只有３種而已，因此只要能理解的話就能簡單地分辨出來。遊戲中最多的勝利條件類型是打倒頭目後便能通過該關卡。遊標移到敵人身上時會出現旗幟記號的就是頭目，換句話說，如果沒有出現旗幟記號的敵人就表示地圖上沒有頭目，這一類無頭目的地圖的勝利條件多半是要將敵軍全滅。另外，也有一些特殊的地圖的過關條件是讓角色移動到地圖中特定的位置，不過特殊條件的地圖只佔一小部分而已，所以根本就不必擔心。為了有利於後半的戰鬥，如果戰鬥狀況從容有餘力的話，請不要拘泥於勝利條件，盡力將敵軍全滅賺取經驗值。還有不管多麼想賺經驗值，遇到某些有限制的關卡還是不能勉強的，必須配合戰鬥的內容和條件來決定戰鬥方式才是穩健的作法。



↑有頭目角色的戰鬥只要打倒頭目就能過關。在戰鬥前的事件就能馬上知道頭目是誰。



↑這是移動到下一個地圖就可以過關的關卡，幾乎不和敵人戰鬥直接前進也是可以的。

第1章 戰鬥 NO.3

往巴爾薩摩的東平原

海上都市薩拉龐德的惡夢

追趕假貝涅特雷姆國王、前往巴爾薩摩

勝利條件／擊敗假面邪教僧和守備隊長

為了救出皇帝，辛比歐斯軍追趕著假貝涅特雷姆國王，朝著巴爾薩摩進軍。等待各位的，正是和假面邪教僧第三次的戰役。



- ◆ 出現敵人數目→初期配置7名／有援軍
- ◆ 取得道具數→0個
- ◆ 成員的增減→沒有

要注意從薩拉龐德出動的援軍部隊

逃出棧橋後馬上展開和假面邪教僧第三次的戰役，假的貝涅特雷姆國王也會在地圖上出現喔！不過他在第4回合就會進入巴爾薩摩裡面，所以沒有必要理他他。另外，在本地圖敵方會首次出現援軍，所以還是小心一點比較保險。援軍不是在橫過地圖中間出現，就是在進入第5回合時從後方出現。進行交戰的時候，小心不要被敵人夾在中間修理。假面邪教僧一定會在巴爾薩摩面前停住，所以根本就不必慌張，先把薩拉龐德的援軍收拾乾淨吧！守備隊長是名相當厲害的狠角色，記得利用瑪斯婆琳的魔法給他好看，如果可以的話最好是一口氣打敗他。還有，這個關卡既沒道具也沒重點，單純的以消滅全部敵軍為目標，敵人的數目頗多、經驗值也很好賺，因此別忘了活用辛比歐斯的魔法「リターン」來培育你的好伙伴。附帶提到一點，這場戰鬥後通過巴爾薩摩的話，假面邪教僧暫時不會出來。

◆初期配置敵軍部隊列表

部隊名	HP	MP
バット×2	11	0
假面邪教僧×4	14	0
★假面邪教僧×1	36	6

戰鬥技巧 4 關於伙伴的友情等級

和伙伴的友情等級上昇的話，能力值和必殺技的發動機率會增加友情等級會按「友情關係」、「信賴關係」、「以心傳心」、「ラブラブ」4階段上昇，等級愈高、效果愈驚人。2人聯手打倒一名敵人，或者是用回復魔法幫其他的角色恢復…等角色間同心協力的舉動都能讓2人的友情等級上昇，為了讓後半的戰鬥比較輕鬆，請好好地提昇伙伴們的友情等級吧！不過詳細的支援效果隨著角色而有所不同，所以別忘了在友情狀況畫面確認一下支援的效果，在遊戲序盤友情等級容易上昇的有：坦達雷斯、瑪斯婆琳、辛比歐斯和會使用回復魔法的克蕾斯、艾琳等5人，以這5人為中心，均衡地提昇友情等級吧！但是在戰鬥途中如果伙伴被敵人打倒的話，和倒下去伙伴有關的友情等級通通會下降，所以一定要多加小心，別讓伙伴輕易地被敵人打倒。變成最高等級「ラブラブ」的話，就算和一名角色分離同樣可以得到支援的效果。



←即使是使用回復魔法，友情等級也會上昇，最好是一邊和其他的角色相互支援一邊前進。



↑在友情狀態的畫面調查各角色的支援效果，並有效地加以活用。

第1章

鎮 NO.2

巴爾薩摩鎮

海上都市薩拉龐德的惡夢

獲知綁架皇帝的是布爾薩姆教！

巴爾薩摩的鎮上有許多假面邪教僧，而且祭司好像也來到了這個鎮上。尋找皇帝的辛比歐斯軍，即將見到綁架皇帝的假面邪教團「布爾薩姆教」祭司的廬山真面目。



- ◆ 取得道具數→6個
- ◆ 成員的增減→有。戰士歐布萊特會成為伙伴

◆道具屋列表

道具名	售價
藥草	10
毒消し草	20
天使の羽	40

◆取得道具列表

道具名
ミスリル銀
さとりのミツ
ちからのワイン
藥草
いやしの水
丘遺跡の地圖

◆武器屋列表

道具名	售價
ブロンズナイフ	50
スチールソード	200
ライトレイピア	150
ブロンズランス	200
スピア	180
ミドルアックス	90
ティンバーロッド	0
スモールワンド	80
木の矢	250
ライトクォレル	320

以祈求和平交涉能成功到來為名目，為數眾多的假面邪教僧來到了巴爾薩摩鎮上。根據貝涅特雷姆國王的命令，必須在邪教僧們離開巴爾薩摩以前找到皇帝，不過在找人之前還是先在城鎮內四處晃一晃吧！大致上看過一遍後，就前往被布爾薩姆教徒包下來的宿屋２樓讓事件發生。這個鎮上總共準備了４個事件，不過由於前半的２個事件是在宿屋內發生的，所以就算是大略地前進也沒有關係。宿屋的事件全部解決之後就可以去宿屋內的隱藏房間；因為隱藏房間裡有道具，所以一定要記得去拿！另外在但坎之家可以拿到『丘遺跡の地圖 』，這是接下來會派上用場的超重要道具，也是非拿不可。

歐布萊特加入伙伴以後前往但坎之家，雖然會發生確保逃出鎮上路線的事件，不過即使在事件發生後仍然可以做出發前的準備，像買東西和本陣等。不要慌慌張張地貿然前進，先補充一下攜帶的道具（或更換 ）、到教會做個記錄……，確實地做好各項準備後再出發。



第1章 戰鬥 NO.4

矮人谷

抄小道前往雷魯羅德

海上都市薩拉龐德的惡夢

勝利條件／辛比歐斯移動到下個地圖或敵軍全滅

辛比歐斯軍通過但坎製造的洞穴，朝著雷魯羅德前進。由於沒有特別的重點，所以別浪費時間趕快向前進。



◆ 出現敵人數目→初期配置10名／有援軍
◆ 取得道具數→3個
◆ 成員的增減→沒有

拿到道具後別猶豫，朝下一個地圖前進

逃出巴爾薩摩，來到了連接雷魯羅德的近路，也就是本地圖。這裡並沒有什麼特別重要的事件，因此如果沒必要賺取經驗值的話，簡單地攻略過關就可以了。不過由於隱藏著プロテクトブレイス這種相當好用的道具，所以一定要徹底調查木桶或寶箱把它拿到手。另外，由於本地圖具有高低差，所以請充份注意從上攻擊而來的スナイパー。在辛比歐斯大軍進軍之前不先派瑪斯裘琳和海依華德解決スナイパー的話，會陷入苦戰喔！本關只要移動到下一個地圖就算過關，所以就算不打倒擋住去路以外的敵人也沒有關係，如果有培育不夠的部隊，在這一帶多賺一些經驗值也是可以的。請把本地圖當作辛比歐斯軍的培育場，好好地活用吧！打倒在特定的初期配置出現的スケイブン和ワーム的話會出現援軍部隊，所以不要理他們趕快向前進會比較好。想將敵軍全滅的人請小心敵人的援軍。

◆初期配置敵軍部隊列表

部隊名	HP	MP
バット×3	11	0
スナイパー×4	16	0
スケイブン×3	16	0
ワーム×2	18	0

◆取得道具列表

道具名
藥草
毒消し草
プロテクトブレイス

戰鬥技巧 5 配件

從這一帶開始可以得到配件一類的道具喔！配件是能夠提昇防禦力和攻擊力的能力值的貴重道具，拿到以後一定要記得裝備上去。其中對遊戲序盤來說最重要的，就是能提昇辛比歐斯的防禦力。接下來的地圖可以得到ライフリング，這項配件不但能提高防禦力，而且每回合都能恢復體力，因此請把它視為辛比歐斯專用道具裝備上去吧！如果辛比歐斯被打倒的話遊戲會立刻結束，所以當然要優先裝備在他身上囉！其他種類的配件則要視部隊的培育情形而定，才決定裝備的對象比較好，像坦達雷斯和瑪斯裘琳這類常深入敵境的先鋒部隊，建議是裝備防禦系的飾物提昇其挨打能力，對遊戲比較有實質的幫助。



←為了不讓同伴在戰鬥時被敵人打倒，請不要忘了將飾物裝備在角色身上喔！



←在這個時候防禦能力最好的飾物當然是讓辛比歐斯裝備囉！不管怎麼說，還是要把辛比歐斯擺在第一順位。

第1章

戰鬥 NO.5

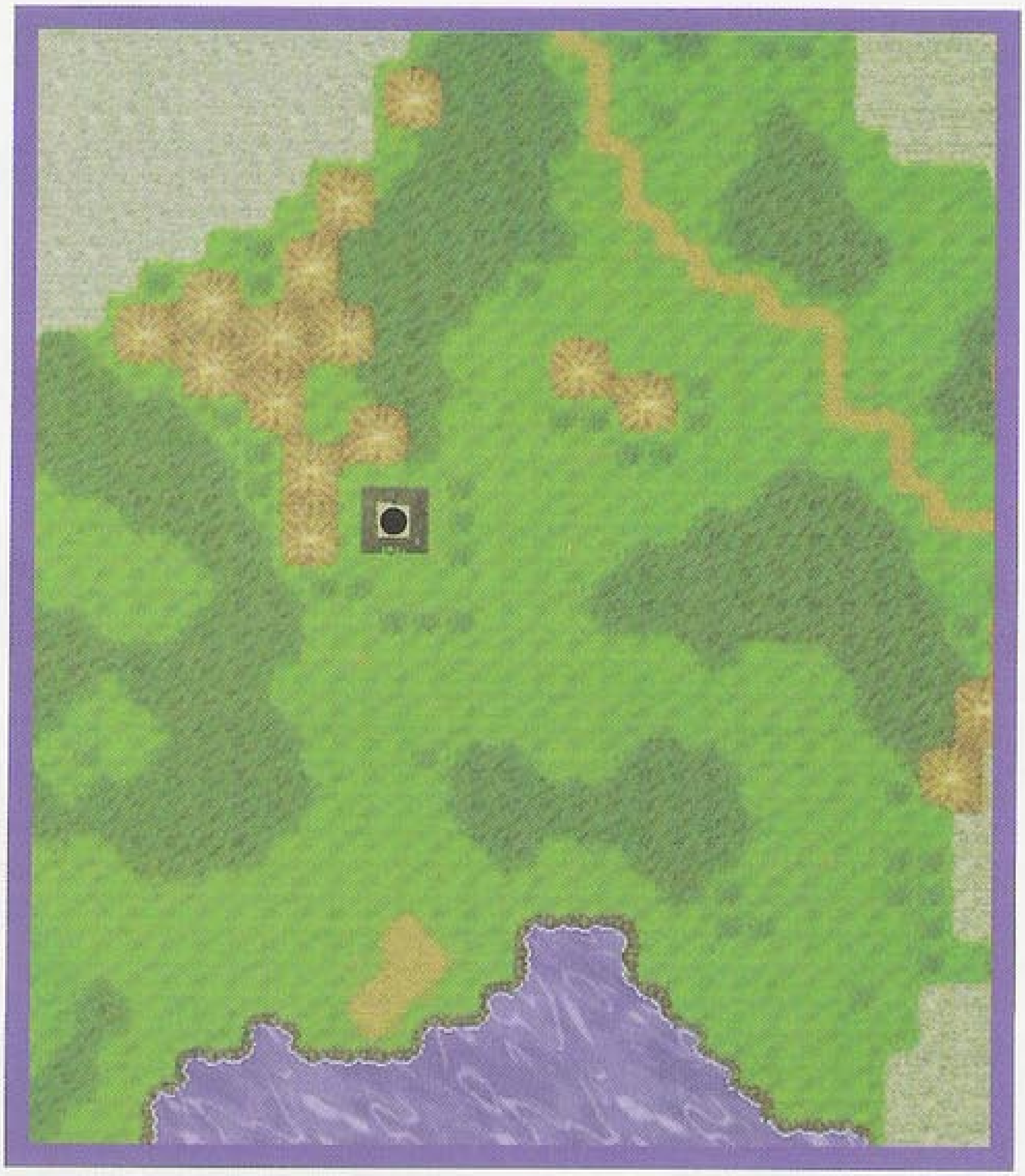
矮人丘

海上都市薩拉龐德的惡夢

突破盜賊團的中央吧！

勝利條件／擊敗盜賊團隊長

從薩拉龐德逃出時的目的地是雷魯羅德，此處正是連接它的山丘。快點打倒擋住去路的盜賊，朝雷魯羅德進軍。許多同伴正等著你呢！



※地圖上標示●處為遺跡位置

- ◆ 出現敵人數目→初期配置11名／沒有援軍
- ◆ 取得道具數→2個
- ◆ 成員的增減→沒有

戰鬥時小心ダークメイジ的魔法攻擊！

第一次和控制雷魯羅德附近的盜賊團席拉夫一家作戰，進軍的時候一定要當心會使用魔法的ダークメイジ。如果可以的話，儘量在遭到魔法攻擊之前派遣機動力和攻擊力強的部隊送他上西天。在前面的地圖感到難打的スナイパー，這次只要注意其攻擊範圍，應該不難對付。另外這個地圖裡還隱藏著盜賊地圖喔！不過要進入盜賊地圖一定要有遺跡地圖才行，沒有帶的人請使用魔法「リターン」回巴爾薩摩拿過再回來；有帶地圖的話，當シーフ出現後會發生事件，然後就可以進入盜賊地圖囉！在這裡玩家可以初次體驗到同時進行普通地圖和盜賊地圖的戰鬥，但是因為並非是太複雜的地圖，所以用不著太害怕。普通地圖裡並沒有道具，想讓辛比歐斯裝備上去的飾物ライフリング要在盜賊地圖裡才拿得到。

本地圖並不需要通過盜賊地圖，打倒盜賊團團長即可過關及獲得いやしのずく。

盜賊地圖的攻略重點

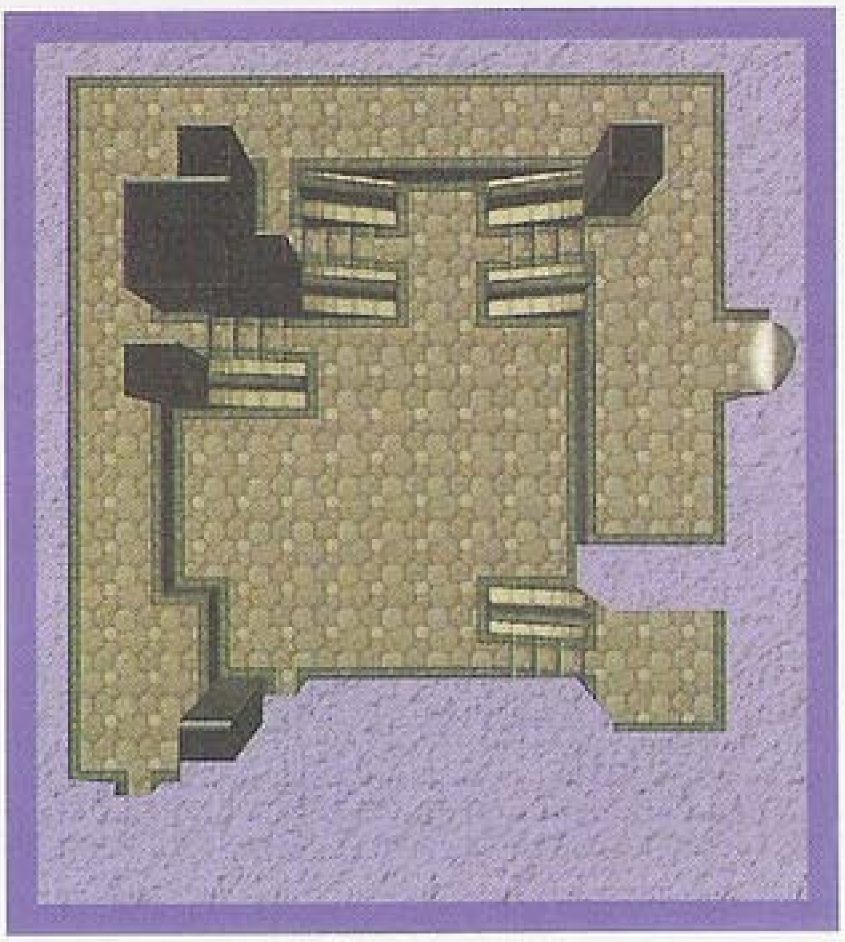
盜賊地圖的事件發生之後請派２～３名伙伴緊追シーフ身後。因為シーフ的動作迅速，要追上他是不可能的事情，就放任シーフ去拿取寶物，然後我方只要把出口堵住就可以來個「甕中捉鱉」。如果出口出現漏洞的話，シーフ會帶著道具逃跑喔！所以在出口埋伏襲擊他是最好的方法，不必覺得不好意思，被他偷走道具逃走才是真正的划不來。シーフ每遭受到一次攻擊就會掉下一樣他偷來的道具，剛開始道具少的時候，派誰前往盜賊地圖都不是什麼問題，不過當道具逐漸增多後，就要派攻擊力弱的角色把守住出口，這樣子才不會一下子就把他殺死而拿不到全部的道具。隨著地圖的不同，也會有シーフ以外的敵人登場來找你麻煩，不過還是要把シーフ列為第一優先目標，其他的小囉囉基本上不必理他們就ＯＫ囉！

◆初期配置敵軍部隊列表

部隊名	HP	MP
ワーム×1	11	0
バット×1	11	0
ダークメイジ×2	15	7
スケイブン×2	16	0
スナイパー×3	16	0
★盜賊團團長×1	30	0
※シーフ×1	33	0

◆取得道具列表

道具名
いやしのしずく
ライフリング



雷魯羅德鎮

以蒸汽火車連結帝國和共和國的城鎮

橫越大陸列車的火車站「雷魯羅德」連接起帝國和共和國，在這裡原本要會合的普羅福特軍遭到襲擊，只能靠辛比歐斯軍挑戰共和國了。戰士們，加油！



◆ 取得道具數→6個

◆ 成員的增減→沒有

◆ 道具屋列表

道具名	售價
藥草	10
毒消し草	20
天使の羽	40

◆ 挖出物列表

道具名	售價
パワーアンク（武器屋）	200

◆ 取得道具列表

道具名
ミスリル銀×2
いやしのしずく
幸運のクッキー
はやてのチキン
青遺跡の地圖

◆ 武器屋列表

道具名	售價
ブロンズナイフ	50
スチールソード	200
ライトレイピア	150
アイアンブレード	320
ブロンズランス	200
スピア	180
ハルバード	480
ミドルアックス	90
トマホーク	100
ミドルメイス	280
アイアンクロウ	50
レザーグラブ	60
ティンバーロッド	30
スモールワンド	80
木の矢	250
ライトクォレル	320
アサルトシェル	600



由於開頭的列車事件結束後就可以馬上四處移動，所以請邊尋找道具邊在鎮上到處逛一逛。進入車站後雖然會有事件發生，不過鎮上的一切並不會有所改變，所以沒有擔心的必要。首先至少要取得青遺跡の地圖（沒拿的話，之後的雷魯羅德北平原戰役將無法進入盜賊地圖），鎮上大致瀏覽過以後再回本陣，讓這個城的第三個事件發生。本陣的會話事件終了後，擋在鐵路平交道的２人組會讓出通道，也就能移動到置物場去了。但是進入置物場後會發生戰鬥事件，所以一定要小心！闖入戰鬥之前別忘了補充道具、整理道具，在教會記錄一下。另外在酒場的櫃台喝酒的朱利安，這個時候就算和他搭訕也不會成為伙伴，所以就算不理他也沒關係（如果你喜歡做公關我也不反對），因為他在離開這個鎮上的時候會成為伙伴。

第2章

戰鬥 NO.6

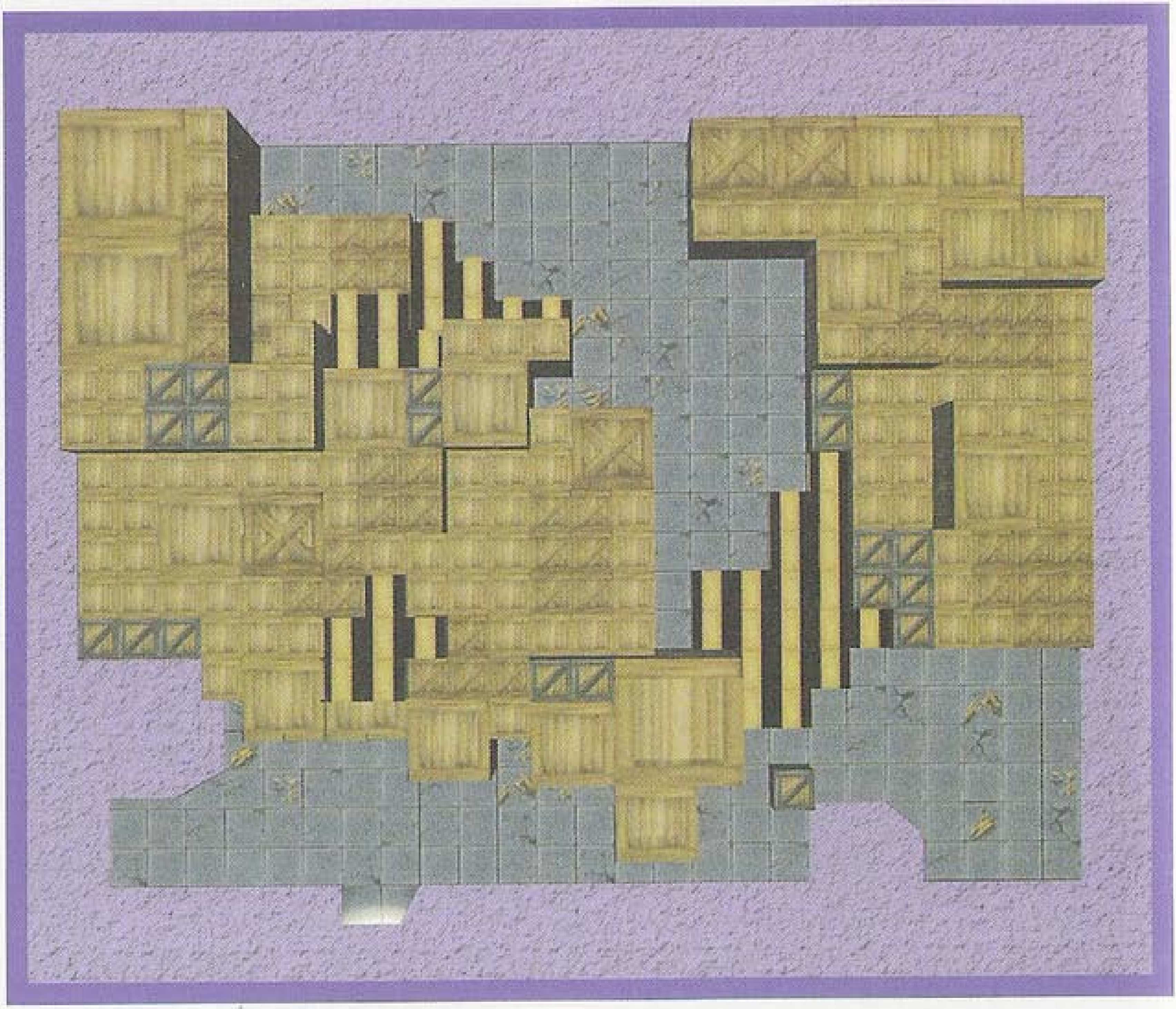
雷魯羅德車站・置物場

橫越大陸鐵道

打倒正在偷東西的盜賊

勝利條件／敵軍全滅

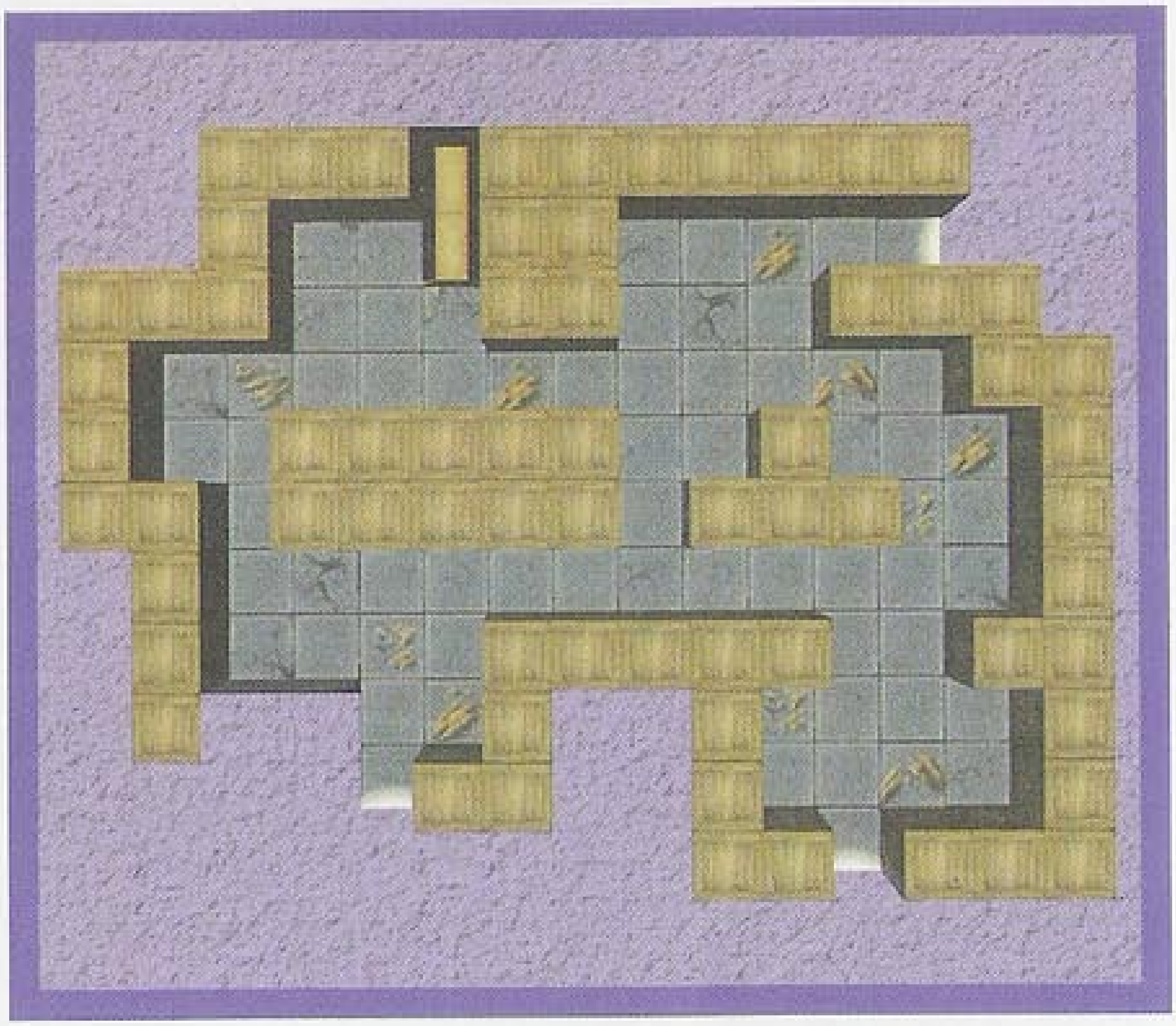
移動到置物場後正好目睹席拉夫一家的手下在現場偷東西，在這裡再次和盜賊團展開戰鬥。



- ◆ 出現敵人數目→初期配置14名／沒有援軍
- ◆ 取得道具數→2個
- ◆ 成員的增減→僧侶艾琳會成為伙伴

把救出少女艾琳當作首要目標

這個地圖的第一目標是救出藏身在運往共和國貨物中、意圖偷渡的僧侶艾琳。坦達雷斯、瑪斯裘琳、辛比歐斯三人要前往營救艾琳，剩下來的伙伴則是邊與敵人交戰、邊向前進。前往搭救艾琳的部隊記得從貨物內右側的通道移動，這才是最短的路線！貨物內雖然有２名敵人，不過這裡只要交給辛比歐斯一人便綽綽有餘，儘可能讓坦達雷斯和瑪琳裘琳能早一步走到艾琳的身邊。到達艾琳身邊後先幫她恢復，然後再和她交談讓她成為伙伴。因為這時艾琳的ＨＰ相當少（２～３），所以就算是和她交談讓她加入隊伍，在恢復之前被敵人攻擊打倒的可能性也相當高！在上面路線和敵人作戰的伙伴請沿著貨物進軍和救出艾琳的部隊會合，這時候請以對付頭目的心態把バードムン視為中心，一起發動攻擊。不過如果一將敵軍全滅的話會拿不到道具，所以在打倒敵人之前別忘了先將道具統統取得。這裡的道具全部都在木桶裡，分別配置在貨物的上方和裡面，配置在貨物上方的道具就在艾琳的初期配置場所附近，所以在救出艾琳之後記得派坦達雷斯去拿；另外配置在貨物裡面的道具則是位於救艾琳路線的附近，別忘了在救出艾琳之前拿，或派辛比歐斯去拿。



◆ 初期配置敵軍部隊列表

部隊名	HP	MP
ダークメイジ×2	15	7
スナイパー×2	16	0
スケイブン×3	16	0
ゴブリン×3	17	0
バードマン×4	18	0

◆ 取得道具列表

道具名
いやしのしずく
恵の雨

第2章

戰鬥 NO.7

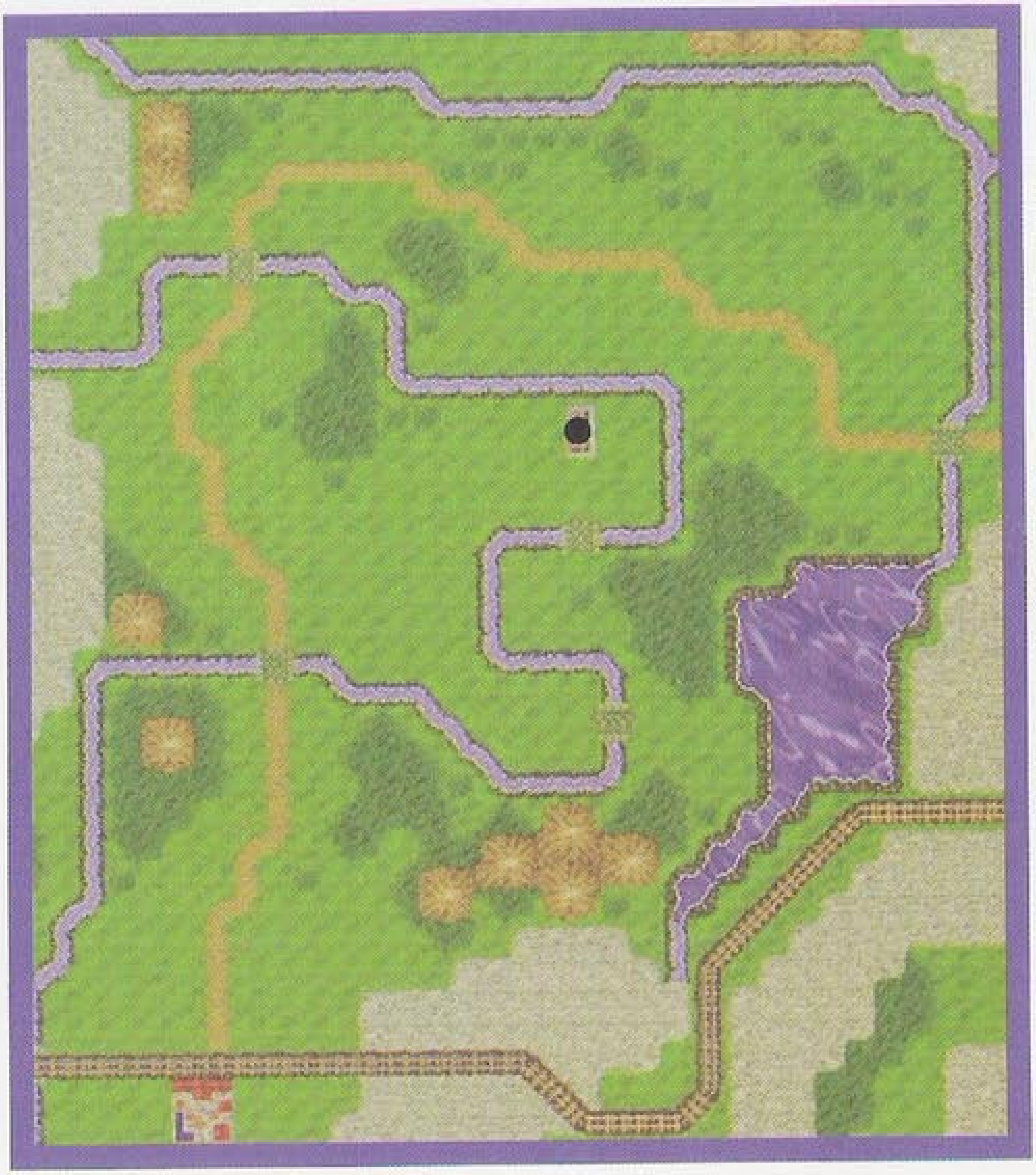
雷魯羅德北平原

橫越
大陸鐵道

為了搭上列車，前往切換點

勝利條件／擊敗帝國軍．小隊長

辛比歐斯一行人發現無法從雷魯羅德搭乘火車，於是走出城外尋找其他的方法，目標是列車的切換點。

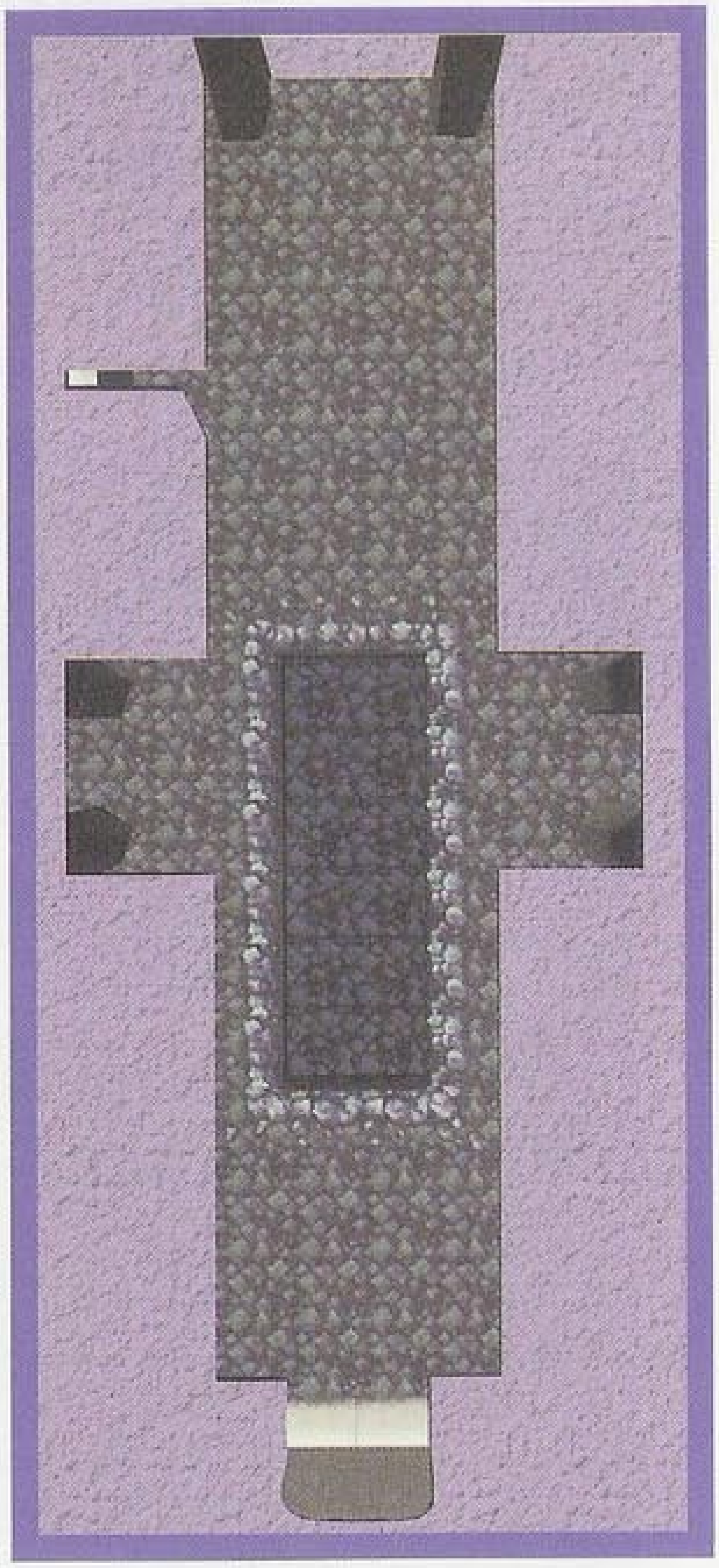


- 出現敵人數目→初期配置20名／沒有援軍
- 取得道具數→2個
- 成員的增減→有。劍士朱利安會成為伙伴

※地圖上標示●處為遺跡位置

打倒四周的敵人後再全力對付小隊長！

一出城去尋找搭乘火車的方法時，雷魯羅德酒場的劍士朱利安就會來和你交談。說完切換點的事情後，他會立刻成為伙伴。可是討厭的帝國軍又出現了，阻擋了辛比歐斯軍的去路。這個地圖雖然只要打倒小隊長就可以過關，不過小隊長的四周有７隻バードマン和ＭＰ特高的プリースト，一定要特別注意！首先不要管帝國軍，先到中央的盜賊地圖拿道具。和上次的盜賊地圖同樣，如果沒帶地圖的話就不會發生事件，所以別忘了準備青遺跡の地圖。另外盜賊地圖內將出現シーフ以外的敵人找碴，假如花了太多時間，就算打倒敵人也會讓シーフ攜寶而逃，所以請派坦達雷斯負責戰鬥、克蕾斯和瑪斯裘琳堵住出口，來一場“奪寶奇謀”。解決盜賊地圖後再讓坦達雷斯等人和辛比歐斯軍會合，朝有小隊長的帝國軍團進軍。如果整齊劃一地進軍的話，會受到集體魔法嚴重的傷害，所以也要多加注意部隊的行進方法。



◆ 初期配置敵軍部隊列表

部隊名	HP	MP
スナイパー×2	16	0
エンパイアメイジ×1	16	7
プリースト×1	18	12
デストニア兵×4	18	0
バードマン×7	18	0
※小隊長	40	0
※スナイパー×1	16	0
※ゴブリン×1	17	0
※シーフ×2	30	0

◆ 取得道具列表

道具名
プロテクトリング
女神の涙

第2章

戰鬥 NO.8

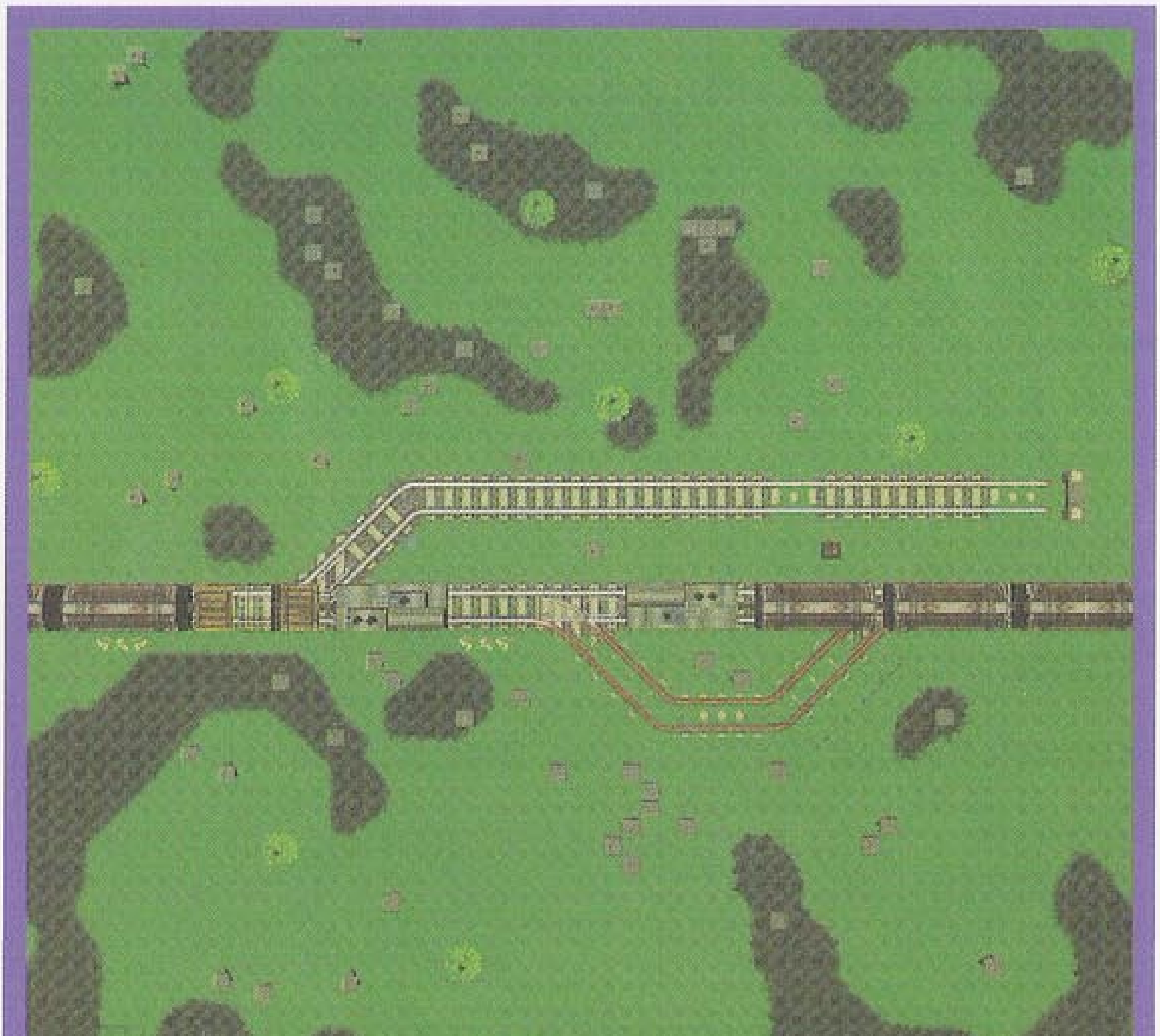
切換點

橫越
大陸鐵道

救出從帝國來的難民！

勝利條件／擊敗帝國軍、憲兵隊長

辛比歐斯軍好不容易抵達了切換點，不過等候著他們的竟然是從帝國來的難民和帝國軍的憲兵隊。



- ◆出現敵人數目→初期配置18名／沒有援軍
- ◆取得道具數→3個
- ◆成員的增減→有。騎士席巴魯莉會成為伙伴

不要管周圍的敵人
只要攻擊憲兵隊長就可以了

這個地圖的目的是救出從帝國逃出來的難民，玩家們不僅要操作辛比歐斯軍，也要操作難民。請把ＨＰ最多的難民放在最後面墊後，小心不要被憲兵隊追到，趕快移動。如果能將其誘導到火車移動中軌道的縫隙，就可以多賺到某種程度的時間。在這段期間讓辛比歐斯軍移動到憲兵隊長身邊，儘可能以最快的速度幹掉憲兵隊長，就可以救出難民。就算難民被打倒了仍然能繼續進行遊戲，不過由於每救出一名難民可以得到10點的經驗值，所以儘可能救出全部的難民。無論如何一定要拿道具的人，請放棄這個賺經驗值的大好機會，尋找地圖上的道具吧！本地圖基本上重視的是速度，所以不能靠戰鬥來賺取經驗值。覺得靠難民拿的經驗值不夠多的人，請在下一場戰役再好好地賺個過癮吧！附帶說明一點，雖然本地圖有３個道具，不過由於放置的場所非常難發現，所以還是選擇賺經驗值才是上上之策。

◆ 初期配置敵軍部隊列表

部隊名	HP	MP
スナイパー×3	16	0
エンパイアメイジ×1	16	7
デストニア兵×10	18	0
ドワーフ×3	22	0
★憲兵隊長	50	0

◆ 取得道具列表

道具名
ミスリル銀
ちからのワイン
デイルリニブ

戰鬥技巧 6
關於在目前能使用魔法的角色

到第２章的中盤為止，能使用魔法的角色有瑪斯裘琳、克蕾斯和艾琳３人，其中克蕾斯和艾琳可以使用回復和攻擊兩種魔法。這２個角色最初只能使用回復魔法、十分虛弱，不過加以培育後會擁有攻擊力而成為強又有力的主力部隊。另外由於瑪斯裘琳只能學會攻擊魔法，所以要儘快讓她習得集團攻擊魔法，才有辦法和人數眾多的敵軍相抗衡。回復系的部隊只要幫同伙恢復ＨＰ，就可以得到友情經驗值！現在開始培養也還不嫌晚，請一點一滴持續地提昇這３個人的等級吧！這樣不但能減輕其他伙伴的負擔，也能對戰況有直接的幫助，讓玩家享受更富戰術變化的遊戲樂趣。





←在伙伴加入時專門幫忙恢復ＨＰ的部隊克蕾斯，經過培育會成為主要戰力喔！



←在目前唯一專用攻擊魔法的角色是瑪斯裘琳。ブレイズ是她從剛開始就能使用的魔法。相當有用。

第2章

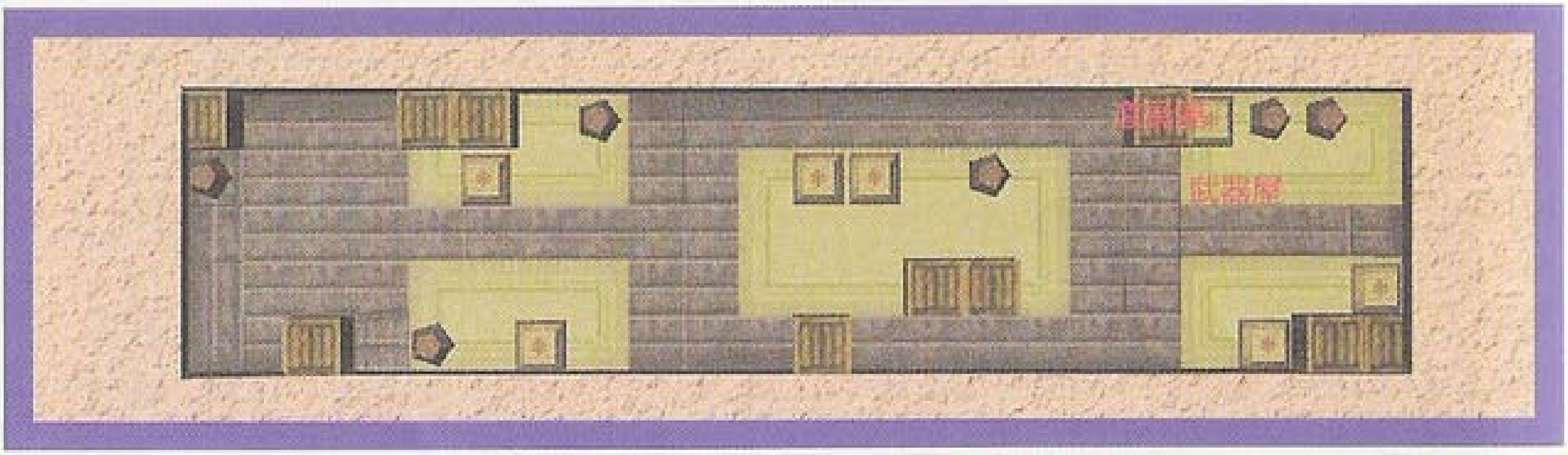
鎮 NO.4

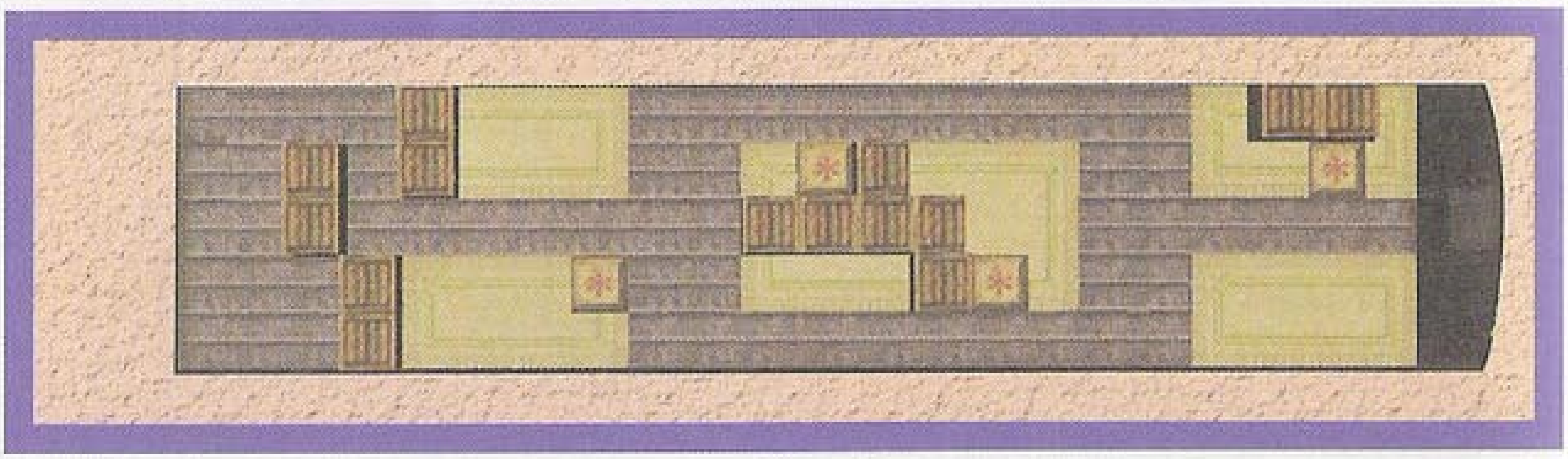
橫越大陸列車內

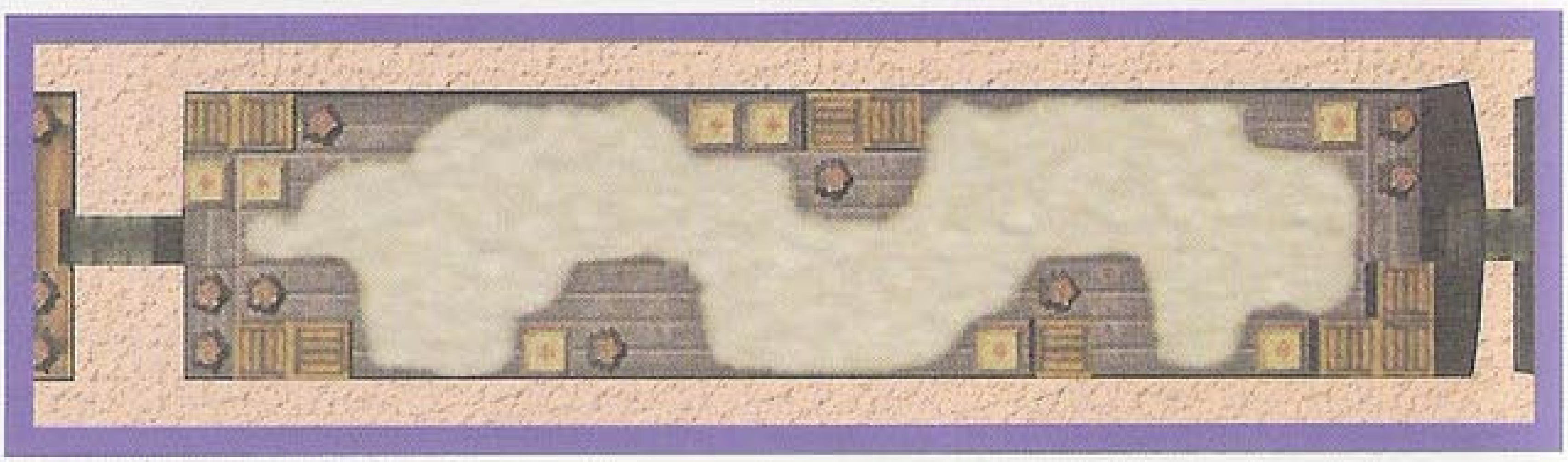
搭乘火車從雷魯羅德出發

橫越
大陸鐵道

辛比歐斯軍好不容易才搭上列車，目標是共和國的領地。不過才安心沒一會兒工夫，新的戰役就即將逼迫而來。真是一波未平、一波又起。







◆ 取得道具數　→2個

◆ 成員的增減　→沒有

◆ 道具屋列表

道具名	售價
薬草	10
毒消し草	20
天使の羽	40

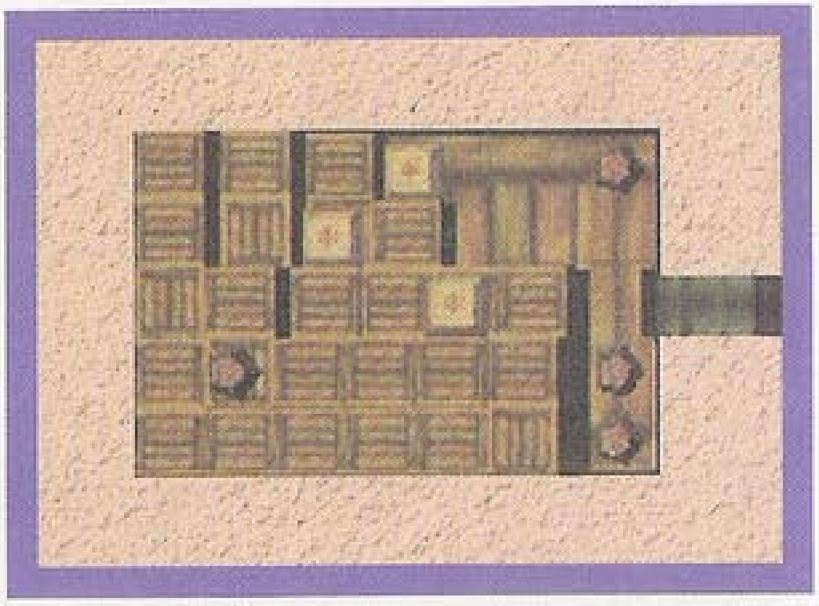
◆ 武器屋列表

道具名	售價
ブロンズナイフ	50
ブロードソード	750
ライトレイピア	150
アイアンブレード	320
スチールソード	900
スピア	180
ハルバード	480
ミドルアックス	90
トマホーク	100
ミドルメイス	280
アイアンクロウ	50
レザーグラブ	60
レザーナックル	150
ティンバーロッド	30
スモールワンド	80
鋼の矢	1200
ライトクォレル	320
アサルトシェル	600
メタルウイング	400

◆ 取得道具列表

道具名
守りのミルク
雞の餌

在橫越大陸的列車內存在著小城鎮，雖然沒有像店家一樣的構造，不過和武器屋的大叔、道具屋的姊姊交談的話還是可以買東西。越過有小雞的車廂的隔壁車廂也有一名神父。這裡首先要將整個小城鎮逛過一遍，因為接下來在列車內的事件發生過後一直到第三章的中盤為止都沒有辦法買東西，所以像藥草等道具要大量採購，能帶多少就買多少。另外在有神父的車廂裡可以得到雞の餌，拿到之後到隔壁車廂的中央附近的箱子上餵小雞，然後會有一隻小雞跟著你後面過來喔！還有在城裡辦完該做的事情後，記得回到最初的車廂站在貝涅特雷姆國王身旁。對於克蕾斯的問題回答「はい」後，就可以進入下一個事件。



第2章

戰鬥 NO.9

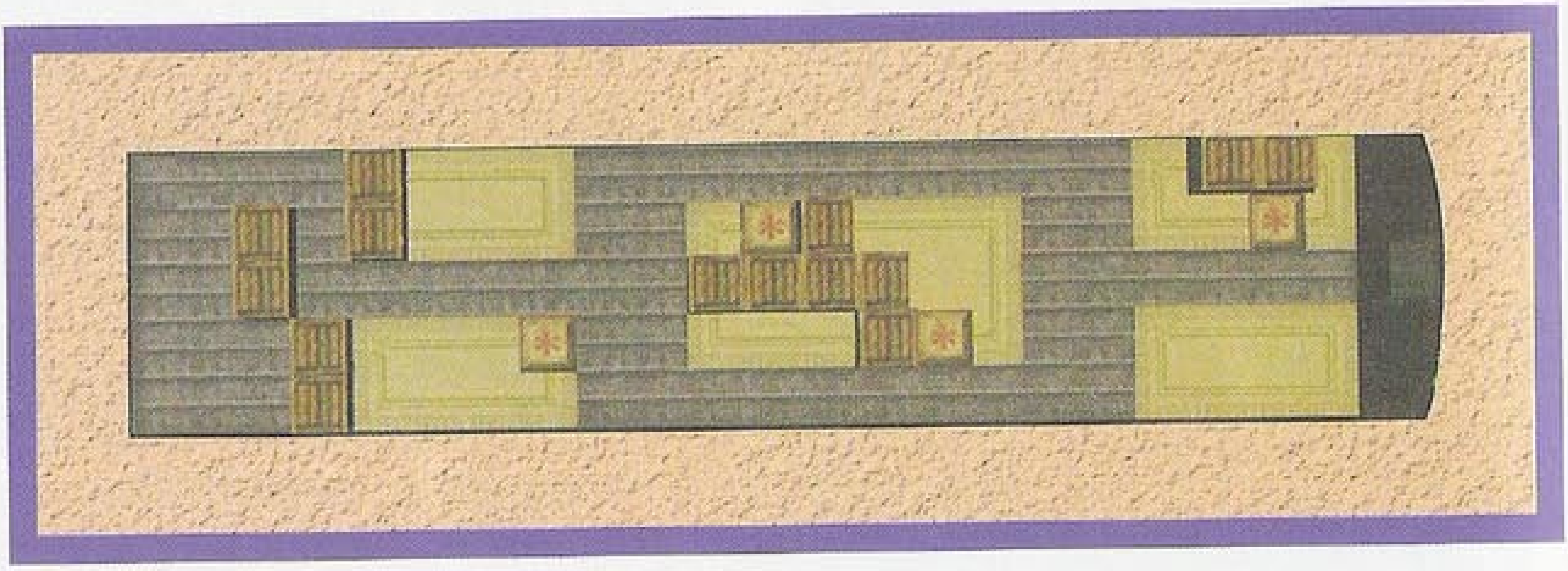
橫越
大陸鐵道

橫越大陸列車內

出現要取貝涅特雷姆國王首級的盜賊

勝利條件／敵軍全滅

席拉夫一家的手下再次登場，這次卻是想取貝涅特雷姆國王的人頭。辛比歐斯軍又得和盜賊團一決雌雄了。



- ◆ 出現敵人數目→初期配置12名／沒有援軍
- ◆ 取得道具數→3個
- ◆ 成員的增減→沒有

◆ 初期配置敵部隊列表

部隊名	HP	MP
アサッシン×3	28	0
バードマン×4	18	0
ダークメイジ×2	23	14
ドワーフ×2	22	0

本地圖需和前後襲擊而來的盜賊作戰。靠近商業地區旁邊的敵人的話，列車會被分隔開來。不過有神父的車廂並不會被分開，所以大可放心地使用魔法「リターン」。

◆ 取得道具列表

道具名
いやしのしずく
妖精の粉
天使の羽

因為地圖狹小，出現的敵人也沒有多強，所以這是最容易賺取經驗的地圖。另外這個車廂內的道具只能在戰鬥中取得，因此對於覺得可疑的木桶就把它全部破壞吧。還有由於本地圖十分狹小，所以要小心會使用魔法攻擊的討厭敵人！

戰鬥技巧－角色狀況完全剖析！

再過不久第２章即將結束，在這裡先為大家確認一下目前伙伴們的情況，也介紹有關現在狀況的飾物裝備順序和今後的戰鬥能輕鬆應付的等級。

辛比歐斯

對於非常容易被敵人狙擊的辛比歐斯，請讓他裝備能提昇防禦力的飾物。這時最好的防禦系道具是每回合能自動恢復體力的ライフリング，記得優先裝備在主角身上，等級在７左右就能應付自如了。

坦達雷斯

移動力和攻擊力都很高，是戰鬥時最常衝鋒陷陣的部隊。等級如果提昇到８以上的話，應該對戰局相當有利。另外為了培養他成為主要戰力，請讓他裝備攻擊系的道具バトルブレイス來作戰。

瑪斯裘琳

瑪斯裘琳最好能維持和坦達雷斯差不多的等級，並儘量早一點讓她學會集團攻擊魔法。。如果還沒培養她的話，就讓她多用魔法賺取經驗值，待她等級提昇後將會是一名值得仰賴的好伙伴。

克蕾斯

雖然一開始只能使用回復系魔法，不過從這一帶開始可以使用武器攻擊。另外，在這個時候的克蕾斯如果等級沒有６左右，有時會擋不住對手的攻擊喔！基本上把她當作支援部隊看待比較好。

海依華德

在薩拉魔德棧橋成為伙伴的傭兵。由於對付飛行部隊頗強，所以最好能在橫越大陸列車附近的戰鬥提昇等級。因為他是個能遠距離攻擊的貴重角色，所以到目前為此還沒有培育的人一定要確實地培育。

歐布萊特

在巴爾薩摩成為伙伴的歐布萊特和坦達雷斯同樣可視為突擊部隊，希望能好好珍惜他。如果等級沒有在７以上的話，第２章最後面對盜賊的頭目戰會有點辛苦，所以要記得多多鍛鍊他。

艾琳

在雷魯羅德的置物場成為伙伴。因為最初非常虛弱，所以要記得讓她裝備防禦系的飾品。由於能夠使用回復魔法，所以也可以以她為補助中心向前推進。用心培育的話，會變得很強。

朱利安

往雷魯羅德的切換點行軍途中加入的伙伴。朱利安和主角辛比歐斯一樣很容易遭受敵人的攻擊，所以別忘了替他裝備上防禦系的飾物プロテクトブレイス，小心別讓他被敵人給打倒喔！

席巴魯莉

在切換點會成為伙伴。雖然和坦達雷斯同種族，但是以戰士而言，她的能力值有些不一樣。防禦力蠻低的，如果和坦達雷斯一樣讓她進軍的話，搞不好會被…，最好讓她裝備プロテクトリング。

第2章

戰鬥 NO.10

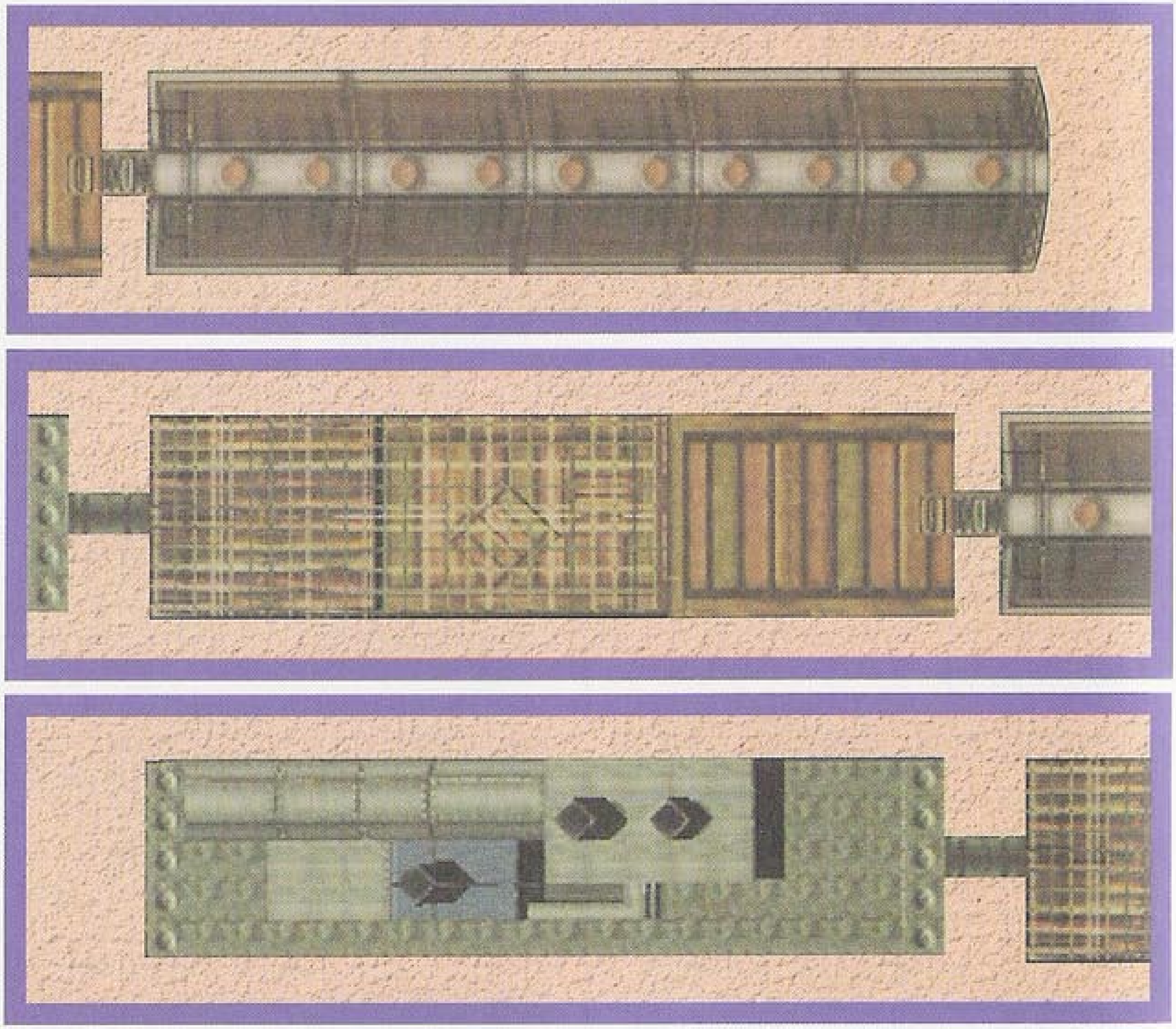
橫越大陸列車上

橫越
大陸鐵道

盜賊團的頭目出現！

勝利條件／敵軍全滅

盜賊團的頭目席拉夫（シラフ）終於登場，在這裡打倒席拉夫就能從糾纏不休又麻煩的盜賊團追擊之中解脫了。



- ◆ 出現敵人數目→初期配置15名／有援軍
- ◆ 取得道具數→1個
- ◆ 成員的增減→有。鳥人艾爾達會成為伙伴

打倒擋住去路的盜賊團逃出帝國的領地

　此處是在蒸汽火車和車廂上有限的空間戰鬥！戰鬥事件發生之前成為伙伴的鳥人艾爾達是辛比歐斯軍中唯一的飛行部隊，所以最好讓他對付バードマン之類的對手、先培育他，後半段的戰鬥會比較輕鬆。辛比歐斯軍進軍到某種程度後，席拉夫會後退到蒸汽火車頭的前頭。因為席拉夫並不會逃走，所以請邊打倒周圍的敵人邊一步一步地慢慢向前進。在這裡最值得注意的是席拉夫的ＨＰ；和到目前為此的頭目角色相比，席拉夫的ＨＰ還真不是普通的高，因此如果和到目前為此採取同樣的作戰方式的話，很可能會死得很難看，最好是用伙伴之間的連續攻擊確實地削減他的體力。如果不太接近席拉夫的話，他是不會攻擊過來的。如果還是蠻怕他的話，就留下席拉夫和其身邊的敵人，趕快使用「リターン」多賺一些經驗值吧！仔細考慮過作戰方法後再去挑戰席拉夫。

戰鬥技巧 8
打倒盜賊團頭目・席拉夫的方法

　盜賊團的頭目席拉夫會後退到前方車廂，他的特性是對魔法攻擊很弱（知道該怎麼做了吧）。魔法系部隊的攻擊魔法對他很有效，所以要注意別在序盤就把ＭＰ給用完。請將攻擊席拉夫用的自軍部隊排成一列，在敵人不會有反應的最近範圍內通過狹窄的通路。不過最好不要把辛比歐斯排進先鋒部隊裡。部隊移動的重點在於席拉夫行動完後立即前進；要一起進軍，而且在不堵住出入口的情況下從アサッシン開始打倒。當席拉夫落單的時候，再用間接攻擊削減他的體力送他去見閻王。但是要小心坦達雷斯和席巴魯莉的契合度不利於和席拉夫交手！契合度佔優勢的是劍系部隊，因此直接攻擊的時候請派遣劍系部隊出擊。席拉夫的攻擊相當厲害，所以未經培育的部隊很可能不堪一擊；若辛比歐斯培育到某種程度的話，也可派辛比歐斯去把他給引誘出來，但這個時候記得一定要派回復系角色同行給予支援。還有飛行角色鳥人艾爾達，由於地圖的地形對他不造成任何影響，所以可以把他當做一支伏兵來作有效的活用。



↑席拉夫就在僅供一人通過的狹窄通路上，拚命地衝過去吧！



→出口被堵住的話，戰鬥的難易度將一口氣提高不少，這個時候重來也是方法之一。

◆初期配置敵部隊列表

部隊名	HP	MP
★席拉夫	80	0
バードマン×2	18	0
ダークメイジ×4	23	14
ドワーフ×4	22	0
アサッシン×4	28	0

◆取得道具列表

道具名
ミスリル銀

第3章

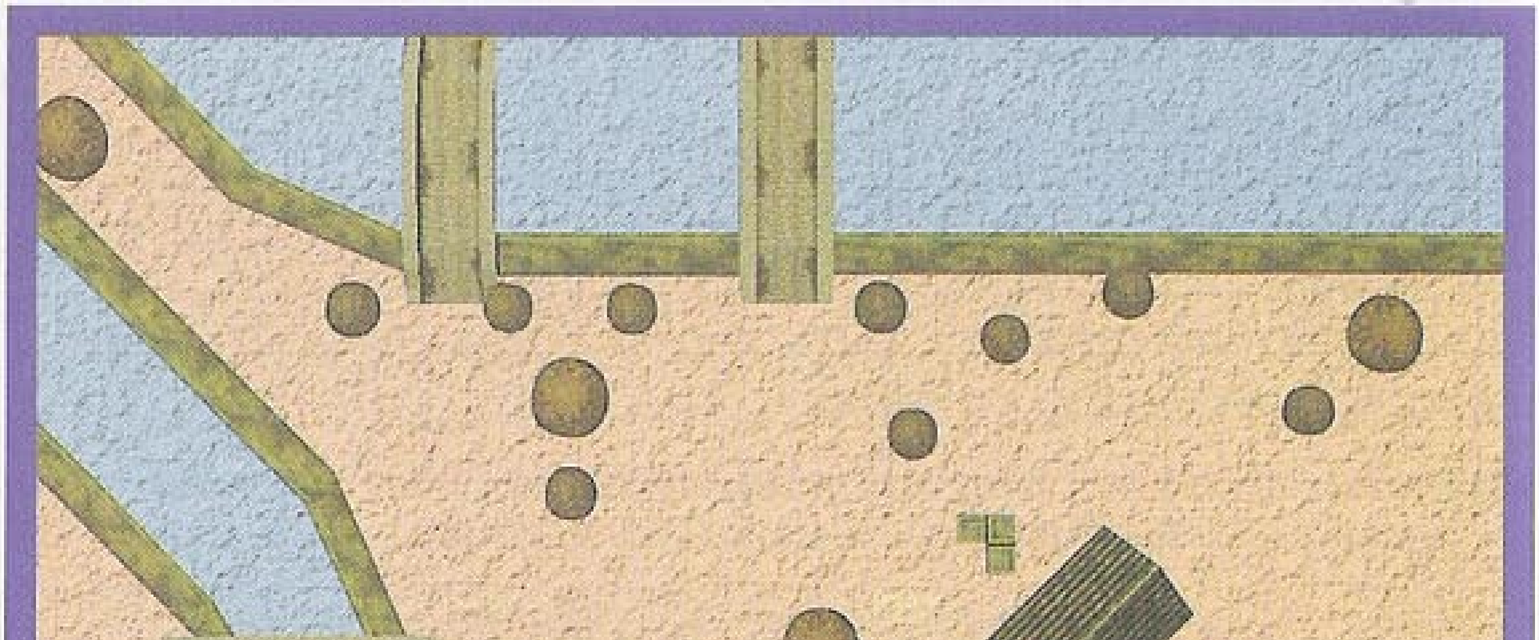
街 NO.5

克亞斯村

被當作目標的守護神像

拯救被詛咒的村莊！

被某個人所詛咒的村莊「克亞斯」。為了逃脫帝國軍而來到這個村莊的辛比歐斯軍要一方面尋找失蹤的朱利安，一方面探索這個無人所知的村莊。首先，在村中四處走動吧！



◆ 取得道具數→2個

◆ 成員的增減→無

一開始造訪這個村莊時沒有人，只有教會可以利用。不過要是通過在某洋館中的決鬥考驗的話，村民就會回來。村民回來的話就可以買東西了，所以務必先在配件屋買能提昇防禦力的道具！

◆ 道具屋列表

道具名	售價
藥草	10
いやしのしずく	200
毒消し草	20
妖精の粉	100
天使の羽	40

◆ 配件屋列表

道具名	售價
シルバーリング	2000
バトルブレイス	2000
プロテクトブレイス	2000

◆ 掉出物列表

道具名	售價
ブロンズロッド（武器屋）	360

◆ 取得道具列表

道具名
さとりのミツ
勇氣のリンゴ

◆ 武器屋列表

道具名	售價
スチールナイフ	250
ブロードソード	750
ライトレイピア	150
アイアンブレード	320
スチールランス	900
パワースピア	1800
ハルバード	480
パワーアックス	600
トマホーク	100
ミドルメイス	280
アイアンクロウ	50
レザーグラブ	60
レザーナックル	150
スモールワンド	80
鋼の矢	1200
ミドルクォレル	2500
アサルトシェル	600
メタルウイング	400

第3章

戰鬥 NO.11

克亞斯村墓地

被當作目標的守護神像

封住已怪物化的村民！

克亞斯墓地勝利條件／敵人全滅：

一來到了墓地，整個村莊被詛咒的事實就變得明朗了。打倒擋路的怪物，趕快前往對這個村莊下詛咒的兇手修德羅所據守的洋館吧！



- ◆ 出現敵人數目→初期配置11名／有增加支援
- ◆ 取得道具數→0個
- ◆ 成員的增減→有。僧侶─「凱因」及魔法師─「努因」加入陣容。

碰到初期配置的怪獸不要出手向前進

若調查完洋館的入口之後要從墓地出來的話，僧侶凱因和失蹤的朱利安會出現。和他們的對話結束後會被修德羅所操縱的怪物侵襲，而進入戰鬥階段。由於初期配置怪獸的マッドフォーク都只聽命於凱因，所以其他部隊還是以支援所出現的敵人為對手吧！正因為這些マッドフォーク是由村民變身而來的，故不可以攻擊他們。一旦打倒了，克亞斯村解放後村民就會變少，這麼一來就不能買東西等等的了。

戰鬥開始的話，一邊注意不要讓瑪斯裘琳及席蕾斯等直接攻擊較弱的軍隊先走，一邊繞向右側進軍！前進許久就會有增援出現。這個增援部隊並不是很強，姑且就當作是這成長落後部隊的經驗值吧！如果不知把經驗值給誰的話，給最先前瞄準為目標的辛比歐斯軍加強練習也是不錯的。事先那麼做的話，往後打起戰來會比較輕鬆吧！不過，由於里奇的魔法攻擊非常強而有力，所以保持聚集而不要前進的狀態吧！假設整個部隊集體受到魔法制伏的話，立刻先使用魔法或道具將其復原。這張地圖一過關，凱因就會加入我陣容，不過因他身上沒帶著道具，所以還是讓他帶些藥草比較安全唷！另外，如果沒打倒變成瘋狂民族的凱因的話，則下一個地圖沒過完，魔法師凱因是不會出現的，所以在過關後和他交談，讓他加入我們的陣容吧！



◆ 初期配置敵軍部隊列表

部隊名	HP	MP
マッドフォーク×11	19	0

戰鬥技巧 9

關於魔法的有效活用

就這個遊戲來說，魔法攻擊是非常強而有力的攻擊方法。雖然還是得看使用者的程度，不過只要對手不是魔法系列部隊的話，就能期待有相當大的破壞力。且由於這種攻擊遠比直接攻擊強而有力多了，所以多多地使用吧！若提昇ブレイズブ或スパーク等的魔法境界的話，就有可能進行集體攻擊方法，戰場的幅度也會大大地增廣。以具備耐久力的部隊作成一片牆，盡量將敵軍引進密集再使用魔法的話，就能有效地活用有限的魔法喔！但是，因為敵人也會使出這些魔法，所以使用魔法的這些敵人出現的話，不要被他們定住，小心地向前進。若不那樣做的話，則敵人以集體魔法的一擊就能打得你落花流水了，所以還是不要勉強，用魔法鎖住他們或使他們睡著會比較好。復原魔法或補助系列的魔法可說是異曲同工，所以，適時地使用它讓戰爭勝負局勢更有利吧！



←活躍於中盤至終盤之間的是攻擊範圍廣的斯柏克魔法。讓我方先使用此魔力吧！



←使用復原魔法的話，至少可以得到10的經驗值。利用這個也可以培養那些沒有參加戰爭的部隊。

第3章

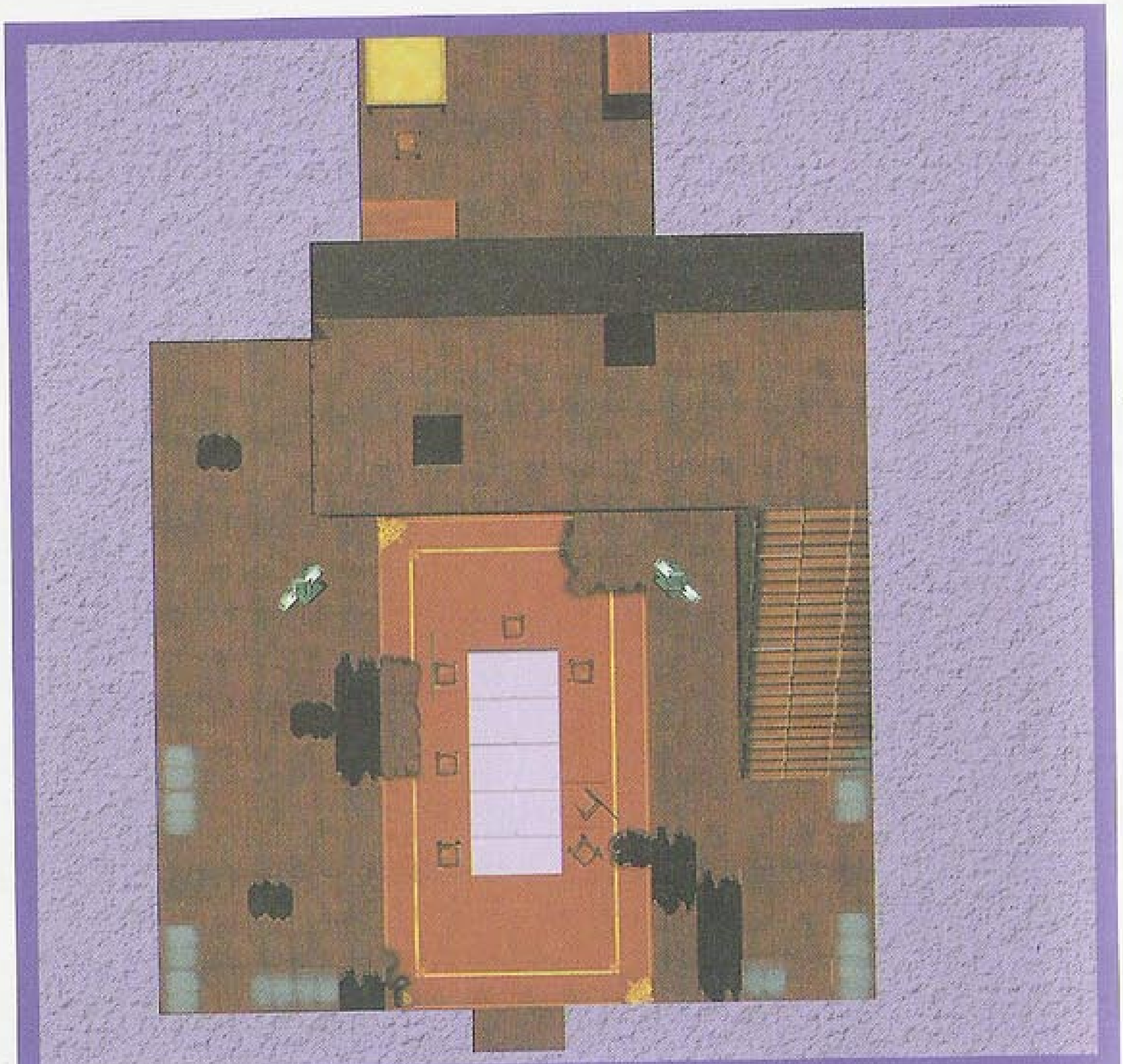
戰鬥 NO.12

修德羅之館

被當作目標的守護神像

打倒詛咒村莊劣根性的修德羅！

勝利條件／攻破劣根性的修德羅：
只要一打倒2樓門前的二具骨架，這張地圖中的頭目—劣根性的修德羅就會出現。由於他們都是強敵，所以要特別注意。



◆ 出現敵人數目→初期配置7名／有增加支援
◆ 取得道具數→4個
◆ 成員的增減→無

◆取得道具列表

道具名
いやしの水
ダークマター
ミスリル銀
黒のリング

◆初期配置敵軍部隊列表

部隊名	HP	MP
スケルトン×7	11	0





沒有凱因的寶珠就無法打倒修德羅

首先要注意的是要先保存使用復原魔法部隊的魔法。由於頭目劣性修德羅的各種攻擊都強而有力，所以在頭目未出現前不要把魔力用完。出現在這張地圖的增援頗強大有力，若只使出里奇的魔法就會被輕易地幹掉喔！而因為里奇也會以增援名義從劣性修德羅房間外面的洞穴出現，所以在將敵人全部消滅以前，須將之前其中一個洞穴堵住。劣性修德羅不攻擊凱因的寶珠就決不會受到損傷，而且每一回合還會復原最大20點的生命力。攻擊的時候，還是一起襲擊比較好。因為將劣根性的修德羅打倒就可以自由地在洋館內走動，所以回收道具，去調查看看被機器堆滿的房間！

第3章

戰鬥 NO.13

國界線西南部平原

被當作目標的守護神像

衝破阻擋前方去路的帝國軍吧！

勝利條件／攻破帝國軍將軍法蘭滋：
與法蘭滋將軍率領的帝國軍埋伏部隊交戰中。其中史碧莉泰德軍會出現，不過怎麼追也不會追得上，所以還是集中攻法蘭滋軍隊吧！



- ◆ 出現敵人數目→初期配置21名／增援9隻
- ◆ 取得道具數→1個
- ◆ 成員的增減→無

不要管史碧莉泰德軍，只要將法蘭滋軍打倒！

想要在這兒贏得經驗值，從這地圖下手是最適合不過了。初期配置的敵人多，也沒什麼特別強的敵人，所以若要花費力氣在地圖上的敵人，還不如去努力於等級的提昇還比較好。有多餘時間的話，就先把全員的等級提高吧，這樣一來在第４章以前的戰鬥就應該都不用花費什麼力氣了。順著道路向前進，史碧莉泰德軍就會出現，就和法蘭軍開始同室操戈吧。在那空檔時間就把法蘭軍逼迫到無路可逃吧！而史碧莉泰德是筆直地向北方前進，所以不理他們也無所謂。又因她的進軍速度比我方還快，所以要趕上她們還有點勉勉強強。就算勉強地趕上了也只會增加自軍的受害，因此，沒什麼好處。置之不理才是上策！只要將周圍的護衛打倒，放法蘭滋一個人的話就可以輕鬆地打倒他了。出動部隊，迅速地進行攻擊吧。若把將軍打倒就會得到シルバーリング，所以替那些防禦力低的人物角色作些裝備吧。戰鬥結束後，就會出現選擇是否要不要靠近流浪漢棲身處的畫面，而在那裡會有加入陣容的伙伴，所以務必要去接近他們。

◆初期配置敵軍部隊列表

部隊名	HP	MP
★フランツ×1	110	0
カイザーガード×8	132	0
エンパイアナイト×5	29	0
ブラスローダー×5	30	0
マスターメイジ×2	27	14

◆取得道具列表

道具名
ミスリル銀

戰鬥技巧 8 改行吧！

雖然下級等級人物的上限等級是20，不過超過10的話就可以改行至上級等級了。一旦改了行，生命力、魔力、攻擊力、防禦力、敏捷度也都會跟著提升，也可以學到至目前為止的職業所無法學會的咒文唷！改行之後的上限等級會上昇至99為止，培養完畢的話即可誕生出頗為強大有力的部隊。被打倒就得重新過地圖關的辛比歐斯或只要有魔力就會很開心的瑪斯裘林或克蕾斯等魔法系列部隊，早一點改行的話，戰鬥方面就會變得較輕鬆。過了第４章，敵人部隊也會變得強而有力起來，所以建議你至少在那之前讓全員都改行會比較好唷！



↑和教會的神交談就會顯示出選項，不管什麼時候都可以轉職了。



↑改行之後的角色，不單是能力值，連服裝等等的圖樣也都會跟著改變。

第3章

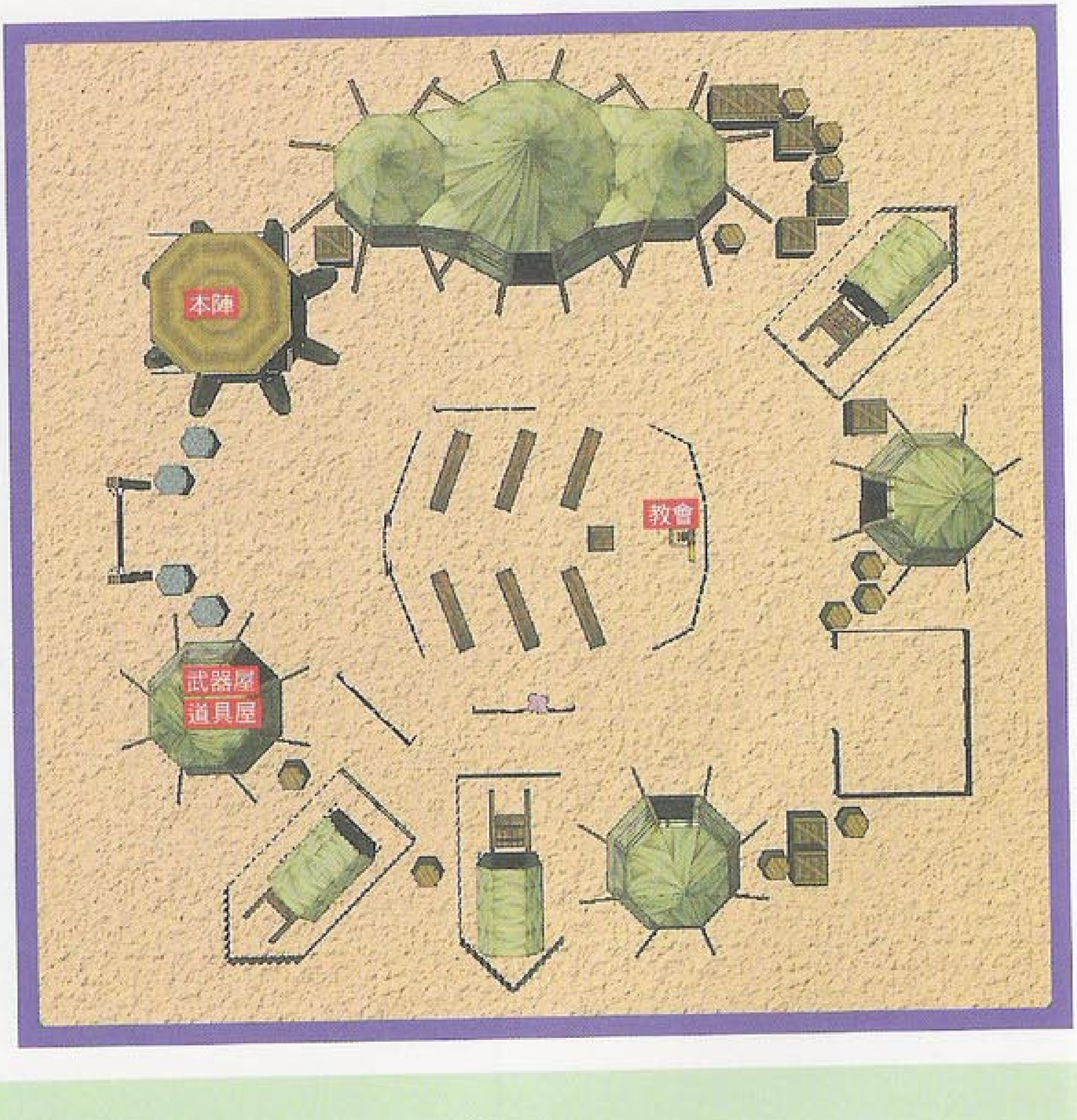
街 NO.6

被當作目標的守護神像

流浪漢的棲息營

不要忘了要先買巨大的蛋！

在追逐欲破壞守護神像而北上的史碧莉泰德軍之前，為了恢復和帝國軍一戰下來的疲勞，暫時歇個腳吧！加入被留在帳篷中的伙伴後，補給道具以及再整理一下裝備就可以出發了。



◆取得道具數→4個

◆成員的增減→有。傑斯堤斯加入陣容

伯奈德的傑斯提斯在這棲息營中最大的帳棚裡。和他交談，就可從他口中探出有關於拋棄留在棲息營傷兵的共和國艾奇阿魯將軍的一些情報。然而，貝涅特雷姆的說服也是徒然的，被將軍背叛的他已不從軍，不會加入我們的陣容了 。不過，只要他在進行一段對話之後從棲息營走出來的話，自然就會加入陣容了。另外，在克亞斯村的洋館中遇見的馬尼皮爾會在這帳棚旁邊出現，也和他交談吧！雖然對話之後他就會走，但還是務必要先和他談談，因為不先和他交談，之後他就不會加入陣容了。另外不要忘了把寶箱內的「中洲遺跡の地圖」及老夫婦在帳棚賣的巨卵弄到手，若全到手就可以出發了。

◆ 道具屋列表

道具名	售價
藥草	10
いやしのしずく	200
毒消し草	20
妖精の粉	100
天使の羽	40

◆ 挖出物列表

道具名	售價
マジックワンド（武器屋）	900

◆ 取得道具列表

道具名
元氣のパン
スイフトブーツ
ミスリル銀
中洲遺跡の地圖

◆ 武器屋列表

道具名	售價
スチールナイフ	250
ブロードソード	750
パイルレイピア	1500
アイアンブレイド	320
スチールランス	900
パワースピア	1800
パワーアックス	480
ハルバード	600
パワートマホーク	1200
ミドルメイス	280
パワークロウ	320
レザーグラブ	60
レザーナックル	150
鋼の矢	1200
ミドルクォレル	2500
グレートシェル	3000
シルバーウイング	3000

第3章

戰鬥 NO.14

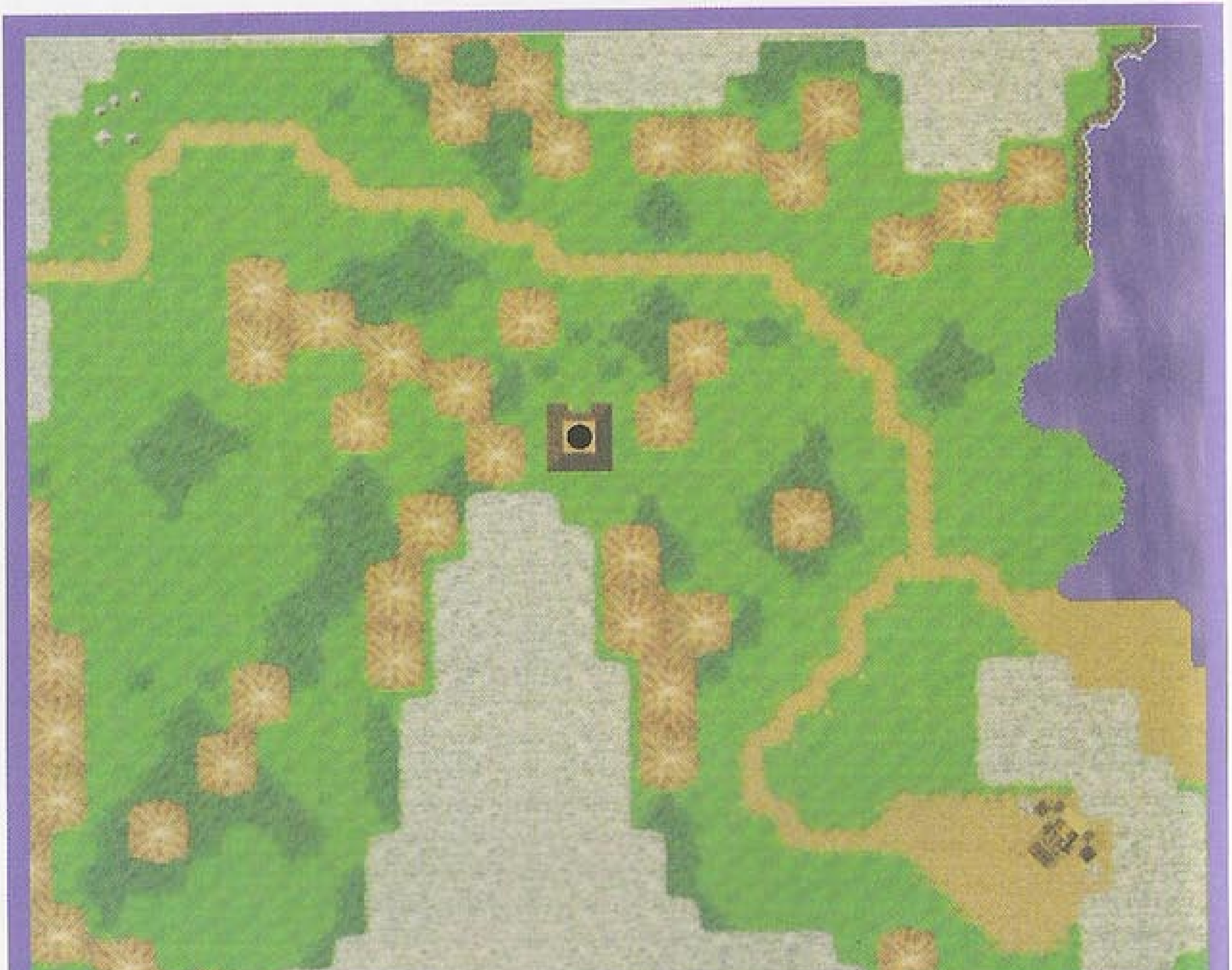
巴蘭德北部高地

被當作目標的守護神像

布爾薩姆教司祭—巴薩坦的出現

勝利條件／攻破帝國軍將軍史碧莉泰德：

　　封住負的力量及擁有防禦怪獸進行力量的守護神像。由於無法預防被破壞，所以凡事不要勉強地進軍吧！



※地圖上標示●處為遺跡位置

- ◆ 出現敵人數目→初期配置25名／無增援
- ◆ 取得道具數→7個
- ◆ 成員的增減→有。劍士朱利安脫離陣容

◆ 初期配置敵軍部隊列表

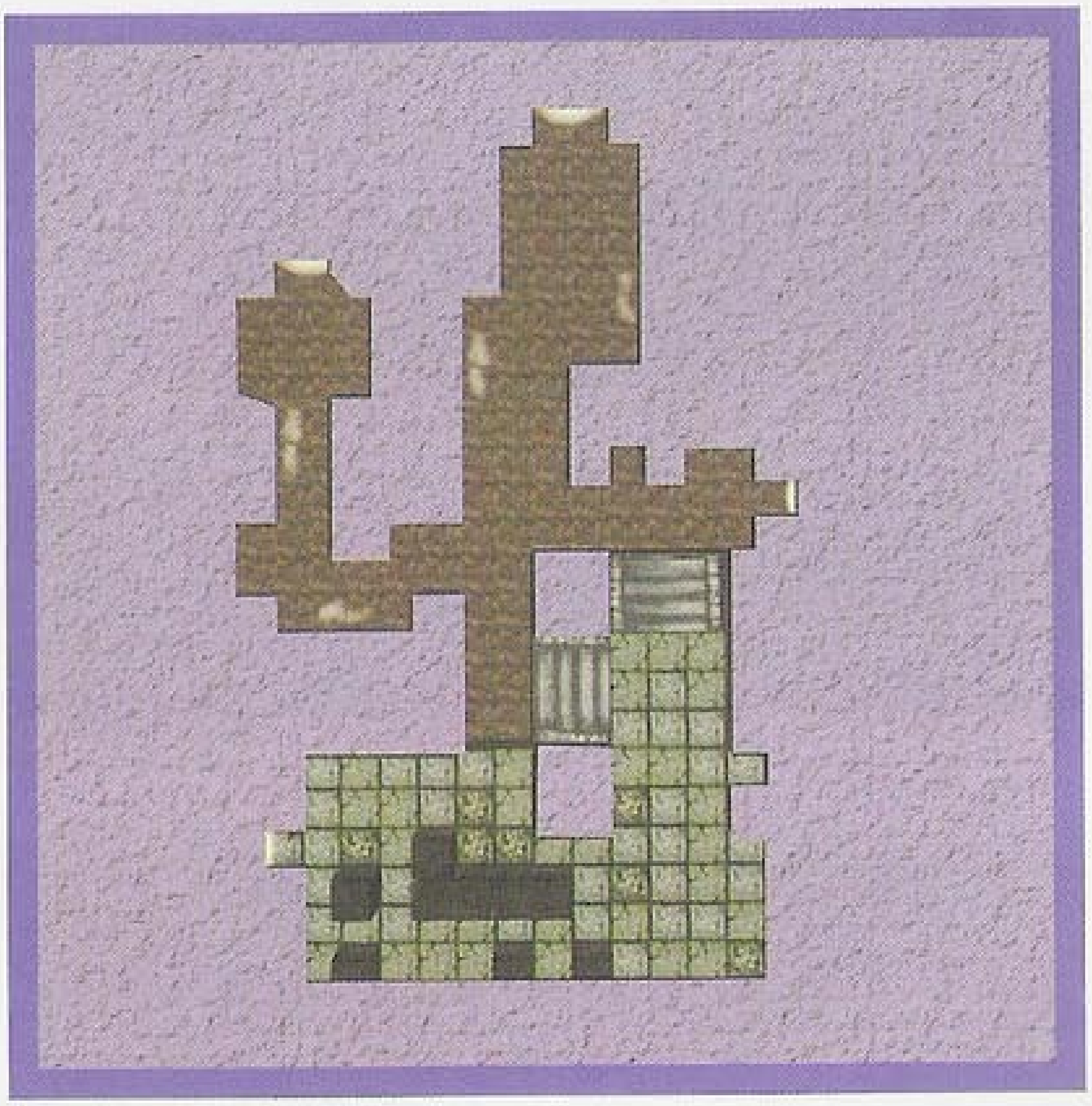
部隊名	HP	MP
★スピリテッド	120	0
バンパイアバット×5	8	0
サッキュバス×2	26	0
リッチ×1	28	15
マスターメイジ×1	27	14
ホワイトロード×6	32	0
ブラスローダー×5	30	0
バサンダ	20	0
※シーフ×2	33	0
※スケルトン×1	23	0

◆ 取得道具列表

道具名
いやしのしずく×2
希望の光
いやしの水
天使の羽
ミスリル銀
女神の涙

史碧莉泰德是追趕不及的

史碧莉泰德（開始）對守護神像展開攻擊是從第3回合開始的。被巴薩妲操縱的她，由於無法停住而在序盤時向衝過來的怪獸迎擊！守護神像被破壞後巴薩妲會消失，而緊接著史碧莉泰德軍會跟著攻過來，把史碧莉泰德打倒之後再進入遺跡吧！由於遺跡內的寶箱大多都只有盜賊才能打開，所以先把寶物取出後再把盜賊打倒！逃出了遺跡，結束了戰鬥之後，修德羅之王一加爾姆就會和巴薩坦一起出現。發生了一段對話之後，向加爾姆挑戰的朱利安就從斷崖落下，脫離了陣容。



第3章

戰鬥 NO.15

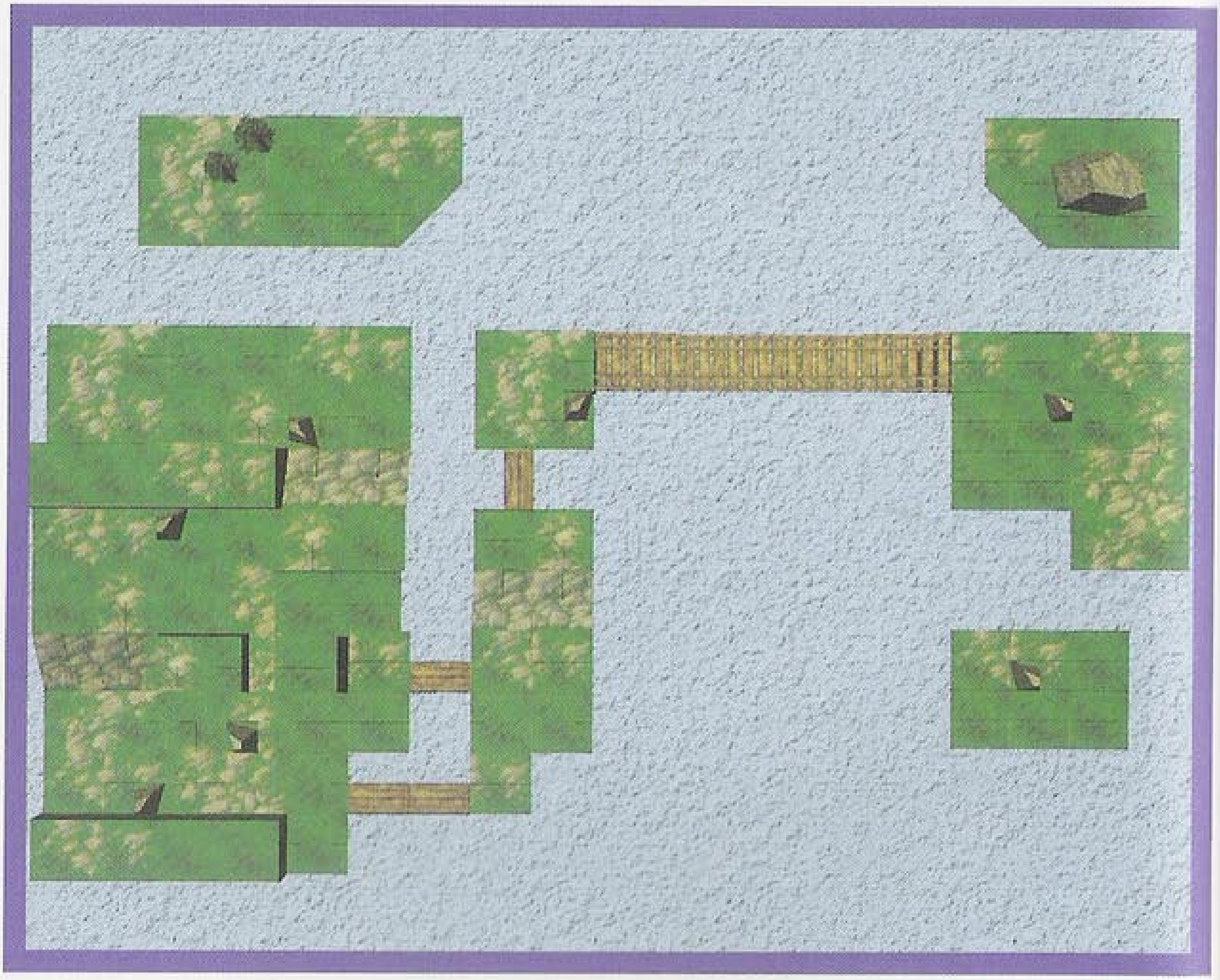
國境的吊橋

在帝國領土的最後決死一戰

被當作目標的守護神像

勝利條件／攻破帝國將軍—加賽爾：

只要能將埋伏在國境的帝國軍將軍加賽爾打倒，就能回歸共和國。在趕著進軍的共和軍的前面，會有個意想不到的人物站著堵住路口。



- ◆ 出現敵人數目→初期配置24名／有增援
- ◆ 取得道具數→2個
- ◆ 成員的增減→無

白色的戒指是超級重要的道具，可不要忘記把它弄到手！

第３章最終地圖整個是以危機四伏的狀態開始，24隻敵人算是非常的多，不過還是穩穩紮實地把他們打倒。只要一瞄準地圖的中央地帶，和攜擺一起的共和國艾奇阿魯以敵人身份登場，會發生一段對話。而自軍的某一人一進軍到吊橋的中間路程為止，艾奇阿魯和加賽爾就會因彼此意見分歧而打起來，引發戰爭，則艾奇阿魯就落入瀑布潭裡。另外被放置於地圖邊緣的寶箱絕對要事先弄到手！

◆ 取得道具列表

道具名
白のリング
ミスリル銀

◆ 初期配置敵軍部隊列表

部隊名	HP	MP
★ガーゼル	95	0
ガイザーガード×6	32	0
エンパイアナイト×4	29	0
グラスローダー×8	30	0
マスターメイジ×2	27	14
ウイングナイト×3	28	0

在次章的序幕，邁向嶄新的挑戰！

好不容易回到了共和國的辛比歐斯一行人，勾動了叛亂，整個情況演變成和逼近史特利奇街的貝亞松兵戰鬥的局面。在這個時刻，軍師貝涅特雷姆竟跑掉了，而在那期間由騎士坦達雷斯暫代軍師的位子。由於可以問到有關於城裡地下遺跡發現的東西及涅特雷姆等等的馬路消息，所以大略地聽聽他怎麼說吧！一出了出口，夫拉達的兒子—布拉夫就會出現，過來與你交談。而對話中會出現選項，無論選那一個都無所謂，所以選自己喜歡的選項吧！和布拉夫告別後來到城裡的橋之後，零和艾爾達為了通知有關面臨著危險的梅迪翁軍的事而飛奔過來。那就把解救他們的道具—艾爾貝樹姆的寶珠委託交給零去辦吧！



第4章

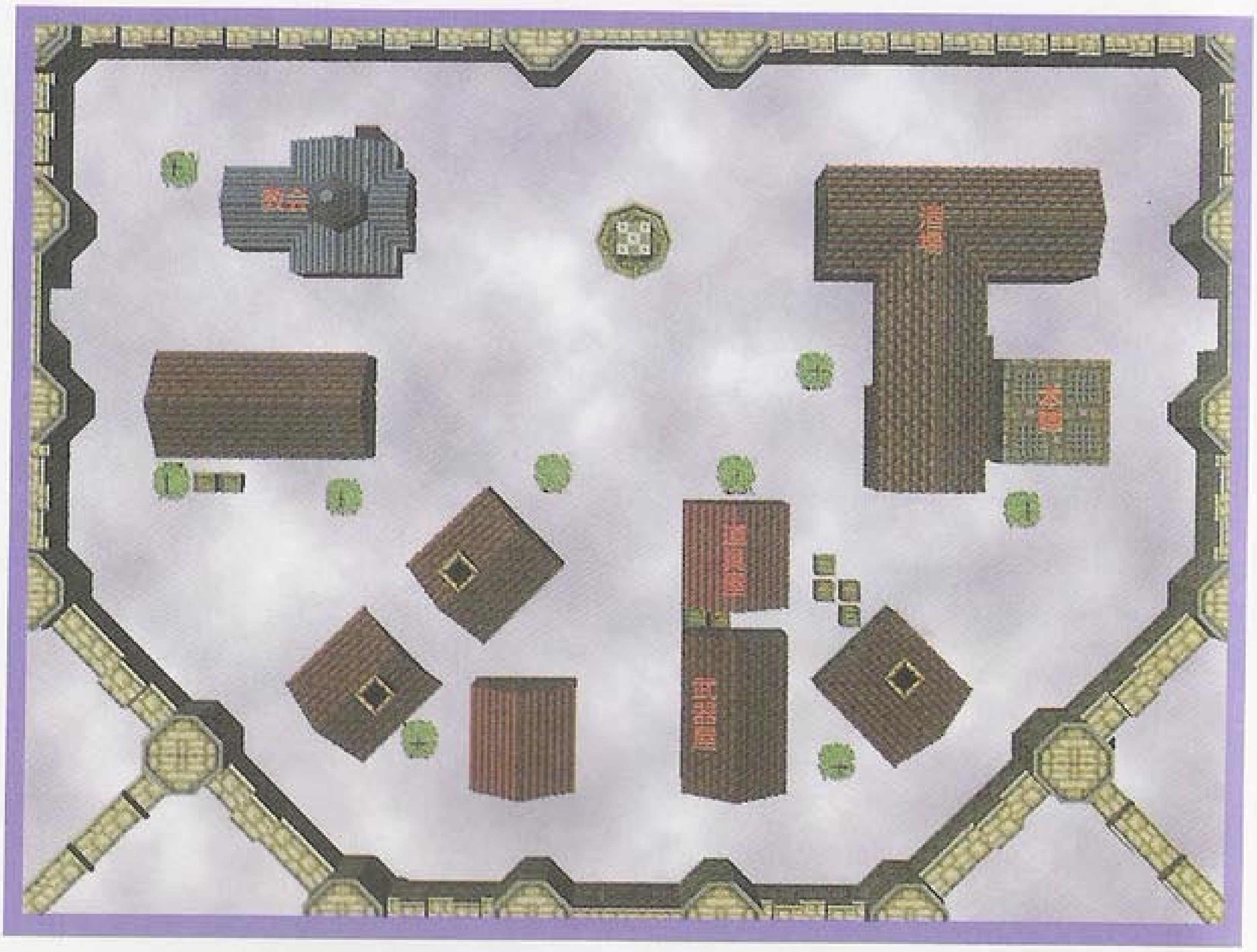
鎮 NO.7

亞斯比尼亞鎮

亞斯比尼亞
共和國的內亂

改行工作務必在這個鎮上完成！

在城裡接受任務之後，就可以四處地瀏覽整個共和國的首都！由於在下個地圖以後敵人的攻擊力會變得強而有力，所以在出發前先去一趟教會，讓目前還處於低等級的部隊改行吧！



◆取得道具數→6個

◆成員的增減→有。霍斯特加入陣容

◆道具屋列表

道具名	價格
藥草	10
いやしのしずく	200
毒消し草	20
妖精の粉	100
天使の羽	40

◆取得道具列表

道具名
ミスリル銀×3
ミスリルのかけら
いやしのしずく
ちからのワイン

勇士霍斯特可是在教會旁的一個大的民宅中閒著呢！和他交談的話，就會被問及辛比歐斯軍要打還是不打的問題，老實地回答吧！然後就會被詢問是否加入他們的陣容。雖然要不要加入陣容是你的自由，不過姑且增加些陣容也不錯。別看霍斯特攻擊力高而速度很慢，他可是頗具代表性的人物角色喔！之後出現的敵人之中，會出現ヒドラ及ヘルハウンド等使出引起異常狀態之必殺技的部隊。然而，想要以魔法回復所有的異常狀態是有點吃力，所以就要先買好消毒的解藥草、妖精粉等回復異狀的道具。那麼一來，戰鬥方面就會變得輕鬆很多。至於過完下個地圖之後，就不會再有機會回到這個城鎮了，所以盡量不要留下任何的遺憾，讓自己後悔吧！

◆挖出物列表

道具名（販賣處）	價格
セイントアンク（武器屋）	11000

◆武器屋列表

道具名	價格
スチールナイフ	250
ブロードソード	750
バトルレイピア	1500
バトルブレード	2500
スチールランス	900
パワースピア	1800
ヘビーハルバード	2800
パワーアックス	600
パワートマホーク	1200
ヘビーメイス	2000
パワークロウ	320
パワーグラブ	750
レザーナックル	150
ロビンの矢	4500
ミドルクォレル	2500
グレートシェル	3000
シルバーウイング	3000

第4章 戰鬥 NO.16

亞斯比尼亞西部平原

亞斯比尼亞共和國的內亂

好好保護史特利奇鎮！

勝利條件／擊敗進攻隊長：

只要能讓增援部隊出現的話，就能使向史特利奇進軍的進攻隊長停住腳步，所以要一邊注意怪獸的動靜，一邊早點出兵增援部隊！



◆出現敵人數目→初期配置11隻／有增援

◆取得道具數→無

◆成員的增減→無

留意ハイプリースト及アスピニアメイジ的魔法再前進吧！

要保護史特利奇的話，只要將領袖的進攻隊長打倒就可以了。越過地圖中央部份時增援部隊就會出現，此時因為隊長會停住腳步，所以要早一點使增援部隊出現！在這張地圖初次出現敵人之中，有個叫做ハンターエルフ的人物，這種間接攻擊部隊攻擊範圍可大的很。只要稍稍一懈怠認為「哎呀！反正距離還很遠，不會有問題的啦！」的話，敵人隨時都有可能從你意想不到的地方攻過來，所以要注意啊！打倒增援部隊時，先把會使用集體回復魔法的ハイプリースト解決掉比較好。那是因為他若只使出復原魔法的話還可以挺得住，但他還會使出集體攻擊魔法，這就有點吃力了。在同時一起出現的アスピニアメイジ的危險性是不會改變，而他在這張地圖裡也會靠過來，所以就在接近的地方迎擊就可以。進攻隊長不踏入攻擊範圍的話就不會攻過來，所以在整頓好部隊體制以前盡量不要接近。而一旦步入範圍中，隊長就會積極地攻過來，不過只要留意他的屬性，要打倒他應該沒什麼特別的問題。一打倒就會出現プロテクトブレイス，所以替那些沒帶著配件的人物作些裝備吧！

戰鬥一結束就會發生一段對話，由進攻隊長的談話中可得知辛比歐斯的故鄉、法蘭加爾特也都正在被叛亂軍逼迫著的事。想要趕著調頭回去亞斯比尼亞的門卻堅實地被封閉著，再也沒有辦法回到城鎮上了。

◆初期配置敵軍部隊列表

部隊名	HP	MP
★侵攻隊長	80	0
ヘルハウンド×4	32	0
ベアソイル兵×3	36	0
ウイングナイト×1	28	0
ハンターエルフ×1	32	0
ヒドラ×1	47	0
アスピア兵×3	32	0
アスピニアメイジ×1	30	16
ハイプリースト×1	37	21
ハンターエルフ×1	32	0
ウイングナイト×2	28	0

戰鬥技巧 11 一般道具的最佳使用方法

鎮上賣的一般道具中沒有一個可以復原魔力。所能掌握的就是尋找被隱藏的東西，要不然也就只能期待敵人的疏失了。一到手之後，在本陣中做好道具的整理，然後請軍師替我們保管至最後的戰鬥為止會比較好。有時候會發生像連續戰鬥而進不了城鎮，以致無法到道具屋買到道具的情況。所以為了避免在這種情況不知所措，平常在錢還有些剩餘的時候先購買好一些吧！在道具中或許會有一些沒有利用價值的東西或是只能在特定地點才能使用的東西。像地圖系列中的道具一旦在那張地圖過完之後就變成廢物，ミスリル銀等等的道具也要等鐵匠（舖）出來才能使用。可不斷地將不需要的道具寄放著。在後半段敵人的攻擊愈見厲害，所以得要好好活用那些具有特殊效果的道具喔！



←要是拿不了那麼多的道具，就把最廉價的東西丟掉吧！



→軍師替我們寄管道具及研究戰略。

第4章

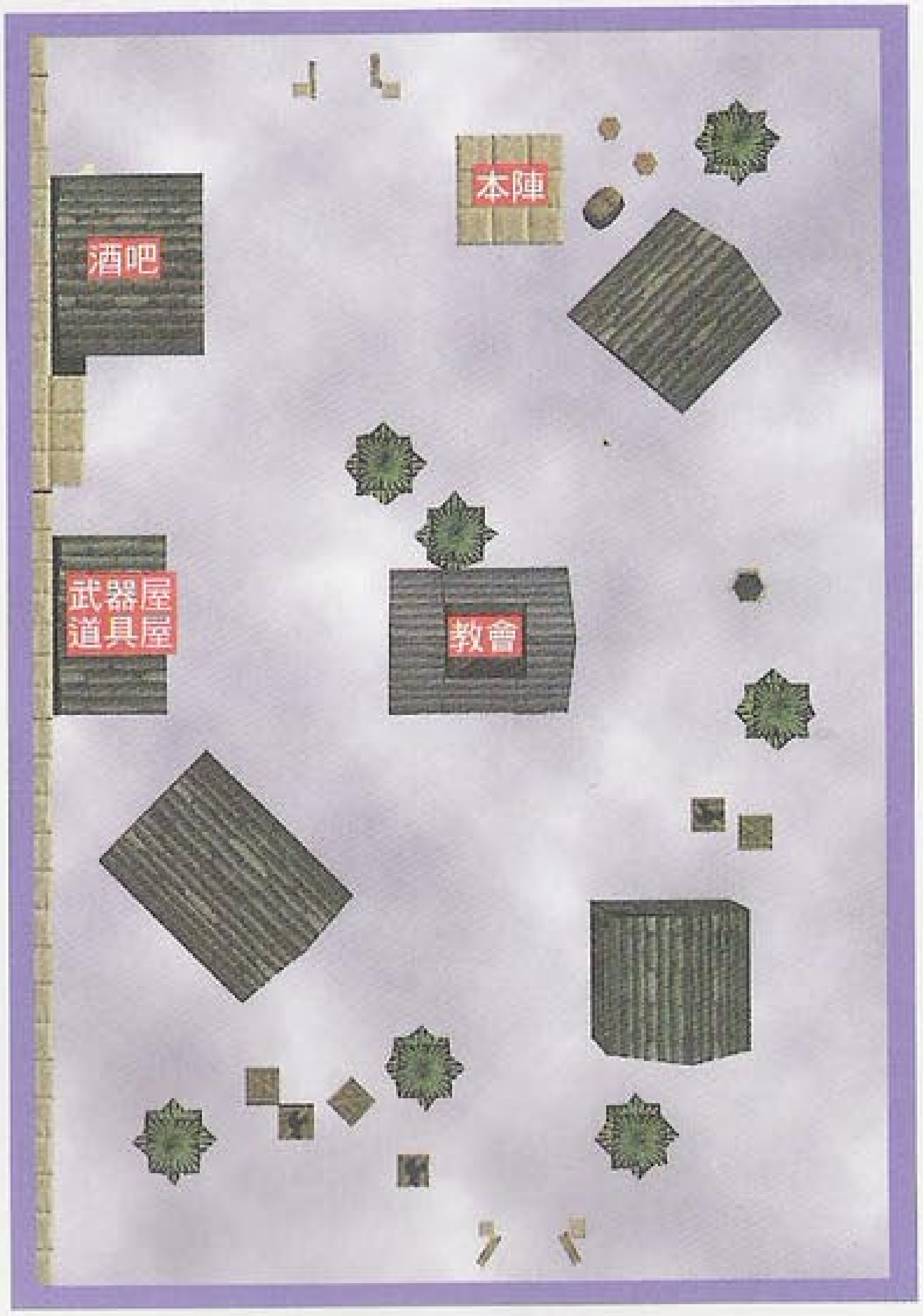
鎮 NO.8

史特利奇鎮

亞斯比尼亞共和國的內亂

將在巴嘉布德買的蛋孵化吧！

被貝亞松兵糟踏的城鎮「史特利奇」。這個城鎮的貧富差距非常大。「牆壁」的另一邊是怎麼也走不過去的，不過若在史特利奇鎮的老百姓生存區域則可以自由地四處瀏覽。多收集些有關於回去法蘭加爾特捷徑的情報吧！



◆取得道具數→5個
◆成員的增減→？？？

◆武器屋列表

道具名	價格
スチールナイフ	250
バスタードソード	3800
バトルレイピア	1500
バトルブレード	2500
ヘビーランス	4200
パワースピア	1800
ヘビーハルバード	2800
パワーアックス	600
パワートマホーク	1200
ヘビーメイス	2000
パワークロウ	320
パワーグラブ	750
ブラスナックル	1100
ロビンの矢	4500
ミドルクォレル	2500
グレートシェル	3000
シルバーウイング	3000

◆道具屋列表

道具名	價格
薬草	10
いやしのしずく	200
毒消し草	20
妖精の粉	100
天使の羽	40

◆取得道具列表

道具名
ミスリル銀×2
ミスリルのかけら
守りのミルク
砂漠遺跡の地圖

在這章節裡，一通過史特利奇就完全無法買東西了。前進中，一旦道具用盡了就必須得中斷使用返回戰術的戰鬥回去不可。若有人覺得那樣很麻煩的話，那就先在這兒買進道具吧！結束了道具的買入之後，就應該先回本陣整理整理吧！順便一提，若艾爾達不在派對的話，就隨便變成某一個人吧！能使出睡眠術的部隊也是非常渴望的。

另外，在這個城鎮的任何一角使用在巴嘉布德買的巨蛋的話，應該會有所變化。將蛋試著放在和蛋似乎有關的地方，一直試到有不同反應的時候為止吧！在這個城鎮中的民宅裡，有的一個寶箱中有放著砂漠遺跡的地圖，所以可別錯過良機了呀！在酒吧裡還可以從在收銀機旁的男子口中問出有關通往法蘭加爾特洞穴的情報。也不要忘了問有關在那兒出現怪獸的事，這樣一來就可以避免許多徒勞無功的戰鬥唷！

第4章

亞斯比尼亞南砂漠地帶

亞斯比尼亞共和國的內亂

戰鬥 NO.7

趕緊前往通向法蘭加爾特的捷徑！

勝利條件／擊敗南門軍隊長：

只要擊破各個散佈在四處的小集團簡單地圖。遺跡的道具全部到手，戰鬥結束納入伙伴之後就前往火山的洞穴前進吧！

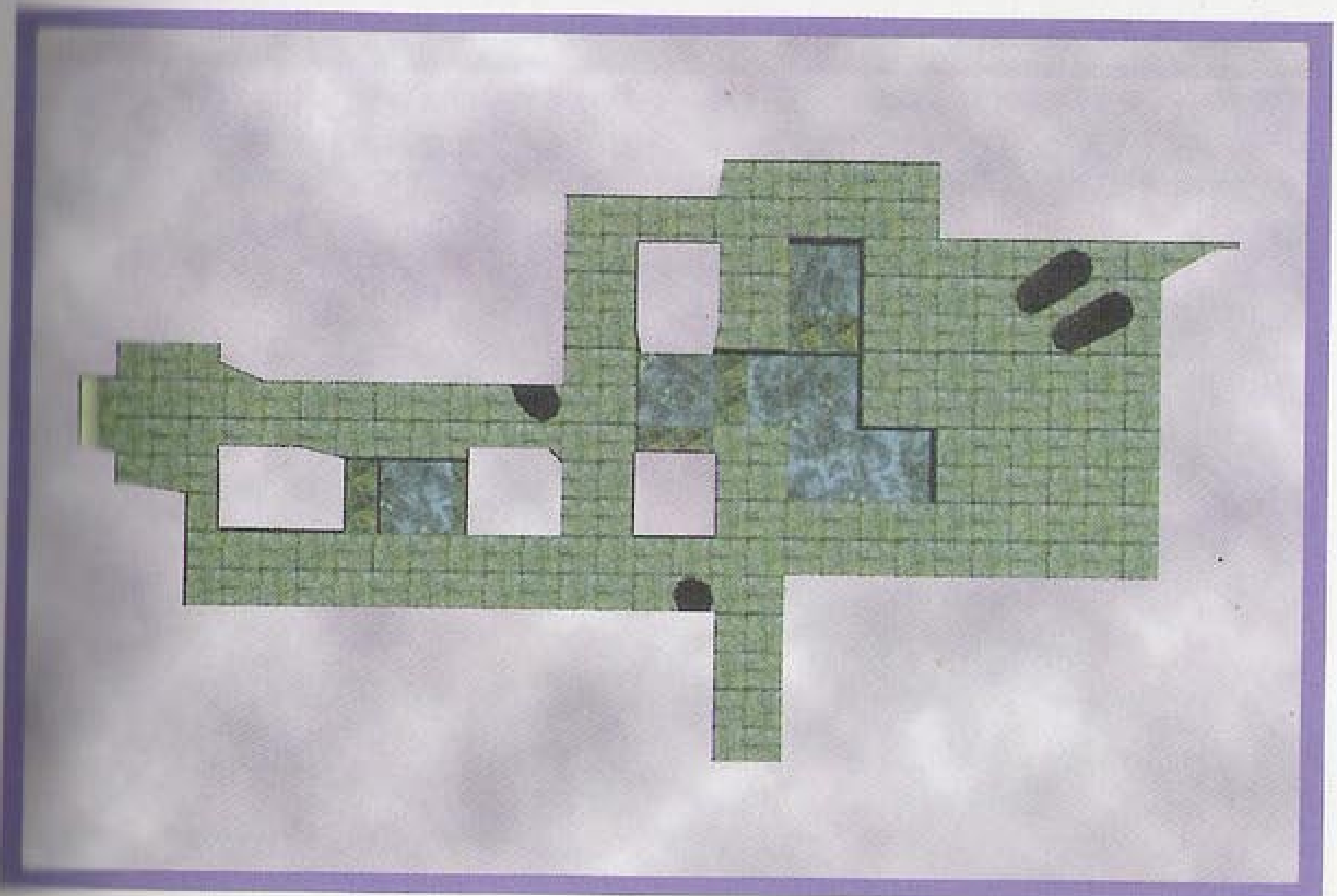


※地圖上標示●處為遺跡位置

- ◆出現敵人數目→初期配置17隻／有增援
- ◆取得道具數→０個
- ◆成員的增減→有。馬尼皮爾加入陣容

分兵二路，分成遺跡探索組和敵兵組進軍吧！

在探索這個遺跡的成員裡，務必要讓艾爾達和賀因加入。雖然還是得視部隊的成長度而定，不過讓使用復原魔法的艾琳在會比較好唷！另外若有坦達雷斯等飛毛腿的部隊在也是不錯。進入遺跡之後，以艾爾達堵住裡面的出口，在其他的部隊到達以前都不要放過任何一個盜賊。以魔法使盜賊們夢周公的話，打起來會變得較輕鬆唷！而在外面的成員就如往常一般將明治打倒，一邊留意頭目發出憤怒的一戰的話，就可以過關了。而且馬尼皮爾戰鬥結束後就會加入陣容。



◆道具屋列表

部隊名	HP	MP	部隊名	HP	MP
★南門軍隊長	140	0	アスピニアメイジ×1	30	16
ヘルハウンド×3	32	0	マーセナリィ×1	34	0
ヒドラ×1	47	0	※シーフ×1	33	0
ベアソイル兵×3	36	0	※ヘルハウンド×1	32	0
ウイングナイト×2	28	0	※ヒドラ×1	47	0
ハイプリースト×1	37	0	※バンパイアバット×1	18	0

第4章

火山的洞穴

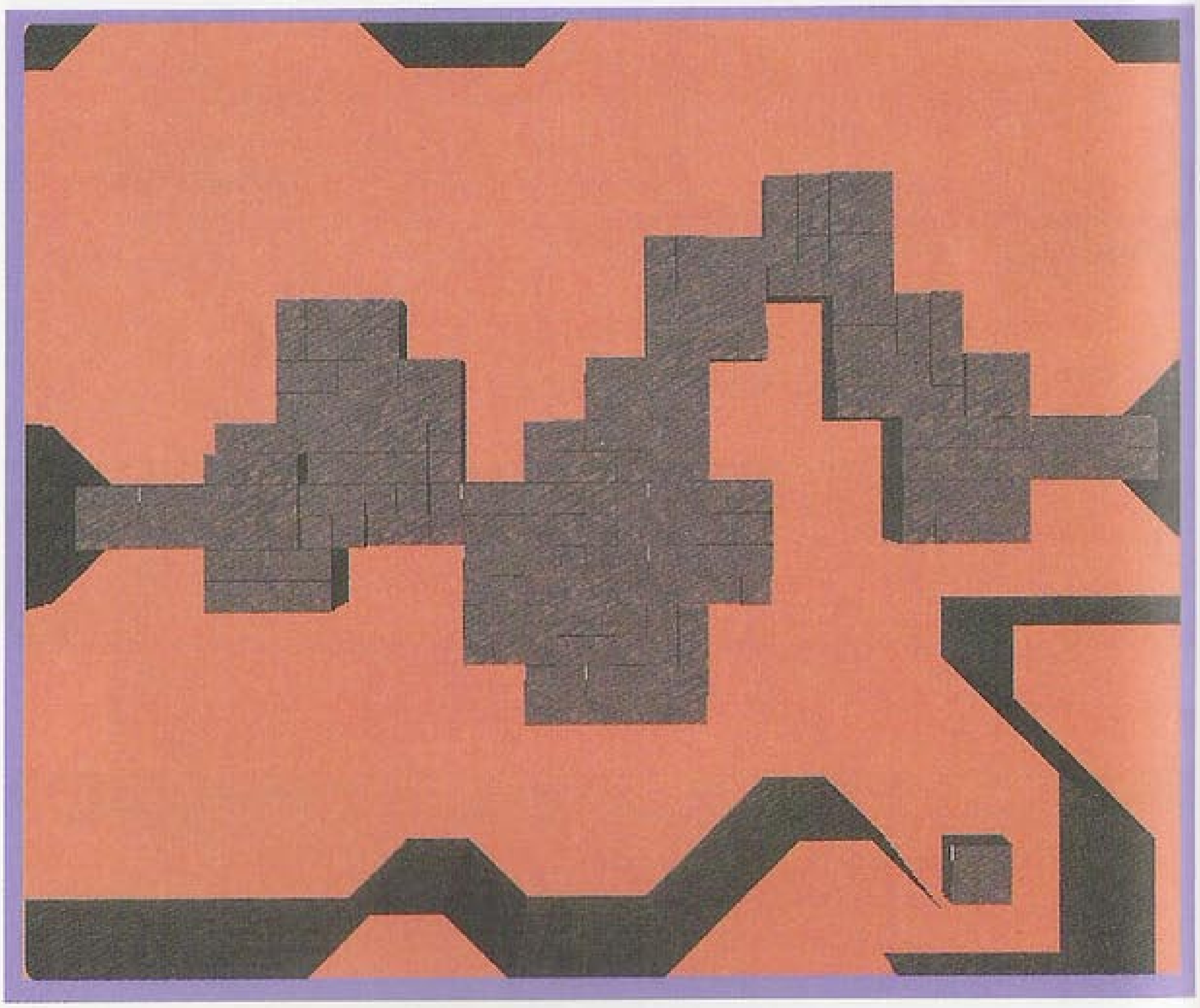
亞斯比尼亞共和國的內亂

戰鬥 NO.8

誘敵深入，一舉殲滅吧！

勝利條件／將敵人全滅。或者辛比歐斯到達火山的出口：

根據在史特利奇收集的情報，進入火山的洞穴之後戰鬥就開始了。只要考慮如何減少敵人數目的問題就好了。這麼一來過關就變得簡單多了。



◆出現敵人數目→初期配置7隻／有增援
◆取得道具數→3個
◆成員的增減→無

就算不使出增援也是有可能過關這張地圖的唷！

將初期配置的怪獸打倒，前進軍，布拉德來就會以增援身份出現。這個增援基本上是有上限的，想要徹底地打倒牠們可是非常艱難的工作！在地圖的二個勝利條件之中，若打算要以「將敵人全滅」的方式過關的話，就加強使用增援的重點作業吧！走到出口附近的地方時，帕比德拉恭和魏邦就會一同出現。帕比德拉恭頗強而有力，一旦打倒他就可以使女神落淚，所以想這麼做的話，就讓他出現再把他打倒吧！如果不打的話，在出口的附近伺敵待機，只要對著靠過來的地方做迎擊就可以了。

◆初期配置敵軍部隊列表

部隊名	HP	MP
ヘルハウンド×4	32	0
ヒドラ×3	47	0

還有另一個可以更輕鬆過關的條件唷！那就是使用配件來強化辛比歐斯的能力，最好是還能帶著復原道具，再來就是以瞄準出口為目標就好了。無論你選擇那一種方法都不會影響到腳本１故事情節，所以方法可以任由你挑選！打開被放置在地圖某個角落中的寶箱，敵方的增援就會跑出來。而因其箱內都是ミスリルナイフ，所以不要勉強地去拿也無妨，有充裕的時機再去拿也行！在這之後，由於戰鬥地圖持續強制性的執行，所以要是有誰無法再戰鬥的話，在下一個地圖開門時用リターン調個頭回去史特利奇吧！

◆取得道具列表

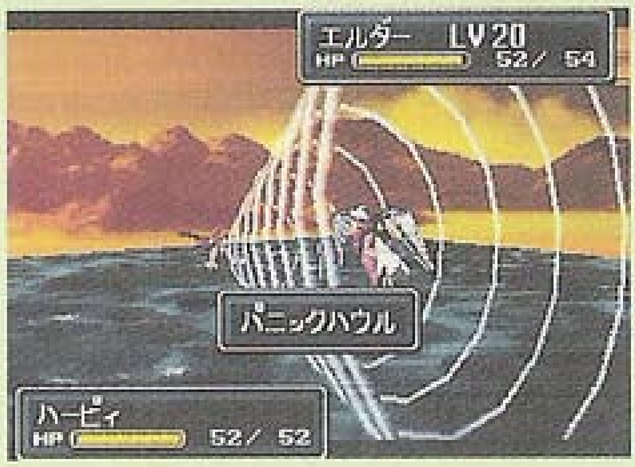
道具名
ミスリルナイフ
ミスリル銀
ダークマター

戰鬥技巧 12　有關敵人的特殊攻擊

敵人所使用的特殊攻擊種類有麻痺、毒、迷魂、吸收、大破壞系列等共分為５種。其中以大破壞系列的特殊攻擊最為危險。由於此攻擊的攻擊力可達一般的２～３倍，要是被這種必殺絕技一擊擊中就會導致無法戰鬥。雖然這種攻擊是無法防禦的，不過提高自己的防禦力多多少少可以減少損傷程度。和大破壞系列並駕高度危險性的就屬迷魂系列的技能了。中了這種技能，部隊就無法操作，但是像辛比歐斯等人受到攻擊的話，也是會有亂用リターン魔法的情況出現的。至於麻痺攻擊會使得部隊無法使用復原道具，但是因為可以使用復原狀態道具，所以沒有那麼危險！像用毒和吸收攻擊法其實也不算是非常危險的攻擊。只要有空檔可以做復原就沒什麼問題了。



←必殺技的圖片都很漂亮唷！也可以試著向魔法師系列的部隊進行直接攻擊！



←一旦被迷魂了，用解毒草可是治不好的唷！高價的「妖精粉」等等魔法才是最需要的。

第4章

鎮 NO.4

亞斯比尼亞東部平原

亞斯比尼亞共和國的內亂

和叛亂軍將軍之戰

勝利條件／擊敗夫拉達將軍：

穿過火山的洞穴進軍而來的辛比歐斯軍為了堅守故鄉法蘭加爾特，與叛亂軍展開了戰火。



◆出現敵人數目→初期配置19名／無增援
◆取得道具數→0個
◆成員的增減→無

無增援但簡單的地圖。只要留意魔法！

穿越火山的洞穴後就會來到兵分二路的敵軍中央位置。由於敵方將軍是個使用強力魔法的強敵人物，所以首先先解決掉其他的部隊吧！不可以一下子對付被分作左右兩邊的軍隊。先把向這邊進軍過來的左邊部隊一掃而空之後再攻打右邊的部隊0會比較好。由於右邊部隊是屬於你不踏入攻擊範圍就不會有反應的那種伺機待發型的，所以就以誘敵深入的方法將他們打倒吧！當時也會有怪獸出現，所以在特殊攻擊的時候要先多留意些。特別是中了ヒドラ的酸性氣體（アシッドブス）的部隊，其防禦力及速度都會降低，所以還是撤到後方會比較好。至於對夫拉達的攻擊，以坦達雷斯或席巴會莉等武器屬性好的部隊來攻擊會比較安全。若把將軍打倒，其生鏽劍就會掉下來給我們，就把它當作辛比歐斯的裝備吧！雖然在戰鬥結束後所發生的對話裡會和將軍和解，但布爾薩爾教司祭的菲艾爾會突然出現把將軍解決掉。在那之後菲艾爾就會留下些謎語往法蘭加爾特的方向消失而去，所以為了徹底履行和將軍的約束，趕緊前往菲艾爾等候已久的法蘭加爾特的城鎮去吧！

◆初期配置敵軍部隊列表

部隊（成員）名	HP	MP
★フラッター	120	28
ウイングナイト×2	28	0
アスピニアメイジ×2	30	16
アスピニアナイト×3	45	0
マーセナリィ×5	34	0
ハンターエルフ×2	33	0
ハイプリースト×1	37	21
ヒドラ×1	47	0
ヘルハウンド×1	32	0
ワイバーン×1	56	0

戰術指導 13　鐵匠屋的利用方法

進行到某個程度的章節後，城鎮中的設施就會有鐵匠屋的登場。若身上有ミスリル的碎片或ミスリル銀的話，一定要拿去鐵匠屋請他幫我們作成武器或配件。至於會作出什麼東西給我們則是以隨機決定的。或許會需要大量的金額，不過可以得到和金額相當且強而有力的道具。運氣好的話，得到超強力的道具也就不再是夢想了。為了使全員的裝備煥然一新，若金錢上不充裕的話就選擇製造價錢便宜的配件吧！另外，搭配一種叫做ダークマター的道具一起製造的話，就能造出可以詛咒的武器，不過即使擁有強大有力且被詛咒的武器也沒有意義，所以並沒有製造的必要。這種武器在訂做之前要先進行儲存一下，直到做到中意的道具為止！



←交出ミスリル，選擇製作誰的道具。只要一出店門外再回來到店裡就完成了。



→在只有在鐵匠屋才能得到手的珍貴道具或武器中，也有些可使出特殊的必殺絕技唷！

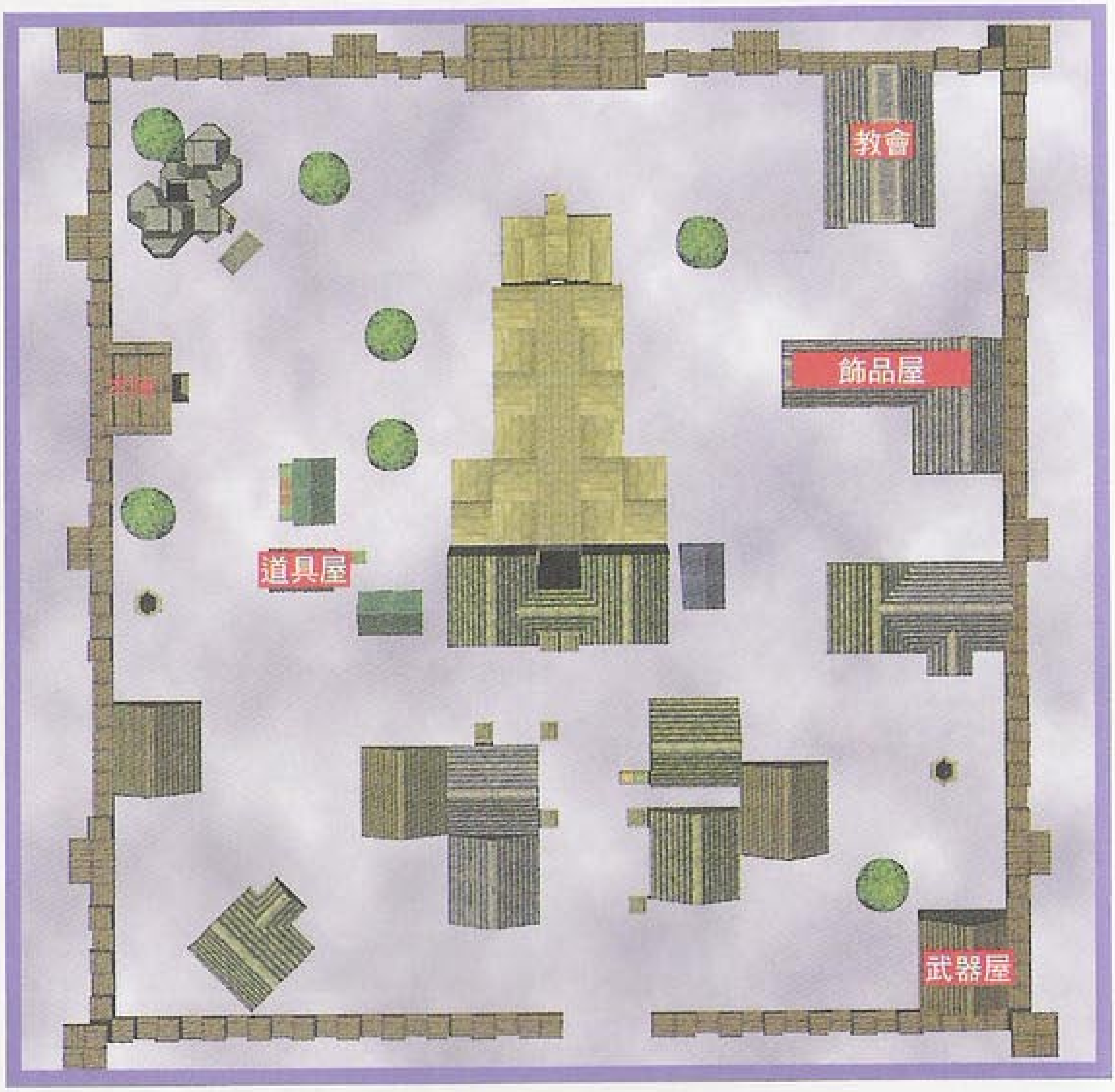
第4章

鎮 NO.9

法蘭加爾特鎮

潛入門戶封閉的城內！

辛比歐斯的父親，科姆拉德所住的城鎮老鎮—法蘭加爾特。不過那城門被封閉著，連城裡都進不去。在這裡首先先要進入城裡，為親人子女的再次見面作作打算吧！在此有些角色也會加入隊伍當中。



◆取得道具數→10個

◆成員的增減→有。法蘭克加入陣容

◆道具屋列表

道具名	價格
薬草	10
いやしのしずく	200
毒消し草	20
妖精の粉	100
天使の羽	40

◆配件屋列表

道具名	價格
シルバーソング	2000
バトルブレイス	2000
プロテクトブレイス	2000
プラチナサークル	4000

◆撈出物列表

道具名（販賣處）	價格
クリスマンロッド（武器屋）	2600

◆取得道具列表

道具名
ミスリル銀×3
いやしの水×3
ミスリルのかけら×3
いだてんピーマン×1

要進入城裡，首先要到旁邊去和教會的神父交談，請他告訴我們秘密的出入口。之後將加入陣容的伙伴法蘭克會站在城鎮的中央位置。若將他從那裡推到本陣，則他就會加入我們的陣容了。

◆武器屋列表

道具名	價格
ハンターナイフ	1000
バスタードソード	3800
バトルレイピア	1500
バトルブレード	2500
ヘビーランス	4200
パワースピア	1800
ヘビーハルバード	2800
バトルアックス	2800
パワートマホーク	1200
ヘビーメイス	2000
スチールクロウ	1800
パワーグラブ	750
ブラスナックル	1100
ロビンの矢	4500
ヘビークォレル	8000
グレートシェル	3000
シルバーウイング	3000

第4章

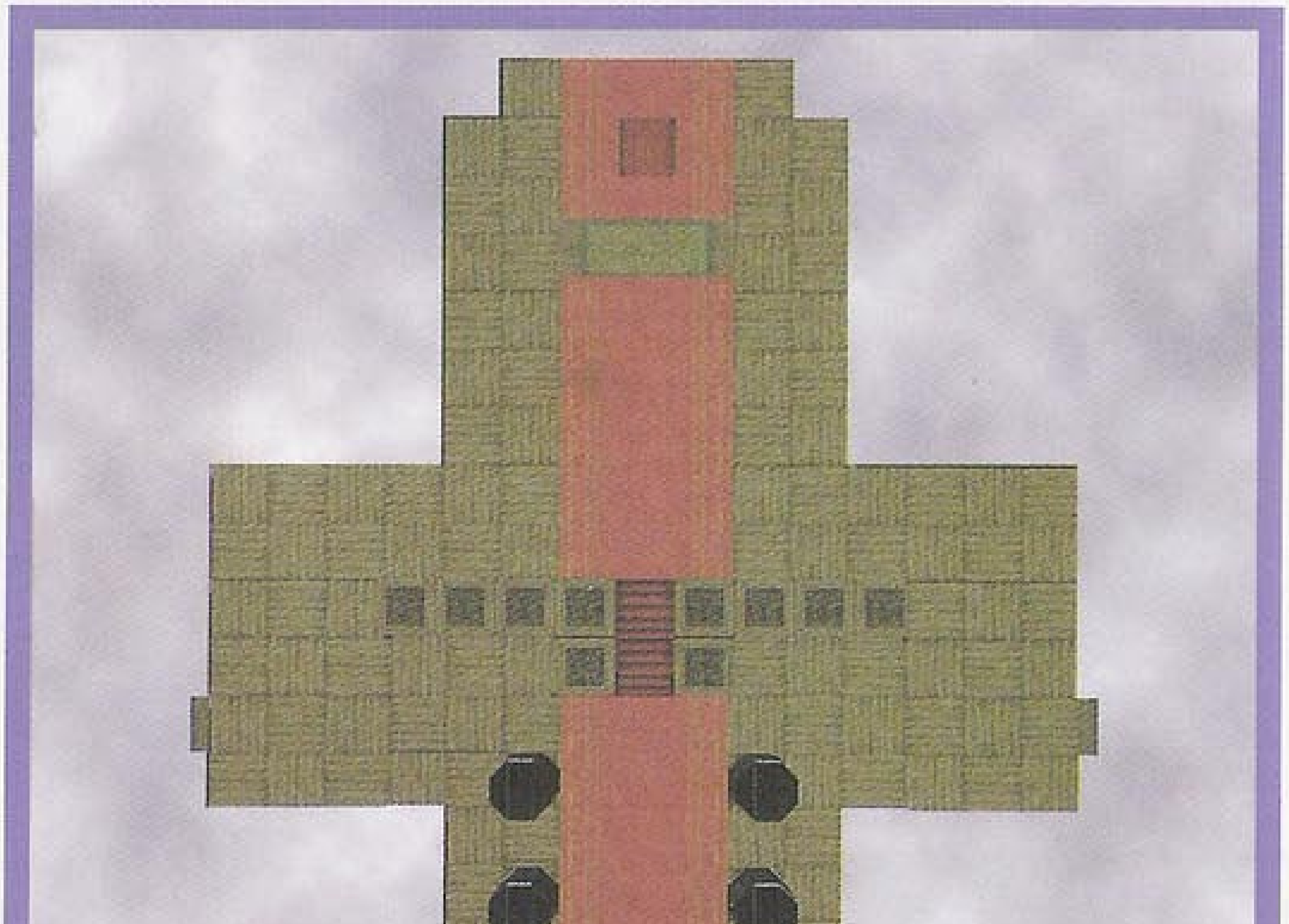
戰鬥 NO.20

法蘭加爾特城內

亞斯比尼亞共和國的內亂

第一件事就是先和孤立已久的辛比歐斯會合吧！

勝利條件／擊敗布爾薩姆教司祭—菲艾爾：
通過捷徑之後，科姆拉德會坐在書桌上。只要在那裡一靠近辛比歐斯，戰爭就會一觸即發。盡量多帶些回復道具吧！



◆出現敵人數目→初期配置17名／無增援
◆取得道具數→3個
◆成員的增減→無

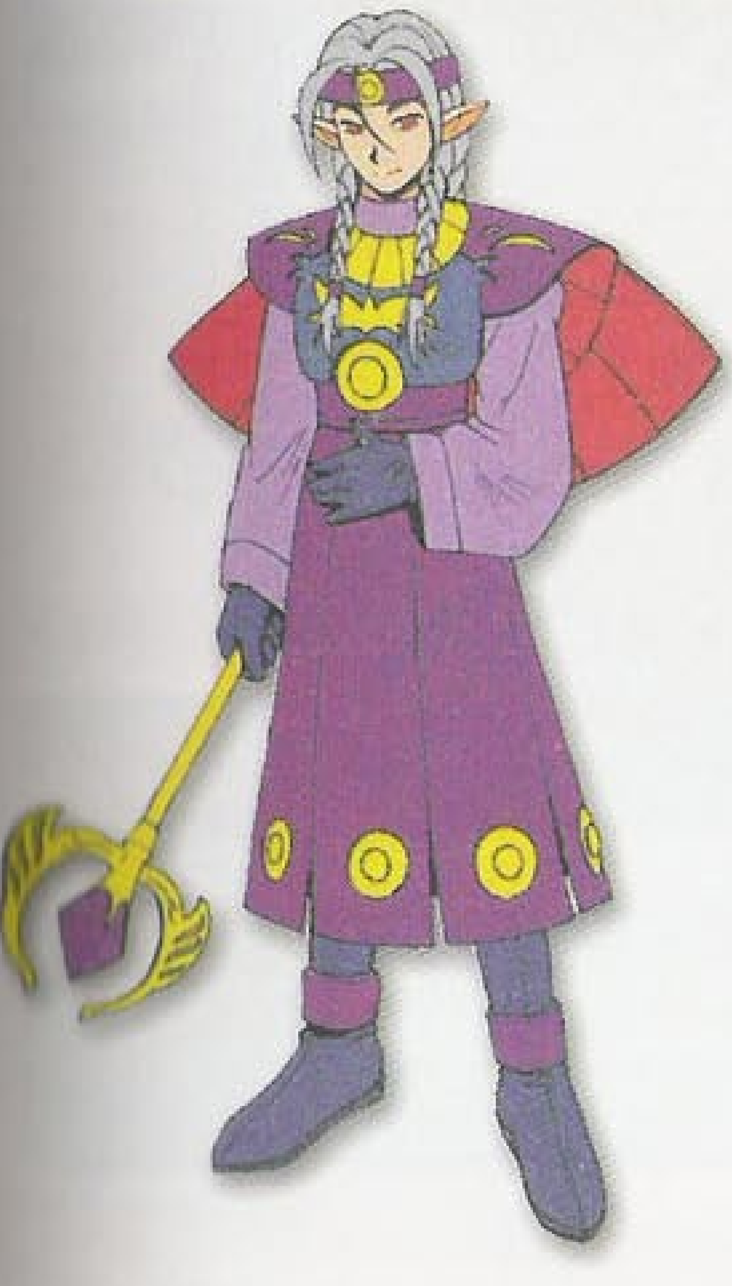
◆取得道具列表

道具名
エレメントソード
いやしの水
ミスリル銀

◆初期配置敵軍部隊列表

部隊成員名	HP	MP
★フィアール	120	90
假面邪教僧×7	50	0
ブラッドボーン×5	38	0
ヒドラ×2	47	0
ベルハウンド×2	32	0





首先要做的第一件事情就是先和孤立已久的辛比歐斯會合吧！

若想要靠近科姆拉德的話，菲艾爾就會出現，戰鬥開始。由於辛比歐斯被迫安排和自軍分離，所以盡早會合比較好吧！而怪獸的目標是科姆拉德，若辛比歐斯處在樓梯附近位置的話就會往這裡靠過來。會合之後，留意菲艾爾的攻擊範圍，將引誘到近旁的怪獸一掃而空！雖然菲艾爾是打不死的，不過一旦攻擊他，道具就會掉落，然後接著撤退。

第5章

戰鬥 NO.21

法蘭加爾特北山岳道

歐布薩布
遺跡之塔

以法蘭加爾特為目標前進

勝利條件／打倒假面邪教僧（紅）

辛比歐斯為追逐法亞魯而進軍。在歐布薩布遺跡塔之前，布爾薩姆教的假面邪教僧們阻擋了辛比歐斯軍的前進。



◆出現敵人數目→初斯配置14名／有增援
◆取得道具數→２個
◆成員的增減→無

可以快速攻略過關，
也可以慢慢攻略！

距離目的地歐布薩布塔還有一段距離的此地成為了戰地。敵人的目的是「牽制辛比歐斯」，所以初期配置的敵人不多。增援的部隊較本隊出現的地點遠，所以不必太在意。不過ブラッドボーン會突然出現在敵本隊附近，所以防禦力、ＨＰ太低的隊員便不要太向前方移動。以小組方式前進會較安全。ワイバーン和ブラッドボーン感覺上會不斷地出現，所以此地圖也是一個提昇等級的好機會。

此地圖中第一次出現的リザードマン不僅ＨＰ高達51，而且又會使用「痛恨的一擊」。頭目假面邪教僧（赤）是個會使用等級４地獄爆炸的強敵。接近它時要隨時注意各角色的ＨＰ值。當你的部隊前進到一個程度時，敵方頭目便會開始逃走，要利用腳程快的角色衝上去解決掉它。

◆初期配置敵軍部隊列表

單位名稱	HP	MP
假面邪教僧（青）×8	50	0
リザードマン×2×2	51	0
ブラッドボーン×3	38	0
★假面邪教僧（赤）×1	50	36

◆取得道具列表

道具名
アグナグラフ
ミスリルのかけら

戰鬥技巧 14 有效活用武器魔法

在法蘭加爾特鎮得到辛比歐斯專用武器「エレメントソード」等，裝置之後便可以使用某種魔法。這就是所謂「武器魔法」。武器魔法級有二十種。除了ブレイズ、スパーク等攻擊魔法外，也有ヒール、オーラ等回復魔法和サポート、スロウ等補助魔法，都是在戰鬥中不可缺少的。特別是フェニックス和ウェンディゴ可以輕易當武器魔法使用，更是其特色之一。

此外，僧侶用的武器中也有不少可以使用召喚系魔法和攻擊系魔法，這使得僧侶也可以參加攻擊行動。而且魔法師和僧侶如果等級太低，也可以藉由裝備了強力魔法來提昇等級。可召喚ティアマット的「クリスタルロット」和可以召喚タリトス的「アンクオブミトラ」。雖不容易得到，但還是拿到手比較好。



↑裝備上エレメントソード之後，辛比歐斯也可以召喚不死鳥了!!



第5章

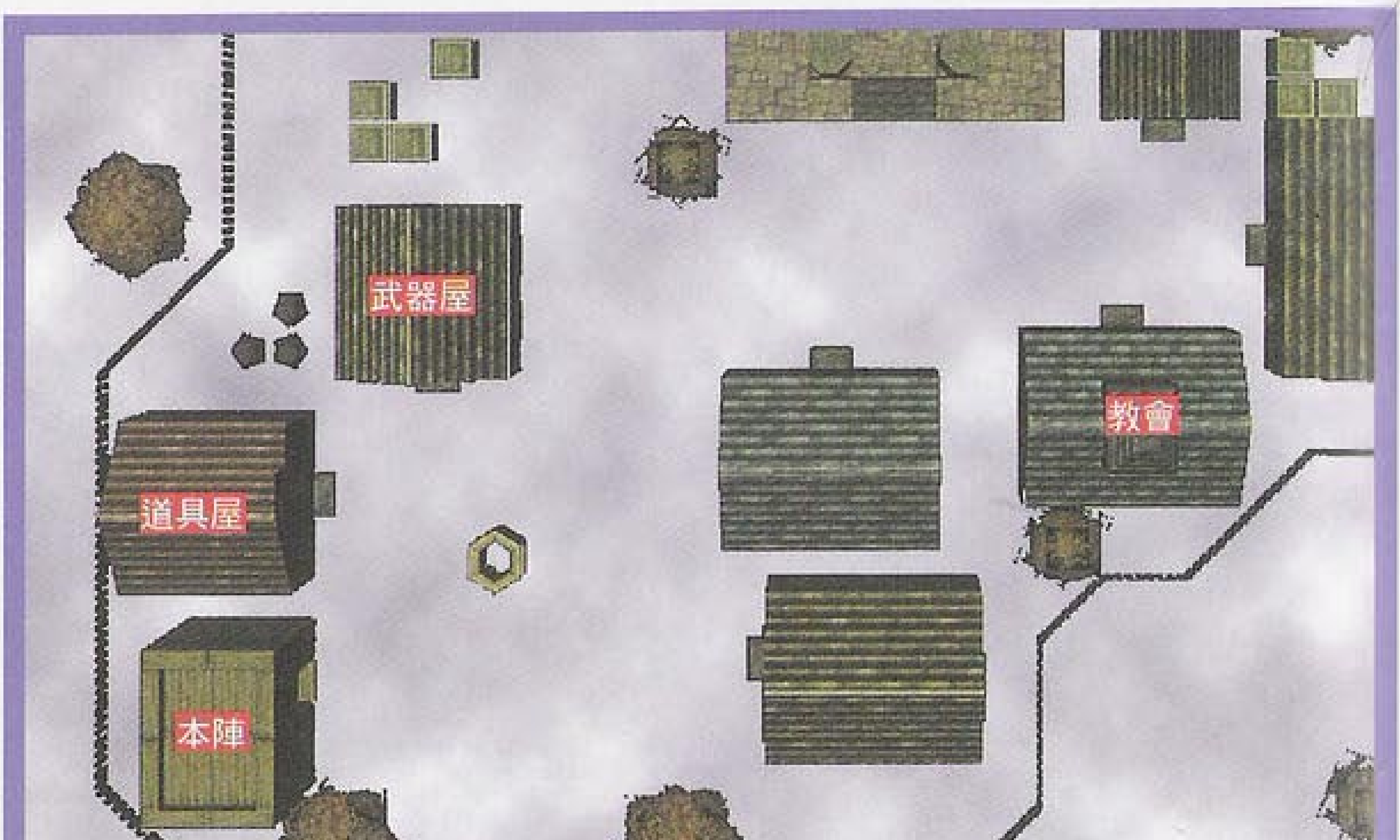
鎮 NO.10

歐布薩布山腳下的村落

歐布薩布
遺跡之塔

塔下的繁榮之村

為了幫助父親的好友巴魯斯而來到歐布薩布的村落。但布爾薩姆教的魔手似乎已經伸到此地了。在和法亞魯決戰之前可以在道具屋中補充一下道具。武器屋在還沒有完成塔上的戰鬥的話是不會開店的。



◆取得道具數目→ 5 個
◆成員的增減→無

◆道具屋列表

道具名	價格
藥草	10
いやしのしずく	200
毒消し草	20
妖精の粉	100
天使の羽	40

◆掘出物列表

道具名	價格
アンガーワンド	3200

◆取得道具列表

道具名
イビルリング
いやしの水
ミスリル銀
ミスリルのかけら
塔遺跡の地圖

在歐布薩布遺跡山腳下的這個村落，是軍師‧巴魯西斯為了研究歐布薩布而建築的村子。村民在巴魯西斯的指揮下從事對帝國軍和布爾薩姆教的情報收集工作。這裡不僅可以通往歐布薩布遺跡塔，更是之後經由萬里長城到達馬羅里的連接地。我方將暫時以此地為根據點來活動。和塔入口處的士兵交談時，他們會提出請你幫助他們追趕塔中盜賊的要求。你一定要答「はい」讓士兵高興一下才可以。

◆武器屋列表

道具名	價格
ハンターナイフ	1000
バスタードソード	3800
マスターレイピア	5000
バトルブレード	2500
ヘビーランス	4200
バトルスピア	5800
ヘビーハルバード	2800
バトルアックス	2800
バトルトマホーク	4500
ヘビーメイス	2000
スチールクロウ	1800
ソーングラブ	2800
ブラスナックル	1100
ロビンの矢	4500
ヘビークォレル	8000
バスターショット	11000
バトルウイング	10000
パワーアンカー	9000

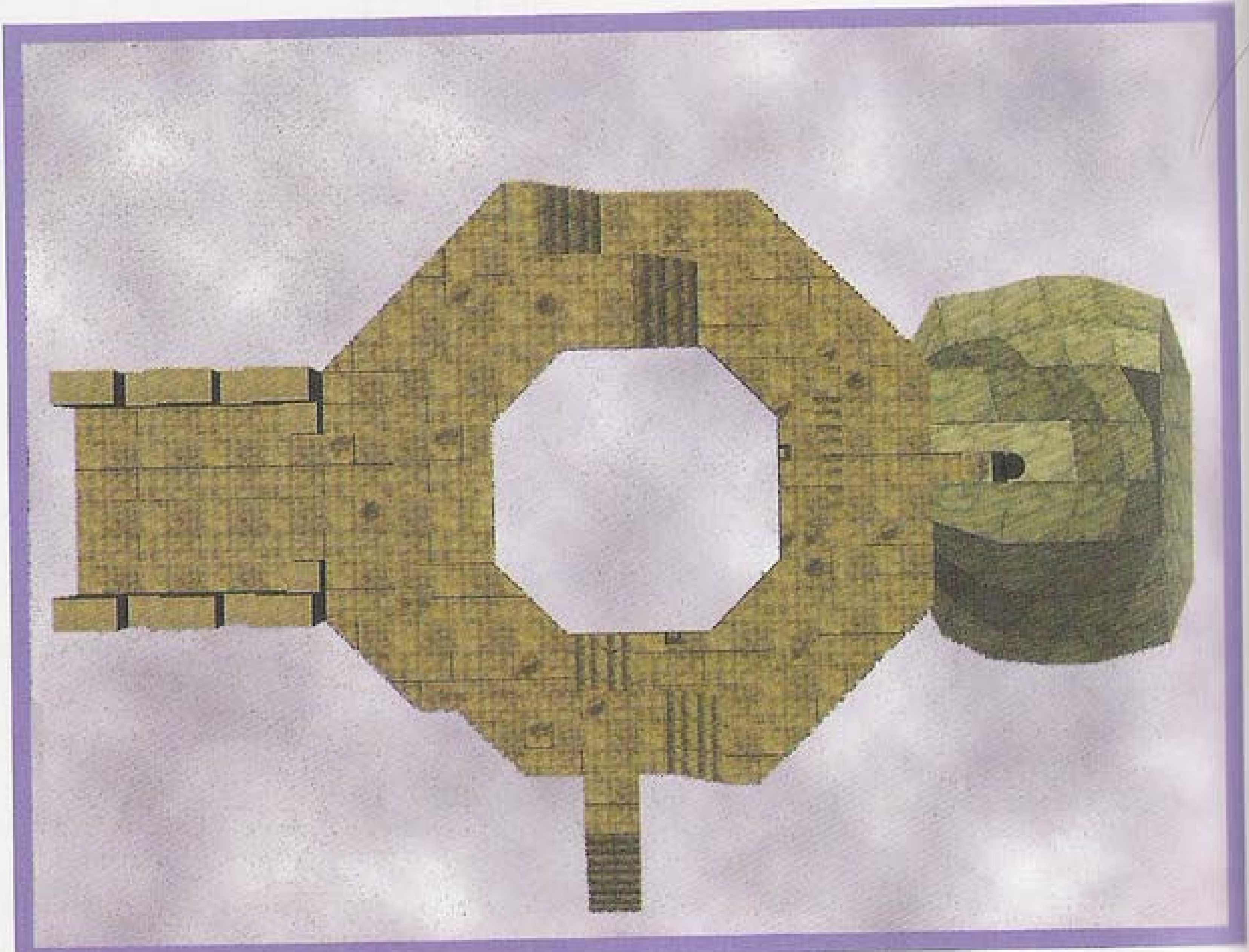
第5章

戰鬥 NO.22

歐布薩布遺跡之塔

秘藏古代技術

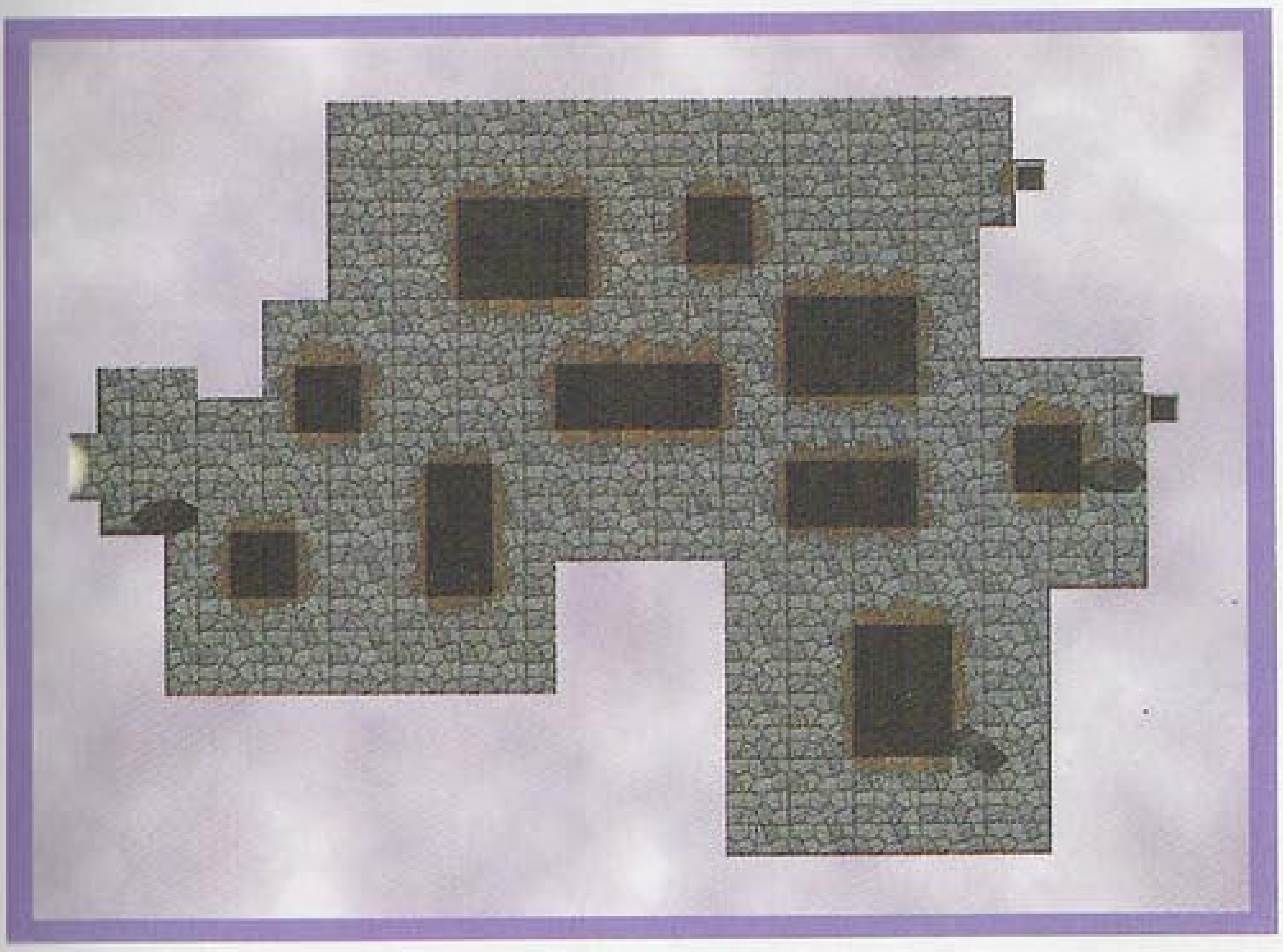
勝利條件／打倒フィアール：
在這裡會遇到的盜賊地圖中有許多很棒的寶物，可千萬不要錯過了！



※地圖上標示●處為遺跡位置

◆出現敵人數目→初期配置18名／有增援
◆取得道具數→ 8 個
◆成員的增減→有。軍師帕魯西斯、忍者賀加尼加入

因為是盜賊地圖，要取得道具的話便要先向地圖的入口前進。不過道路的通路較為狹小，所以先使艾爾達在空中前進。而後再令防禦力較高的角色前進。其他的角色則緊接於後。以ＮＰＣ登場的帕魯西斯由於不會移動也不會受到攻擊，所以不必太擔心。此外，頭目フィアール會使用召喚魔法ウェンディゴ等級２，要進行總攻擊時要注意ＨＰ。



◆取得道具列表

道具名
いやしのしずく
ミスリル銀
ミスリルのかけら
妖精の粉
女神の涙
ゲイルランス
ワンドオブカダス
ダークマター

◆初期配置敵軍部隊列表

單位名稱	HP	MP
假面邪教僧（青）×6	50	0
假面邪教僧（赤）×1	50	36
ワイバーン×2	56	0
ハーピィ×2	52	0
リザードマン×4	51	0
★フィアール×1	120	90
ブラッドボーン×1	38	0
ケルベロス×1	54	0

歐布薩布
遺跡之塔

第5章

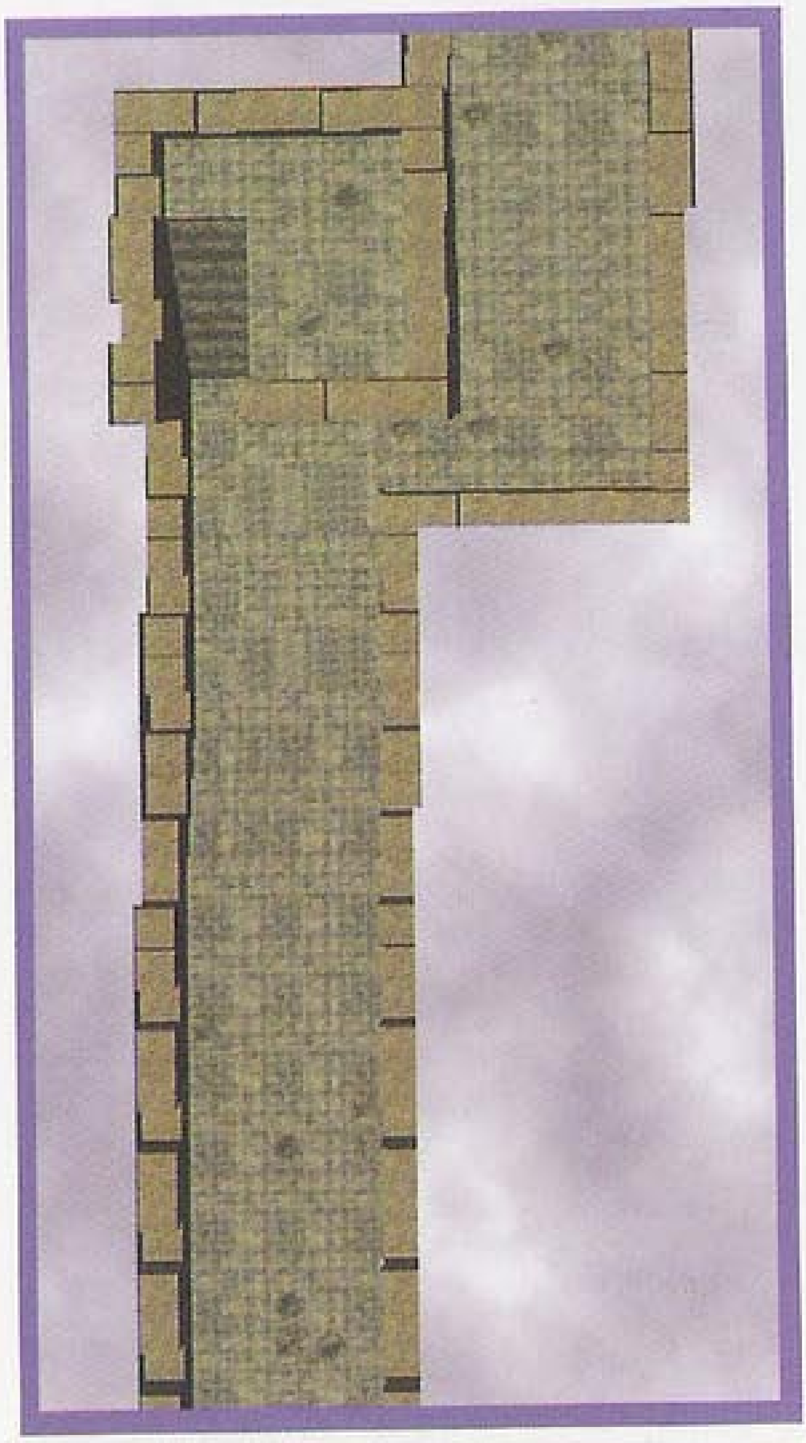
戰鬥 NO.21

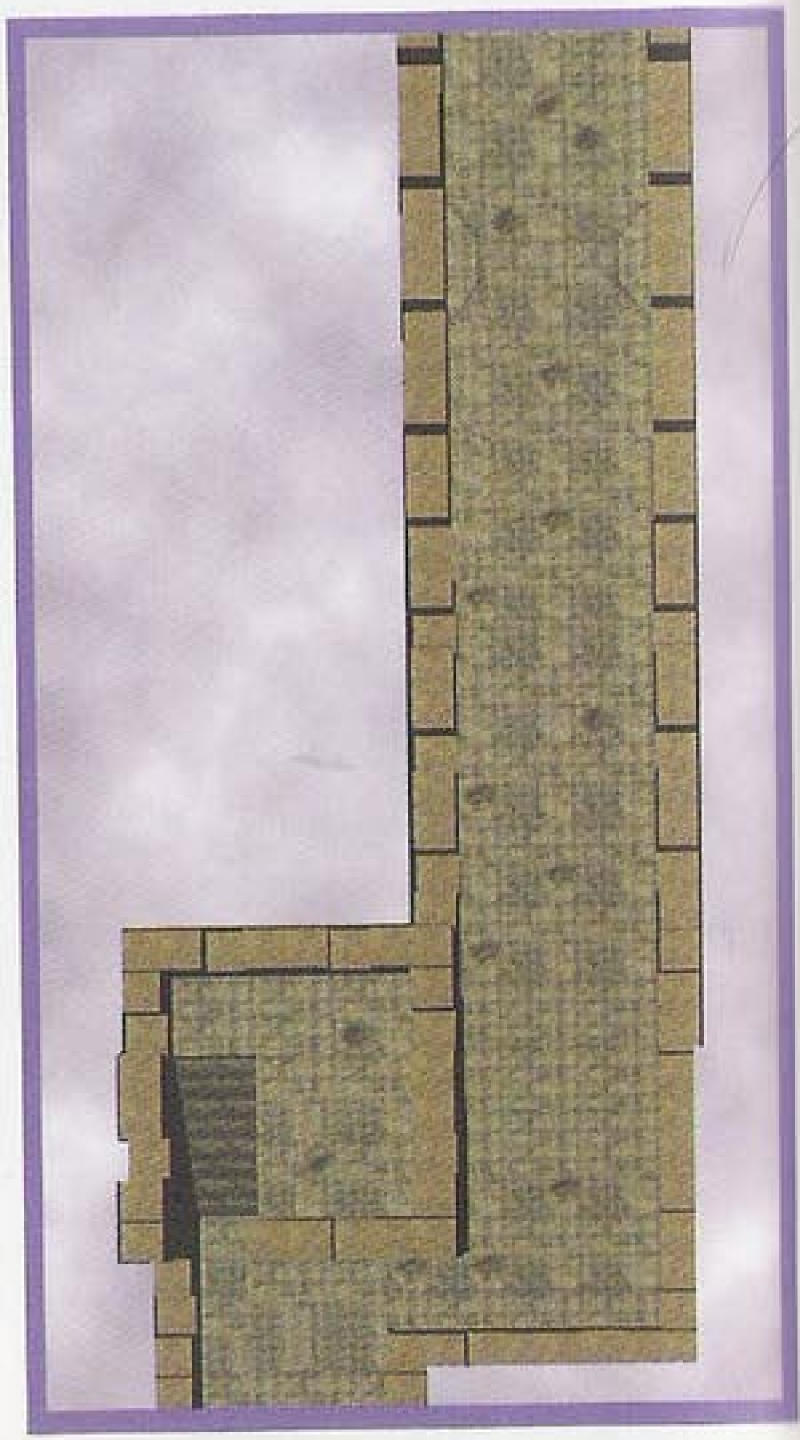
萬里長城

有石怪等著的古代街道

勝利條件／打倒石怪（ゴーレム）

在屬於長方形的地圖中，各角色要以何種形態前進便成為致勝的重點。特別是石怪出現後，角色的配置則更為重要。





◆出現敵人數目→初期配置17名／有增援

◆取得道具數→ 3個

◆成員的增減→無

以誘餌引誘石怪攻擊

屬於長方形的地圖，部隊由南向北前進。開始之後石怪（ゴーレム）便會出現並阻擋住往馬羅里的通道。所以如果不解決掉石怪的話是無法前進的。

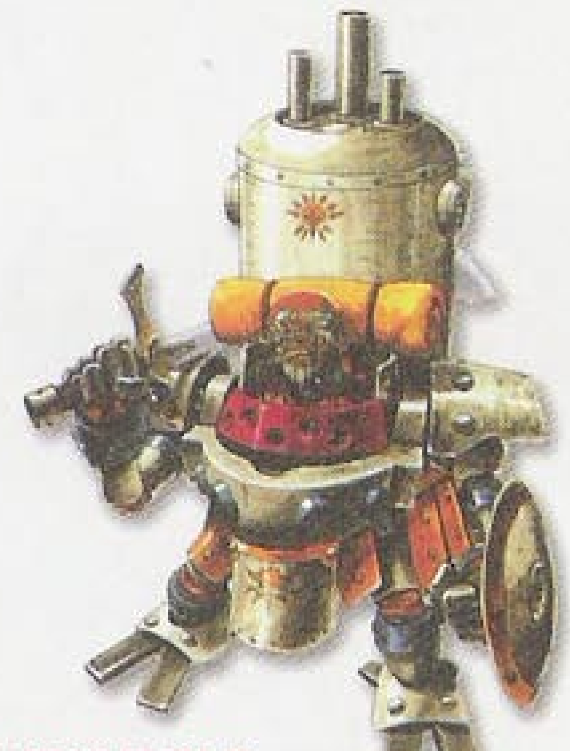
石怪會反覆使用攻擊周圍全部的「大地の震撼」和長距離攻擊前三排的「破壊の岩石」。而要對付這樣的攻擊便要利用「誘餌」。而擔任誘餌的角色便是裝備了「白のリング」和帶了大量回復道具的辛比歐斯。因為石怪原本便會以辛比歐斯為攻擊目標。而裝備了「白のリング」的辛比歐斯的防禦較高，較承受的了攻擊。首先，全部隊員都進入有石怪的回廊，而後將辛比歐斯配置於右端，再將其他角色配置於左側，以２列隊形前進。如果這樣的話，應該只有辛比歐斯會受到「破壊の岩石」的攻擊。如果你不放心的話，可以令艾爾達跟隨於辛比歐斯旁一起行動。慢慢前進的時候增援的假面邪教僧能會進行挾擊，所以要配置一些有攻擊力的角色在隊伍之後。ＮＰＣ角色姆拉薩並不會加入成為同伴。

戰鬥技巧 15　在歐布薩布塔頂

在歐布薩布塔頂，辛比歐斯知道了他父親的真實身份。在塔上看到的巨大水晶是古代人做為「負力計測器」而設計的。所以當布爾薩姆教引起戰亂和共和國的內亂時，引發了結晶發出更大的光芒。為了將負之力減低和削減修德羅的力量，你必須先鎮壓共和國的內亂。



↑發出表色光輝的結晶。這是古代人為了測量「負之力」而製造的。



◆初期配置敵軍部隊列表

單位名稱	HP	MP
假面邪教僧（青）×7	50	0
假面邪教僧（赤）×2	50	36
假面邪教僧（紫）×2	50	30
ケルベロス×1	54	0
リザードマン×3	51	0
ハーピィ×2	52	0
★ゴーレム	180	0

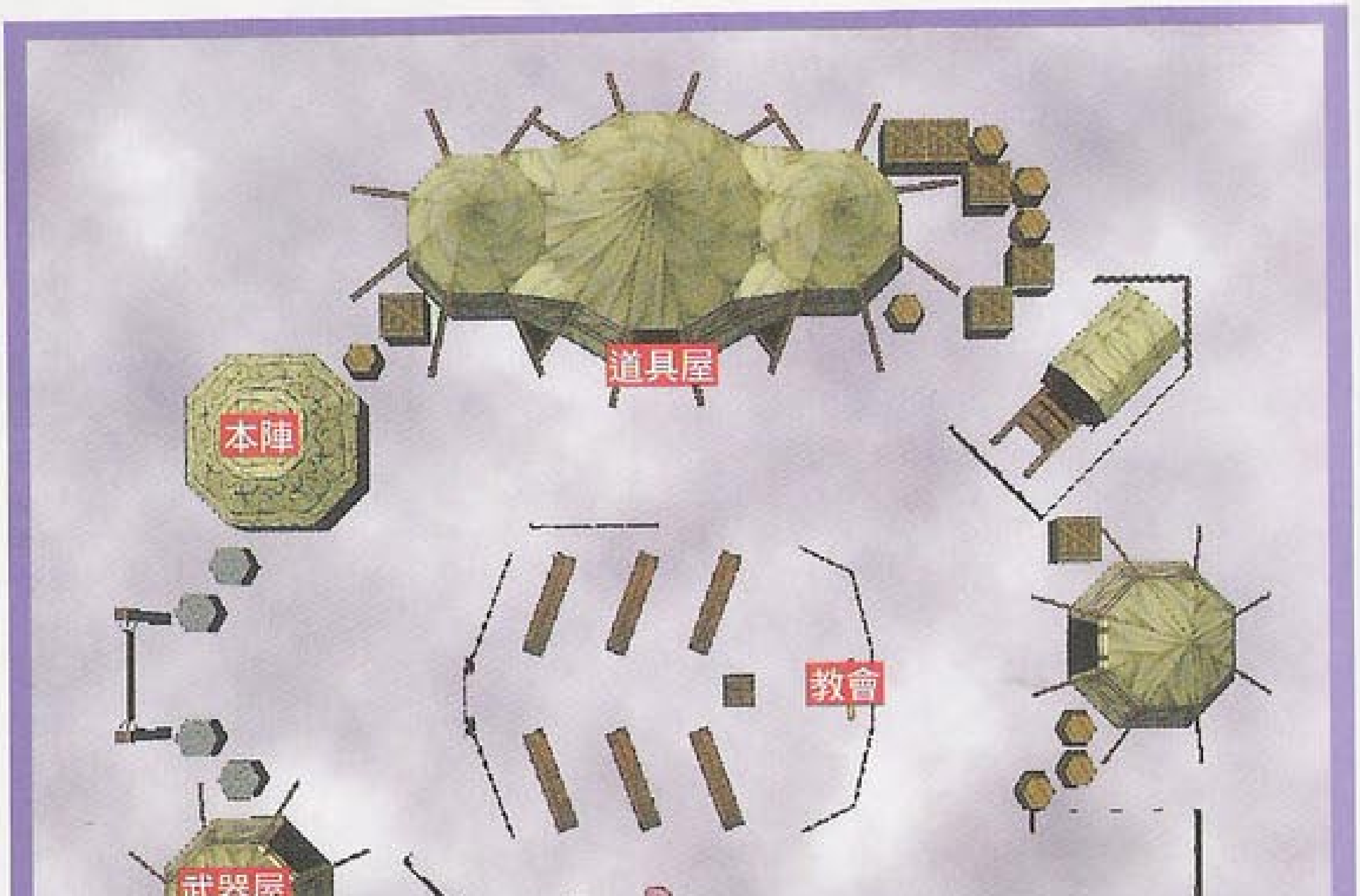
◆取得道具列表

道具名
ダークマター
ミスリル銀
ベノンブレード

巴嘉布德營地(2)

恢復疲勞的流浪營地

通過萬里長城之後，便會再遇到巴嘉布德營地。在往馬羅里的路途上還會碰到戰鬥，所以在此地可以做一些補給。



◆取得道具數→ 3 個
◆成員的增減→無

◆道具屋列表

道具名稱	價格
薬草	10
いやしのしずく	200
毒消し草	20
妖精の粉	100
天使の羽	40

◆掉出物列表

道具名	價格
ミステリィアンク	6400

◆取得道具列表

道具名稱
フェニックスワント
ミスリルのかけら
はやてのチキン

再次遇到流浪營地・巴嘉布德。在這裡你不僅可以稍作休息、補充物資，更可以獲得大量情報。巴嘉布德因為剛從帝國領地回來，所以知道不少關於首都亞斯比亞的情報。這對於亞比歐斯們來說可是個重大的收獲。

取得道具中有不少是很重要的，一定要全部找出來比較好。武器屋中有販賣忍者的武器，如果有餘錢的話，可以買下來備用。

◆武器屋列表

道具名稱	價格
ハンターナイフ	1000
バスタードソード	3800
マスターレイピア	5000
クロムブレード	9000
上忍の太刀	6000
ヘビーランス	4200
バトルスピア	5800
ナイトハルバード	12000
バトルアックス	2800
バトルトマホーク	4500
バトルメイス	8400
スチールクロウ	1800
ソーングラブ	2800
ハードナックル	5200
王者の矢	12400
ヘビークォレル	8000
バスターショット	11000
巴重ね	4000
バトルウイング	10000
パワーアンカー	9000

第5章

戰鬥 NO.24

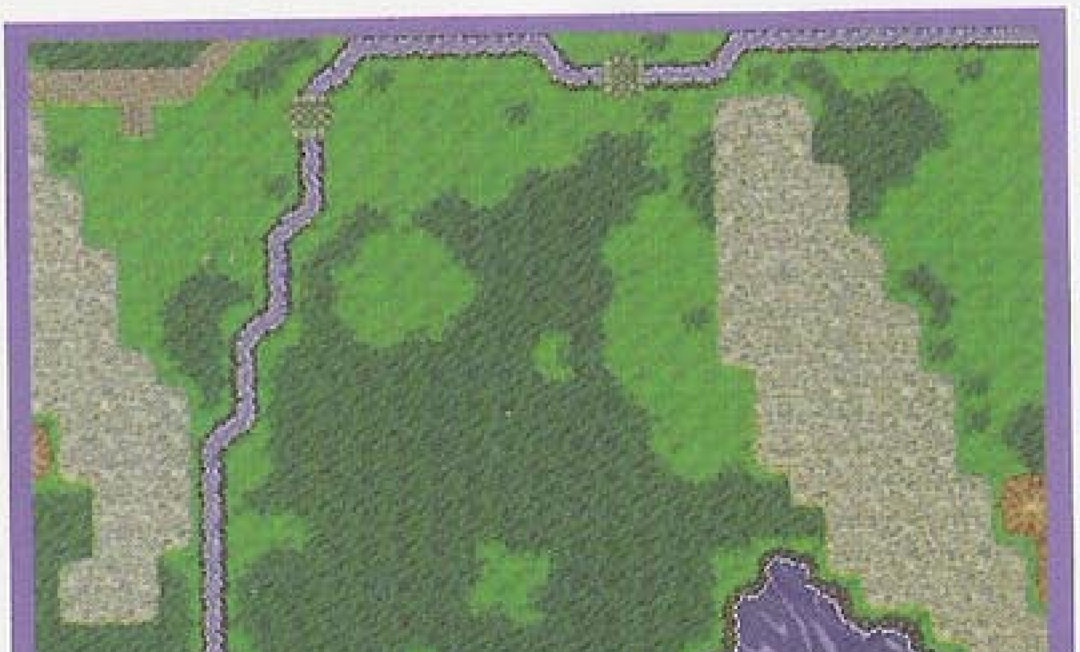
馬羅里北濕原

歐布薩布
遺跡之塔

巨大的蟲類阻擋了去路

勝利條件／打倒女王蟲后

蟲類只能生存在南方溫暖的馬羅里北濕原。而辛比歐斯為了通過此地也只有打倒它們了。



- ◆出現敵人數目→初期配置10名／有增援
- ◆取得道具數→1個
- ◆成員的增減→無

小心毒蟲施放的巨毒

離開昂嘉布德營地之後，辛比歐斯往馬羅里前進。但出現在前的卻是布爾薩姆教的假面邪教僧。而前來增援的除了女王蟲后之外，其他的毒蟲也是危險份子。毒蟲所使用的特殊攻擊「ポイズンアタック」要特別注意。不過，打倒毒蟲之後便可以獲得解毒草，所以在戰鬥時可以不用魔法來解毒。而比前述攻擊更危險的則是引起混亂的「パニックハウル」和使身體麻痺的「アシッドブレス」兩種特殊攻擊。雖然可以利用「妖精の粉」和等級２「アンチドウテ」來回復，但由於毒蟲會不斷攻擊，所以MP和道具可能會用盡。所以為了避免此情況發生，最好多帶些回復道具。

不打倒女王蟲后的話，毒蟲會不斷出現。所以也是個提昇等級的好機會。使用「ブレイズ」系的魔法可以輕易地打倒毒蟲。



◆敵方單位初期配置表

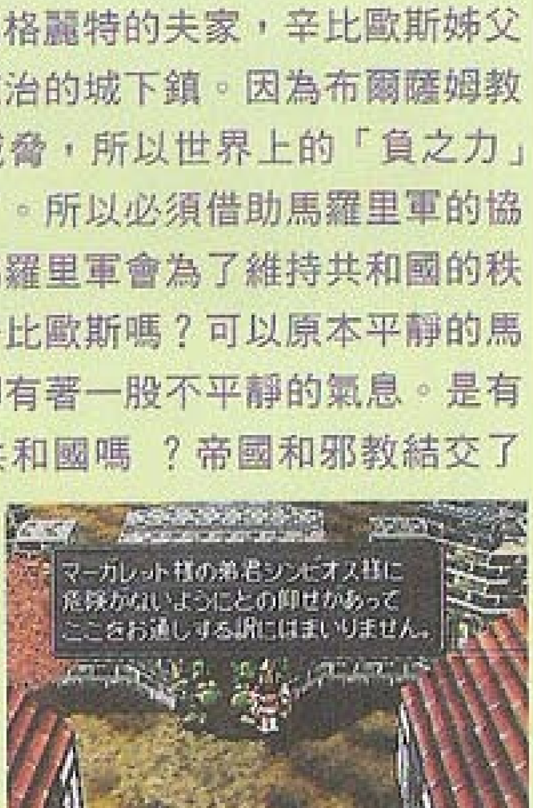
單位名稱	HP	MP
假面邪教僧（青）×1	50	0
假面邪教僧（赤）×1	50	36
假面邪教僧（紫）×1	50	30
ハーピィ×2	52	0
リザードマン×3	51	0
ケルベロス×2	54	0

◆取得道具列表

道具名
ゼロウイング

戰鬥技巧 16 在馬羅里城內等待的是？

共和國領地・馬羅里，也是辛比歐斯的親姊姊瑪格麗特的夫家，辛比歐斯姊父蘭斯汀所統治的城下鎮。因為布爾薩姆教和帝國的威脅，所以世界上的「負之力」越來越多了。所以必須借助馬羅里軍的協助。可是馬羅里軍會為了維持共和國的秩序而幫助辛比歐斯嗎？可以原本平靜的馬羅里城內卻有著一股不平靜的氣息。是有人背叛了共和國嗎 ？帝國和邪教結交了嗎？在特蘭斯汀不在的馬羅里城，辛比歐斯們會發生什麼事呢？



↑馬羅里城城門深鎖，誰都不准進入。到底城內發生了什麼事？

馬羅里

巨大城堡下的城鎮

為了保衛在帝國和布爾薩姆教威脅之下的共和國，辛比歐斯拜訪了姊夫特蘭斯汀所統治的馬羅里城下。可是卻沒有看到特蘭斯汀的影子，而城內的樣子也十分奇怪到底是什麼原因嗎？



◆取得道具數 →７個
◆成員的增減→無

◆道具屋列表

道具名	價格
藥草	10
いやしのしずく	200
毒消し草	20
妖精の粉	100
天使の羽	40
プラチナサークル	4000
結びの缽金	4000

◆取得道具列表

道具名稱
ミスリル銀×2
王都遺跡の地圖
ミスリルのかけら
いだてんリング
ガイアアックス
エレメントアンク

一開始時街道上的機能有一部份停止，所以無法使用武器屋。不過可以利用鍛冶屋，如果你想要製造強力的武器，便可以到鍛冶屋去逛逛。此外，要到道具屋的話，你必須通過右方的民家，不然你是無法到達道具屋。在第6章中登場的街道只有馬羅里而已，所以好好利用武器屋和道具屋是必須的。

其他，在酒吧中也可以僱到傭兵。所以進入酒場中和人們交談一下也不錯，也許可以獲得不少情報。

◆武器屋列表

道具名	價格
ハンターナーフ	1000
グレートソード	10000
マスターレイピア	5000
クロムブレード	9000
上忍の太刀	6000
クロムランス	12000
バトルスピア	5800
ナイトハルバード	12000
グレートアックス	8000
バトルトマホーク	4500
バトルメイス	8400
バトルクロウ	5200
ソーングラブ	2800
ハードナックル	5200
王者の矢	12400
ヘビークォレル	8000
バスターショット	11000
巴重ね	4000
バリルウイング	10000
パワーアンカー	9000

第6章

戰鬥 NO.25

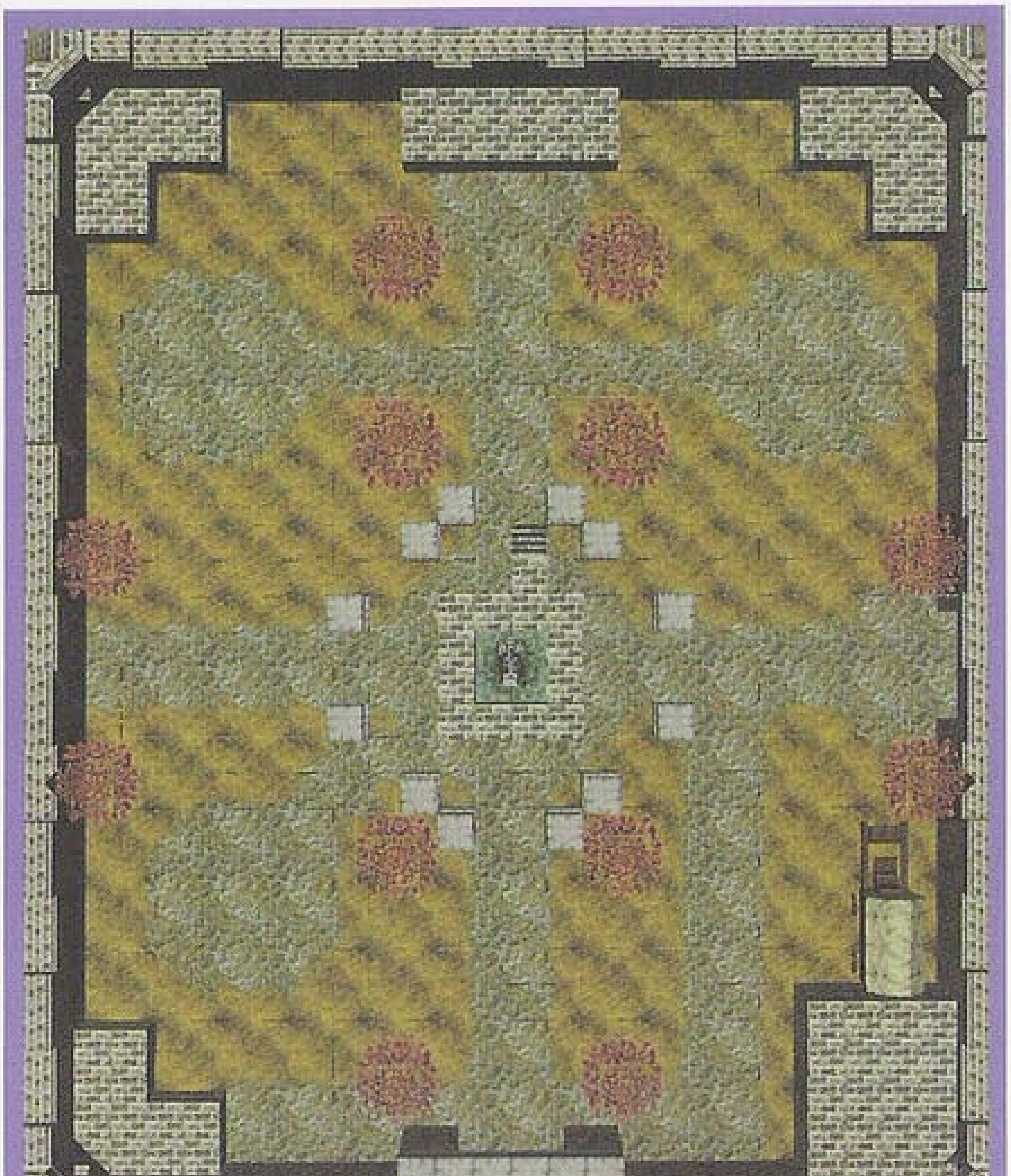
首都亞斯比亞的巨神戰士

馬羅里城內

威爾曼的背叛

勝利條件／打倒威爾曼

為了增加在共和國內的友軍，辛比歐斯拜訪了馬羅里的特蘭斯汀。可是副官威爾曼卻叛變，辛比歐斯一行人的生命反而受到威脅。



◆出現敵人數目→初期配置14名／無增援
◆取得道具數→９個
◆成員的增減→有。忍者姆拉薩加入

◆取得道具列表

道具名
勇氣のリンゴ
ミスリル銀×2
ダークマスター
幸運のクッキー
グンニール
メスクリンメイス
ジュエリーグラブ
いやしの水

◆初期配置敵軍部隊列表

單位名稱	HP	MP
シルバーナイト×3	60	0
ボウナイト×2	57	0
アスピニアメイジ×3	51	37
ギガントアーマー×5	55	0
☆ウィルマー	160	0



中了陷阱的辛比歐斯！注意ＨＰ而後開始戰鬥！

為了會見特蘭斯汀，辛比歐斯一行人進入了馬羅里城，而在會客室等待的辛比歐斯們卻不知已掉進了陷阱。而當開始的時候卻只有辛比歐斯和坦達雷斯開始戰鬥。由於我方的增援會到達，所以不要胡亂進行攻擊，先以防禦為重點較好。而後我方增援到達之後，再一口氣反攻。只要好好考慮敵人的武器特性應該可以輕鬆過關。

在倉庫前的３個木桶，最好在結束戰鬥之前就先將其破壞，否則戰鬥結束之後，便無法入內拿取道具。此外，在這場戰鬥中，忍者姆拉薩會正式加入成為同伴。他在往後的戰鬥中有著重要的份量，所以要好好培育。初期的裝備有點差，所以在戰鬥前可以先購買「上忍の太刀」或「忍びの鉢金」等武具。

戰鬥技巧17 探索一下馬羅里城內

在戰鬥之後便可以自由在馬羅里城內自由探索，並且可以獲得很多重要的情報。比如說亞斯比亞城雖有帝國強大的防衛，但卻有進入的方式。還有姊姊・瑪格麗特及其兒子的消息。城內的寶物也不少，所以城內的木桶、柵子、寶箱等任何你覺得可疑的地方都可以調查一下。城內的地下牢房有位被當作反叛者的鳥人族人菲迪格。他往後會成為同伴，所以先去和他打聲招呼也不錯。菲迪格的家族也住在城下鎮，他們正等著菲迪格的歸來。

另一方面，和城上的士兵交談後，也會獲得看見在帝國首都・亞斯比亞出現巨神戰士的目擊證言。這些都是往後的戰鬥重要的情報。所以要好好收集。

第6章

戰鬥 NO.26

亞斯比亞城壁前

悲劇少年 布拉夫

勝利條件／打倒布拉夫

辛比歐斯軍向首都・亞斯比亞為目標進軍。但是阻擋在他們面前的則是布爾薩姆的司祭・巴薩妲唯一的獨子・布拉夫。



◆出現敵人數目→初期配置19名／無增援
◆取得道具數→無
◆成員的增減→無

注意敵方首領所使用的召還魔法

在這個地圖上雖然沒有敵方增援，但是實際上敵方是以防禦高的「シルバーナイト」為攻擊主力。所以我們想要一口氣向前進軍，似乎也不是很容易。一邊防禦而後再利用森林地形的保護來進軍會是比較好的方式。如果你從正面衝刺的話，可能會遭到銀騎士的包圍，想要突圍可不容易喔!!銀騎士都是裝備ヘビーランス，所以你可利用裝備斧頭系武器的歐布萊特進行正面攻擊。而相反的，裝備劍系的辛比歐斯和姆拉薩則以背後攻擊的方式打擊敵人。或是利用魔法進行援助。而除了注意不被銀騎士包圍之後，也要小心グリフォン和ボウナイト的攻擊。

來到此地圖時，我方角色應該都已經培育得差不多了，但是對於敵人怪獸系的特殊攻擊還是要十分小心。只要能注意彼此武器的相性，打倒敵人不是難事。此外，敵方的首領布拉夫會使用等級2的召喚魔法フェニックス，攻擊力驚人。所以在進攻時要注意隊形，將部隊分散前進，如此一來，即使受到攻擊，其傷害程度也可以減到最小。



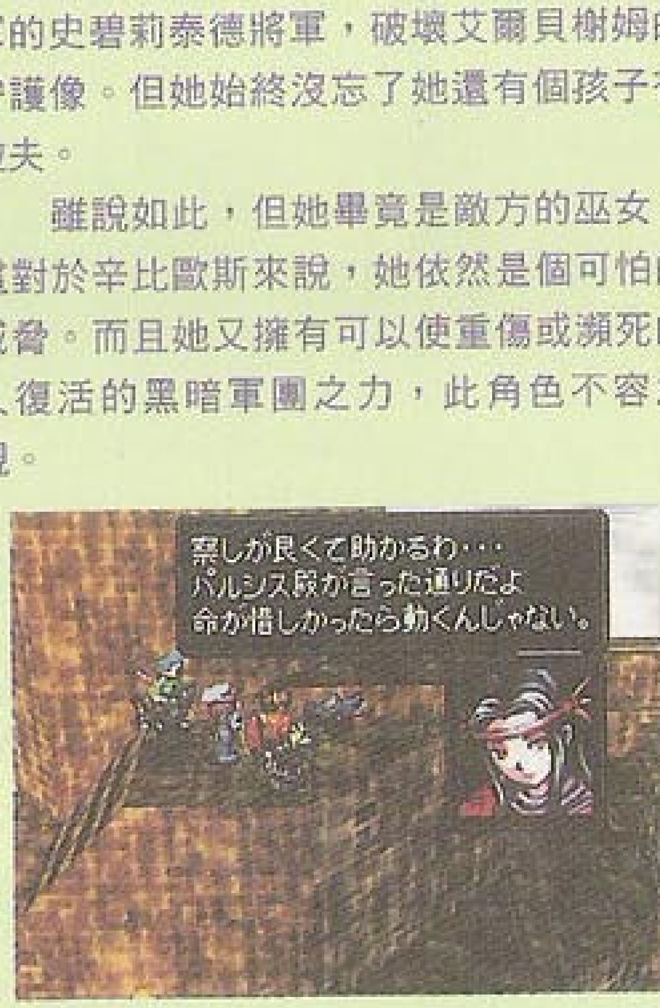
◆敵方單位初期配置表

單位名稱	HP	MP
ハーピィ×2	52	0
グリフォン×2	54	0
シルバーナート×8	60	0
ボウナイト×4	57	0
ソーサラー×2	65	45
★ブラーフ	140	60

戰鬥技巧 18 布爾薩姆四司祭中的一人・巴薩達

到這裡以前大約算是「劇本一」的最終故事了。布爾薩姆四司祭中的一人・巴薩達。她是布爾薩姆教的女巫，此外她也和共和國的夫拉達將軍熱戀，並產下一子。但當她生下這孩子之後，她便從夫拉達將軍的身旁消失了。之後她便操縱帝國軍的史碧莉泰德將軍，破壞艾爾貝樹姆的守護像。但她始終沒忘了她還有個孩子布拉夫。

雖說如此，但她畢竟是敵方的巫女，這對於辛比歐斯來說，她依然是個可怕的威脅。而且她又擁有可以使重傷或瀕死的人復活的黑暗軍團之力，此角色不容忽視。



↑在歐布薩布塔上救了被辛比歐斯打倒的法亞魯的巴薩達。

第6章 亞斯比亞地下遺跡

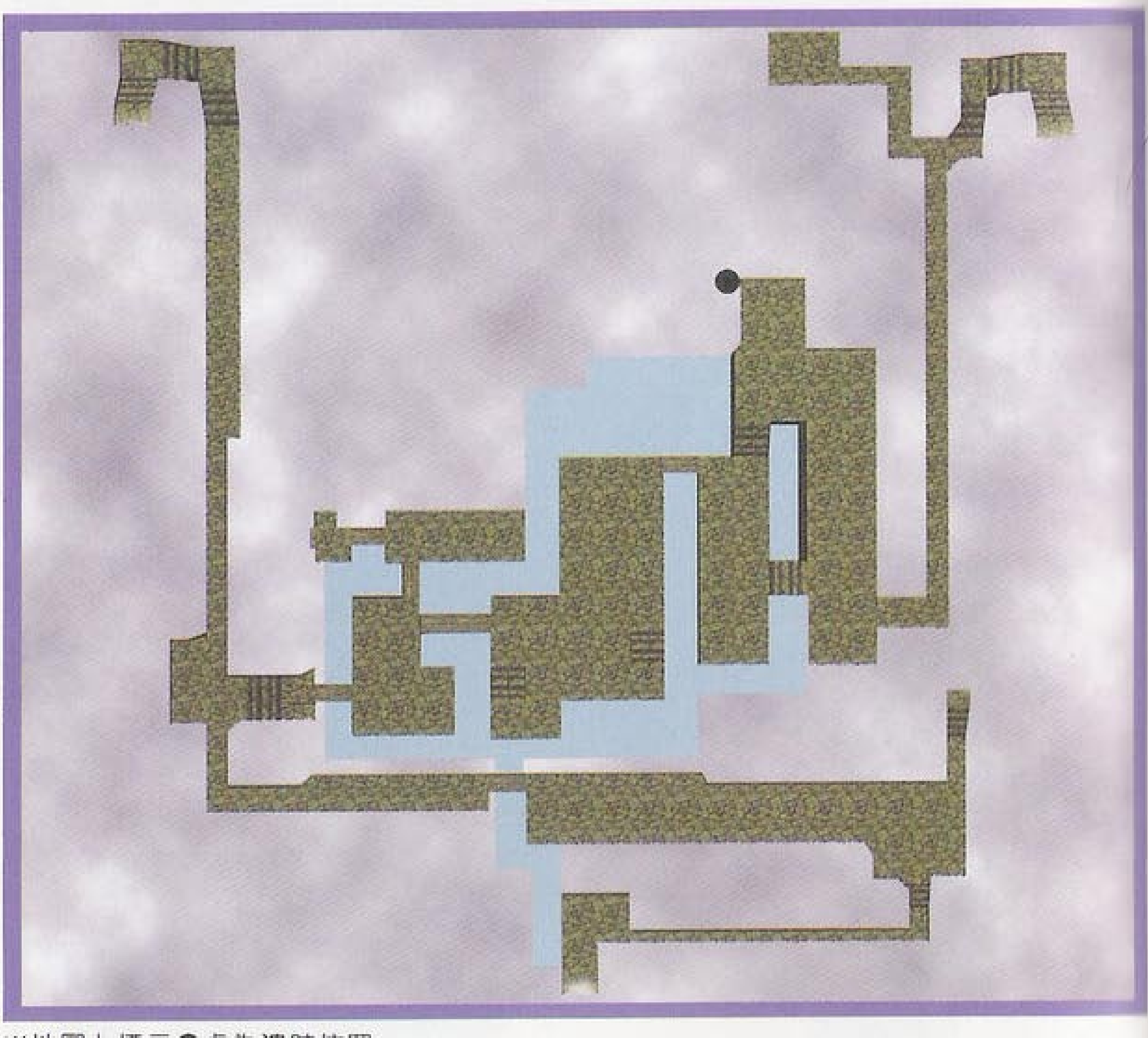
首都亞斯比亞的巨神戰士

戰鬥 NO.27

殘留在首都地底的遺跡

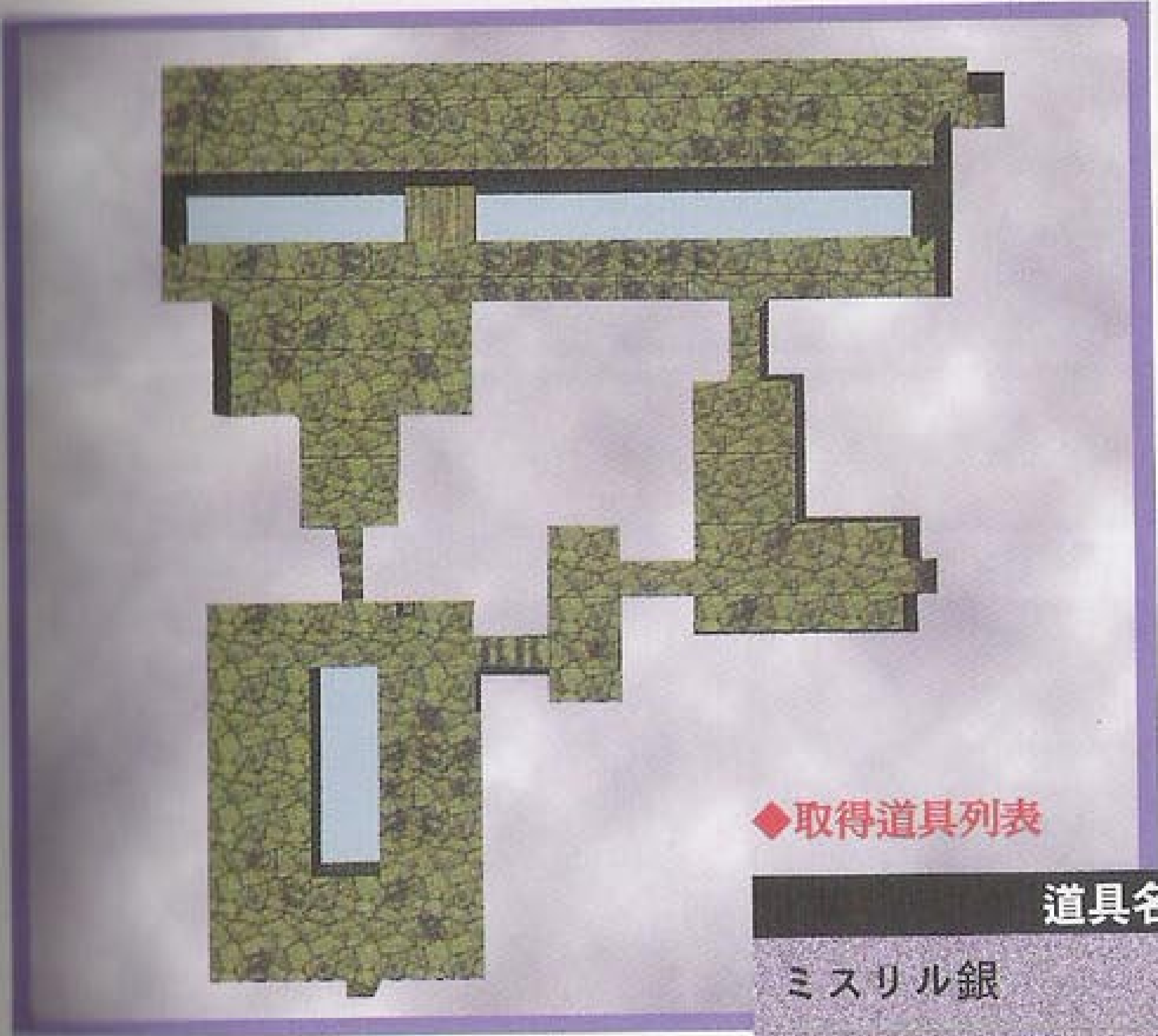
勝利條件／打倒巴薩達

巴薩達得到了黑暗力之杖後，再次襲擊而來，然而就在此時…。



※地圖上標示●處為遺跡位置

◆出現敵人數目→初期配置22名／無增援
◆取得道具數→ 4個
◆成員的增減→有。菲迪格加入



◆取得道具列表

道具名
ミスリル銀
ダークマター
いやしの水
アンクオブミトラ

◆初期配置敵軍部隊列表

單位名稱	HP	MP
ケルベロス×6	54	0
リザードマン×4	51	0
ハーピィ×2	52	0
グリフォン×1	80	0
シーフ×1	62	0
假面邪教僧×3	50	30
ミノタウロス×3	110	0
スピリテッド×1	160	0
★バサンダ	280	120

地圖的路線十分複雜，進入時要小心敵人的位置所在。而且路上有不少狹小的場所，如果不小心的話，很容易一個人身陷橋上而遭受圍攻。此外要注意的敵人是スピリテッド，雖然它不會使用魔法攻擊，但是其デッドドライブ和カウンター等必殺技卻不容易對付。首領巴薩達會使用等級3的タナトス和ブレイズ等廣範圍的魔法。所以辛比歐斯一行人要使用レジスト系的魔法提昇防禦力再進行攻擊。此外，在此地圖中的道具「アンクオブミトラ」最好能取得。

過關之後，便可以自由進出古神殿，進入之後便會有談話事件發生，之後回到馬羅里。和特蘭斯汀見面之後，菲迪格便會加入成為同伴。

第6章

戰鬥 NO.ECT

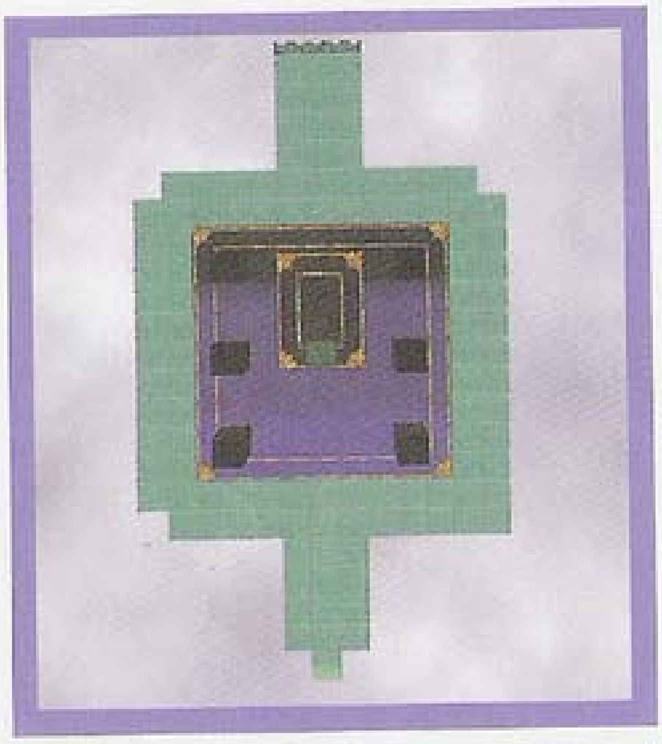
首都亞斯比亞的巨神戰士

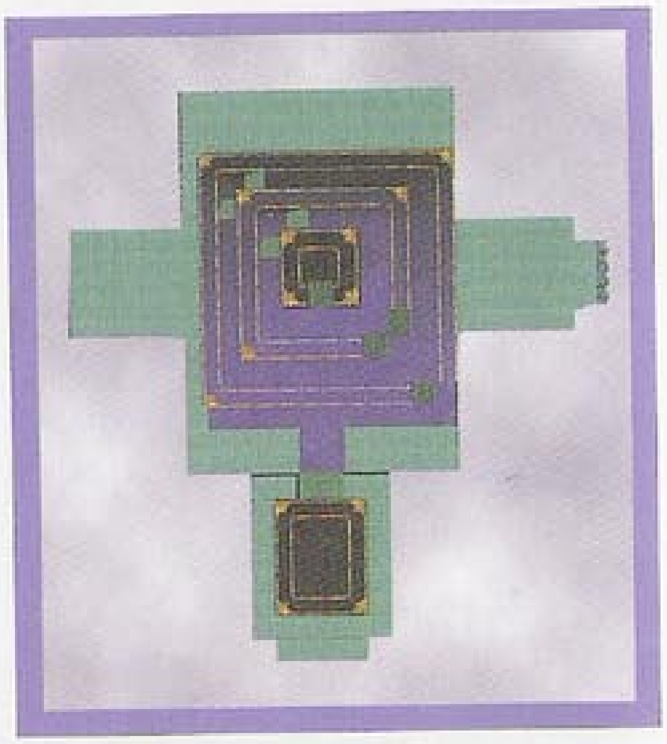
古代神殿

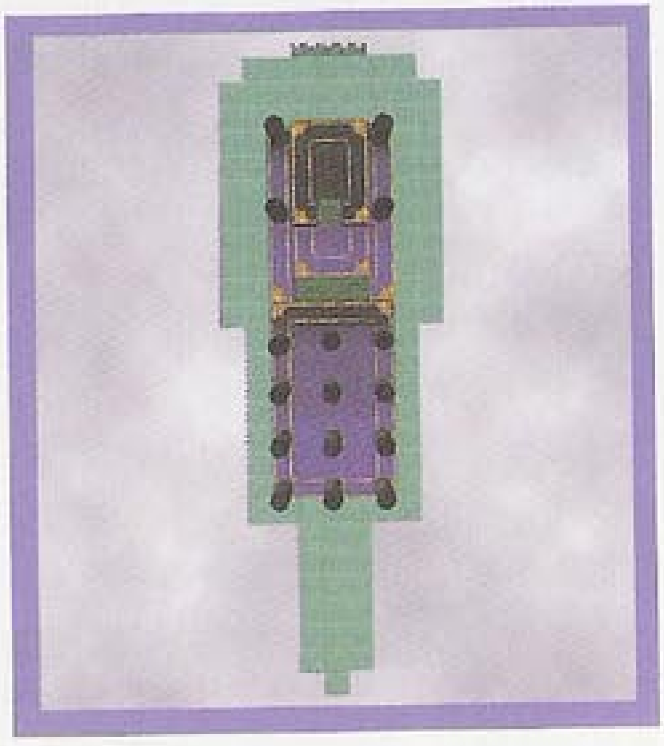
決戰前的等級提昇

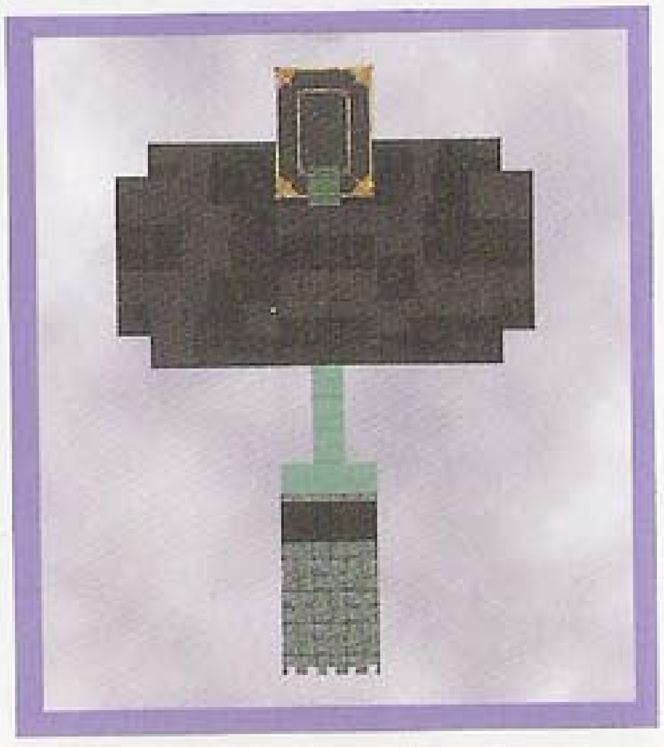
勝利條件／打倒各房間的頭目

古代神殿存在於亞斯比亞城的地下遺跡。而其中有著只為勇者設下的試練。辛比歐斯能全部通過嗎？









◆出現敵人數目→初期配置：第1第2・各1名，第3・3名、第4・4名
◆取得道具數→7個
◆成員的增減→無

◆第一房間・敵方部隊列表

單位名稱	HP	MP
スケルトン	23	0
★サキュバス	26	10

◆第二房間・敵方部隊列表

單位名稱	HP	MP
ヘルハウンド	32	0
ヒドラ	47	0
★ハーピィ	52	0

◆第三房間・敵方部隊列表

單位名稱	HP	MP
ハーピィ	52	0
リザードマン	51	0
ケルベロス	54	0
グリフォン	80	0
★ギガブレイカー	170	0

◆第四房間・敵方部隊列表

單位名稱	HP	MP
★スカルメイジ	1000	250
ブルードラゴン×1	120	0
ハイウィザード×2	90	0

就連頭目也可以一擊打倒!?

這裡的地圖中，如果你不將頭目打倒，增援是會不斷地出現。所以等級低的角色可以在此提昇能力。特別是這個房間，其中的敵人等級都不高，就連首領都可以一擊打倒。

鳥族人的活躍場所

這個地圖也是個累積經驗值的好地方。要小心的只有會使用特殊攻擊的怪物而已。將增援的敵人全打倒也可以增加不少經驗值。

要增加經驗值的話，此地圖最合適！

在這地圖之中是鳥族人活躍的場所。而且菲迪拉也已經加入成為同伴，所以即使將頭目交給他處理也沒問題，將增援的敵方單位一一打倒，如此可以多累積點經驗值。

使用召喚魔法的強敵

最後的試練是和ＨＰ高達1000的頭目對決。他會使用等級２的召喚魔法ティアマット和ソウルスチル。此外，頭目的ＭＰ是會回復的，所以不要期望他會用完。打倒頭目之後可以得到重要的道具，所以打倒他是勢在必行的。利用オーラ和ヒール等回復魔法，再加上サポート等補助魔法應該可以將頭目打倒。在這章中只有這個地圖不會出現增援。

第6章

戰鬥 NO.29

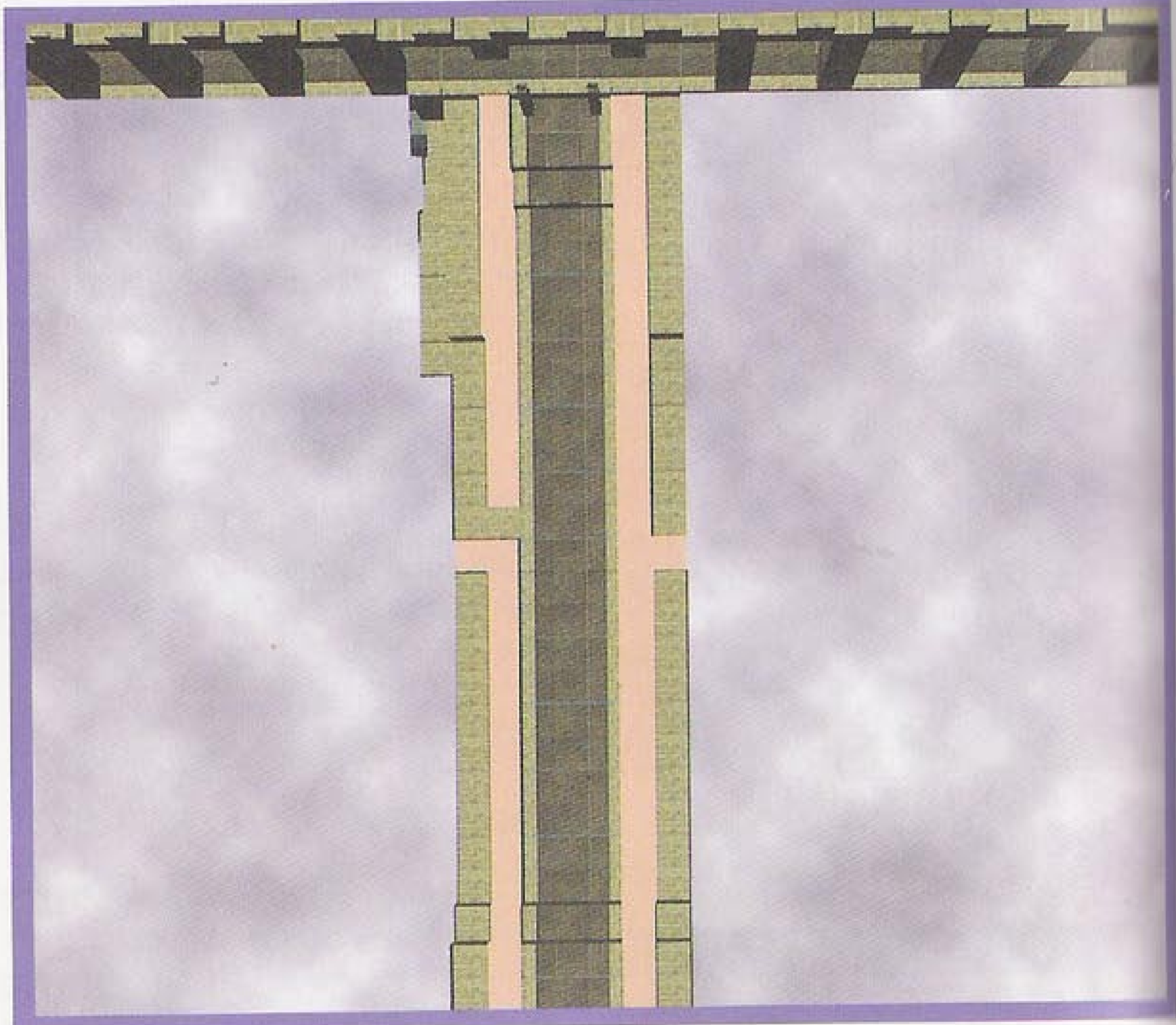
王都奪回戰

首都亞斯比亞的巨神戰士

沈沒在護城河中的巨神戰士

勝利條件／打倒水庫地圖中的首領

終於來到首都亞斯比亞！從這裡開始一切補給都中止了，所以回復道具要先準備好！



◆出現敵人數目→初期配置24名／有增援

◆取得道具數→無

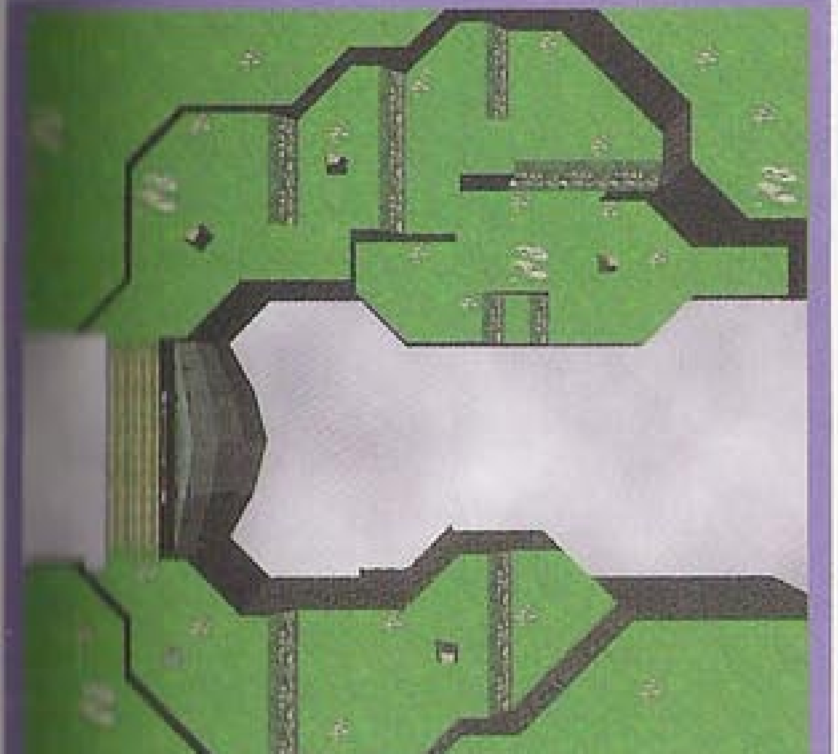
◆同伴的增減→無

◆初期配置敵軍部隊列表

單位名稱	HP	MP
シルバーナイト×5	60	0
ボウナイト×4	57	0
ソーサラー×1	65	45
グリフォン×1	80	0
ギガブレイカー×2	170	0

◆初期配置敵軍部隊列表

單位名稱	HP	MP
グリフォン×2	80	0
シルバーナイト×5	60	0
ソーサラー×2	65	45
ボウナイト×1	57	0
★ギガブレイカー	170	0



注意不分敵我的巨神戰士

在這個地圖中會分為辛比歐斯率領的第一部隊和菲迪格率領的第二部隊同時攻擊。所有同伴二十人將全部參戰，但如果同伴未滿二十人的話，可以在馬羅里的酒場中僱請傭兵。在區分２個部隊時要注意下個地圖的進攻。在戰鬥的過程中，護城河中的巨神戰士會出現。而且巨神戰士將不分敵我地攻擊，所以要注意同伴的ＨＰ殘量。要躲避水流的話，只有利用巨神戰士左側的堤防。而它的大小只能剛好容下第一部隊。

整備好第一部隊而後打開水門

在此地圖中守護水門的正是頭目。如果不結束掉此地圖的話，是無法打倒巨神戰士的，所以要儘快行動，此地圖中敵方還是以銀騎士為攻擊主力，進攻時要特別注意。在打倒頭目時，請先將第一部隊安置在堤防上，雖然在水流到達前還有一回合，但以安全而言還是小心為妙。第二部隊是無法參加最終戰鬥的。



第6章

鎮 NO.12

王都奪回戰（2）

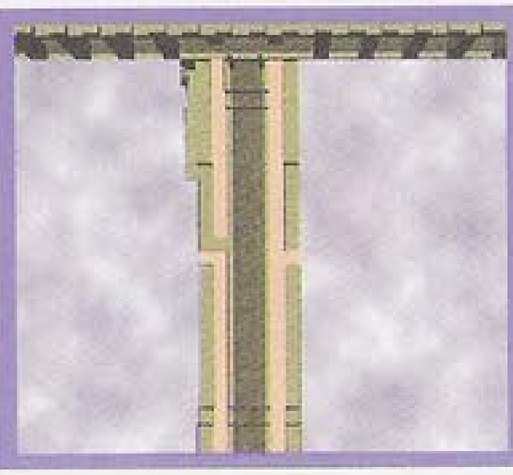
和帝國王子・阿洛甘特的決戰

首都亞斯比亞的巨神戰士

勝利條件／打倒阿洛甘特

打倒了巨神戰士之後，阿洛甘特王子又帶領一些最強的士兵來迎戰了！

◆出現敵人數目→初期配置8名／有增援
◆取得道具數→無
◆成員的增減→無



打倒ハイウィザード為優先工作

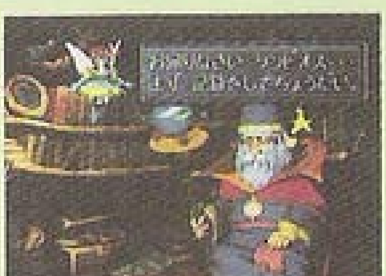
這是本遊戲中的最終決戰。因為從之前的戰鬥直接移至此地，所以沒有任何補給。此外，分成第二部隊的角色也不會在此地圖出現。途中的ギガブレイカー可以使用大範圍的魔法連同ボゥナイト一起打倒。在阿洛甘特背後的ハイウザード是無法以直接攻擊打倒的，所以要使用等級３的スパーク來將其打倒。而頭目阿洛甘特是裝備著劍，所以可以交由坦達雷斯等人來解決。此外，他對於火系魔法較弱，所以也可以利用等級４的ブレイズ和召喚魔法フェニックス來攻擊。

◆初期配置敵軍部隊列表

單位名稱	HP	MP
☆アロガント	??	??
ハイウィザード×2	90	75
ボゥナイト×2	57	0
ブルードラゴン×1	120	0
ギガブレイカー×2	170	0

戰鬥技巧 19 重新再製作一個記錄

結束這場戰鬥之後，這次的劇情就算結束了。之前發生的種種事件也在此做個了結。辛比歐斯的冒險過程會影響到「劇本二」嗎？我想這是很多玩家所感興趣的。在結局之後，遊戲會要求玩家重新記憶以連接將來的「劇本二」。而這個資料一定要記錄在新的位置。



↑遊戲結束後，會請你再記錄一次。



↑這個記錄可能是用在下一作的，要小心保管喔!!

這樣的資料會不會影響到下一集雖然不明，但是各角色的強度應該會有影響。也就是說，在古神殿和最終決戰等地圖中，你最好將角色提昇的越高越好。

THIEF MAP

盜賊地圖攻略

在遊戲當中的某些地圖當中，存在著被稱為「盜賊地圖」的遺跡。在這裡面會有許多珍貴的武器和道具。只不過，要進入其中是要花一些手續的。

首先，你要在戰鬥開始之前的城鎮當中取得遺跡地圖，再前往戰鬥。戰鬥開始之後，就要去調查地圖上的遺跡入口。如此一來就會從暗處出現盜賊（シーフ），並進入遺跡當中；此時前去調查的角色身上是不須持有地圖的。接下來，將角色移動置遺跡入口上之後，本來應該會出現的「待機」指令會變成「マップ移動」地圖移動的指令。如此便可進入遺跡之中了。不過，辛比歐斯是不能進去的。

進去之後還有更辛苦的呢，在遺跡當中的寶箱大部份都是只有シーフ才能打開的。因此首先要等他把寶物取到手，之後就要對他進行攻擊！這樣就可以把寶物奪取過來了。當他身上一次取有許多寶物之時，每一次的攻擊就會使他掉落一件寶物。不過，若是在中途打倒他、或是讓他逃跑的話，那遺跡就會被破壞，即使有剩餘的寶物沒拿也會拿不到了。這一點要十分的注意。

另外，若在同伴進入遺跡時使用リターン魔法撤退的話，遺跡就會被強制破壞。因此一但發現回收寶物的行動失敗的話，應該是要按主機的RESET鈕重玩才是而不是用リターン來重玩。

盜賊地圖的行動順序

在我方有角色進入遺跡當中之時，行動順序將先以在一般戰場上的角色先輪完，接著切換至遺跡地圖，其中的角色再依行動力順序行動。有一點必須要注意的是，移動至遺跡地圖之中的角色，在切換至遺跡地圖的第一回合是不能行動的（參照附表）。如果不能記住這一點的話，有可能被シーフ取得先機、也有可能在一般戰場上被敵人冷不防攻擊。所以行動順序是很重要的。在下面幾頁，將有對盜賊地圖的詳盡介紹，提供給您做個參考。

進入遺跡當中時

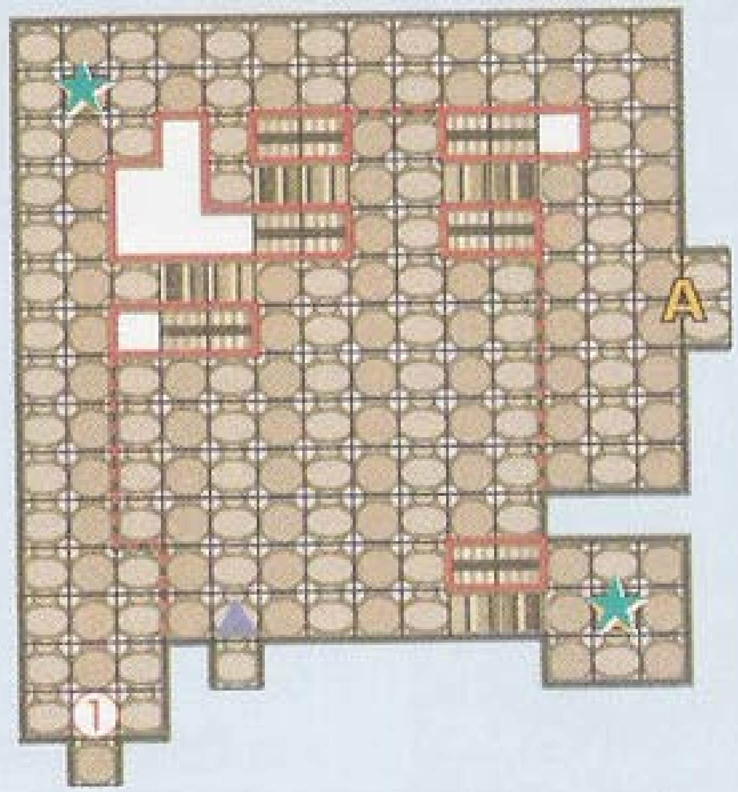
1. 調查遺跡
同伴A登場事件發生
2. シーフ往遺跡內移動
3. 同伴B在一般戰場中
行動終了
4. 遺跡內部
同伴A、シーフ各休息一回
5. 一般戰場、次一回合
同伴B也往遺跡內移動
6. 遺跡內部、次一回合
以同伴A、シーフ的順序移動
7. 遺跡內部、同上回合
同伴B休息一回

從遺跡出去的場合

1. 同伴B向一般戰場移動
2. 同伴A、シーフ在遺跡內部
行動終了
3. 一般戰場
同伴B休息一回
4. 遺跡內部、次一回合
同伴A也往遺跡外移動
5. 遺跡內部、同上回合
シーフ行動
6. 一般戰場下一回合
同伴A休息一回
7. 一般戰場同上回合
同伴B行動

THIEF MAP 1

丘遺跡



攻略的重點

進入遺跡的成員，只須坦達雷斯（ダンタレス）以及另一人（由玩家任意指定）即可。戰鬥開始後，シーフ會往遺跡內放置ライフリング的地點移動。因此，這時要讓坦達雷斯以斜向橫越的方式先往出口地點Ａ移動。接著，另一位我方角色則去拿取放置在入口右側寶箱內的いやしのしずく。由於這個寶箱並未上鎖，因此要拿到手應該不難。在這之後，只要讓坦達雷斯去打倒取得ライフリング的シーフ即可。是否能順利奪回ライフリング這項配件道具，這將關係到以後戰鬥時的難易度，因此希望玩家一定要成功。

對應地圖

戰鬥NO. 4　矮人之丘

★ 得手道具

ライフリング、いやしのしずく

敵人的行動模式

①在取得ライフリング後，直接往出口的方向移動。

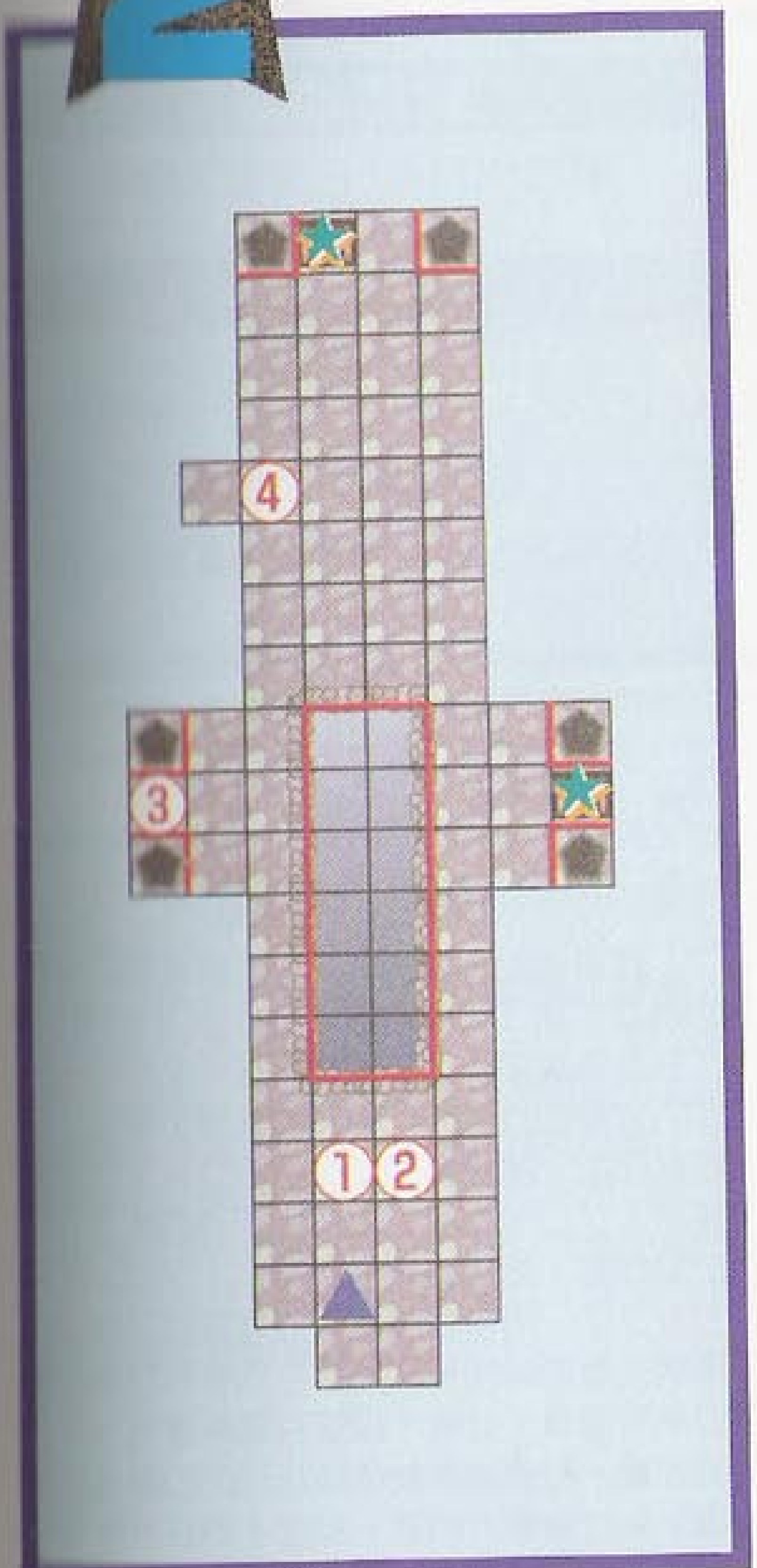
◆出現敵人一覽◆

名稱	HP	MP	攻擊	防禦	速度	運	移動	裝備武器	●所持魔法・特殊攻擊
①シーフ	20	0	14	9	19	3	6	スチールソード	●無

敵編號	弱點相剋	物防	炎防	冰防	雷防	風防	光防	闇防	スロウ	所持道具	所持金
①盜賊	槍	－	○	△	○	△	○	△	－	無	無

青遺跡

THIEF MAP 2



對應地圖

戰鬥NO. 7　雷魯羅德北平原

得手道具

女神の涙、プロテクトリング

敵人的行動模式

①在取得プロテクトリング後，直接往出口的方向移動。
②在取得女神の涙後，直接往出口的方向移動。
③④在原地待機。當有人進入攻擊範圍時，則會主動上前開始攻擊。

攻略的重點

此地只須坦達雷斯和海依華德（ヘイワード）這2位角色就足夠了。戰鬥開始後，以坦達雷斯跟在シーフ①、海依華德跟在シーフ②後面的方式移動。在這之後，當敵人將寶箱打開後，只要設法將其打倒即可。途中，如果和其他的敵人發生戰鬥的話，那麼很可能會讓シーフ逃掉，因此最好能無視他們的存在。另外，如果進入這個地圖的時機不對的話，那麼往後便無法從シーフ的手中奪回プロテクトリング，因此一定要設法和シーフ一樣在同一個回合中進入遺跡裏面。

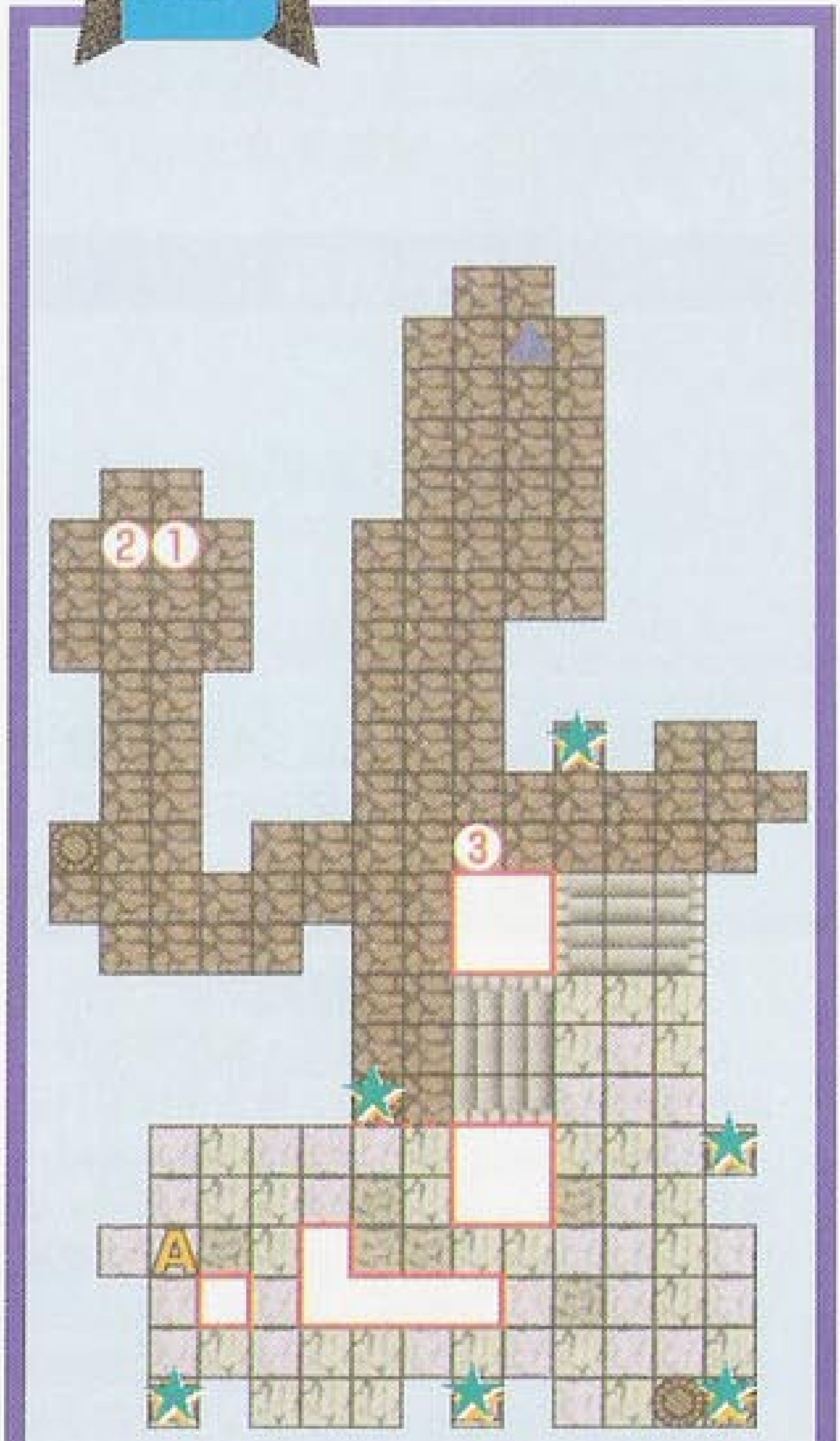
◆出現敵人一覽◆

名稱	HP	MP	攻擊	防禦	速度	運	移動	裝備武器	●所持魔法・特殊攻擊
1・2シーフ	17	0	15	9	22	3	6	スチールソード	●無
3スナイパー	16	0	13	9	8	2	5	木の矢	●無
4ゴブリン	17	0	14	11	6	2	5	ミドルメイス	●無

[illegible]	武器相容	物防	炎防	冰防	雷防	風防	光防	闇防	スロウ	所持道具	所持金
1・2[illegible]	槍	－	○	△	○	△	○	△	－	無	85
3	－	－	－	－	－	－	－	－	－	毒消し草	70
4	劍、神聖	－	－	－	○	－	○	△	－	藥草	60

THIEF MAP 3

中洲遺跡



對應地圖

戰鬥NO.14　巴蘭德北高原

得手道具

天使の羽、いやしのしずく×2
いやしの水、ミスリル銀、希望の光

敵人的行動模式

①在取得いやしのしずく後，直接往出口的方向移動。
②在取得ミスリル銀、希望の光、いやしの水後，直接往出口的方向移動。
③一步步地前進。當我方角色進入攻擊範圍時，則會主動上前攻擊。

攻略的重點

從這個地圖開始，シーフ將會回收複數的道具。為了要奪取敵人所取走的所有道具，在此無論如何都一定要讓魔法師系的角色加入攻擊的行列。此地圖的建議出擊角色是坦達雷斯、席巴魯莉（シバルリィ）以及克蕾斯（グレイス）。其中，坦達雷斯可往A地點移動，席巴魯莉則鎖定シーフ①。至於シーフ②，則等他將所有的寶箱都回收後，再讓克蕾斯以削減體力的方式將其打倒並奪回所有道具。此時，即使克蕾斯遭到シーフ的攻擊，相信他也能依靠自己的力量進行回復。若行有餘力的話，那麼不妨在上述3人以外再帶1名角色，然後讓他去回收木桶內的道具。

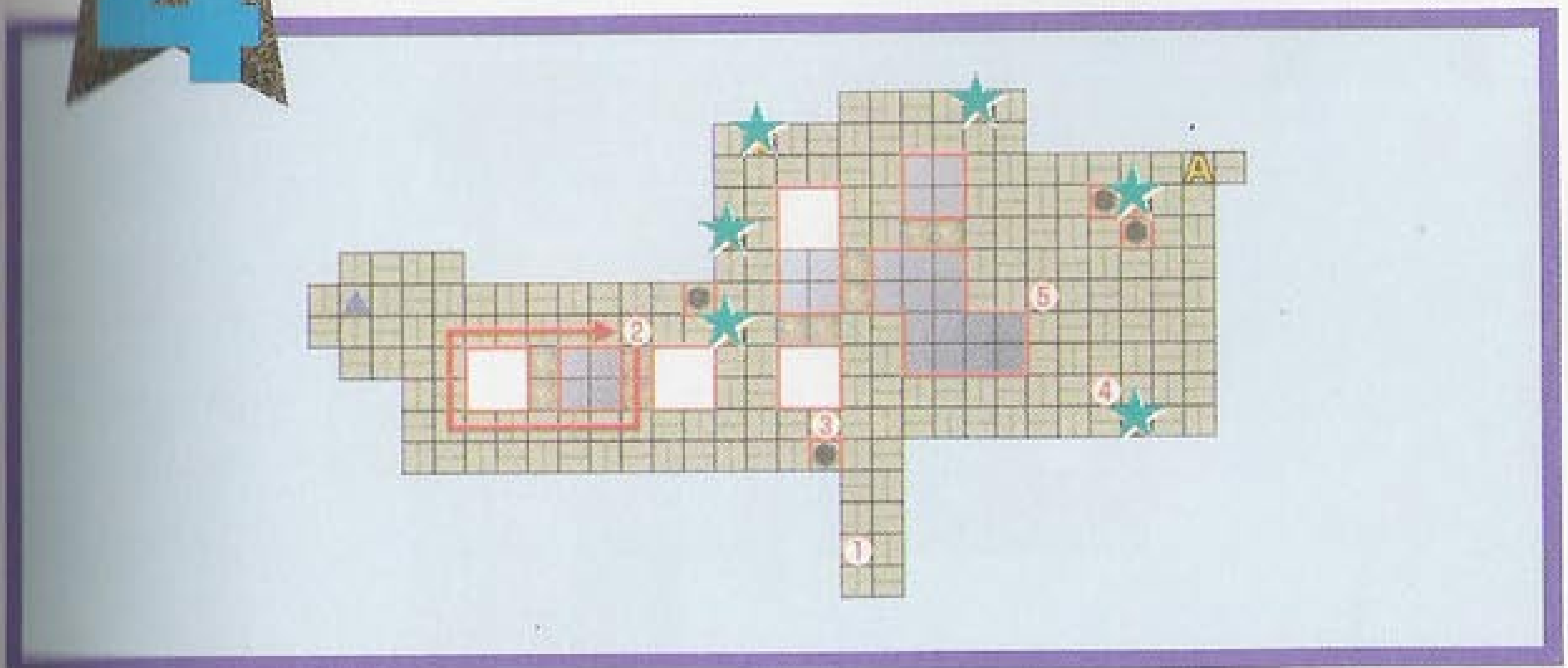
◆出現敵人一覽◆

名稱	HP	MP	攻擊	防禦	速度	運	移動	裝備武器	●所持魔法・特殊攻擊
①②シーフ	26	0	23	19	30	3	6	スチールソード	●無
③スケルトン	23	0	20	16	15	5	5	スチールソード	●會心一擊

敵種族	武器相容	物防	炎防	冰防	雷防	風防	光防	闇防	スロウ	所持道具	所持金
①②盜賊	槍	－	○	△	○	△	○	△	－	無	320
③	槍	－	○	△	○	△	○	△	－	無	85

THIEF MAP 4

砂漠遺跡



攻略的重點

ヒドラ和ヘルハウンド很難對付，因此這裏最好能讓辛比歐斯以外的所有角色都加入戰鬥。戰鬥開始後，先讓坦達雷斯一邊避開遺跡深處的ヒドラ和ヘルハウンド，一邊往出口的A地點移動。剩下的其他的成員，則一邊設法將2隻バンパイアバット和深處的2隻魔獸打倒，一邊往坦達雷斯的所在地點移動。在這之後，和其他的遺跡一樣，讓攻擊較低的角色去攻擊シーフ然後奪回敵人所取得的所有寶物。另外，奪取寶物中的ヒートアックス，可交給歐布萊特（オブライト）以提昇他的攻擊力。

對應地圖

戰鬥NO.17　亞斯比亞南砂漠地帶

★ 得手道具

天使の羽、女神の涙
ミスリルのかけら、いやしの水
ミスリル銀、ヒートアックス

敵人的行動模式

①在取得ミスリルのかけら、いやしの水、ミスリル銀、ヒートアックス後，直接往出口的方向移動。

②在一定的場所內來回地移動（上圖有紅色箭頭的地方）。當有人靠近或是阻擋住去路時，則會主動上前攻擊。

③④⑤在原地待機。當有人進入攻擊範圍時，則會主動上前攻擊。

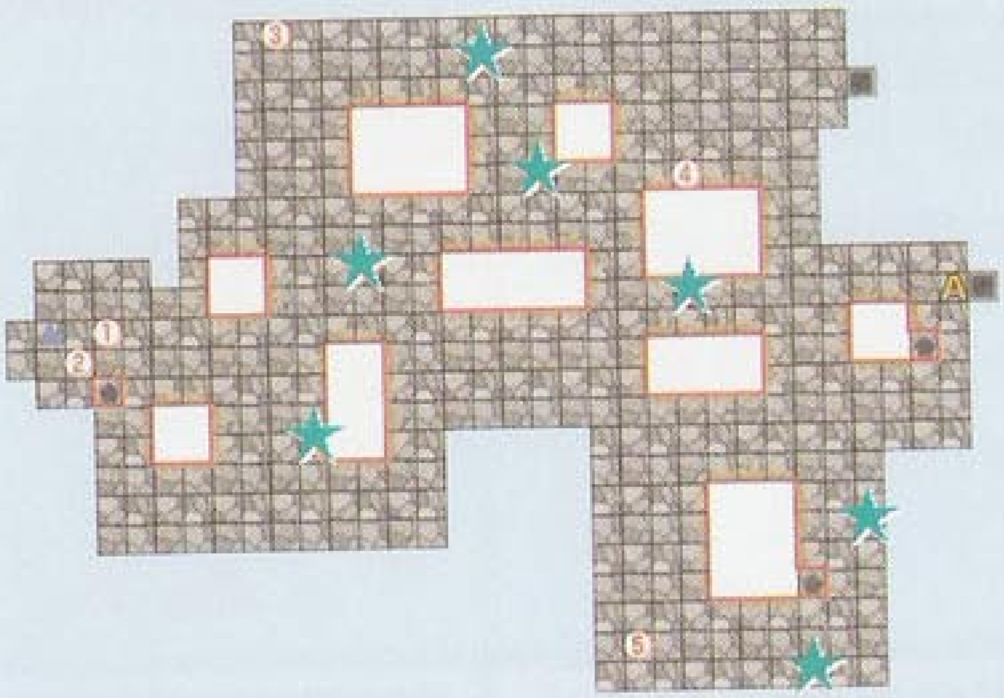
出現敵人一覽

名稱	HP	MP	攻擊	防禦	速度	運	移動		裝備武器	所持魔法・特殊攻擊
シーフ		33	0	32	24	36	3	6	スチールソード	●無
バンパイア	18	0	18	14	10	2	6	無	●吸血の牙	
ヘルハウンド	32	0	31	24	17	3	6	無	●パララアタック	
ヒドラ		47	0	33	23	10	2	4	無	●アシッドブレス

屬性	弱點相容	物防	炎防	冰防	雷防	風防	光防	闇防	スロウ	所持道具	所持金
1 盜賊	槍	−	○	△	○	△	○	△	−	無	460
2・3	弓、神聖	−	○	−	−	◎	○	△	−	藥草	60
4	槍	−	○	△	○	△	○	△	−	無	85
5	魔獸	−	△	◎	○	○	−	−	−	いやしのしずく	250

THIEF MAP 5

塔遺跡



攻略的重點

包含在到達遺跡之前的道路在內，如果不以最短的路線去向敵人挑戰的話，那麼將很難回收所有的道具。因此在出擊角色的選擇上，還是要將坦達雷斯以及席巴魯莉這類移動速度較快的角色編入隊伍。戰鬥開始後，可讓席巴魯莉去追趕シーフ①、坦達雷斯去追趕シーフ②，至於途中出現的敵人，則可交給其他的角色去應付。如果一切進行的都很順利的話，那麼相信將可以將シーフ①所取得的寶物全部奪回。然而，比較有問題的是シーフ②。因此，與其讓坦達雷斯去追趕シーフ②，倒不如先到A地點將出口封鎖起來會比較有效率。在這之後，只要讓魔法師系的角色去奪取道具即可。

對應地圖

戰鬥NO.22　歐布薩布遺跡之塔

得手道具

いやしのしずく、妖精の粉
ミスリルのかけら、ミスリル銀、女神の涙
ゲイルランス、ワンドオブガダス

敵人的行動模式

①在取得ミスリルのかけら、ミスリル銀後，直接往出口的方向移動。
②在取得女神の涙、ゲイルランス、ワンドオブガダス後，直接往出口的方向移動。
③一步步地緩前進。當我方角色進入攻擊範圍時，則會主動上前攻擊。
④⑤在原地待機。當有人進入攻擊範圍時，則會主動上前攻擊。

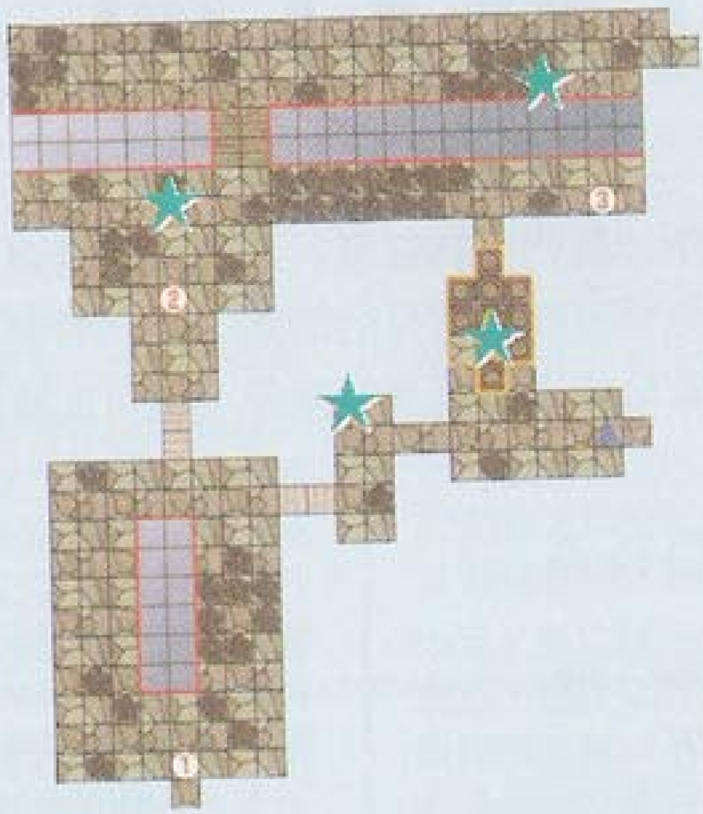
◆出現敵人一覽◆

名稱	HP	MP	攻擊	防禦	速度	運	移動	裝備武器	●所持魔法・特殊攻擊
①②シーフ	60	0	46	32	42	3	6	ブロードソード	●無
③ヒドラ	47	0	33	23	10	2	4	無	●アシッドブレス
④⑤リザードマン	51	0	46	30	16	3	5	パワーアックス	●會心一擊

敵稱號	弱點相剋	物防	炎防	冰防	雷防	風防	光防	闇防	スロウ	所持道具	所持金
①②盜賊	槍	－	○	△	○	△	○	△	－	無	700
③	魔獸	－	△	◎	○	○	－	－	－	いやしのしずく	250
④⑤	劍、魔獸	－	○	×	○	－	－	－	○	パワーアックス	510

THIEF MAP 6

王都遺跡



攻略的重點

這個地圖所要奪取的重點寶物，是能召喚タナトス的アンクオブミトラ。在出擊的角色選擇上，可以選擇エルダー以及一位魔法師系的角色。戰鬥開始後，首先利用廣範圍的攻擊魔法（如スパーク等級3等）將並排在A地點的所有木桶破壞。接著，讓エルダー從打開的通路通過，然後往坑道的對面前進。在這之後，只要往出口的方向移動，然後再給予シーフ最後一擊即可。雖然在時機掌握得宜的情形下，只須坦達雷斯1人就可以將シーフ打倒，不過如果考慮到要回收其他的道具的話，那麼最好還是能夠讓其他的夥伴也加入突擊的行列。

對應地圖

戰鬥NO.27　亞斯比亞城地下遺跡

★ 得手道具

いやしの水、ミスリル銀
ダークマスター、アンクオブミトラ

敵人的行動模式

①在取得アンクオブミトラ後，直接往出口的方向移動。

②③在原地待機。當有人進入攻擊範圍時，則會主動上前攻擊。

◆出現敵人一覽◆

名稱	HP	MP	攻擊	防禦	速度	運	移動	裝備武器	●所持魔法・特殊攻擊
シーフ	62	0	58	42	50	3	6	ブロードソード	●無
[illegible]ハーピィ	52	0	47	34	23	4	6	ブロードソード	●パニックハウル

[illegible]	弱點相否	物防	炎防	冰防	雷防	風防	光防	闇防	スロウ	所持道具	所持金
[illegible]	槍	−	○	△	○	△	○	△	−	無	1500
[illegible]	弓箭	−	○	○	○	◎	−	−	−	天使の羽	580

QUESTION AND ANSWER

攻略Q與A

在這個單元之中，我們將為在進行遊戲攻略時遇到困難的玩家們做一個解答。以下所列都可能是常見的問題，我們將盡可能的詳細做解說。或許有一些問題看來並不是那麼的重要，但可能會跟未來的劇情有關喔！

第1章的Q＆A

Q 在結束薩拉龐德市街戰之後，手中持有的道具已經全滿。但是，這時卻因為不能進入商店，所以無法將道具賣掉。這到底是怎麼一回事？

A 由於此時只能等到上述戰役之後的薩拉龐德棧橋戰結束後，才能到自軍的根據地（本陣）去將多餘的道具的儲存起來，因此在這之前所取得的多餘道具，也只能忍痛地將它捨棄。換句話說，隱藏在各個地點的道具，最好是在棧橋戰結束之後再去拿取。

Q 在進行薩拉龐德棧橋戰時，如果海依華德（ヘイワード）被邪教僧給打倒的話，那麼他是否就無法成為伙伴了呢？

A 是的。如果在上述的狀態下結束戰鬥的話，他便無法成為同行的伙伴。同樣地，出現在雷魯羅德貨物放置場的艾琳（アイリン），如果在被敵人打倒的狀態下結束戰鬥，那麼她便無法一起繼續往後的旅程。但是，即使上述角色在途中被打倒，不過如果能在戰鬥結束前使用リターン魔法撤退的話，那麼他們還是可以活過來的。

Q 在薩拉龐德棧橋戰中，弓兵加洛修（ガロッシュ）被敵人給打倒了。請問他被打倒的話，是否會有什麼不利的事情發生？

A 即使加洛修被敵人打倒，劇情還是能繼續地進行下去。只不過，在往後所發生的事件上，會產生一些微妙的變化。首先，在巴爾薩摩東平原的戰鬥中，對白的內容會變得不一樣。接著，到薩拉龐德東區去見加洛修的戀人的話，那麼就可看到某個事件。此外，如果這時能去和被士兵圍住的小孩談話的話，那麼便可獲得加洛修的遺物シルバーリング。除了上述的這些影響之外，加洛修的生死好像也會對續作劇情二產生一些影響。不過，到底是好的影響或是壞的影響，這個目前尚不明。

Q 在巴爾薩摩旅館的２樓裏面，可以看到隱藏的房間。雖然在這附近也可以聽到奇妙的呻吟聲，不過到底要如何才能進去呢？

A 首先，將發生在宿屋２樓中央房間的事件加以解決吧。然後，當宿屋內不再出現假面僧之後，就可以在２樓的走廊盡頭發現通往隱藏房間的通路。在隱藏房間內，可以發現一位被繩子綁著的帝國士兵巴那德（バーナード）。如果將他從此地救出的話，那麼劇情二的劇情或許也會有所改變。

Q 將巴爾薩摩旅館的事件完成後，村鎮的入口卻因為士兵的阻擋而無法通過。此時要怎麼樣才能離開此地呢？

A 首先，到多比（ドビィ）家的屋頂去和歐普萊特（オプライト）談話並且使他成為伙伴。接著，到但坎（ダンカン）的家中和但坎談話。談完話後，經由裏面的門通往外面的庭院。在庭院內，只要調查水井然後跳進去。如此就可以藉由位在水井內部的秘道離開此地了。

Q 雖然想要在巴爾薩摩的武器店買東西，但是因為這裏賣的東西實在是太多了，因此不知道要買什麼比較好？

A 首先，如果想要使角色的武器熟練度能做比較有效率的提昇，那麼最好是購買和各角色身上裝備相同系統的道具。不過，因為目前冒險才剛開始而已，因此這時考慮要為角色換上不同系統的道具也是可以。總之，這時可以依你自己的喜好來進行裝備的補充。

第2章的Q＆A

Q 目前的所在地點是雷魯羅德鎮，但是到處走來來去卻也都沒有事情發生。請問在這裏應該怎麼做？

A 你是否有試著從車站的內部走到月台上？在這裏只要先走出月台，然後回到車站的入口，如此一來就會發生帝國憲兵隊登場的事件。在這之後，回到自軍的根據地然後向貝涅特雷姆國王報告此事，如此便可渡過雷魯羅德西邊的出口，然後展開貨物放置場的戰鬥。另外，在貨物放置場的戰鬥結束後，接下來便可從南邊的出口走到外面。不過，在走出村鎮前，要記得從寶箱中拿取青遺跡的地圖。

Q 因為椅子和桌子的阻擋，所以怎麼也無法上到雷魯羅德酒場的2樓。除此之外，在這個村鎮中，也有許多上了鎖的建築物。以上這些地方，要用什麼方法才能進入呢？

A 這裏也和薩拉龐德總督府等地方一樣，是在第1部劇情中無法進入的地方。也許在往後的第2部或是第3部劇情中就能進入了。總之，這些地方先將它記起來吧。

Q 在乘坐縱橫大陸的列車時，只能在列車內到處走來來去怎麼也無法繼續前進，請問此時究竟應該怎麼做？

A 只要回到原先站立的行李袋上就可以了。在站上行李袋後，克蕾斯（グレイス）為了確認會主動前來談話。此時，只要回答「はい」，如此就可以繼續前進了。在列車可以找到武器店以及教堂等設施，因此就還未戰鬥前，最好先做好一切的準備。一旦列車上的戰鬥開始，那麼就必須等到第2章結束，才有機會購入道具。

第3章的Q＆A

Q 雖然在克亞斯村內到處尋找朱利安（ジュリアン）的下落，不過不管怎麼找就是找不到，請問他到底在那裏？

A 首先，先前進到位於村子北邊墓場的大洋房入口。在此，當欲進入洋房內時，會出現一堆的訊息。看完這些訊息後，再度返回村子。如此一來，在到達村子之前，就會依次遇到凱因（カーン）以及朱利安。不過，由於接下來馬上就會進入戰鬥，因此返回村子前要先做好一切準備。

Q 位於克亞斯村西邊的水車小屋，要如何才能進入呢？

A 若未將劣性修德羅（ヒュードル）打倒並將村子解放的話，是無法進入水車小屋內的。當洋房的戰鬥結束後，墓場西側的門就會打開，如此通往水車小屋的道路就會出現。在此通路上，可以找到必須要動點腦筋才能打開的寶箱。有關此寶箱的取得方法，請看後面的相關說明。

Q 雖然劣性修德羅被打倒而且村子也獲得了解放，不過武器店和道具店內依然沒有人，難道在克亞斯村無法進行購物嗎？

A 無法進行購物的情形，是在克亞斯ス村墓地的戰鬥中，變身為マッドフォーク的原店員被打倒時才會出現。在攻略的部份中也曾提到，克亞斯村的村民因為受到劣性修德羅的咀咒而全都變為了マッドフォーク。戰鬥中，如果使用凱因所持有的エルベセム寶珠的話，就能利用寶珠之力來解救村民。換句話說，將所有的マッドフォーク封印起來的話，村人們就會全部復活，如此也就能自由地進行購物了。另外，請玩家一邊參照戰鬥地圖，一邊利用以下所提供之對應位置，來找出變身為マッドフォーク的村民。①＝中年女性／②＝中年男性③＝青年④＝年輕女性⑤＝裝飾品屋⑥＝老人⑦＝老太婆⑧＝武器店⑨＝道具店⑩＝ヌーン11＝神父

Q 雖然可以在水車小屋找到寶箱，不過卻因為被水車的軸所擋到無法拿取。此時該如何去做呢？

A 在小屋內可以找到控制水車車軸的紅色控制桿。面對著這個控制桿，然後按下C鈕的話，房屋正中央的大型車軸就會開始轉動。如此一來，就可趁著車軸往上轉的時候，從中間的空隙溜到寶箱的所在處。至於寶箱內裝的則是さとりのミツ（提昇能力值的道具）。

Q 在修德羅的洋房中，有一間裏面設有奇妙機關的房間。而且，在此旋轉像開關一樣的東西時，會突然出現一位奇怪的老人。請問這個人到底是誰？

A 他是可以加入成為我方伙伴的角色之一，名字叫馬尼皮爾（マニュピル）。不過，此時在和他談過一段話後，他就不會再於克亞斯村中出現。因此，這時可以先忽略他的存在。關於使他加入的方法，請參考後面的相關說明。

Q 在國境線西南部平原上所展開的戰鬥結束後，軍師會提出「兵を休ませるか？」的詢問，請問此時該如何去回答會比較好？

A 在此當然是選「はい」比較安全。因為這樣做的話，就可先到巴嘉布德進行物品的裝備、補充以及記錄的儲存。反之，不選擇「はい」的話，接下來就會立刻展開巴蘭德北高地戰，而且玩家也很有可能會錯過發生在巴嘉布德的事件。不過，即使玩家選擇了「いいえ」的回答，也還是可以用リターン魔法進入巴嘉布德。

Q 在世嘉布德的難民營中，從一位準備食物的老太婆手中買得了一個很大的蛋，請問這個蛋有什麼特別作用嗎？

A 這個蛋裏面裝的就是鷸（ペン）。如果玩家有完成以前發生在列車上給雞吃飼料的事件的話，那麼只要將這個蛋拿到自軍的根據地並且對著雞使用的話，就能將鷸孵出來。

Q 在巴蘭德北高地的戰鬥中，怎麼也無法追上史碧莉泰德的軍隊。難道真的沒有辦法守住守護像嗎？

A 是的。無論玩家如何地努力，守護像最後還是逃不開被破壞的命運。辛比歐斯軍在此只能擔任起防禦史碧莉泰德軍攻擊的責任，因此關於守護像的事最好還是死心了吧。

Q 在國境的吊橋戰中，朱利安因為掉到瀑布而離開了隊伍。不知在什麼時候，他才會再度回到隊伍中？

A 在這之後，於第1部劇情中他都不會再出現了。不過，因為他是可以自行輸入名字的重要角色，因此可以確定的是他會於第2部或是第3部劇情中出現。總之，在第2部劇情發售之前，請玩家先使用其他角色來繼續往後的劇情吧。

第4章的Q＆A

Q 在亞斯比亞城接受「ストリッチを守れ」（守護史特利奇）的請求後

，正想打開城下町的門走到外面，卻發現門打不開。這時該怎麼辦？

A 你是不是一味地只想打開正面的南方門？其實通往史特利奇方向的門是西門而不是南門。因此，從打開了的西門前往史特利奇吧。

Q 在亞斯比亞鎮的中央的噴水池前，會遇到一位口中說著「私を押さないでぇ～」且浮在水中的女性。此時該怎麼做呢？

A 乍見之下，地面上的圓形地下水道蓋子不是有點奇怪嗎？不過，其實要調查的地方不是這裏。玩家要調查的地方是，位於東南2棟建築物中間的紅色木箱。在到達此木箱前，只要通過狹長的通路然後再去按鈕即可。按鈕之後，該位女性的影像會消失，而這時取而代之的是則木箱中跳出了一位奇怪的角色。雖然這位角色和剮很像，不過這裏所發生的只是將牠救出來的一個事件而已。換句話說，在這裡牠並不會加入成為伙伴。

Q 無法前往位於史特利奇牆壁對面的薩拉龐德自治區嗎？

A 在第1部的劇情中，不但沒有任何方法可以將牆壁破壞，而且此時也無法拿到通行証，因此玩家是無法前往史特利奇牆壁對面的領域的。

Q 在亞斯比亞東平原的戰鬥中，使用リターン魔法回到了史特利奇鎮。如果想要使亞斯比亞東平原的戰鬥再度展開，此時該怎麼做呢？

A 首先，從史特利奇的南側出口走到外面。接著，從史特利奇的南沙漠地帶往東南的方向斜切前進，然後再進入火山口內即可。如此一來，就可以在不發生其他戰鬥的情形下，直接展開亞斯比亞東平原的戰鬥。

Q 雖然人在法蘭加爾特鎮內，不過因為城門關閉了所以無法進到城裏面。另外，此鎮的武器店以及防具店也都是呈現關閉的狀態。請問要怎樣才能解決上述的問題？

A 首先，前往位於東北邊的教會，然後從側面和神父談話。如此就可以從神父的口中得知，鎮上某個繪有共合國徽章的牆壁隱藏有神秘的通路。在此努力地去調查所有的徽章…。不用那麼麻煩，玩家只要調查城門入口處左側的徽章即可。調查徽章後，通往城內的隱藏通路就會打開。至於武器店和防具店，則在完成了城內的戰鬥後，即可於下一章中使用。

Q 對法蘭加爾特鎮西北邊的招牌進行調查時，突然跑出了一隻奇怪的生物，請問這到底是個什麼樣的生物？

A 基本上這只是一個普通的事件而已。至於其目的，則大概是要讓還未讓剮（ペン）加入成為伙伴的玩家，注意到有這麼一位角色存在吧。換句話說，對於已經使剮（ペン）加入成為伙伴的玩家來說，這個事件本身並不具有任何的意義。

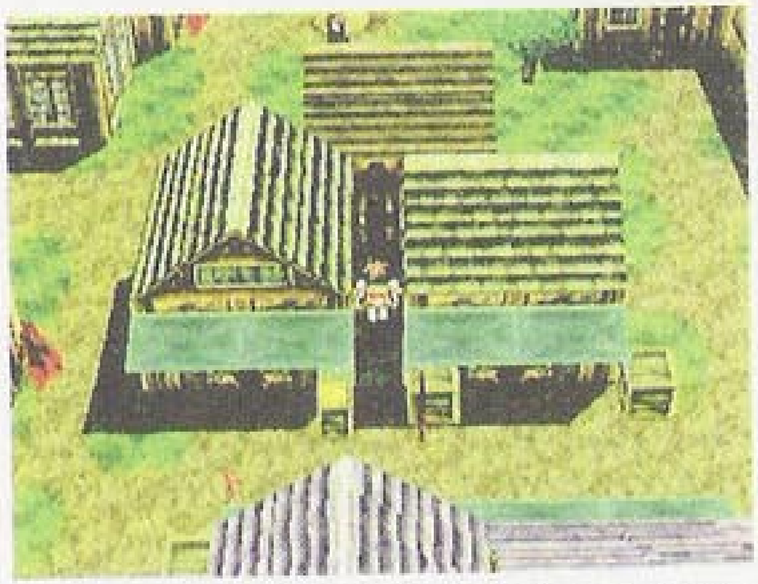
Q 在法蘭加爾特城內的戰鬥中，對法亞魯進行攻擊後，獲得了船艙的鑰匙。但是，不知道這把鑰匙要在什麼地方使用？

A 這是第2部劇情中的一項重要道具，不過在第1部劇情中則用不到。換句話說，即使未獲得船艙的鑰匙，也一樣能將第1部的劇情順利完成。不過，有沒有船艙的鑰匙，這可能會對第2部劇情的展開有些影響。由於在第5章中會發生將鑰匙交給零保管的事件，因此玩家要好好地將它保存下來。

第5章的Q＆A

Q 在法蘭加爾特的武器店內，有賣所謂的鐵錨（アンカー）系武器，請問這類武器要交給誰來裝備呢？

A 難道你還未讓蒸氣騎士馬尼皮爾（マニュピル）加入成為伙伴嗎？鐵錨系武器就是他專用的武器。有關於使馬尼皮爾加入成為伙伴的條件，請參考後面的相關說明。



↑利用L、R鈕來調整視點，如此就可以在民家之間發現這條狹長的通路。從這條通路往內走，就可到達鍛冶屋。

Q 雖然聽說在法蘭加爾特鎮內有鍛冶屋，不過在什麼地方卻不知道。請問鍛冶屋到底在什麼地方？

A 地點是在村鎮東南邊的一間民家，不過此處的入口不是在表面，玩家必須從民家間的狹長通路往內走才找得到。雖然說此地給人一種惡作劇的感覺，不過相對地這裏卻也是能獲得貴重道具的場所。玩家以往所獲得的材料道具，都可在此地進行加工。

Q 雖然在歐布薩布的塔遺跡發現了忍者賀加尼，不過在前往下一個地圖萬里長城之後，他卻不見了。請問這是為什麼？

A 在發現了忍者賀加尼（ハガネ）之後，必須先直接完成歐布薩布塔的戰鬥才行。而且，在戰鬥中，如果出現在打倒頭目法亞魯之前使用リターン魔法，或是戰鬥途中自方隊伍全滅等情形的話，那麼將再也無法讓忍者賀加尼加入成為伙伴。戰鬥結束後，只要再回到歐布薩布塔遺跡去找他，如此他就會加入成為伙伴。

Q 和名叫帕魯西斯（パルシス）的老伯伯等人，一起在歐布薩布塔的天花板上發呆。請問在這裏的目的是？

A 利用分別位於展望台四周的望遠鏡觀看周圍的風景。玩家只要讓角色站到望遠鏡前面的台上即可。另外，此時也可對位於塔中央的水晶進行調查。在塔上巡過一遍後，只要在和帕魯西斯接觸的狀態下按下C鈕，如此就會出現分岐選項。此時如果選擇「はい」的話，事件就會繼續進行下去，這一點須注意。

Q 雖然聽說有方法可以前往萬里長城，不過萬里長城到底在什麼地方？

A 歐布薩布塔昇起途中所出現之類似陽台的地方，其實就是萬里長城的起始地點。如果從塔遺跡的入口來看的話，應就是在塔的另一側。從這裏往西進行的話，就可以在畫面切換後，往萬里長城的方向移動。

Q 在馬羅里北濕原的地圖中，可以在萬里長城的橫腹部發現門。請問這道門所代表的是？

A 雖然這個地方很令人在意。不過直到第1部劇情的最後，都無法進入這道門。也許在第2部或是第3部劇情中，可以由此前往北方吧。

第6章以後的Q＆A

Q 雖然順利地進入了馬羅里的城下鎮，不過卻因為守衛的阻擋而無法進到城內。請問這時應該怎麼辦才好？

A 要通過這裏其實很簡單。玩家只要在回答守衛的質詢時，在第1個問題時選「いいえ」，然後在其餘的問題選「はい」，如此在事件發生後就可以進入城內。

Q 進入馬羅里城後，可以發現一個看得到但是被鎖在小房間內的寶箱，請問這個寶箱要如何去拿取？

A 必須在馬羅里城中庭的戰鬥中，先將位於東南門前的木桶加以破壞。如果不去將這個木桶破壞而結束戰鬥的話，那麼以後就再也沒機會進入這個的小房間了。另外，由於放置在這個小房

間內的是メスクリンメス、グングニール以及ダークマータ等超貴重的道具，因此無論如何玩家都一定要記得將它拿到手。

Q 應該是放在馬羅里鎮內的王都遺跡地圖，到裏是放在什麼地方呢？該地圖又該以何方法去取得呢？

A 王都遺跡地圖是放在寶箱中。至於取得的方法則是，先進入位於最東南的民家然後從裏面的秘密出口出來。如此一來，放有王都遺跡地圖的寶箱就會出現在眼前。有了這個地圖後，就可以進行王都遺跡的攻略。

Q 馬羅里鎮道具店的姐姐不肯把道具賣給我，而且她人站在櫃台的外面一付好像不想做生意的樣子，這是什麼原因？

A 從上一個問題中所介紹之前往拿取王都遺跡地圖的通路出來後，再從西邊的道具店秘密入口進到裏面，如此從這裏越過櫃臺去和道具店的姐姐談話的話，就會出現購物的指令。換句話說，這一邊才是道具店的正門。雖然這有點背離常理，不過此道具店所販賣的卻也都是些好東西，因此玩家務必要到此看看。

Q 在馬羅里城中庭的戰鬥結束後，接下來該往那裏走呢？此時正門已經被士兵給擋住了。

A 這時是無法由村鎮的正門出去的。其實出去的方法很簡單，在戰鬥結束後只要從中庭的東門出去，如此就可以到外面去了。

Q 在亞斯比亞城壁前的戰鬥結束後，巴薩妲所說的〝像の黑水晶の謎〞到底是什麼？明明亞斯比亞城就在眼前而已，但是卻無法繼續進行，這又是為什麼？

A 首先，和巴薩妲會話的事件終了後，在他的腳邊將會落下黑水晶。此時，務必上前去將它撿起來。接著，對著亞斯比亞城入口附近的黑色守護神像使用黑水晶這項道具。如此一來，就可以藉由所發現之通往地下的樓梯，前往地下遺跡。另外，如果在往後的亞斯比亞城地下遺跡戰中撤退的話，那麼要再進入遺跡就必須對像使用黑水晶。

Q 進入亞斯比亞城地下遺跡後，可立刻發現一個遭到封閉的門。請問這裏要在什麼時候才能夠進入？

A 由於這裏是王都遺跡的另一個出入口，因此最初是無法進入這裏的。在亞斯比亞城地下遺跡的戰鬥中，拿著王都遺跡的地圖然後對南邊的入口進行調查的話，如此就可以進到王都遺跡的裏面。在這裏，將可以拿到如アンクオブミトラ等貴重的道具。

Q 在亞斯比亞城地下遺跡的戰鬥中，如果以不打倒史碧莉泰德過關的話，她將會呆然地站在原地不動。此時到底該怎麼辦才好？

A 和她談話的話，就可以得知她有許多的煩惱。而在這之後的戰鬥中，她也將不會再以敵人的姿態出現。只要能讓她活下來，相信在第２部或是第３部的劇情中，將可以在某一種形式下再和她相見吧。

Q 在最終戰鬥之前，從菲迪格（フィンディング）那裏獲得了叫喚的笛子，不過要如何去使用它呢？因為它並沒有出現在道具欄中。

A 其實這個所謂的叫喚之笛，也只不過是個出現在畫面上的名字而已。這也就是說，它無法像一般的道具一樣拿來使用。不過，從地下遺跡進入最終戰鬥之前，如果對於西魯西斯（パルシス）的「準備はいいか？」的質問回答「いいえ」的話，那麼就可以看到使用這個笛子叫喚菲迪格突擊部隊的畫面。此笛子的主要作用就只是這樣而已。

Q 在王都奪還戰～ＶＳ巨神戰士～的戰鬥中，雖然最後好不容易將巨神戰士打倒，不過每次攻擊所給予的傷害卻很少，請問巨神戰士是不是不死之身

？

A HP以？？？來表示的巨神戰士，乍見之下似乎無法將它打倒，不過其實它的兩腕是可以破壞的。戰鬥中，第１次所給予的 1000 點傷害，將可以破壞它的右腕。接著的 1000 點傷害，則可以破壞它的左腕。將兩腕破壞之後，接下來不論是以直接攻擊或是魔法攻擊等普通的方法，都無法再給予巨神戰士任何的傷害。另外，雖然將巨神戰士的手腕破壞後，以手腕進行的攻擊就不會出現，不過因為手腕的ＨＰ很高，因此可能要花很多的時間才能破壞它的手腕。為此，在此告訴大家一個攻略時的小秘訣。那就是只要使用エルベセムの寶珠，如此就能像劣性修德羅一樣給予巨神戰士的本體傷害。不過，即使將巨神戰士打倒了，如果ダム的部隊支持不住的話，那麼便無法將劇情完成。



↑使用艾爾達的話，牠就會飛入巨神戰士的頭內。雖然看起來好像沒有什麼意義，不過…。

Q 終於即將進入最終的戰鬥，但是由於遊戲中途損失了太多我方的角色，因此由ダム方面所組成的部隊出現了人數不足的情形。請問是否有什麼辦法可以補救？

A 在攻略頁中也曾介紹過，在最終的戰鬥中，可以到馬羅里城的酒場讓ツイッギー、エルリック、パイパー以及ドンゴ等４人加入成為伙伴。在菲迪格（フィンディング）加入之後，如果隊伍尚留有空位（人數不滿１９人）的話，那麼最多可在此僱用４位傭兵。僱用上述角色時，只要上前去和他們談話然再付給傭金即可。另外，雖然傭兵部隊不會顯示在部隊表上，不過在戰鬥地圖上他們也像其他的部隊一樣，可以由玩家自由控制。如果想要解僱傭兵，那麼便須到酒場去和在那裏待機的傭兵談話，然後再依談話的內容進行解約即可。解約或訂約可以重覆地執行，不過要有足夠的金錢才行。順帶一提，傭兵於戰鬥中即使打倒敵人也不會獲得任何的經驗值，而且道具的給予、交換等也都無法執行。

Q 終於順利地將遊戲全破了，雖然此時想要再重頭玩一次，不過不知道是不是有什麼破關後的秘技可以提供作為參考？

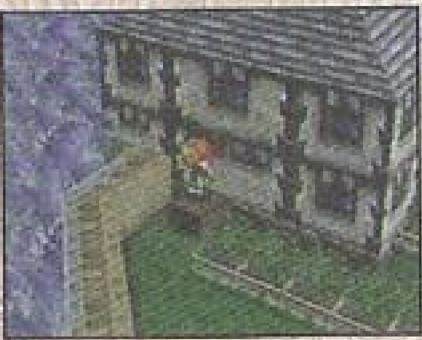
A 當然有。首先，在破關記錄儲存到主機或是記憶卡後，利用該記錄重新開始遊戲。接著，在遊戲進行中按下開始鈕以叫出設定畫面。如此在設定畫面上就會新增加戰鬥難易度的調整以及音效測試的項目。在難易度調整這個項目，共有４個階段可以供玩家自由設定。其中，最低的難度是〝標準〞，最高的難度則是〝反則…〞（據開發廠商說法，只要你還是人就沒有辦法過的了關的！要挑戰嗎？）。至於音效測試的項目，則是在將游標指到難易度調整的項目上之後，再按方向鈕的下即會出現。


SHINING FORCE III
シナリオ1
王都の巨神
劇情篇

第一章　海上都市薩拉龐德的惡夢



↑光明與黑暗第一章，海上都市薩拉龐德的惡夢。



←在薩拉龐德領主的屋子外，一位小女孩正在偷看。



→只聽到有人對屋子裡面的坦達雷斯大聲怒罵。



←見到這個情形，布萊巴布爾要鐵拉尼將怒氣壓下。



↑艾奇阿魯了解這並不能怪鐵拉尼，要怪就要怪和平會議無法順利的進行……。

某一天，一個瀕臨著一片美麗的汪洋大海的小小村莊中，就在村莊邊緣的一棟民宅內，裡面聚集著許多附近的領主，大家正商討著最近所發生的大事。突然間，一陣極度凶狠的聲音由這一棟看起來毫不起眼的民宅內傳了出來。這時，有人正企圖由民宅的窗戶看看到底裡面發生了什麼不得了的事。

由這一棟民宅的窗口向內張望，只聽到一位嚴肅的軍官正大聲的對身邊的少年嚴厲的罵道：

你到底有沒有聽到我在說什麼！坦達雷斯！為什麼你一直都在看著窗外？

一旁的領主老人布萊巴布爾柔聲的勸著這位正破口大罵的年輕軍官鐵拉尼說道：

你不要那麼兇嘛！鐵拉尼！小心把他嚇壞了！

你怎麼可以這樣子，因為與帝國的談判進行的不順利，就拿小孩子來出氣！

見到這種狀況，另一位英俊的軍官艾奇阿魯走了出來為鐵拉尼辯解道：

其實話不能這麼說，鐵拉尼之所以會發這麼大的脾氣，其實都應該怪那些傢伙一點誠意都沒有，不應該怪鐵拉尼將怒氣發洩在坦達雷斯的身上！

老人布萊巴布爾聽完艾奇阿魯這麼說，他點一點頭表示同意的嘆了口氣說道：

其實嚴格說起來，帝國之所以在今天能夠有機會對巴蘭德進行侵略的行動，追根究底說來，這一切都是由於巴蘭德內部所發生的內亂使然，既然如此，身為領主的你也應該好好的反省一番才是。

聽完布萊巴布爾對這一切事件的開端的看法後，剛才還在大發脾氣的鐵拉尼終於將滿肚子的怒火壓抑了下來，他跟著搖一搖頭無奈的說道：

布萊巴布爾說的沒有錯………

其實帝國之所以能夠以保護聖地地的名義對我們這巴蘭德進行侵略的行動，我們自己必須負起相當大的責任……

見到身旁的鐵拉尼終於將怒氣壓抑下來後，剛才被鐵拉尼罵得悽慘無比的坦達雷斯終於怯聲的跟著發表他對整個事件的看法說道：

雖然說帝國之所以能夠藉由保護聖地艾爾貝樹姆的名義對巴蘭德出兵，是由於巴蘭德的內亂使然，但是巴蘭德原本就處於通往艾爾貝樹姆聖地的玄關口上，在地理位置上市一個非常重要的軍事據點，光是這個原因即使巴蘭德本身沒有內亂發生，帝國還是會想進辦法找藉口對巴蘭德出兵的……

聽到坦達雷斯這一番見解，鐵拉尼點點頭深表贊同之意的說道：

沒有錯！坦達雷斯……

只要有人認為統治聖地便代表著無上的權力的人民存在的一天，帝國便不會停止對聖地的侵略活動……

布萊巴布爾同意的說道：

與帝國比起來，畢竟我共和國的歷史尚淺，大多數的人民都無法真正的了解到共和國這個名詞的真正含意，而帝國也正好利用我們的這個弱點，進行分化的活動……。

艾奇阿魯接著嘆了口氣說道：

雖然我們這麼努力的想進辦法阻止帝國的野心，但是還是有人拿這一點來嘲弄我們……，這真是讓人吞不下這口氣啊！

聽到艾奇阿魯這麼說，鐵拉尼爭大了眼睛以不可置信的口吻對艾奇阿魯問道：

你說什麼？有人拿這個嘲弄我們？

艾奇阿魯於是說道：

難到你忘記了嗎？布萊巴布爾！就是那個巴里特將軍過去曾經提過的傢伙啊！難道你真的忘記了嗎？

聽到艾奇阿魯這麼說布萊巴布爾無奈的點點頭回答道：

……我當然沒有忘記，即使你現在沒有提出來，我也不會忘記那個傢伙……。

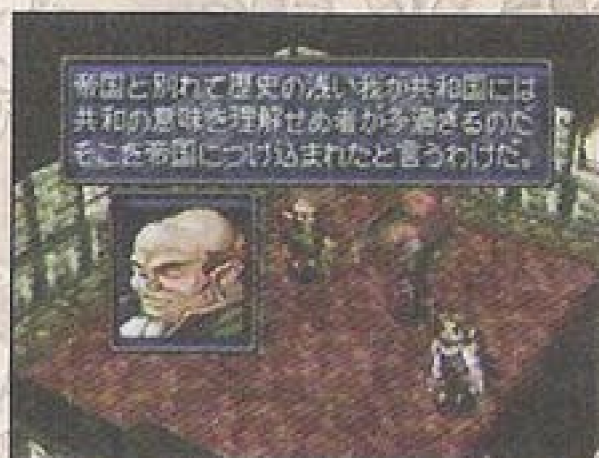
就在這時，一位身著貴族衣裝、氣質高雅的人由屋外走了進來，原來這位就是貝涅特雷姆國王，



↑坦達雷斯終於將他內心的想法說了出來，他認為即使共和國內未曾發生內亂，帝國軍也會找藉口進軍。



→艾奇阿魯也贊同坦達雷斯的說法。



↑布萊巴布爾嘆了口氣告訴大家，由於共和國的歷史尚淺，因此大家還都無法真正了解到共和國的真意。



←一提到哪個傢伙，連鐵拉尼都不會忘記……。



↑這時，代理國王貝涅特雷姆國王走了進來，他想要聽聽大家在說些什麼。



↑於是貝涅特雷姆國王便由門口處走向這間會議室的中央。



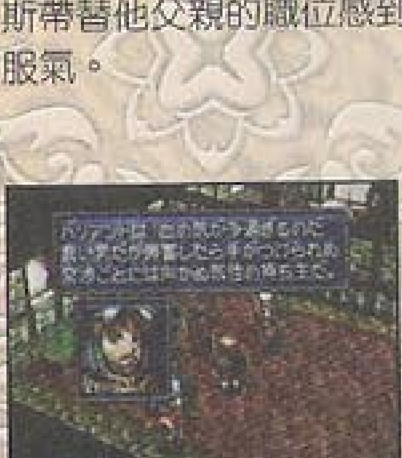
←這時貝涅特雷姆國王問辛比歐斯習不習慣現在的職位。



→原來新比歐斯的父親科姆拉德因為身體不適所以無法參加這次的和平會議。



↑而巴里亞特將軍似乎對辛比歐斯帶替他父親的職位感到相當不服氣。



←貝涅特雷姆國王覺得巴里亞特將軍血氣過剩，可能會壞事。

他緩緩的走了進來後終於開口對大家說道：

你們在這裡說些什麼？就讓我也聽聽看吧……。

說完，他轉頭看看一旁的辛比歐斯，笑著對他問道：

對了！辛比歐斯！你代理你父親科姆拉德的職位還習慣嗎？

看你現在的樣子似乎還不是很習慣吧！

鐵拉尼見到貝涅特雷姆國王後，他於是告訴貝涅特雷姆國王道：

很可惜的，以現在科姆拉德的身體狀況還無法參加這麼重要的會議，因此辛比歐斯便代替科姆拉德來參加這個會議。

貝涅特雷姆國王見到鐵拉尼後於是對鐵拉尼說道：

鐵拉尼！你不是對讓辛比歐斯這小鬼代替科姆拉德感到不服嗎？你不是一直都認為巴里亞特將軍是更適合的人選嗎？

這時布萊巴布爾說道：

鐵拉尼！雖然我知道你很想讓巴里亞特參加這個會議，但是他卻不適合參加……。

貝涅特雷姆國王也深表同意的說道：

巴里亞特的個性的確是太衝動了！雖然他是一個不錯的人，但是如過讓他了解今日的狀況，我相他一定會因為無法壓抑內心的怒氣而不聽我們的意見，執意出兵的……。

坦達雷斯！現在最適合的人選就是你了！你不但武功不錯，同時忠誠度又夠……。

在受到貝涅特雷姆國王的讚賞後，坦達雷斯不好意思的說道：

請你不要這麼說！其實辛比歐斯是非常適合的人選！他現在只是還年輕，欠缺一些經驗而已……。我相信他將來一定會成為共和國的重要支柱的。

雖然大家這時都看不起辛比歐斯，但是辛比歐斯在得到坦達雷斯的支持後，他以感激的眼神看著坦達雷斯，同時心裡面想著，以後一定要好好的表現，讓大家刮目相看，也不能讓坦達雷斯失望。

就在這個時候，鐵拉尼突然岔開話題，他對貝涅特雷姆國王說道：

對了！聽說有可疑的人物正潛入巴爾薩摩地區……。

聽到鐵拉尼提起可疑的人物，艾奇阿魯馬上告訴大家：

沒錯！我也聽說過這個傳聞！而且根據巴里亞特所告訴我的消息，這些人就是假面的異教僧人……。

這時坦達雷斯也告訴大家道：

而且巴里亞特將軍也說過，在和平會議開始前，這些異教僧人便以和平請願的名義不斷的向巴爾薩摩地區聚集……。

既然這個地區已經存在著艾爾貝樹姆神，為什麼這些假面的異教徒能夠這麼快速的壯大起來？

正當大家正為這股突然興起的奇異勢力而猜測不已的時候，一個甜美的聲音傳了進來：

對不起！打斷你們的談話！

大家好！代表薩拉龐德的使者到！

同時薩拉龐德的使者走了進來說道：

我是代表薩拉龐德來邀請貝涅特雷姆國王參加這次和平會議的使者！

了解這位使者是來帶領貝涅特雷姆國王參加和平會議的使者，布萊巴布爾懷疑的問道：

參加和平會議？現在就去不會太早嗎？

於薩拉龐德的使者向大家解釋道：

在來這裡之前，我們領主古拉比說過，必須先在和平會議開始之前邀請帝國及共和國的首腦共同商討看看彼此的意見，這次的和平會議才可能順利的達成共識……。

因此他要我在和平會議開始之前先邀請貝涅特雷姆國王先去一趟。

聽到使者這麼說，雖然鐵拉尼等人都認為讓貝涅特雷姆國王現在就過去薩拉龐德似乎不是很適合，但是貝涅特雷姆國王為了讓和平會議能夠盡快的達成共識，他安撫在座的各位道：

大家稍安勿躁！你們想想，在有這麼多人參加



←這時貝涅特雷姆將軍不忘誇獎身邊的坦達雷斯，認為他武勇雙全。



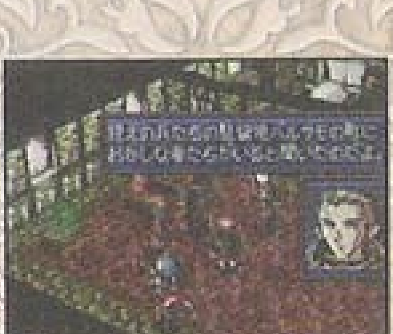
↑坦達雷斯為辛比歐斯辯解，他認為辛比歐斯只是還太年輕，缺乏一點經驗。



↑聽到坦達雷斯這麼說，辛比歐斯心裡面很感激坦達雷斯。



←這時布萊巴布爾告訴貝涅特雷姆國王有可疑的人物進入薩拉龐德地區。



→有關這個消息連鐵拉尼都略有所聞。



↑這時貝涅特雷姆問大家到底這些可疑的人是誰？



→原來在和平會議之前就有許多邪教僧人進入這個薩拉龐德地區。



↑連貝涅特雷姆國王都不相信這些邪教僧人這次來這裡的目的是祝福和平會議順利進行的。



→由於現在距離和平會議開始前還有不少的時間，大家可以好好的討論一番。



←就在這個時候，有人通報薩拉龐德的使者到。

的和平會議中一定會產生很多不同的意見，而為了讓大家能夠產生共識，如果能夠在和平會議開始之前先和帝國的代表談一談，了解對方的意見也不錯，所以我還是和這位使者先走一趟。

眼見貝涅特雷姆國王執意要先走一趟薩拉龐德，布萊巴布爾於是提出他的意見道：

如果你想要先到薩拉龐德，那應該帶個人一起過去吧！

貝涅特雷姆國王聽完布萊巴布爾的建議後，點點頭覺得他說的也沒錯，為了自身的安全，無論和平會議多麼的重要，自己都不應該孤身犯險，因此便告訴艾奇阿魯道：

艾奇阿魯！就麻煩你陪我走一趟吧！

臨走前，貝涅特雷姆國王不忘說：

辛比歐斯！臨走之前我有一項任務想要委任給你，由於薩拉龐德的人還沒見過你，你就到薩拉龐德附近打聽一下，看看能否查探出什麼我們尚不知道的情報！

對了！坦達雷斯！你這次就陪著辛比歐斯！如果有什麼需要幫忙的，你就幫幫他吧！

說完，貝涅特雷姆國王便跟著薩拉龐德的使者前往薩拉龐德了！

兩人才剛走出會議廳，辛比歐斯汀到有人大聲的叫住她，回頭一看，原來是辛比歐斯的好朋友克雷斯，克蕾斯見到辛比歐斯即將出任務後馬上跟過來說道：

辛比歐斯！難道你想要丟下我嗎？

見到克蕾斯後，坦達雷斯馬上生氣的對克蕾斯問道：

克蕾斯！原來是你！剛才你有沒有看到瑪斯裘琳？

克蕾斯於是告訴坦達雷斯道：

我想瑪斯裘琳一定是做了什麼錯事，所以她才會將身體變小躲了起來……。

這時，坦達雷斯生氣的說道：

剛才會議中我就看到她躲在口偷聽會議的談話，要不是我瞪了她一眼，她一定會繼續偷聽下去…

原來剛才坦達雷斯就是因為這個樣子才會被鐵拉尼罵，了解瑪斯裘琳為何會躲起來後，克蕾斯於是為瑪斯裘琳求情道：

坦達雷斯！請你一定要原諒瑪斯裘琳，我想她現在一定在反省。

坦達雷斯探了口氣道：

要不是我現在有任務在身，我才不會這麼容易的就饒過瑪斯裘琳的！好吧！我就原諒她吧！

聽到坦達雷斯願意原諒瑪斯裘琳後，克蕾斯馬上高興的對四周大叫道：

瑪斯裘琳！瑪斯裘琳！坦達雷斯已經原諒妳了！妳快點出來吧！

不久之後，瑪斯裘琳由這棟建築物的二樓緩緩的走了下來，用調皮的語氣對坦達雷斯吐了吐舌頭道：

不好意斯！坦達雷斯！

同時，瑪斯裘琳手上拿著一朵美麗的鮮花遞向坦達雷斯。

坦達雷斯見狀不知道要如何是好，結結巴巴的說道：

瑪斯裘琳！妳又想要搞什麼把戲了？

瑪斯裘琳於是告訴坦達雷斯道：

這躲鮮花是剛才那個來自薩拉龐德的使者送給我的，為了表達我的歉意，我就將這躲鮮花轉送給你。

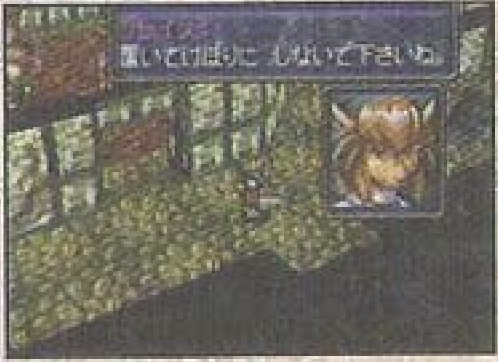
既然你不要，那我就將這躲鮮花轉送給辛比歐斯了……。

見瑪斯裘琳一尚來就胡搞瞎搞一通，坦達雷斯於是扳起臉孔對大家說道：

好了！我們不要鬧了！貝涅特雷姆國王要我們到薩拉龐德偵查一下，看看有沒有什麼可疑的狀況，我們就快點出發吧！

看到坦達雷斯就要生氣了，瑪斯裘琳終於不敢再繼續胡鬧，眾人也走出了屋外，準備出發完成貝涅特雷姆國王所交付的任務。

走出屋外，來到薩拉龐德的市中心，辛比歐斯



↑就在辛比歐斯等人準備對薩拉龐德進行調查的工作時，克蕾斯出現在辛比歐斯的面前。



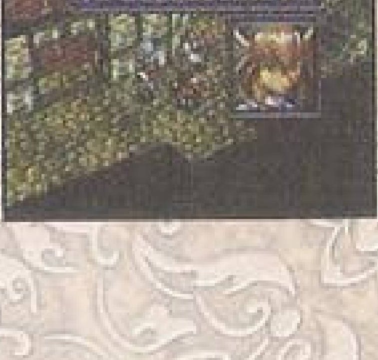
↑見到克蕾斯後，坦達雷斯馬上問她有沒有看到瑪斯裘琳？



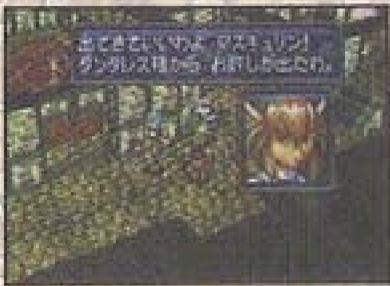
↑克蕾斯告訴坦達雷斯瑪斯裘琳因為怕被罵而躲了起來。



↑原來就是瑪斯裘琳在偷窺會議進行狀況，害坦達雷斯被鐵拉尼罵。



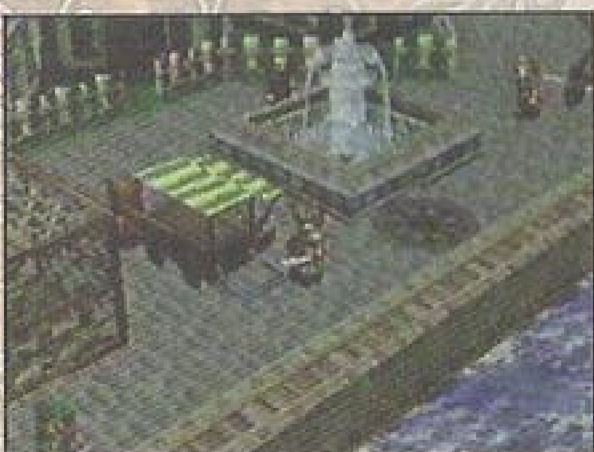
↑克蕾斯為瑪斯裘琳求情，他說瑪斯裘琳現在一定在反省中。



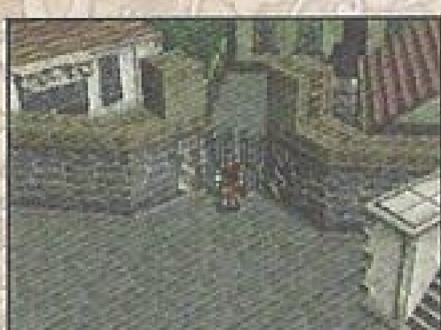
←坦達雷斯原諒她後，克雷斯馬上要瑪斯裘琳出來。



→於是瑪斯裘琳來到坦達雷斯的面前，向坦達雷斯道歉。



↑在大家聚集在一起後，辛比歐斯等人便進入薩拉龐德進行調查的工作。



↑辛比歐斯等人在薩拉龐德里找到一扇可以的鐵門，於是便進入裡面看看。



↑一走進去，辛比歐斯等人就被人叫住。

等人便開始與居民們交談，企圖由居民們的口中打聽出一些有用的消息。

大家走著走著，不知不覺的來到市中心的一扇關著的鐵門旁，辛比歐斯在好奇心使然之下隨手將這扇鐵門打了開來，朝裡面走了進去，才剛走入這扇門後面的巷子內，一道震耳欲聾的聲音傳了過來：

站住！你們這些共和國軍！

仔細看一看對方，一群戴著假面的邪教僧人將自己團團的圍了起來，原本以為在這裡應該不會被對方認出自己是共和國軍的辛比歐斯及坦達雷斯等人這時也嚇了一跳，想想在這種極端不利的狀況下大家還是找機會逃開才是，正當大家一步一步的朝著剛才進來的鐵門處移動時，這些假面的邪教僧人似乎也發現辛比歐斯等人想要逃跑的意圖，於是冷笑著對辛比歐斯等人說道：

你們這些共和國軍的間諜！你們覺得這裡是能夠讓你們隨心所欲的來去自如的地方嗎？

我看你們的如意算盤是打錯了！現在你們就如同甕中之鱉一般，插翅也難飛了！

就在雙方的態勢一觸及發時，一位龍族的軍人由後方的建築物後走了出來，坦達雷斯見到對方身邊的兩個人後嚇了一跳，戰戰兢兢的說道：

你就是……帝國坎培魯大人，而你也就是……第三王子……。

對方這時緩緩的接口說道：

沒錯！我就是梅迪翁！

而另一個人也承認自己就是坎培魯。

坎培魯見對方認出自己的身分後於是看著坦達雷斯說道：

你就是共和國軍的坦達雷斯了吧！在我軍的評估中，你的實力在共和國裡面算是不錯的！

說道這裡，站在一旁的邪教僧人中於按耐不住因自己被對方忽視的怒氣，開口對梅迪翁等人大聲罵道：

你們到底是誰？居然敢來這裡破壞我們的行動！

這時，坎培魯等人好整以暇的說道：

雖然我們不想要阻止你們對付坦達雷斯等人的行動，但是看在你們這麼無理的份上，不好好的教訓你們一下是不行的！

這時，假面的邪教僧人眼見對方勢大，若與對方發生衝突自己一定討不了好處，因此瞪了辛比歐斯及梅迪翁等人，然後利用機會匆匆的離開這情勢對自己不利的地方了！

就在邪教僧人離去後，坎培魯看著辛比歐斯，然後滿意的點點頭問道：

你就是辛比歐斯？那個名將科姆拉傳的兒子？

而一旁的梅迪翁也接著問道：

你父親現在對帝國來說仍然是值得敬佩的英雄，而你就是他的兒子……？

就在大家談論到一半時，一陣巨大的爆炸生傳了過來，這時大家馬上聯想到，這群可疑的邪教僧人來這裡的目的，他們之所以會出現在這個地區一定與剛才的爆炸有關。

就在這些爆炸聲不斷的連續傳了過來時，坎培魯急忙說道：

雖我們現在不能確定他們來這裡到底有什麼目的，但是大家還是快點回去，看看這次的爆炸到底造成了多大的損失……。

說完，坎培魯等人便及急忙忙的回到自己的陣營之中。

見到坎培魯等人匆匆忙忙的離去，坦達雷斯等人也開始擔心起他們共和軍寄宿的地方，不知道爆炸有否發生在共和軍的陣營內，於是眾人便也急急忙忙的往共和軍的寄宿陣營移動。

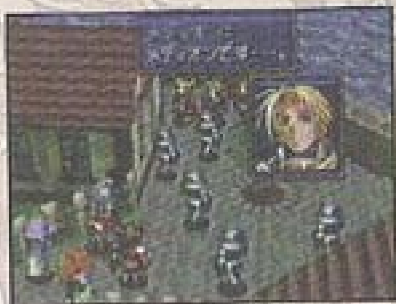
想不到在往共和軍的寄宿陣營移動的途中，剛才那些戴著面具的假面邪教僧人又再度出現在辛比歐斯的面前，原來他們見到剛才的狀況自己絕對討不了好處，於是便假裝撤退，然後埋伏在半路準備突襲辛比歐斯等人。

好不容易將埋伏在半路的假面邪教僧人打倒後，瑪斯裘琳歎了口氣說道：

唉！看來這個邪教僧人團體一定是個殺人集團



↑不久之後帝國軍的坎培魯將軍及第三王子梅迪翁出現了。



←這就是帝國的第三王子梅迪翁。



→在不久之後，辛比歐斯等人聽到爆炸聲不斷的傳了過來。



↑相信這爆炸一定是假面的邪教僧人幹的好事，但是他們到底有什麼樣的目的呢？



←就在辛比歐斯等人想要回到共和國軍的本陣時，他們在半路遇見假面邪教僧人。



↑瑪斯袤琳在看見這些戴著奇怪的面具的人後馬上聯想到邪教僧人。



↑辛比歐斯等人看到貝涅特雷姆國王由遠處緩緩的走了過來。



↑克雷斯在見到貝涅特雷姆國王時感覺到有一股奇怪的感覺。



→這時坦達雷斯見道地國的多米涅特皇帝也在一旁，但是……。



←多米涅特見到坦達雷斯後馬上就認出他來。

……。

雖然大家在第一次出任務就旗開得勝打敗了對手，但是一旁的坦達雷斯並沒有此而感到得意，他反而皺起眉頭對大家說道：

這些邪教的假面僧人之所以會引起這麼大的騷動一定有什麼目的，我們還是快點回到？共和國營宿的陣營看看吧！

途中，坦達雷斯等人見到貝涅特雷姆國王由遠處走了過來，而更令人驚訝的是多米涅特皇帝就在他的身邊。這時，在貝涅特雷姆國王的身邊多了許多邪教僧人，而看樣子貝涅特雷姆國王似乎與這些邪教僧人士一夥的。多米涅特皇帝似乎被這些邪教僧人挾持著，這到底是怎麼一回事？為什麼貝涅特雷姆國王會和邪教僧人在一起？而為什麼他們會抓住多米涅特皇帝？

這時，多米涅特在見到坦達雷斯後，眼光在他的身上端詳了一陣子，然後對坦達雷斯說道：

我是多米涅特皇帝，你就是過去曾經與坎培爾交手過的坦達雷斯了？

說著，他又將眼光落在辛比歐斯的身上，然後繼續說道：

那你一定就是科姆拉德的兒子辛比歐斯了！

坦達雷斯見狀根本不知道到底發生了什麼事情，不知道為何貝涅特雷姆國王會將多米涅特皇帝抓了起來，因此臉上露出了茫然的表情。

這時貝涅特雷姆國王於是告訴坦達雷斯道：

貝涅特雷姆國王！請你告訴我！這到底是怎麼一回事！

正當貝涅特雷姆國王不知道要不要向坦達雷姆解釋時，多米涅特皇帝先開了口，他告訴坦達雷姆道：

難道你不知道嗎？你們的貝涅特雷姆國王想要挾持我，強迫我國將巴蘭德歸還給共和國……。

聽到多米涅特皇帝這麼說，坦達雷斯想了一想，心理暗道：慘了！，原本這一次在這裡所召開的和平會議的用意就是希望以和平的方式來解決巴蘭德的問題，如果貝涅特雷姆國王以強硬的手段將多

米涅特皇帝抓回去，到時後雙方一定更不會對比此妥協，這樣一來就沒有以和平的手段來解決這次的事件的希望了。

於是，坦達雷斯連忙向貝涅特雷姆國王勸說道：

貝涅特雷姆國王！請你放了多米涅特皇帝吧！

想不到平時一向溫文儒雅的貝涅特雷姆國王突然好像換了一個人似的以極度不客氣的口吻對坦達雷斯說道：

如果你想要讓我放了多米涅特皇帝，那你就先向我動手吧！

怎麼樣？難道你這位共和國騎士中的騎士想要刺殺我嗎？如果你真的這麼想，那就動手吧！

如果你不敢動手，那就不要妨礙我的計畫，讓開吧！

在無可奈何的狀況下，坦達雷斯等人只好眼睜睜的看著多米涅特國王貝帶走……。現在大家能夠做的只有快點回到共和國寄宿的陣地，與大家商討看看要如何才能夠彌補這個錯誤的決定！

回到共和國所寄宿的陣的陣地內，鐵拉尼見到臉色有異的辛比歐斯後馬上緊張的對大家問道：

到底發生了什麼事情？剛才外面砲聲大作，我還以為你們發生了什麼意外！

這時，瑪斯裘琳在見到坐在房間中央的貝涅特雷姆國王後，連忙緊張的對貝涅特雷姆國王問道：

貝涅特雷姆國王！多米涅特皇帝現在到底在哪裡？

就在房間內的大家聽到瑪斯裘琳這麼問時，大家臉上都露出疑惑的表情，正當大家想要開口問清楚時，布萊巴布爾滿懷怒起的由房屋外走了進來，同時以非常不客氣的口吻對貝涅特雷姆國王質問道：

貝涅特雷姆國王！你到底打著什麼樣的算盤？為什麼連同邪教僧人攻擊這個薩拉龐德，同時又挾持多米涅特皇帝？

現在這個事件在總督府已經引起了極大的騷動。



↑這時坦達雷斯在見到假面的邪教僧人挾持著多米涅特皇帝時，他馬上詢問貝涅特雷姆國王到底是怎麼回事？



→原來被涅特雷姆國王挾持多米涅特皇帝試想要逼迫帝國屈服……。



←為了不讓事態變得更加的嚴重，坦達雷斯要貝涅特雷姆國王放了多米涅特皇帝。



↑眼見被涅特雷姆國王執意不從，坦達雷斯只好來硬的了。



↑貝涅特雷姆國王告訴坦達雷斯如果他想要放走多米涅特皇帝必須先將他殺了。



↑辛比歐斯等人回到共和國的本陣時，大家都為他們擔心。



↑貝涅特雷姆國王見到辛比歐斯等人臉上難看的表情，於是問她們到底發生了什麼事？



↑這時瑪斯裘琳終於忍不住詢問貝涅特雷姆國王將多米涅特皇帝藏在哪裡？



←一聽到多米涅特皇帝，在場的將軍都嚇了一大跳。



→這時連布萊巴布爾都在外面聽到有關多米涅特皇帝被綁架的消息了。

想不到這時坐在房間內部的貝涅特雷姆國王一臉茫然的對大家反問道：

這是發生在什麼時候的事情？我怎麼都不知道？

即使坦達雷斯等人也都指證他們的確是看到過貝涅特雷姆國王挾持多米涅特皇帝的情形，貝涅特雷姆還是誠懇的告訴大家，這不是他做的，這一切都是誤會。

這時，剛才與貝涅特雷姆一同前往多米涅特皇帝的住處的艾奇阿魯終於說話了：

大家稍安勿躁！貝涅特雷姆所說的都是真的！剛才我一直都在貝涅特雷姆的身邊，一刻也沒有離開，剛才多米涅特根本就沒有出現，更遑論他們想要綁架他了！

直到一直都相當耿直的艾奇阿魯為貝涅特雷姆解釋大家才懷疑這可能是一個誤會，但是為了更進一步的求證，眾人於是轉頭問辛比歐斯道：

辛比歐斯！剛才你看到貝涅特雷姆的時候，艾奇阿魯是不是也在他的身邊？

辛比歐斯這時遙遙頭說道：

沒有！當時我沒有看見艾奇阿魯！

我們只看到假面的邪教僧人。

直到這個時候，大家才開始相信貝涅特雷姆而貝冤枉的，相信這一切都是假面的邪教僧人的陰謀，他們一定想從中間破壞帝國與共和國和平會議。

大家這個時候想到，如果不快點想辦法，如果讓帝國對共和國繼續誤會下去，如果讓這原本處於中立地位的薩拉龐德因為這次的事件而轉而與共和國變成敵對的地位，這一切都將會變得非常嚴重。

為了避免這些誤會發生，布萊巴布爾於是自願到總督府去向薩拉龐德的總督解釋。同時，為了以防萬一，艾奇阿魯等人要辛比歐斯利用事態還沒有擴大之前，保護貝涅特雷姆快點回到亞斯比尼亞共和國。

在事態緊急之下，辛比歐斯等人於是帶著貝涅特雷姆往回到亞斯比尼亞的路上出發了。

想不到其實這一切早就在假面的邪教僧人的計

算之中，辛比歐斯等人在來到薩拉龐德外的棧橋前時，早已埋伏在這裡的邪教僧人突然出現在大家的面前。更令人想不到的是，帶領這些邪教僧人的居然是另一個貝涅特雷姆，原來邪教僧人假扮成貝涅特雷姆的樣子，然後綁架多米涅特帝王，將一切的後果嫁禍給共和國，想要挑起共和國、帝國、及中立的薩拉龐德間的衝突。

這時，負責對這棧橋進行守衛工作的薩拉龐德士兵終於了解道這一切都是邪教僧人挑撥離間的計謀，而邪教僧人為了不讓計畫外洩，一瞬間就將薩拉龐德的士兵殺了大半，而坦達雷斯為了讓貝涅特雷姆的冤屈得以洗脫，他們這個時候絕對不能眼睜睜的看著邪教僧人將發現真相的活口一一的殺死，於是便準備出手解救這些士兵。

雖然最後辛比歐斯等人成功的擊退邪教僧人，但是邪教僧人的頭目還是趁著辛比歐斯等人不注意時帶著他們所挾持的多米涅特皇帝逃走了。

就在眾人擊退邪教僧人後，眾人終於得到薩拉龐德的警備隊軍人的諒解，而為了追尋逃跑的邪教僧人，辛比歐斯等人於是決定繼續前往巴爾薩摩繼續追擊可惡的邪教僧人。

走出了薩拉龐德地區，大家來到了巴爾薩摩地方，原本帝國軍在經過了多米涅特皇帝被狹持的事件以後，一定會在這個地方埋下重兵，追擊由薩拉龐德地區所逃走的辛比歐斯等人，想不到這個地區顯得異常的寧靜。

想必一定是鐵拉尼及艾奇阿魯兩位共和國的將軍在薩拉龐德地區將帝國的部隊牽制在那裡，辛比歐斯等人才能夠這麼順利的逃到這個巴爾薩摩地區。

就在這個時候，坦達雷斯開使擔心起以他們單薄的實力是否能夠平安的返回共和國。

貝涅特雷姆在看見坦達雷斯一臉擔心的樣子後，他於是提出他的意見，他告訴大家道：

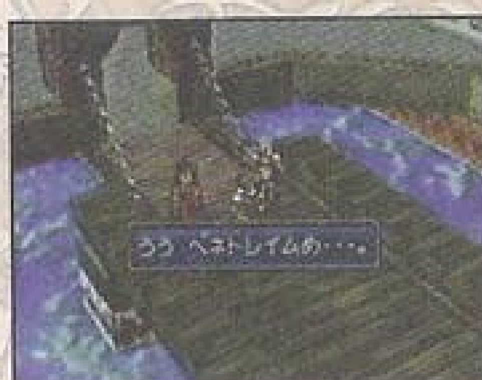
如果你們擔心無法順利的逃回共和國，那我們則是可以考慮先到雷魯羅德地區，我想要平安的到達雷魯羅德地區應該不會有太大的問題，而且共和



↑這時艾奇阿魯終於為大家誤會的貝涅特雷姆國王辯解，他說他一直都與國王在一起。



←艾奇阿魯要辛比歐斯快點帶著被冤枉的貝涅特雷姆逃離這裡，他負責牽制帝國的軍隊。



↑大家來到薩拉龐德的吊橋附近，想不到早就有軍隊埋伏在這裡了。



↑為了保護貝涅特雷姆國王平安的回到亞斯比尼亞共和國，坦達雷斯必須對敵人不客氣了。



←這時另一位假的貝涅特雷姆國王也出現在這個橋上。



↑在將這裡的伏兵打敗後，貝涅特雷姆等人準備先前往巴爾薩摩。



↑於是辛比歐斯等人終於離開了薩拉龐德，往亞斯比尼亞共和國的方向逃亡。



↑瑪斯婆琳這時覺得平原上出奇的平靜，帝國軍應該不會就這樣放過大家的才對。



↑克雷斯認為帝國的大軍應該是被鐵拉尼及艾奇阿魯的軍隊牽制住了。



↑貝涅特雷姆告訴大家，現在想要直接前往亞斯比尼亞共和國可能比較難，但是大家可以先到雷魯羅德。

國的巴里亞特將軍還在那裡等著我們，如果我們不快點到那裡和他會合，相信他一定會因為擔心我們而前往薩拉龐德，這樣一來可能會令他陷入敵人的陷阱之中。

對了！在前往雷魯羅德知前，我們最好先進入巴魯薩摩地區，將帝國的多米涅特皇帝救出來，要不然共和國與帝國間的誤會越演越烈就不妙了！

想不到就在這個時候，討厭的假面邪教僧人又出現了，他們一心想要破壞共和國與帝國間的和平，於是在這裡埋伏下重兵，誓言一定要將知道真相的辛比歐斯等人打倒。

在無可奈何之下，辛比歐斯只好再度提起精神，對付眼前的假面邪教僧人。

眾人在好不容易將埋伏在這巴魯薩摩地區的假面邪教僧人打倒後，一道精神十足的聲音傳了過來：

果然是英雄出少年！辛比歐斯！

才剛將敵人解決後突然發現還有其他的人還埋伏在這裡，大家都嚇了一跳！回頭一看，還好對方是共和國的自己人巴里亞特將軍，這個時候，巴里亞特告訴大家：

現在鐵拉尼所率領的軍隊正一邊與帝國的軍隊激戰著，同時緩緩的向北移動，而我是受到鐵拉尼的委託前來這裡幫助你們的！

看來以你們的實力根本就不須要任何的幫助⋯⋯。

貝涅特雷姆在見到巴里亞特將軍後臉上馬上露出鬆了一口氣的表情，他告訴巴里亞特將軍道：

你能夠來這裡幫助我們真是太好了！在薩拉龐的地區的週邊佈滿了帝國軍的戰艦，相信這些在帝國戰艦上的軍隊很快就會登陸了！

剛說到這裡，一位帝國軍的女性軍官史碧莉泰德正好帶領著帝國戰艦的軍隊由這個地區登陸。原來，這時史碧莉泰德的軍隊早已經聽到帝國的皇帝被人挾持的消息了，史碧莉泰德在見到由巴里亞特將軍所率領的軍隊後，她二話不說馬上向巴里亞特的軍隊進攻，貝涅特雷姆在觀察一下了雙方的兵力

後，他發覺雙方的實力相當，彼此應該都不會有太大的損傷才對，現在能夠解決這場戰爭的只有快點進入巴爾薩摩地區，救出被俘虜的帝國皇帝，於是他便委託巴里亞特將軍專心牽制住史碧莉泰德的帝國軍隊，同時他帶著坦達雷斯、辛比歐斯等人急急忙忙的進入巴爾薩摩地區解救帝國皇帝了。

在一行人進入巴爾薩摩地區後，眾人發現這裡到處都是假面的邪教僧人，由於他們這次是大張旗鼓的打著為和平會議的成功祈願的名號而進入這個地區，因此坦達雷斯等人實在不能對這些戴著面具的邪教僧人怎麼樣，但是為了快點找出被挾持的帝國皇帝，坦達雷斯等人於是進入這個地區內開始了他們的調查工作。

就在進入這個位於巴爾薩摩的村莊內，村裡面的居民告訴坦達雷斯等人道：

在北邊有一個叫做雷魯羅德的地方，那裡的蒸氣火車往來於迪斯多尼亞帝國與亞斯比尼亞共和國之間。

但是，就在雷魯羅德的南邊有一個非常危險的矮人之谷，你們只要經矮人之秋便可以到達那個住著許多怪物的矮人之谷。

來到這裡的一棟民房內，裡面的矮人歐布萊特告訴辛比歐斯道：

現在位於雷魯羅德的我軍正處於極端的緊急狀態下，過去我軍通過矮人之丘時來到一個氣氛極度詭異的森林，當時我們才剛進入這個森林內不久，一道慘叫的聲音馬上傳了過來，為了瞭解發生了什麼事情，我們馬上進入森林的內部一探究竟，想不到才走了沒幾步路，我們馬上受到可怕的怪獸攻擊……。

雖然在我的記憶中最後我們終於打倒了森林內的怪物，但是當我醒來以後，我發現不知道為什麼，我已經被人送到這個村莊裡面了……。

接著，辛比歐斯等人來到一棟兩層樓的房屋二樓，這時他們發現兩位邪教僧人正小心翼翼的進行著守衛的工作，邪教僧人見到辛比歐斯等人便告訴辛比歐斯道：



↑在將敵軍打敗後，共和國的將軍巴里亞特也出現了。


←這時帝國軍的船隊也一一的向岸邊接近……。


↑帝國軍的女將軍史碧莉泰德出現在辛比歐斯等人的面前，阻止貝涅特雷姆向共和國的方向逃亡。

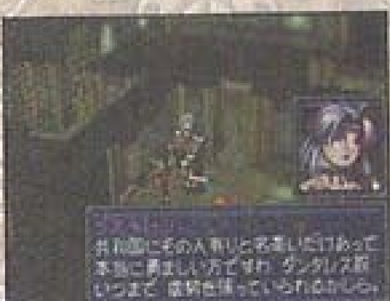

←於是史碧莉泰德的帝國軍便與巴里亞特的共和軍打了起來。


→在附近的村子裡，辛比歐斯等人遇見了矮人族的戰士。


←由於矮人族的戰士們正與帝國軍交戰著，因此他無法回到部隊之中。



↑在這裡的屋子裡，辛比歐斯等人遇見了布爾薩姆教的四大祭司之一的法亞魯。



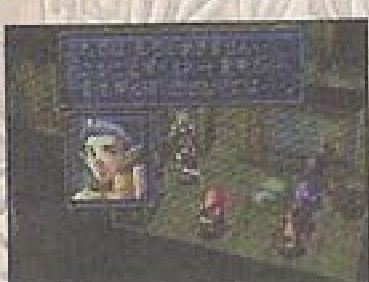
←同時四大祭司之一的黛斯海倫也在這裡。



←這個人是布爾薩姆教四大祭司之一的巴薩妲。



←最後連四大祭司之一的歌里亞提也出現了。



←見到布爾薩姆教的四大祭司後，坦達雷斯便逼問對方將帝國國王藏在哪裡？



↑這時法亞魯還裝蒜，他裝出一臉糊塗的樣子，以為大家會認為不是他們幹的。

你就是辛比歐斯吧！來！進入中央的房間吧！祭司正在等著你們！

進入中央的房間後，布爾薩姆教的四大祭司之一的法亞魯看見辛比歐斯等人後便自我介紹道：

我的名字叫法亞魯！我代表布爾薩姆教歡迎你們！

這時，布爾薩姆教的另一位四大祭司之一的巴薩達也開口自我介紹說道：

真是對不起，亞斯比尼亞共和國的貴賓們！我是布爾薩姆教的另一位大祭司巴薩達！

聽到這兩位祭司自我介紹後，坦達雷斯等人於是仔細的看一看房間內的情形，想不到布爾薩姆教的四大祭司同時聚集在這個地方，貝涅特雷姆在見到四大祭司後，他於是直接的向大祭司們開口要人，他毫不客氣的說道：

你們還不快點將搶過去的人放出來……？

一旁的坦達雷斯繼續接口道：

你們實在太卑鄙了！居然利用這種方法來破壞和平會議的進行……。

對於坦達雷斯等人指責自己的人用卑鄙的手段挾持帝國的皇帝，法亞魯等人都矢口否認。法亞魯告訴坦達雷斯等人道：

你在說什麼！我一點也聽不懂！總之我們沒有挾持什麼帝國皇帝！

這時，坦達雷斯見到房間內有一個穿著僧侶的衣服，臉上戴著面具的邪教教徒，於是便想要上前將對方的面具拿下來，看看這個做僧侶打扮的人是不是就是那個被對方所挾持的帝國皇帝。

想不到才上前幾步，巴薩達便走上前來，阻止坦達雷斯舉動。正當兩人爭論不休時，戴在這個僧侶臉上的面具突然不小心掉了下來，大家睜亮眼睛仔細一看，對方過然就是被挾持的多米涅特皇帝……。

就在大家為眼前的景象嚇了一跳時，房間內的布爾薩姆教四大僧侶見情勢不妙，於是相互使了一個眼色，趁著坦達雷斯等人不注意時將坦達雷斯等人轟出了房間之外，然後以迅雷不及掩耳的速度將

房間的門緊緊的鎖了起來……。

雖然坦達雷斯等人還是企圖衝入這個房間內，但是無奈這裡的門實在太堅固了，他們只好先行退出，另做打算。

但是人算不如天算，當大家做好準備，再度回到這個原本關著多米涅特皇帝的房間後，辛比歐斯等人發現剛才的四大祭司及多米涅特等人早就消失了……。

這時被涅特雷姆終於了解當時邪教僧人為什麼在軍力佔有絕對的優勢時為何不一口氣將自己解決掉，他告訴大家：

邪教僧人一定知道自己為了救回多米涅特皇帝一定會一直追擊邪教僧人，因此他們為了不讓自己與共和國的軍隊會合，於是且戰且走，將自己誘離共和國的軍隊，讓自己孤立無援，同時還可以降低共和國的實力。

就在這個時候，四大祭司的聲音突然傳了進來，他們冷笑著稱讚貝涅特雷姆道：

真不愧是共和國的貝涅特雷姆大人……！

雖然被你們看穿我們的計謀，但是一切已經都太晚了……。

聽到對方的聲音後，貝涅特雷姆急忙開口對四大僧侶大叫道：

你們可不可以告訴我？

到底在薩拉龐德時，是誰假扮我挾持走多米涅特皇帝的？

這時四大祭司之一的法亞魯冷笑著回答被涅特雷姆道：

好吧！就讓我告訴你吧！是我！我假扮你的樣子挾持走多米涅特皇帝的！

當然了！我們的目的就是要破壞你們共和國與帝國之間的和平會議！

這一切都是我四大祭司的所設計出來的陰謀！

現在帝國的軍隊就快要包圍這個巴爾薩摩地區了！你們乖乖的在這裡準備等死吧！



↑見到這種狀況，坦達雷斯便走向屋內戴著面具的人面前。


↑坦達雷斯想要將這個人的面具拿下來，看看對方是不是多米涅特皇帝。


↑就在這個時候，那個人的面具掉了下來，果然對方就是帝國的皇帝。


↑就在四大祭司的陰謀被揭穿時，他們趁著辛比歐斯等人不小心時將辛比歐斯推出房間外。


↑想不到辛比歐斯等人一不小心就被人推出房間外了。


↑但是大家絕對不能就這樣眼巴巴的看著帝國的皇帝被抓走。



←於是辛比歐斯等人想再度闖入房間內，可是對方也將們緊緊的堵了起來。



←當大家再回到這個房間時，布爾薩姆教的四大祭司及帝國的皇帝都消失了。



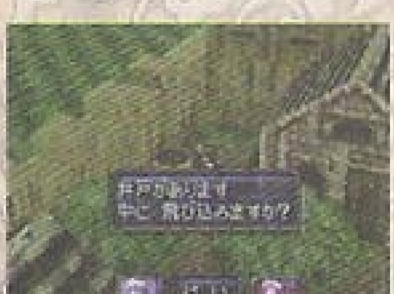
↑原來四大祭司找就知道辛比歐斯等人為了救出將會不惜犧牲生命的纏著他們，因此他們一下子救逃之夭夭。



↑連四大祭司之一的黛斯海倫都對貝涅特雷姆國王的推論感到佩服。



←在這村莊，矮人告訴辛比歐斯等人有一條祕密通道可讓大家離開這裡。



←於是大家跳入井中，進入祕密通道之中。

再見了！我們將多米涅特皇帝帶走了！

說完，貝涅特雷姆等人便再也聽不到四大祭司的聲音了……。

就在四大祭司走了以後，貝涅特雷姆等人知道自己身處險境，如果不小心應對，他們可能全部都會葬身在這個地方。

貝涅特雷姆仔細的觀察了這個巴爾薩摩一下，發現這裡是一個城壁很高的堡壘。以他的估計，這在建造時應該會留下通往外面的通道才對。

這時，坦達雷斯等人又再度遇見矮人歐布萊特，貝涅特雷姆見到歐布萊特後馬上問他道：

歐布萊特，在這裡是不是有密道通往外面？

歐布萊特這時以驚訝的表情看著眼前的貝涅特雷姆，然後點點頭道：

你真不愧是一位名將，原本我以為只有我一個人知道這條密道，想不到你被涅特雷姆一經推算就猜出這裡有一條通往外面的密道，好吧！就讓我帶你們去尋找那一條密道吧！

經過歐布萊特所指引的密道，眾人終於順利的逃離被重兵包圍的巴爾薩摩來到矮人之谷。

想不到才一走進這個矮人之谷，坦達雷斯等人馬上發現被常駐在這裡的敵人重重包圍住。

在無可奈何之下，眾人只好再度提起精神，將這裡的敵人一掃而光。

將敵人打倒後，貝涅特雷姆急忙告訴大家道：

前面就是傳說中藏著大量寶藏的矮人之丘了！如果我們能夠通過矮人之丘，接著便能夠來到雷普羅德，這樣一來便可以和駐軍在那裡的共和國將軍會合了！

眾人順利的來到矮人之丘後，坦達雷斯突然發現有許多盜賊埋伏在這個地方。

這時被涅特雷姆告訴大家：

這些盜賊的頭目就住在在附近的村莊內，由剛才那些盜賊的談話聽起來，這盜賊的頭目似乎知道和平會議已經破裂了。

但是為了快點向在前面等著我們的共和國將軍會合，我們實在管不了這麼多了，大家盡可能的由中央地帶突破，打敗埋伏在這裡的盜賊，向雷魯羅德前進吧……！





←經過秘密通道，大家來到矮人之谷。



↑這片矮人之谷是一個未經開發的地方，因此大家一定要小心。



↑貝涅特雷姆國王在得知連這裡的盜賊頭目都知道和平會議會失敗，這裡面一定大有文章。



→為了與共和國的將軍會合，大家必須先將眼前的盜賊打倒。



←對方想不到辛比歐斯軍會這麼快的就來到這裡。



→但是不知道為什麼，這些盜賊居然對帝國皇帝被人綁架的事情這麼清楚。

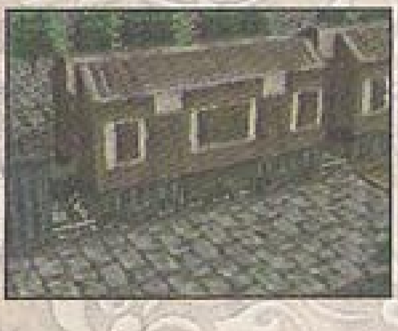
第二章　大陸橫越列車



↑接下來，辛比歐斯等人必須想辦法利用火車回到亞斯比尼亞共和國。



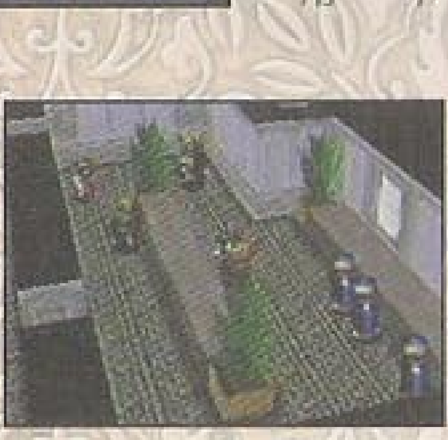
↑在進入雷魯羅德後，克蕾斯便先去確認前往共和國的火車。



→在這個雷魯羅德中有許多往來於帝國與共和國間的火車。



←因為在這裡找不到共和國的援軍，因此大家必須利用火車回到共和國。



→為了安全起見，辛比歐斯還是先到火車的車站探查一下情報。

辛比歐斯等人在好不容易來到雷魯羅德後，辛比歐斯等人發現原本駐守在這裡的共和國將軍早已在帝國軍隊的追擊下消失了，這時候貝涅特雷姆在不得已的情況之下只好告訴辛比歐斯等人道：

如果我們真的找不到駐守在這裡的共和軍將軍，看來我們只有靠自己的力量想辦法回到共和國了……。

以這種情況看來，現在能夠將我們平安的送回共和國唯一的方法辨識利用這裡的火車……。

辛比歐斯！為了安全起見，你就先帶著克蕾斯及瑪斯裘琳一起到開往共和國的火車附近探查一下狀況，看看有沒有什麼可疑的人物埋伏在火車上。

為了大家的安全，為了讓大家能夠平安無事的回到亞斯比尼亞共和國，於是辛比歐斯便接下這個重要的任務，帶著頑皮的瑪斯裘琳與克蕾斯一起往位於這雷魯羅德的火車站前進了。

來到火車站以後，辛比歐斯等人便開始仔細的對火車站內的地形、人物進行仔細的探查工作。

想不到正在探查的途中，這時一大群的帝國軍人由火車站在外面。火車站的站長見狀連忙阻止這些帝國軍人繼續進入這個火車站，想不到蠻橫無理的帝國軍人毫不客氣的對火車站的站長說道：

我們是奉帝國將領的命令前來這個雷魯羅德的火車站進行守衛的工作，以防止那些卑鄙的共和軍人利用這裡的火車逃離這個區域……。

站長聽到這些軍人這麼放肆的湧入這個車站為所欲為，站長馬上生氣的警告帝國的軍人道：

你們到底有沒有搞清楚，這個雷魯羅德的火車站是中立國薩拉龐達的統轄範圍，你們帝國的軍隊憑什麼這麼肆無忌憚的進入這裡大舉的進行搜索的工作？

這時，帶領這群帝國士兵的帝國軍官狠狠的瞪了站長一眼，然後放話說道：

這一切都是帝國軍的王子阿洛甘特所下的命令，難道你想要將我們趕出去嗎？

聽到帝國軍的王子阿洛甘特的名字以後，站長的態度也緩和了下來，雖然站長還是極度不願意讓這些帝國的軍人在這裡為所欲為，但是礙於阿洛甘特王子的面子，他只好心不甘情不願的委託這些帝國的軍人在這個車站內進行守備的工作。

一旁的辛比歐斯見狀心裡暗叫：

糟了！如果讓這些帝國的軍人助手在這裡，自己者貝涅特雷姆等人不是沒有機會搭乘這裡的火車返回亞斯比尼亞共和國了嗎？

見到這種狀況後，辛比歐斯於是馬上帶著馬斯裘琳及克蕾斯回到貝涅特雷姆等人所暫時停留的地方，與大家討論看看以後要如何是好。

貝涅特雷姆等人在聽完辛比歐斯所作的簡報後，坦達雷斯便嘆了口氣說道：

如果帝國的憲兵隊現在真的駐守在火車站內，看來我們真的只有另想辦法離開這個區域了……。

想不到這個時候克蕾斯大膽的告訴大家：

坦達雷斯！其實我們不必過度擔心，剛才我們在火車站附近進行調查工作時看見成堆的貨物，相信這些貨物都是要被運送到亞斯比尼亞共和國的，因此如果我們能夠躲在這些貨物裡面，那應該可以躲過帝國憲兵隊的檢查，安全的裡開這個地方才對。

聽為克蕾斯的建議後，貝涅特雷姆點點頭附和到：

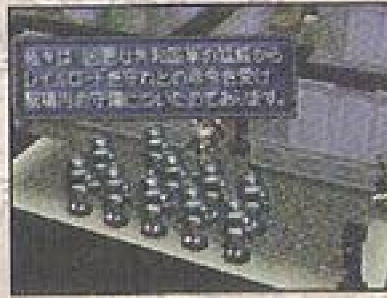
雖然克蕾斯所提出的辦法不一定百分之百能夠成功，但是這卻不失為一個可行的辦法……。

好吧！辛比歐斯！我們就到火車站旁的置物場內看看吧！

說完，辛比歐斯便帶著被涅特雷姆等人前往火車站附近的置物場。

辛比歐斯等人來到置物場後，想不到一段談話突然由眾多的貨物中傳了過來：

聽說這個被囤積在雷魯維德的貨物都是價值連城的寶物，想不到親自來這裡一看，這裡的東西都



←想不到這個時候大批的帝國憲兵隊進入這火車的車站之中。



↑原來這些憲兵隊是奉了帝國軍的第二王子阿洛甘特的命令來這裡搜捕辛比歐斯等人的。



←克蕾斯想起來，大家如果躲在貨物裡面就不會被憲兵隊發現。



↑於是辛比歐斯等人來到貨物的置物場，想要躲在貨物之中。



↑就在這個時候，貝涅特雷姆突然感到有一點不對勁。

真的是一些價值連城的東西……。

同時，另一個人的聲音由置物場的另一個角落傳了過來：

真的是沒有錯！我在這裡也發現了許多好東西

正當這些小偷一一的將這裡的物品打開時，他們發現一個小女孩出現在其中的一個箱子裡面。這時小女孩害怕的告訴對方：

我是艾琳！因為帝國軍實在是太可怕了，因此我才會躲在這裡想要搭乘火車前往共和國……。

請你們放過我吧！

眼見自己不斷的求情，對方還是步步進逼，艾琳不得不出手一拳揮往對方的臉上，原來這看起來弱不禁風的女子艾琳居然是一個深藏不露的修道人。

就在這個時候，這一群人也正好發現了站在門口附近的辛比歐斯等人，辛比歐斯等人當然不能眼睜睜的看著想逃離帝國的惡勢力的女子被欺負，而且他們也不能讓這些人逃出這裡向帝國的憲兵隊告密，於是辛比歐斯便將這個置物場的門口堵了起來，然後好整以暇的對付這一群狂人。

經過一番手腳，眾人將這盜賊團的大部分手下解決掉，最後只剩下盜賊團的頭目時，這個盜賊團的頭目突然冷笑著看著辛比歐斯等人，然後恍然大悟的說道：

我還以為是誰！原來你們就是亞斯比尼亞共和國的殘兵敗將，你們匿到這個置物場來想必一定是想要利用這裡的火車逃回亞斯比尼亞共和國……。

現在帝國軍隊們正以高額的獎金懸賞著你們，好吧！有種你們就在這裡等著我回去將盜賊團內的精英部隊叫過來，到時後我一定會讓你們這些殘兵敗將好看的……。

說完，這個盜賊團的頭目便趁著辛比歐斯等人大意時，一溜煙地逃離了這個置物場。

坦達雷斯在得知現在帝國軍隊已經以高額的獎金在緝捕他們時，他開始顯得焦躁不安。

這時，貝涅特雷姆在看到散滿一地的貨品後搖搖頭嘆了口氣告訴大家道：



↑想不到盜賊們居然早就到這個置物場內想要盜取貨物中的寶物。



↑而這些盜賊的確在這裡的貨物中找到不少的好東西。



→就在某個貨物裡面，一個想要逃往共和國的小女孩躲在裡面。



←這個小女孩在看見盜賊後顯得相當的害怕。



↑這時盜賊們也發現了辛比歐斯等人，他們認為辛比歐斯是共和國的殘兵敗將……。

你們看！如果讓帝國的警備軍見到這已經散亂一地的貨品，他們一定會想到我們藏在這些貨品之中，所以剛才想要藏在貨品中趁著帝國軍不注意時溜入火車裡的計畫大概行不通了……。

但是為了不讓剛才的盜賊團將我們的行蹤透漏給帝國的警備軍知道，我們必須快點離開這個地方才是……。

於是，為了不讓盜賊團將大家的行蹤洩露，辛比歐斯等人只好再度離開了這個雷魯羅德，往雷魯羅德北方的平原出發了。

正當大家來到雷魯羅德北方的平原處，坦達雷斯嘆了口氣說道：

唉！好不容易來到雷魯羅德，原本以為在這裡可以順利的搭乘火車回到亞斯比尼亞共和國，想不到半路殺出了這些程咬金，害得我們無法搭乘火車逃離這裡……。

正當大家感到相當失望的時候，一個聲音由後面傳來：

如果你們真的這麼希望能夠搭上火車，我就告訴你們一個能夠搭乘火車的辦法吧！

大家聽到有人提到有方法可以幫助大家做上火車後都不約而同的將頭轉向聲音傳出來的地方，辛比歐斯等人仔細的一看，對方原來是過去大家曾經在雷魯羅德內的酒吧中見過的傭兵。

這時，傭兵朱利安告訴大家道：

你們這些共和國軍對火車行進的路線真沒有研究……！

足智多謀的貝涅特雷姆聽到對方這麼提起後馬上恍然大悟，他馬上告訴大家道：

對啊！我怎麼沒有想起來！如果在火車的車站內部滿帝國的憲兵隊，那我們大可不必與帝國的憲兵隊硬碰硬，我們可以到火車變換軌道的切換點找機會跳上火車啊！

想不到就在這個時候，陰魂不散的帝國軍隊又再度出現在這個雷魯羅德的北部平原區。這時，朱利安在見到帝國的軍隊後顯得極度的不安，為了保命，他告訴被涅特雷姆等人道：



↑由盜賊的口中得知，帝國為了追捕被涅特雷姆國王早已經準備好鉅額的懸賞。



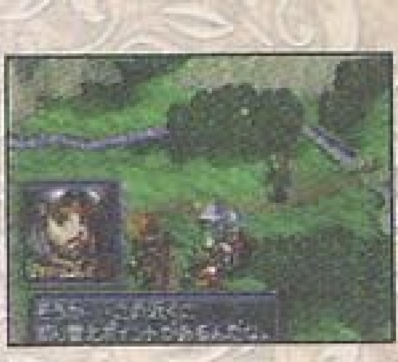
↑如果被帝國的憲兵隊看到這裡的樣子，他們一定會開始調查貨物中的東西。



↑於是大家只好放棄搭乘火車返回共和國的念頭，離開雷魯羅德。

→這時有一位傭兵告訴辛比歐斯等人，其實還有其他的辦法。





←說到辦法，貝涅特雷姆國王也想到他們可以利用火車的切換點。



↑這時候敵軍又一次出現。

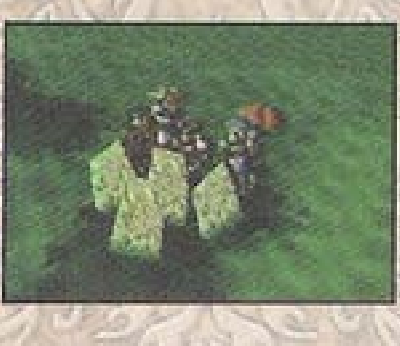


↑女傭兵要辛比歐斯等人保護他，他才願意帶大家前往火車的切換點。



↑在將敵人打跑後，女傭兵朱利安便帶要辛比歐斯等人跟她走。


→當大家來到火車的切換點時，瑪斯裘琳發現帝國的憲兵隊埋伏在這裡等著他們。


←於是辛比歐斯等人便先躲到岩石的後面看看狀況。

我想現在大概只有我一個人才知道火車變換軌道的切換點在哪裡，如果你們想要我帶你們去找那個地方，你們必須答應我帶我一起離開這裡才行。

貝涅特雷姆這時看了看正向這裡緩緩進逼的帝國軍隊，同時再看了朱利安一眼，於是點點頭回答道：

好吧！我就答應你的條件！

說完，貝涅特雷姆便率領著這些亞斯比尼亞共和國的精銳部隊正面對抗帝國的軍隊。

眾人在將帝國軍擊退後，朱利安馬上帶著大家前往火車變換軌道的切換點，大家來到這個火車軌道的切換點後，辛比歐斯等人馬上又發現帝國的憲兵隊，見到這種狀況，瑪斯裘琳不禁嘆了一口氣道：

真是倒楣，為什麼帝國軍總有辦法猜出我們要到哪裡，他們總是能夠在我們行動之前先派遣軍隊部署在那裡……。

這時，克蕾斯搖搖頭說道：

我想應該不是帝國軍能夠知道我們移動的路線，相信帝國的軍隊現在已經將所有能夠往北的路線完全的封閉起來了……。

而一旁的坦達雷斯這時卻大發豪語道：

與其老是這樣受制於人，不如我們趁著這些帝國軍的警備隊尚未組織起來前將他們擊潰……。

貝涅特雷姆聽完坦達雷斯的建議後，他點了點頭表示贊同的說道：

坦達雷斯說得也有道理，現在帝國的主力軍隊大都部屬在北方，引此我們大可避開帝國的主力部隊，想辦法朝西方前進……。

就在這個時候，辛比歐斯突然見到一群人由遠方慢慢的東張西望，小心翼翼的走了過來，當這一群人來到這個火車便換軌道的轉換點後，其中一個人小聲的開口對他的同伴說道：

我看你們還是先自己想辦法逃離這裡吧！以我的體力看來，這只會降低你們逃亡的速度，如果你們不快點逃走，到時後備帝國的軍隊發現以後就慘了……。

聽到他這麼說，他的同伴並沒有產生拋下他的念頭，這時期中的一個人安慰他說道：

你放心吧！不管發生什麼事情，我們絕對不會丟下你一個人不管的，你不要忘記了！我們共同的目標就是要逃離帝國統治的魔掌，你一定要堅持下去……！

你放心吧！我們只要能夠渡過這個山脈，找到火車變換軌道的切換點，這樣一來我們便可以搭乘火車前往亞斯比尼亞共和國了！

見到這一群為了逃離帝國的魔掌而努力的人一步一步的走向帝國的憲兵隊所埋伏的地方，克蕾斯不由自主的開始為他們擔心了起來。

就在這千均一髮之際，眼尖的辛比歐斯看到一群人由遠處走了過來的，這時辛比歐斯為了進一步確認來者何人，他更是睜大眼睛仔細的向那個地方瞧過去，想不到對方就是上次在巴爾薩摩的平原附近幫助大家擋住由帝國的史碧莉泰德將軍所率領的軍隊的巴里亞特將軍。

而剛才那些為了逃離帝國魔掌，好不容易才來到這火車變換軌道的切換點的人在看到這位帝國的將軍後不約而同的露出興奮的表情，他們高升大叫：

你們看！是共和國的軍隊！太好了！我們終於有救了！

這時他們高聲對巴里亞特將軍大叫道：

拜託你！請你將我們帶往亞斯比尼亞共和國！我們已經再也受不了帝國所施行的暴政了！

想不到巴里亞特將軍見到這些帝國的難民後居然嗤之以鼻的說道：

你們這些帝國的難民，既然你們身為帝國的人民，你們就不要想要藉機混入共和國裡面……！

聽完共和國的巴里亞特將軍居然會說出這種話，這些帝國的難民以難以置信的眼神看著巴里亞特將軍，然後說道：

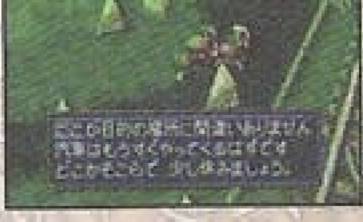
過去我一直聽人說共和國是一個平等待人的國家，想不到百聞不如一見，你身為共和國的高等將軍居然會說出這種話來，如果共和國的人都和你一



↑就在這個時候，一群想要逃往共和國享受平靜的日子的帝國人民走了過來。



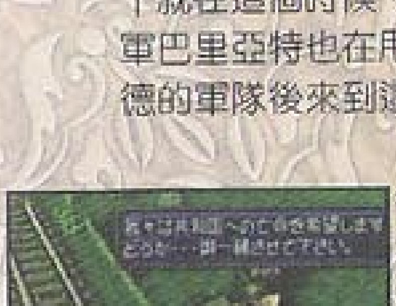
↑原來這些帝國的人民已經無法忍受帝國軍隊的欺壓了。



←大家來到這個火車的切換點後準備由這裡搭上前往亞斯比尼亞共和國的火車。



↑就在這個時候，共和國的將軍巴里亞特也在甩開史碧莉泰德的軍隊後來到這裡。



←帝國的人民見到共和國的將軍後顯得非常的高興，要巴里亞特帶他們前往共和國。



↑這個時候帝國的憲兵隊也發現巴里亞特的軍隊了。



↑巴里亞特看見帝國的憲兵隊緩緩的走了過來。



←帝國的憲兵隊準備處罰這些帝國的國民，讓他們失去帝國人民的資格。



←貝涅特雷姆在看見巴里亞特對帝國人民的態度後感到相當的失望。



↑但是巴里亞特還是覺得自己沒有錯。

樣，那你們的作法與帝國有什麼差別呢？

就在這個大家都將注意力集中在共和國的巴里亞特將軍及帝國的難民身上時，帝國的憲兵隊悄悄的來到了這個地方，他們聽到這一段談話後以諷刺的口吻對巴里亞特將軍嘲笑道：

你們這些共和國的殘兵敗將們！這次你真是丟臉啊！

聽到對方嘲笑的語氣，巴里亞特將軍於是漲紅了臉，一副要將對方撕裂似的大聲向帝國的憲兵隊罵道：

你們就是惡名遠撥的帝國憲兵隊吧！好大的膽子！居然敢嘲笑本將軍！

這時，帝國的憲兵隊還是不改嘲弄的口吻繼續說道：

如果識相的，你們最好不要欺負我帝國的國民，雖然他們一心想要背叛我帝國逃往你們共和國，但是我們自會對他們進行懲罰……。

雖然我們這次的主要目標是被涅特雷姆等人，但是既然你上門來送死，我們也不會輕易的就將你這份大禮放過的。

見到對方大言不慚的說要將自己一網打盡，巴里亞特將軍終於笑了出來，他冷笑著告訴對方：

你們這些帝國人民就是帝國人民，居然看不出誰比較佔優勢，救憑你們幾個還想將我的軍隊一網打盡……。

見到巴里亞特將軍一臉自信滿滿的樣子，帝國的憲兵隊不禁開始懷疑是否還有其他的共和國軍人埋伏在這裡。

而正好，辛比歐斯等人在見到這種狀況後也一個一個的由剛才所躲藏的岩石後面走了出來，帝國的憲兵隊再見道新比歐斯等人後不得不嚇了一大跳，心裡想著：

糟了！剛才沒有仔細的看清楚狀況！想不到還有其他的共和國軍隊埋伏在這裡……。

這時坦達雷斯警告帝國的憲兵隊道：

你們這些卑鄙的帝國憲兵隊，就是由於你們的手段太過殘忍，你們帝國才會不斷的有難民逃往其

他的國家……。

而一旁的貝涅特雷姆在見到巴里亞特對這些想由帝國的惡勢力嚇逃出來的難民的行為後，他以嚴厲的眼光等了巴里亞特將軍一眼，然後警告他道：

巴里亞特將軍！我對你的態度真的是太失望了！這些難民既然有逃亡到共和國的念頭，我們便應該盡可能的幫助他們，這才是共和國的真意，想不到你居然以這種態度來對付他們……。

見到這種狀況後，巴里亞特還是一點都不服氣的辯稱道：

你不要再說了！你們這些享受慣和平的傢伙！如果沒有嚴厲的軍隊哪來的國家，如果連軍隊的制度都無法嚴厲的制訂、實行，那還談什麼國家呢？

這時，克雷斯見到自己人的火氣越來越大，於是便對雙方勸說道：

好了！大家不要在繼續吵下去了！火車就快要來了！我們趁著這個時候快點搭乘火車離開這裡，一起回到亞斯比尼亞共和國吧！

說到這裡，巴里亞特更是滿腹的怒火，他提高聲調對大家說道：

說什麼回亞斯比尼亞共和國！你們不知道在這一段時間我有多少的手下喪生在與帝國軍的戰爭裡，如果不親手將全部帝國軍的性命葬送在戰火中，我使絕對不會回去的……。

正當巴里亞特將軍心裡面的怒火燒到最高點，帝國軍的梅迪翁王子由遠處出現在眾人的面前，他對著巴里亞特高聲說道：

如果你這麼希望與我帝國軍一戰，我就成全你吧！

而梅迪翁身邊的格蘭塔克嘆了口氣說道：

唉！人民在出生時根本沒有選擇居住在哪裡的力量，如果自己出生的地方的制度不健全，逼使他們不得不搬離自己的故鄉，這也是令人感慨萬分的事情……。

梅迪翁這時繼續說道：

軍隊是為了保護國家的安全而設立的，但是如果一個國家的軍隊不好好的保護自己的國家，反過



↑巴里亞特將軍認為軍隊才是一個國家的基礎。



↑巴里亞特現在完全不想回共和國，他一定要將帝國的軍隊消滅為傷亡的弟兄報仇。


↑聽到巴里亞特這麼說，連貝涅特雷姆國王也為他感到擔心。


→就在這個時候，帝國的第三王子梅迪翁出現了。


↑帝國的第三王子也聽到剛才大家的談話。



←梅迪翁王子了解帝國的憲兵隊實在太胡作非為，讓人民感到唾棄。



→這時梅迪翁要求辛比歐斯等人幫他將帝國的憲兵隊消滅。



↑帝國的憲兵隊由於不受梅迪翁的指揮，所以他們也不將梅迪翁看在眼裡。



↑在將帝國的憲兵隊消滅後，梅迪翁等人也對辛比歐斯的幫忙表達謝意。



↑這時貝涅特雷姆利用這個機會告訴梅迪翁多米涅特是被布爾薩姆教所抓走的。

來欺負自己的國民，這種行為將會導致一個國家的滅亡……。

而一旁的騎士坎培魯也同意的說道：

尤其那些對難民們落井下石的人更是我梅迪翁軍隊所不能原諒的。

梅迪翁於是轉頭對被涅特雷姆等說道：

既然你我的陣營內都出現了這些人，而我們也對自己人下不了手，那就麻煩你們幫我對付那些不以人民之苦為苦的的憲兵隊，而我幫你們將巴里亞特將軍的軍隊消滅吧！

說完，梅迪翁等人不理會貝涅特雷姆人答不答應，他們馬上動起手來。

就在辛比歐斯等人將可惡的帝國憲兵隊消滅掉，救出帝國的難民後，坎培魯告訴辛比歐斯等人道：

謝謝你們幫我將那些整天胡作非為的憲兵隊解決掉……。

而一旁的格蘭塔克這時轉頭看著貝涅特雷姆，然後嚴肅的問道：

現在你能否告訴我們，到底多米涅特皇帝在薩拉龐德被人擄走的事件是不是你們做的？

這時坦達雷斯以誠懇的口氣告訴梅迪翁等人道：

其實你們用眼睛看就知道了！如果多米涅特皇帝是我們誘拐的，那他應該現在還在我們的身邊才對，其實這一切都是假面的邪教僧人所為，他們扮成被涅特雷姆的樣子，強行將帝國的多米涅特皇帝帶走……。

其實這一切的計畫都是布爾薩姆教中四大祭司所設計的陰謀，他們的目的就是為了要破壞和平會議的進行，上次我們在巴爾薩姆與他們見過一次面後，他們便搭船逃跑了。

得知帝國的多米涅特皇帝被布爾薩姆教的四大祭司由水路帶走後，帝國的梅迪翁於是匆匆忙忙的離開了這裡，回到帝國的陣營中部屬如何由布爾薩姆教的手中救回多米涅特皇帝的計畫了。

就在帝國的梅迪翁等人走了以後，開往亞斯比

尼亞共和國的火車也即將開動了，貝涅特雷姆等人在暫時與帝國的軍隊將誤會說明清楚後，他們也順利的搭上了火車，準備朝著共和國的方向前進了。

大家跳上通往亞斯比尼亞共和國的列車不久，辛比歐斯發覺火車裡面不知道為什麼總是覺得靜的出奇，似乎就有什麼不祥的事件即將發生一般，就在辛比歐斯為大家能否平安的前往亞斯比尼亞共和國而擔心不已時，瑪斯裘琳突然驚聲的尖叫起來，大家順著他手所指的地方一看，想不到過去在雷魯羅德火車站附近的置物場內被大家教訓了一頓的盜賊團不知道在什麼時後居然埋伏在這一列火車之內，他們不到想要報上次被羞辱的仇恨，同時也為帝國為了懸賞他們所提供的高額獎金而揚言要將貝涅特雷姆人活捉。

這時盜賊團的人為了讓辛比歐斯等人分心，於是他們便將連接火車各節車廂的聯接器切斷火車後面車廂，好讓辛比歐斯等人為了想快點為現在正在後面的火車車廂中的乘客想辦法，而無法專心的對付眼前的盜賊團。

縱然辛比歐斯等人見到這種狀況後，的確對位於後面車廂中乘客的安危感到非常的著急，但是他們唯有先將眼前的敵人制服後才有機會想辦法救他們由失控的車廂中救回來。

好不容易將眼前的盜賊團打倒後，貝涅特雷姆告訴辛比歐斯及坦達雷斯道：

現在唯一能夠救坐在後面車廂的人的辦法就是趕緊通知控制室中的駕駛，也只有他才能夠救出他們！

就在這個緊張萬分的時候，共和國的鳥人艾爾達連同他的夥伴來到了這裡，他告訴貝涅特雷姆等人道：

不好了！前面的橋樑不知道被什麼人炸斷了！如果不快點讓火車停下來，這火車就要掉入河流裡了！

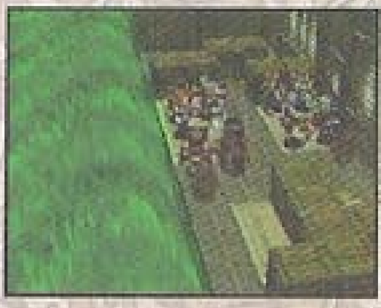
現在我們只有快點到前面的控制室中告訴駕駛員這個消息，但是在前面的控制室前還有許多盜賊團的人，因此我想我們大家必須一起去一趟，盡快



↑在了解多米涅特皇帝是被布爾薩姆教所抓走的真相後，梅迪翁等人準備出發尋找布爾薩姆教的下落。



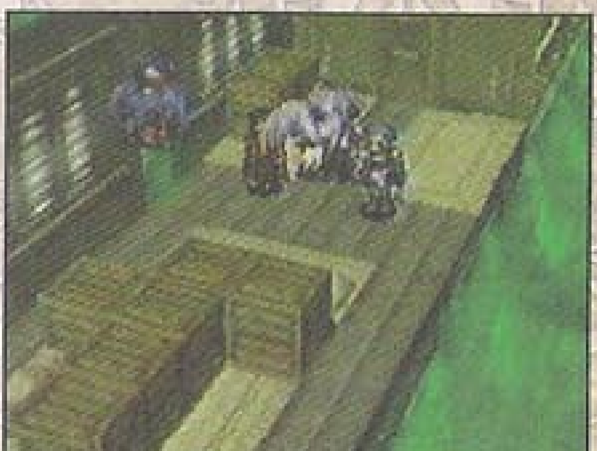
↑這時貝涅特雷姆告訴梅迪翁布爾薩姆教可能搭船離開了。



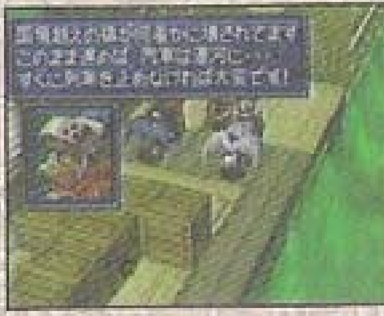
←最後大家終於坐上火車，前往亞斯比尼亞共和國。



→當火車來到途中，瑪斯裘琳發現情況似乎不對勁。



↑就在緊急的時候，共和國的鳥人們也來到這火車上幫助大家。



←鳥人告訴辛比歐斯等人前面的橋已經被人破壞了。



↑迪達雷斯要求鳥人們前往前面的控制室告訴駕駛這個消息。



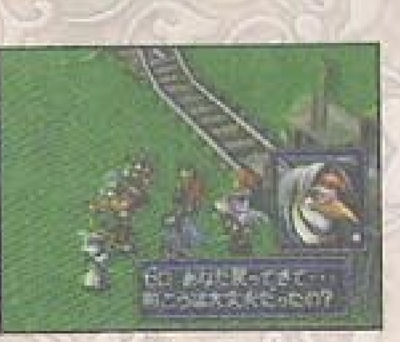
↑鳥人告訴辛比歐斯等人在前面的控制室附近還有眾多盜賊。



→於是大家便決定先到火車的屋頂上對付盜賊們。



←就在千均一髮之際，火車終於在掉入溪流之前停了下來。



→這時手下也飛了回來，他向大家報告後面車廂的狀況。

將那裡的盜賊們制服才行。

為了讓火車快停下來，讓大家能夠脫離目前的險境，讓火車避免掉入溪流之中的命運，大家於是快速的爬上火車的車頂，想辦法前往火車的控制室通知駕駛員。

正當大家來到火車的車頂後，盜賊團的頭目席拉夫出現在眾人的面前，他冷笑著看著大家，然後開口說道：

哈哈哈！我就是盜賊團的首領席拉夫，想必你就是共和國的貝涅特雷姆吧！

說完，席拉夫便對自己的手下使了一個眼色，眾多的盜賊們於是同時攻向辛比歐斯等人……。

眼見席拉夫所率領的盜賊團了過來，貝涅特雷姆為了保護後面車廂的乘客的安全，同時讓自己能夠專心的對付眼前的強敵，於是連忙告訴艾爾達的手下道：

這裡就交給我們吧！你先飛到被切斷的車廂內保護那裡的乘客，不樣讓他們受到盜賊團的騷擾……。

席拉夫的手下為了不讓大家為後面的乘客擔心，於是馬上接過命令，飛往後面的車廂……。

大家好不容易將由席拉夫所率領的盜賊團打倒後，貝涅特雷姆等人終於來到了火車最前面的控制室，最後火車也終於緩緩的停了下來。

就在火車停下來後，大家一起走下了火車，一同站在溪流旁邊看著河水湍急流過的深谷，看到火車能夠在這千均一髮之際停下來大家終於鬆了一口氣，要是再晚一點，大家這個時候一定早就喪生在湍急的溪流中了。

這時，席拉夫的手下也飛了回來，他向貝涅特雷姆報告道：

還好來得及，後面的乘客都平安無事，大家可以放心了！

了解後面乘客的安全沒有問題後，貝涅特雷姆鬆了一口氣說道：

還好他們都平安無事！雖然我們極度願意保護這些乘客的安全，但是如果讓他們和我們一起行動

或許這將會是一個非常危險的決定，看來只有將他們交給鐵路保安隊，讓鐵路保安隊護送他們平安的回到亞斯比尼亞共和國了！

這時，一旁的坦達雷斯看著貝涅特雷姆問道：

那我們現在要怎麼辦呢？如果經由北邊的山脈往北邊的方向前進，經過那裡的峽谷後我們便可以回到亞斯比尼亞共和國了！

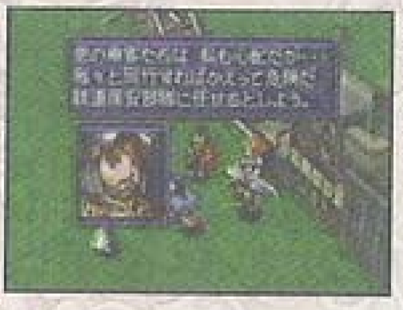
貝涅特雷姆想了一想後點點頭道：

看來也只有這個樣子了！這條路是通往亞斯比尼亞共和國最近的一條道路……。

了解大家決定要經過北方的峽谷前往亞斯比尼亞共和國，克蕾斯於是警告大家道：

聽說在北方有一個叫做克亞斯的村落，那是一個被詛咒的村落……。

雖然大家都知道眼前困難重重，但是由於沒有其他更好的辦法，為了能夠快點回到亞斯比尼亞共和國，大家還是決定要冒這個險，朝北方的危險山岳前進了……。



←貝涅特雷姆認為這時侯只能將乘客們交給鐵路保安隊來照顧了。



→坦達雷斯告訴大家經過北方的山岳便可以回到亞斯比尼亞共和國了。



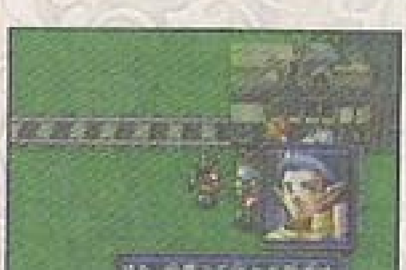
↑貝涅特雷姆國王也認為這是最快的方法。



←克蕾斯這時告訴大家，在那附近的克亞斯村莊室一個被詛咒的地方。



→雖然那裡危險，但是大家還是必須在天黑之前趕到那裡。



←於是大家便準備向北方的山脈前進了。



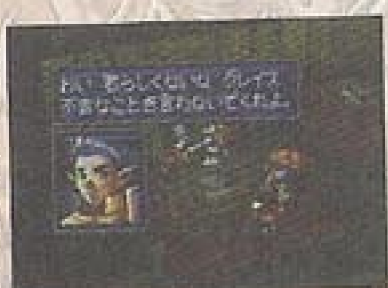
第三章　被當作目標的守護神像



↑第三章，艾爾貝樹姆教守護神像的危機。



←當大家來到克亞斯村時，瑪斯裘琳感受到一股不祥的感覺。



←坦達雷斯要瑪斯裘琳不要亂說話，讓大家心裡覺得怪怪的。



↑這時瑪斯裘琳也發現剛才還在的朱利安不見了。



↑貝涅特雷姆國王也發現這個村莊有一點怪怪的，於是要大家展開調查。

辛比歐斯等人在通往亞斯比尼亞的橋樑被人蓄意的破壞後，他們只有朝向北方的峽谷前進，找路想辦法回到亞斯比尼亞共和國了！

當大家攀越北方的山脈，來到一個叫做克亞斯的村落後，大家便先來到這裡的一棟民房內做短暫的休息。由於這個村莊內似乎漂浮著一股詭異的氣氛，因此瑪斯裘琳不得不想起在斷橋旁邊克蕾斯所提到過的話，她一想到這個村子可能受到了詛咒，整個人便不由自主的起了一身的雞皮疙瘩，這時她害怕的告訴大家道：

這裡的氣氛真是詭異，一來到這裡就令人有一種毛骨悚然的感覺……。

這時克蕾斯也告訴大家道：

由於我身上繼承了部份的神聖力量，因此可以感覺到的確有一股邪惡的力量影響著這個地方……。

一旁的坦達雷斯見到連克蕾斯都變得這麼迷信，他便告訴克蕾斯道：

克蕾斯！怎麼連妳都跟著瑪斯裘琳瞎起鬨，以妳平常的個性看來，應該是不可能說出這麼不吉利的話才是的。

這時一旁的瑪斯裘琳又尖叫了起來，她緊緊的抓著身邊的辛比歐斯，同時大叫道：

我看這裡真的有鬼！要不然為什麼剛才還在這裡的朱利安會無緣無故的突然消失了！

這時連克蕾斯也感到奇怪，剛才大家來到這個克亞斯村落時，明明還看到朱利安在大家的身邊，怎麼一轉眼他就不見了？難道這裡真的有鬼……？

這時連一向英勇無比的坦達雷斯都害怕的顫抖了起來，他一邊打著哆嗦，一邊告訴大家道：

喂！你們不要盡說一些可怕的話嘛！弄得人心惶惶的！

看見一向鎮定的坦達雷斯都會怕鬼，調皮的瑪

斯裘琳終於抓到調侃坦達雷斯的機會，於是對坦達雷斯笑道：

坦達雷斯！你一向不都是非常的勇敢嗎？什麼一說道鬼你就變得這麼的沒有用？啊！我知道了！你一定是怕鬼！對不對？

這時，一旁的貝涅特雷姆終於以嚴肅的口吻對大家說道：

雖然我覺得身為劍士的朱利安一定平安無事，但是我總是覺得這個村子不知道哪裡怪怪的，為了安全起見，辛比歐斯！你就幫大家對這個村子仔細的調查一番吧！

當辛比歐斯與克蕾斯等人來到教堂的外面，辛比歐斯等人看到三個奇怪的箱子排列在道路上，在好奇心使然的狀況下，辛比歐斯上前一看。想不到這三個奇怪的箱子就好像自己有生命一般的突然自己動了起來，見到這種狀況後，克蕾斯害怕的告訴辛比歐斯道：

我就知道這個村子一定有問題，看來朱利安一定發生什麼意外了！我們快點想想辦法將他找出來吧！

於是，辛比歐斯繼續帶著克蕾斯等人在這個氣氛極度詭異的村子內進行調查的工作，正當辛比歐斯等人在這個村子繼續進行調查的工作時，克蕾斯終於無法承受這股詭異的氣氛，他告訴辛比歐斯道：

不行！這裡的妖氣越來越濃了！我感覺到一股危險的氣息逐漸向我們逼近，我看我們還是快點回到本陣內找貝涅特雷姆商量一下吧！

就在這個時候，一個人緩緩的由辛比歐斯的背後出現，然後開口對辛比歐斯說道：

你們這些帝國的軍人，到底你們來到這個危險的克亞斯村有什麼目的。

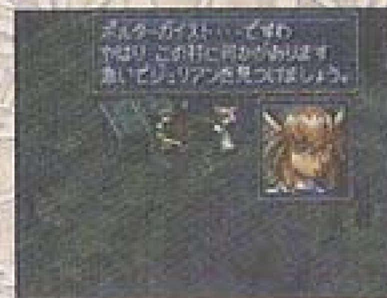
見到這座死城內居然有人存在時，克蕾斯著實嚇了一大跳，她以顫抖的聲音看著對方問道：

你到底是人是鬼？這個克亞斯不是早就變成一座無人的鬼城嗎？

這時，對方告訴克蕾斯道：



←辛比歐斯等人在這個村子裡面發現會自己跳動的奇怪箱子。



←克蕾斯建議辛比歐斯快點將朱利安找回來。



↑就在這個時候，一個艾爾貝樹姆教的密僧出現在辛比歐斯等人的面前。



↑見到對方後，克蕾斯說她原本以為這個村子是一座鬼城。



↑密僧凱因告訴辛比歐斯等人這個村子被一股邪惡的力量所控制。



↑這個艾爾貝樹姆教的密僧凱因正在世界各地尋找解救世界的關鍵。



←這個時候朱利安居然自動出現了……。


→朱利安對讓辛比歐斯等人擔心感到非常的抱歉。



↑朱利安告訴大家這個地方是由一個可怕的怪物修德羅所控制。



↑這個時候克蕾斯也感受到修德羅的妖氣了，她要大家先回去與其他的夥伴會合。

你好！我是艾爾貝樹姆教的密僧凱因！現在的我正為了尋找能夠拯救世界的關鍵而在世界各地旅行，雖然這個克亞斯並不是你所說的一般，早就已經變成一座鬼城，但是這裡的確受到一股邪惡的力量所控制……。

就在這個時候，辛比歐斯的同伴，也就是該才一走進這個克亞斯村後便無緣無故消失的朱利安終於走了出來，他似乎知道什麼似的看著凱因說道：

你之所以會到這裡一定是為了要對付支配著個克亞斯地區的怪物修德羅（ヒュードル）吧！

聽到這個同伴提起可怕的怪物修德羅，克蕾斯以顫抖的語調對朱利安問道：

修德羅！妳所說的怪物修德羅難道是傳說中控制著一切黑暗力量的修德羅？難道牠真的存在於這個世界上？

這時凱因以肯定的語氣對朱利安說道：

想不到你知道的還真多……。

其實我是在偶然的機會之下才會來到這裡的，但是看你的樣子，我想你一定是專程以這裡的怪物修德羅為目的才來這裡的吧！

了解朱利安居然敢與邪惡的黑暗勢力對抗，克蕾斯也禁不住為朱利安擔心起來，她告訴朱利安道：

朱利安！你真的想要打倒修德羅嗎？這簡直就是太危險了！單憑你一個人的力量是絕對不可能打倒怪物修德羅的！我絕對不能讓你這麼胡來！

這時，朱利安便向好心的克蕾斯解釋道：

克蕾斯！你不要管我！我的父親就是被這修德羅無情的殺害了，因此我一直想要找出這怪物，為我的父親報仇！

正當大家交談熱烈之時，克蕾斯告訴大家道：

現在我們先不要說這些了！我感覺到有一股極度可怕的氣逐漸向我們接近，我看我們還是先想辦法回到本陣內，與貝涅特雷姆等人一起商討看看要如何應對吧！

就在這個時候，坦達雷斯等人正好由一旁的街道內走了過來，原來因為辛比歐斯等人實在離開太

久了，大家為了怕辛比歐斯等人發生什麼意外，於是便一同到外面尋找辛比歐斯等人。

這時一旁的貝涅特雷姆開口說道：

原來這個克亞斯村莊就是被怪物修德羅的力量所控制，想不到朱利安的父親居然就是被這修德羅所殺……。

正當說到這裡，一群修德羅的怪物手下突然出現，將貝涅特雷姆等人團團包圍了起來。

坦達雷斯等人在無可奈何之下，只好先對付眼前這些張牙舞爪的妖怪再說。

就在大家暫時先將修德羅的手下消滅後，坦達雷斯告訴大家道：

雖然我們幸運的將這些妖怪打倒了，但是修德羅還在胡作非為，我看我們還是快點將修德羅找出來，為民除害！

而凱因也贊同坦達雷斯的意見，他告訴大家道：

現在修德羅正在牠的巢穴中不斷的將牠身上的妖氣送出來，如果我們想讓克亞斯村回復生機，就一定要到這修德羅的巢穴中將牠消滅掉才是。

想不到這個時候，朱利安居然告訴大家道：

其實這一切都不關你們的事情，這只是我與修德羅之間的恩怨而已，你們大可不必跟著我一起去冒險……。

聽到朱利安這麼說，貝涅特雷姆搖搖頭說道：

朱利安！妳怎麼可以這麼說，既然這個修德羅會將大地轉變成由黑暗勢力所統治的區域，他將是所有人類的敵人，所以你不必與我們爭論，就讓我們一起去將這修德羅找出來，為全人類除去這個心腹大患吧！

說完，眾人便一同前往修德羅所在的大屋裡。

正當大家一走進修德羅所在的大屋子裡面時，一道陰森森的聲音傳了過來：

共和軍的貝涅特雷姆國王啊！難道你對我所精心設計的歡迎一事感到不滿嗎？

看來我們之間的戰鬥勢必免不了了！

說完，一群又一群的怪物軍團終於逐步逐步的



↑這個時候坦達雷斯等人也因為擔心辛比歐斯的安危而出來找他們。



↑貝涅特雷姆終於知道在這個被詛咒的村子的背後就是修德羅在作怪。



↑於是大家便想要想辦法將這裡的修德羅消滅。



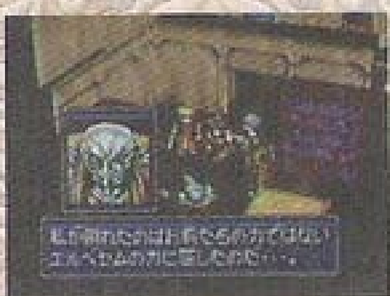
↑這個時候被修德羅所操縱的妖魔們出現在辛比歐斯等人的面前。



↑將妖魔打倒後，辛比歐斯等人直接到修德羅的大本營找他。



↑最後辛比歐斯等人終於將修德羅打倒了。



←修德羅被打倒後告訴大家他並不是敗在大家的實力下。



←原來這只是劣性的修德羅……。



↑貝涅特雷姆國王想起來，過去曾經有一個統治這個地區的人叫布爾薩姆。



↑這個時候，布爾薩姆教四大祭司之一的巴薩妲出現了。

向貝涅特雷姆國王等人接近……。

就在這個修德羅所居住的大房子內發生了一場極度激烈的戰鬥後，大家終於將黑暗的支配者修德羅打倒了，就在修德羅被眾人打倒後，牠還心不甘情不願的說道：

你們不要高興得太早，能夠打倒我的並不是你們本身的實力，我只是在艾爾貝樹姆的力量下無法發揮我真正的實力而已……。

而且你們並沒有打倒真正的修德羅，如果讓我發揮修德羅真正的力量，無論是艾爾貝樹姆教的僧侶還是誰都無法將我打敗的……。

其實ガルム才是修德羅中真正的王者，就憑你們這些傭兵是絕對不可能打倒牠的……。

這時，貝涅特雷姆繼續逼問眼前的修德羅道：

你們修德羅與布爾薩姆教是不是有相當密切的關係，據我所知，過去統治這個地區的修德羅，他的名字就叫做布爾薩姆，到底這個布爾薩姆與布爾薩姆教有什麼樣子的關係？

想不到躺在地上的修德羅這時只剩下最後的一口氣了，他只告訴大家：

你們小心了！將來ガルム一定會為我報仇的……。

說完，他便如一陣風的消失在辛比歐斯等人面前。看到這種情況，貝涅特雷姆緊緊的皺著眉頭，然後開口說道：

當時在火車上遇見盜賊團的頭目時，我就有一種不好的預感，想不到在布爾薩姆教中控制著這些假面邪教僧人的傢伙居然是這個可怕的怪物……。

而且這次就是他破壞共和國與帝國之間的和平會議，同時還將帝國的多米涅特皇帝誘拐走……。

我實在搞不懂，這個傢伙到底有什麼目的？破壞和平會議的進行到底對他有什麼用？

就在大家百思不解的時候，一個女子的聲音由後面傳了過來：

哈哈哈！沒想到無意間經過這個小鎮克亞斯，居然發現你們這些共和國的軍隊將這裡的怪物收拾掉了！

雖然這裡的修德羅只是個又老又殘的怪物，但是能夠打倒這個怪物也證明你們的實力不容我布爾薩姆教輕忽……。

聽到這個女子的聲音後大家轉頭一看，原來對方就是布爾薩姆教的四大祭司之一的巴薩妲……。

艾爾貝樹姆教的凱因在看見布爾薩姆教的巴薩妲後，他馬上做好準備對付巴薩妲的姿勢，然後開口說道：

原來妳就是布爾薩姆教的祭司，告訴妳吧！我就是艾爾貝樹姆教的凱因，妳準備好束手就縛吧！

想不到布爾薩姆教的祭司巴薩妲在看見艾爾貝樹姆教的密僧後居然一點都不害怕，她鎮定的看著凱因，然後神閒氣定的說道：

原來你就是艾爾貝樹姆教的密僧，想不到你居然會和貝涅特雷姆等人在一起……。

貝涅特雷姆，看來你們的實力增強了不少嘛！

雖然如此！以你們現在的力量我還看不在眼中，但是既然這樣，下次我就將這一路來我所得到的好東西與你們一起分享吧！

說完，巴薩妲便如同一陣風似的離開了……。

就在巴薩妲離開後，艾爾貝樹姆教的密僧凱因告訴大家道：

剛才我一直在觀察著這個布爾薩姆教的巴薩妲，後來我發現在這個祭司身上有一股非常可怕的妖氣，因此下次大家如果有機會遇見她，一定要特別的小心才行。

眾人順利的將此處的妖怪打倒後，這個克亞斯也終於回復了生機，就在辛比歐斯等人在這個回復生機的克亞斯村內進一步作探查的工作時，一個老人由屋內跳了出來，他不斷的看著辛比歐斯，然後好奇的問道：

咦？奇怪！過去我怎麼從來沒有看過你！難道你是主人新收的僕人嗎？

過去我一直都在這裡為薩拉龐德的總督グラセ大人做著各種研究，就在很久以前的某一天，這個村子突然發生了劇烈的變化，但是我的研究工作還是沒有因此放棄下來，我還是持續著我的研究工



←艾爾貝樹姆教的密僧凱因絕對不能讓布爾薩姆教祭司胡作非為。



→巴薩妲說貝涅特雷姆能夠讓凱因加入，實力如虎添翼。



↑不久之後巴薩妲便離去了。



↑如果讓真性的修德羅復活，那一切就糟了。



↑就在大家將劣性的修德羅打敗後，這個村子也恢復了朝氣。

作……。

想不到在我的有生之年還可以呼吸到自由的空氣。

說完，他便頭也不回的離開了這裡……。

就在辛比歐斯為接下來的旅程做好了準備，將一切所需要的物資購買齊全後，辛比歐斯便再度與貝涅特雷姆等人繼續離開了這個克亞斯，朝亞斯比尼亞共和國的方向出發了！

正當大家前往亞斯比尼亞共和國時，坦達雷斯告訴辛比歐斯道：

如果我們可以順利的通過前面那條渡橋，對面就是我亞斯比尼亞的國境了，那時候即使巴蘭德的帝國軍追過來，我們也不怕了！

這時貝涅特雷姆還是非常謹慎的告訴坦達雷斯道：

坦達雷斯！你先不要高興得太早，現在我們還是在帝國軍的領地中，所以還不能掉以輕心……。

你們仔細的看一看吧！帝國軍在渡橋前部屬了大批的軍隊，難道我們除了與對方正面衝突之外真的沒有其他的辦法了嗎？

就在這個時候，負責帶領這一批帝國軍隊的夫拉達將軍也發現有共和軍的人由克亞斯村內走了出來了，夫拉達於是拉高嗓子告訴辛比歐斯及貝涅特雷姆等人道：

辛比歐斯！我已經聽說在過去你們擊破過不少帝國軍的傳聞了！

對於你們英勇的表現我感到非常的佩服，但是身為帝國軍的將領，我還是不得不與你們交手，來吧！就讓我看看你們真正的實力吧！

見到對方壯盛的軍容後，貝涅特雷姆搖搖頭對新比歐斯說道：

看見對方的部隊後我覺得我們不應該與對方正面衝突，這樣子只會增加無謂的損傷而已……。

看情形我們只有活用我們強過敵軍的機動力才有機會突破敵人的防守。

好吧！我們就先往北方的山岳處撤退，利用機會將敵軍誘導到那個對我軍有利的地形後，再找機



↑接下來大家只要渡過前面的渡橋，他們便可以回到共和國的領土上了。



↑貝涅特雷姆要坦達雷斯不要高興的太早，現在大家所在的巴蘭德還是帝國的勢力範圍。



↑貝涅特雷姆發現帝國派大軍鎮守著通往共和國的渡橋。



←就在這個時候，帝國的將軍也發現共和軍的蹤跡了。



→為了避免正面的衝突，貝涅特雷姆要大家先往北方撤退。

會將敵軍殲滅吧！

於是，辛比歐斯等人依照原定計劃準備向北邊的山岳前進，想不到屋漏偏逢連夜雨，就在辛比歐斯等人向北邊撤退時，一陣號角的聲音突然響了起來……。

貝涅特雷姆在聽到這號角聲後，便知道大事不妙了，想不到帝國軍不只在這裡部屬了大批的軍力，同時還派大軍增援，而這號角聲便是援軍到達的聲音了……。

只見過去曾經與對方遭遇過一次的帝國女將軍史碧莉泰德率領著大軍急急忙忙的開往這個戰場，就在史碧莉泰德見到帝國軍後，她馬上緊張的對夫拉達大聲說道：

快！大家快到巴蘭德的艾爾貝榭姆守護神像前破壞守護神像吧！

如果再不快一點，到時後飛行部隊一來，艾爾貝榭姆的守護神像就有可能被飛行部隊搶走了……。

聽到史碧莉泰德這麼說，凱因馬上聯想到為什麼艾爾貝榭姆的守護神像會受到布爾薩姆教的毒手，這一定是因為布爾薩姆教感受到由守護神身上所散發出來的力量，因此他們才會想進辦法要破壞亞斯比尼亞的守護神像。如果艾爾貝榭姆的守護神像真的被破壞了，艾爾貝榭姆地區就危險了……。因此他們才會蠱惑史碧莉泰德，利用她來破壞位於巴蘭德的守護神像。

於是凱因馬上告訴辛比歐斯道：

快點！我們快點到巴蘭德保護艾爾貝榭姆的守護神像吧！

就在連辛比歐斯等人都知道事態嚴重時，想不到帝國的夫拉達居然冥頑不靈的擋在通往巴蘭德的路上，然後高聲對史碧莉泰德說道：

史碧莉泰德！妳快讓開！我軍就快要對貝涅特雷姆等人展開攻擊！

眼見夫拉達一點都不知道如果被布爾薩姆教順利破壞艾爾貝榭姆教的守護神像，到時候將會導致可怕的後果，辛比歐斯等人在無可奈何之下只好先



↑想不到史碧莉泰德有如中邪一般來到這裡，口中唸唸有詞。



↑連帝國的將軍發現眼前的史碧莉泰德有一些怪怪的。



↑凱因一看到史碧莉泰德，便知道她一定是被布爾薩姆教的力量所控制。



↑史碧莉泰德的目標是北門的守護神像，難道她想要……。



↑接下來帝國的軍隊不理史碧莉泰德，直接向辛比歐斯進攻，。



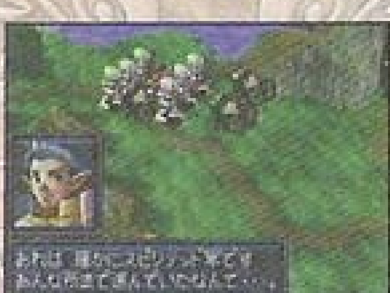
↑在被打敗後，帝國的將軍感到非常的不甘心，要是沒有史碧莉泰德在這裡礙手礙腳……。



↑在臨終前，帝國的將軍還是表現出愛國的氣魄。



↑坦達雷斯也發現在這一段期間連城市的附近都出現了不少的怪物。



←這個時候，行軍速度非常快的史碧莉泰的軍隊早就到達護神像附近了。



→朱利安被丟下溪流之中後，大家急著將他救回來。

對付眼前的夫拉達了。

就在大家同心協力將夫拉達打倒後，夫拉達不甘心的說道：

以我軍的佈陣看來，要不是史碧莉泰德在一旁騷擾，我們是不可能會敗給你們的！

說完，夫拉達便斷了氣……。

在順利將眼前的夫拉達解決掉後，貝涅特雷姆急忙告訴大家道：

現在不是高興的時候！我們快點趕到巴蘭德看看吧！如果守護神像真的有事就糟糕了！

於是，辛比歐斯等人便先在巴蘭德北方附近的一個小村莊內暫做休息，養好精神後大家便繼續出發了。

就在眾人離開剛才所逗留的小村莊後，坦達雷斯嘆了口氣說道：

唉！自從共和國與帝國軍開戰以來，到處的治安變差了許多，連主要街道的附近都出現了各種奇奇怪怪的妖怪……。

這時，他們看到史碧莉泰德所率領的軍隊已經走了一大段路了，看來這次史碧莉泰德一定急於破壞守護神像。由於受到布爾薩姆教的蠱惑，她一定不知道如果守護神像被破壞，其後果是非常可怕的！

大家雖然好不容易將帝國的女性將領史碧莉泰德打倒，但是位於巴蘭德的守護神像還是不幸被史碧莉泰德的部隊破壞了！

就在守護神像被破壞後，鬼門也跟著打開來，這時，邪惡的ガルム終於出現在大家的面前。朱利安見到與自己早已經結下深仇大恨的ガルム後，她馬上奮不顧身的衝向對方，欲至對方於死地，想不到ガルム的實力竟然這麼的可怕，三兩下就將身為傭兵的朱利安丟下身後的溪流之中，然後獨自離開了……。

見到這種景象後，大家都感受到邪靈ガルム可怕的魔力，正當大家都嚇得不知道要怎麼辦的時候，瑪斯裘琳急忙告訴大家道：

你們還愣在這裡做什麼？如果大家不快點將掉

入溪流中的朱利安救起來，那他一定會葬身於溪流之中……。

這一番話也將大家由深深的恐懼中喚醒，眼前大家能夠做的也只有先救回朱利安，然後再一起討論看看以後要如何是好。

辛比歐斯等人雖然在溪流中找了又找，但是他們仍然無法發現朱利安的蹤影，想必他一定是被溪流不知道衝到什麼地方了。

不久之後，大家在巴蘭德附近的村莊內遇見了共和國的軍官傑斯堤斯。原來這個傑斯堤斯過去是辛比歐斯的父親科姆拉德的手下，在傑斯堤斯答應加入辛比歐斯等人的陣營後，一行人終於準備渡過位於巴蘭德區域的渡橋。如果這次能夠渡過這個渡橋，辛比歐斯等人便可以順利的回到亞斯比尼亞共和國，

來到這個渡橋上，坦達雷斯看著下面湍急的溪流，他嘆了口氣道：

唉！還是見不到朱利安的蹤影，希望他能夠平安無事才好！

這時候，一位帝國軍的高級軍官出現在眾人的面前，他提高聲調對大家說道：

共和國的諸位！你們是不是在找著什麼啊？

這時，坦達雷斯嘆了口氣喃喃自語的說道：

唉！看來帝國軍真的是不會這麼輕易就放過我們了！

對方在見到眼前的共和國軍及貝涅特雷姆等人後馬上告訴辛比歐斯等人：

既然你們膽敢誘拐帝國的多米涅特皇帝，那就是向我們帝國軍宣戰，因此我帝國軍絕對不會這麼輕易就放過你們的……。

說完，這帝國的高級軍官便轉頭對身後的帝國軍隊說道：

去吧！我精銳的帝國部隊！將眼前的辛比歐斯軍隊擊潰吧！

雖然辛比歐斯等人極度不願意再與帝國的軍隊發生衝突，但無可奈何之下，辛比歐斯等人只好硬著頭皮繼續對帝國的軍隊下手了……。



←但是無奈溪流實在太急了，朱利安早就不知道被溪流衝到什麼地方了。



←想不到一切都太遲了，鬼門終於被打開了。



↑但是大家還是必須快點渡橋趕回亞斯比尼亞共和國。



↑這裡就是通往亞斯比尼亞共和國的渡橋。



↑貝涅特雷姆國王告訴大家，只要通過這個橋，便可以回到共和國中。



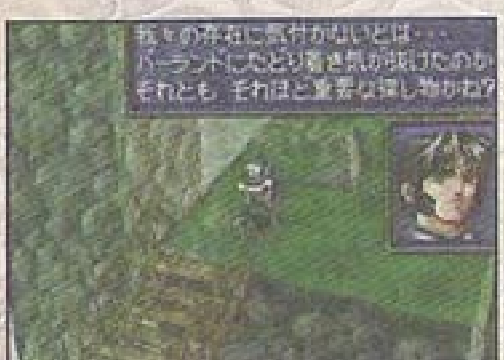
↑坦達雷斯看著溪流之下，想到掉下去的朱利安…。



←貝涅特雷姆國王知道在這瀑布附近的溪流速度最強了，因此朱利安…。



←就在這個時候，帝國的將軍又再度出現了。



↑帝國的將軍問大家是不是在找著什麼東西。



↑帝國的將軍告訴辛比歐斯等人，他們將多米涅特皇帝帶走就有如向帝國宣戰一樣。

正當辛比歐斯等人逐步將眼前的帝國軍隊砍倒，一步一步向渡橋的中央前進時，一位帝國的將領見到這種情形，於是轉頭向帶頭的軍官建議道：

如果再這個樣子讓辛比歐斯軍一點一點的繼續向我們逼近，我軍將會陷入極度不利的態勢，我看不如就讓我將吊橋的繩索砍斷，讓還在渡橋中央的辛比歐斯等人掉入下面的溪流裡面……。

這時，帶頭的帝國將領搖搖頭說道：

不行！如果現在將吊橋上的繩索砍斷，這樣一來我軍的部隊也會跟著掉入溪流裡面，我絕對不可以作出這種背叛自己手下的事情……。

最後，就在辛比歐斯等人將在橋上的最後一個帝國士兵打倒後，梅迪翁等人也來到了這個通往亞斯比尼亞共和國的吊橋前，在見到梅迪翁等人後，貝涅特雷姆告訴梅迪翁道：

梅迪翁！你知不知道，位於巴蘭德的艾爾貝榭姆教的守護神像已經被布爾薩姆教所破壞了！

聽到這個消息後，梅迪翁等人都嚇了一大跳，他們知道位於巴蘭德的艾爾貝榭姆教的守護神像如果被破壞了，那這就等於鬼門已經被打開了一般。於是梅迪翁等人匆匆忙忙的離開了這個通往亞斯比尼亞共和國的渡橋，急忙回到巴蘭德看看現在的狀況了！

這時候，艾爾貝榭姆教的密僧凱因也因為擔心艾爾貝榭姆教在守護神像被破壞後不知道會發生了什麼事情，於是他也向貝涅特雷姆等人告辭，一個人匆忙離開了這裡，獨自往回艾爾貝榭姆的道路前進。

經過一番千辛萬苦，將渡橋上的帝國士兵擊潰，與其他的人告別後，辛比歐斯等人終於能夠平安地渡過這個渡橋，一行人終於回到了他們嚮往已久的亞斯比尼亞共和國了！

第四章　亞斯比尼亞共和國的內亂

在經過無數的大小戰役，無數的犧牲下，貝涅特雷姆及辛比歐斯等人終於回到了亞斯比尼亞共和國。回到亞斯比尼亞共和國後，辛比歐斯與坦達雷斯、貝涅特雷姆先前往這個城市的領主家中找領主討論未來的作戰方針，而其他的眾人於是先回到位於這城市內的本陣中稍作休息。這時，瑪斯裘琳在辛比歐斯等人離開了一會兒後開始感到有些不耐煩了，她開始以抱怨的語氣說道：

辛比歐斯與坦達雷斯他們怎麼去了那麼久……？

這時，克蕾斯輕輕的拍一拍已經感到焦躁無比的瑪斯裘琳，然後安撫她說道：

妳先稍安勿躁，這一陣子實在發生了太多不尋常的事情了，所以他們一定有很多事情要討論，大家就再多等一等吧！

而一旁的矮人歐布萊特也想起了最近一連串的遭遇後，於是開口說道：

就在北方的封印被打開後，那些成群湧出的怪物們就在沒有多久的時間內就擴張了不少的領地，因此他們一定正在為這個嚴重的問題傷著腦筋……。

同時，席巴魯莉也提出她的看法道：

除了北方怪物正大肆的擴張領地的問題之外，現在亞斯比尼亞共和國國內的經濟也是一大問題。現在正將大軍駐紮在亞斯比尼亞南門處的軍隊，也對國內提出補給援助物資的補給的要求……。

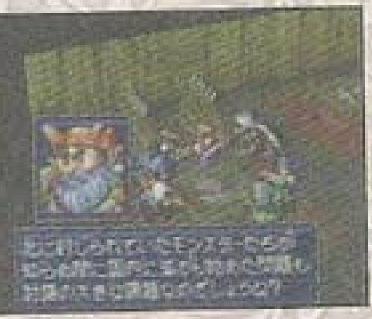
聽到席巴魯莉這麼說，瑪斯裘琳嘆了口氣說道：

唉！那個地方是屬於副代表布萊巴布爾的領地，布萊巴布爾也真是的，要擴充軍備也必須要考慮到自己領地內的資源是否充足，怎麼可以光顧著擴充軍備，等到物資不夠時才向其他的領地要求幫他補給軍用資源……。

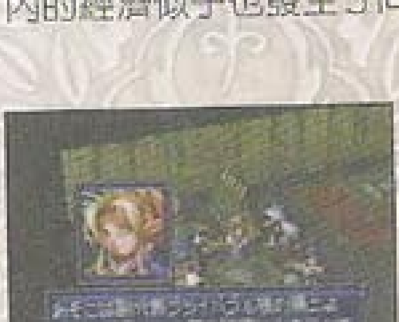


↑第四章，亞斯比尼亞共和國的內亂。


←在本陣中等著辛比歐斯及坦達雷斯的瑪斯裘琳開始顯得不耐煩了。


←矮人也發現原本被封在北方的怪物們開始擴大自己的領地。


↑這個時候亞斯比尼亞共和國內的經濟似乎也發生了問題。


←亞斯比尼亞共和國內的物資似乎有些不足了。



↑零在回到這裡前也聽到了許多的傳聞。



←瑪斯裘琳於是將過去大家遇見修德羅等冒險告訴零。



→聽到妖怪修德羅後，零也嚇了一大跳。



↑凱因認為，下次遇見修德羅時將很難勝過對方。



↑這一切都是黑暗力量在作祟。

聽到大家你一句、我一句的說著過去所發生的種種事情，忍不住加入話題的鳥人零於是好奇地對大家問道：

聽你們說了這麼多，似乎這一路你們遇到了許多的困難……。

於是瑪斯裘琳便將這一路的遭遇告訴這鳥人零道：

你不知道！當時我們還遇到過極度恐怖的怪物修德羅……。

聽到瑪斯裘琳提起修德羅後，零著實嚇了一跳，他睜大著眼睛看著瑪斯裘琳繼續問道：

修德羅！真的就是那傳說中黑暗的主宰者修德羅嗎？如果是真的，那真的是太可怕了！

艾爾達在聽完瑪斯裘琳將過去與修德羅遭遇的經過描述一遍之後，他也以不可置信的口吻說道：

想不到那傢伙真的有不可思議的力量……。

現在想想，當時你們能夠平安無事的將修德羅解決，真的是太不可思議了……。

這時，大家也發現一旁的凱因老是悶悶不樂的，於是有人便轉頭對凱因問道：

凱因！你到底是怎麼了？為什麼從一開始就好像在擔心著什麼一樣？

被大家這麼一問，凱因終於開口說道：

其實我一直都很擔心，如果下次我們再與修德羅遭遇，我們可能真的對付不了修德羅……。

……當時……我們之所以能夠……將修德羅打倒……那是因為艾爾貝樹姆教的守護神像尚未被破壞……。

現在這個艾爾貝樹姆的守護神像已經被人所破壞了……因此我相信黑暗的勢力在那次的事件之後一定增強了許多……我們下次可能不會在那麼幸運了……。

現在北方會在這一陣子突然出現了那麼多的怪物，同時牠們還能夠在這麼短暫的時間內擴張自己的勢力，我相信這一切一定與北方的艾爾貝樹姆神像被破壞有關……。

相信就在守護神像被破壞後，守護神像身上的

保護力量也同時消失了，因此北方才會……。

聽到凱因這麼說，艾爾達繼續追問凱因道：

凱因！你剛才提到了黑暗的勢力，這到底是一股怎麼樣的力量？

凱因搖搖頭嘆了口氣，然後繼續說道：

所謂的黑暗勢力就是一種反對力量，簡單的說，就是反對我艾爾貝樹姆的力量……。

克蕾斯在聽到凱因這麼說後馬上緊張了起來，她緊張地看著凱因問道：

這麼說來，在守護神像被破壞以後，布爾薩姆邪教的力量也會增強嗎？他們將可以把原本的實力完全發揮出來了嗎？

就在大家將過一番討論後，艾爾達終於了解到事態的嚴重性，這時他不禁為正前往巴蘭德的梅迪爾的軍隊感到憂心……。

就在同一個時候，辛比歐斯、坦達雷斯、貝涅特雷姆等人正與這個區域的領主夫拉達討論著以後的行動方針，這時夫拉達在考慮了一會兒後，告訴貝涅特雷姆道：

……嗯！想不到在我軍留守在這裡的這一段時間內發生了這麼多我們想像不到的事情……。

這時，一旁的鐵拉尼也嘆了口氣說道：

還有發生在艾奇阿魯身上的事情，這真是令人難以置信……。

夫拉達也嘆了口氣，然後告訴大家道：

在這次的遠征任務中，我共和國實在失去了太多優秀的武將，而且貝涅特雷姆國王也是在經過一番千辛萬苦後才得以平安地回到這亞斯比尼亞共和國的……。

這時，貝涅特雷姆告訴大家：

其實，在這一段期間內，原本土地肥沃無比的亞斯比尼亞共和國在天候不順下，農作物的收穫大受損失，而就在這個非常時期，到處又極度需要軍用資源的補給……。

聽說在布萊巴布爾的領地內的軍隊不斷的將各地的資源調過去，如果在繼續這樣下去，我擔心當冬天來臨時，亞斯比尼亞共和國內物資將會嚴重的



↑連北方的怪物之所以能夠這麼快的擴張領地，都是因為守護神像被破壞的關係。



↑連艾爾達過去也曾經聽說過有關黑暗力量的傳說。



←這時辛比歐斯等人正與這裡的將軍夫拉達討論著大事。



←這回為了參加和平會議，共和國失去了許多優秀的武將。



↑而且原本土地肥沃的亞斯比尼亞共和國也出現了資源短缺的危機。



↑如果無法有效地分配物資，冬天來臨時就慘了。



↑這時士兵進來報告南方的大軍開始前進了。



↑連貝涅特雷姆都感覺到一種不祥的預感……。



↑在臨走之前，夫拉達的兒子布拉夫叫住辛比歐斯及坦達雷斯。



↑他聽說辛比歐斯及坦達雷斯在回到共和國前，為了保護貝涅特雷姆而立下大功。

不足……。

就在大家正為可能在亞斯比尼亞共和國發生的資源荒感到憂心忡忡時，一位士兵匆匆忙忙的跑進這裡的會議室中向大家報告道：

不好了！駐紮在布萊巴布爾領地之內的貝亞松軍隊開始蠢蠢欲動了，他們似乎圖謀不軌……。

聽見這貝亞松正蠢蠢欲動的消息後，辛比歐斯馬上走向前，自告奮勇的告訴貝涅特雷姆，他願意到外面打探一下有關的消息。

眼見事態緊急，自己絕對不能不聞不問。貝涅特雷姆於是以讚賞的眼光看著辛比歐斯，然後對辛比歐斯說報：

辛比歐斯！這次就拜託你了！但是你們一定要小心，如果發現情勢對你們不利，絕對不能戀戰，現在你們就快點朝法蘭加爾特出發吧！

就在辛比歐斯準備離開領主的房子時，一位名字叫做布拉夫的少年叫住辛比歐斯，然後向他走了過來：

辛比歐斯！你就是辛比歐斯吧……！

自從和平會議以後就為我亞斯比尼亞共和國立下了不少的汗馬功勞，最近我也時常聽到人家談起你的英勇功績……。

說到這裡，他又繼續轉頭看著辛比歐斯身邊的坦達雷斯，以十分崇敬的眼神看著他。

不久，他便開口對辛比歐斯問道：

辛比歐斯！這次你們是不是要前往法蘭加爾特打聽有關貝亞松部隊的事情？

雖你們才剛結束與帝國部隊的激戰，但是我還是祝福你們這次仍然能夠順順利利的完成任務凱旋而歸……。

希望下次有機會還能見到你們！

對了！看到心儀已久的武將，我光顧著表達我內心的敬佩之意，都忘了介紹我自己……。

我叫布拉夫，是這裡的領主夫拉達的兒子！

說完，這個對辛比歐斯與坦達雷斯心儀已久的布拉夫便轉身離開了。

當辛比歐斯與坦達雷斯兩人離開領主的城堡之

後，他們看見艾爾達與她的鳥人弟弟匆匆忙忙的飛了過來，辛比歐斯見狀於是連忙對她們問道：

艾爾達！你們怎麼會來這裡？是不是發生了什麼事情？

這時她們便告訴辛比歐斯道：

在北方的艾爾貝樹姆的守護神像被破壞後，那附近就陸陸續續的出現了許多可怕的怪物，而且在最近這短暫的時間內，布爾薩姆教的力量也突然的增強了許多，因此朝北方前進的梅迪翁等人可能會有危險……。

這時，坦達雷斯想了一想，如果梅迪翁等人朝著北方前進，那他們便很有可能會與布爾薩姆教遭遇，而如果布爾薩姆教的力量真的如凱因所說的在艾爾貝樹姆守護神像被破壞後增強了許多，那梅迪翁等人真的可能會遇上極大的麻煩。

這時艾爾達於是告訴坦達雷斯與辛比歐斯：

如果真的是這個樣子！我們必須有人趕快往梅迪翁所前進的路線追過去，告訴他們有關布爾薩姆教的狀況……。

於是，零就自願前往巴蘭德通知梅迪翁等人這個可怕的消息，就在零臨出發前，艾爾達告訴了零道：

凱因身上有一顆艾爾貝樹姆教的寶珠，利用這顆寶珠可以讓布爾薩姆教的力量稍微被壓抑下來，所以我看你就帶著這艾爾貝樹姆教的寶珠去給梅迪翁吧！

由艾爾達手上接過凱因的寶珠後，零急急忙忙的朝著梅迪翁等人走的方向飛了過去。

而留在這裡的坦達雷斯、辛比歐斯等人，也為了前往法蘭加爾特對貝亞松進行調查的任務而做著準備。

正當辛比歐斯等人正為前往法蘭加爾特進行準備的工作時，他們在一棟民房內遇見一個軍官，這個軍官在見到辛比歐斯後馬上對辛比歐斯問道：

你就是辛比歐斯吧！現在你們是不是正為前往馬蘭加爾特出任務而做著準備？

就在辛比歐斯點了點頭後，這個叫做霍斯特的



↑他要辛比歐斯及坦達雷斯繼續努力。



↑這個時候，鳥人愛爾達匆匆忙忙的來到辛比歐斯的面前。



←這時零告訴辛比歐斯等人，梅迪翁的軍隊現在有危險了。



→就在守護神像被破壞後，北方的怪物的勢力越來越強。



↑在臨走前，零將凱因身上的寶珠帶走了。



←想不到南方大軍速度這麼快，大家必須快點才行。



→坦達雷斯要大家全速向史特利奇前進。



↑這時對方也發現正向史特利奇出發的辛比歐斯軍了。



↑必須要與同國的軍隊作戰，克蕾斯感到相當的心痛。



↑當辛比歐斯等人想要進入火山時，敵軍也在火山前佈下陣式等著他們的到來。

人告訴辛比歐斯道：

看你的人手似乎還不足夠，我看不如這個樣子吧！就讓我加入你辛比歐斯軍吧！

就在新人霍斯特加入後，辛比歐斯前往法蘭加斯特的準備工作也進行得差不多了，於是，辛比歐斯便再度帶著過去一同由薩拉龐德一路殺回來的同伴們離開了這個和平的城市。

雖然大家知道在前往法蘭加斯特出任務的途中一定會遇見各種困難，但是想不到的是，大家才剛離開，發們就發現貝亞松的軍隊移動的速度比大家原先的預期還要快上許多，這時貝亞松的先行部隊已經來到史特利奇附近了。如果辛比歐斯等人動作不再快一些，在他們的任務完成前，貝亞松的部隊可能早就攻過來了。

因此，辛比歐斯等人便急急忙忙的先將擋在眼前的敵軍部隊消滅，然後就朝著史特利奇前進了……。

在將眼前的貝亞松先行部隊消滅後，克蕾斯嘆了一口氣說道：

唉！必須消滅自己國家的軍隊真是令人氣餒啊！但是為了不讓那些只顧著自己的領地利益的人欺壓其他的領地，這也是不得已的事情……。

想不到在這個非常時期的時候，我們共和國內還會發生這種內亂的事情……。

在無可奈何之下，辛比歐斯等人還是先在附近的史特利奇休息一下，對軍用物資進行補充後，繼續為了完成任務而前進了……。

當大家離開史特利奇，朝向東邊的火山口前進，途中經過亞斯比尼亞南部的沙漠地帶時，他們發現貝亞松的部隊也在這裡佈下了重兵，等著辛比歐斯軍的到來。

這時，對方告訴辛比歐斯道：

你們的行動真的是太慢了！難道你們不知道嗎？現在連夫拉達的軍隊都出動了！

聽到這個消息後，坦達雷斯與辛比歐斯等人都嚇了一大跳，這可能是真的嗎？難道連那個夫拉達將軍也準備叛變了嗎？

這時貝亞松的軍人繼續說道：

你們不要怪我們叛變！真正違背共和國的共生、平等的精神的人是貝涅特雷姆及科姆拉德……。

想不到現在各亞斯比尼亞共和國的領主們，居然都為了物資分配布軍的問題，誤以為貝涅特雷姆及科姆拉德違反了共和國的真意。辛比歐斯等人在無法獲得這些軍人的認同下，他們也只有先將眼前的軍隊擊垮，想辦法盡快前往法蘭加爾特再說了。

就在大家好不容易將眼前的貝亞松軍隊擊潰，進入火山內，來到火山內的洞穴之中，瑪斯裘琳突然感到極度的不安，她緊張地對大家說道：

這裡的氣氛實在是太可怕了！看著裡面遍佈的火山熔岩，這裡簡直就像是地獄一般可怕！

這時，坦達雷斯小心地告誡大家道：

大家進入這火山裡面以後一定要特別的小心，絕對不要驚動這裡面的火龍……。

但是大家的動作還是必須快點，如果無法快一點到法蘭加爾特去，我看不只是貝涅特雷姆及科姆拉德有危險，連這亞斯比尼亞共和國都可能因此而四分五裂……。

就在大家好不容易通過了這個火山地帶後，克蕾斯擔心地警告大家道：

接下來我們必須快點前往法蘭加爾特，但是在我們到達法蘭加爾特之前，我們將會先與夫拉達的軍隊遭遇……。

聽到克蕾斯這麼說，坦達雷斯於是對大家提出他的建議道：

如果我記得沒有錯，這火山有一個出口可以通往法蘭加爾特與亞斯比尼亞的中央地帶，首先，為了趕時間，再者，也為了避免與夫拉達的軍隊遭遇，我看我們就利用這條通道，想辦法前往法蘭加爾特吧！

就在辛比歐斯等人離開熱火山地帶，來到亞斯比尼亞的東部平原時，他們發現坦達雷斯所提供的這一條捷徑的確為大家節省了不少的時間，因為目前夫拉達的大軍尚未到達法蘭加爾特。但是就在這個時候，辛比歐斯等人的行蹤也被夫拉達的軍隊所



↑敵軍告訴辛比歐斯，夫拉達的軍隊早就出發了。



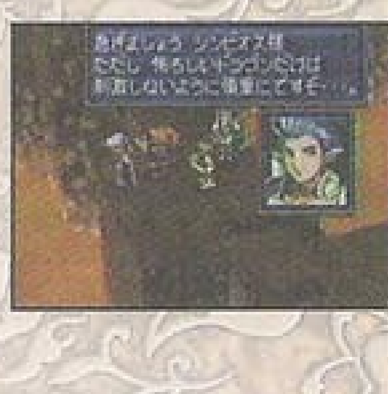
↑坦達雷斯想都想不到連夫拉達的軍隊都叛變了。



↑敵軍認為反叛共和國精神的是對方而不是自己。



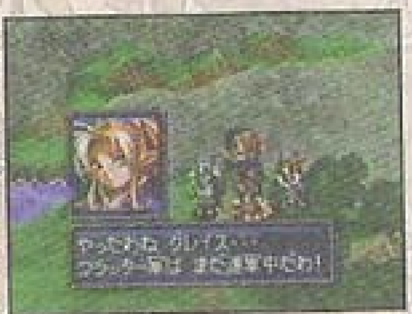
→進入火山內以後，瑪斯裘琳見到滿山的熔岩感到非常的害怕。



←坦達雷斯要大家小心這火山內的熔岩。



↑在通過火山後，坦達雷斯告訴大家他知道一條祕道。



←這一條秘密通道的確有用，這時夫拉達的大軍還在途中。



←夫拉達的軍隊終於發現辛比歐斯等人了。



↑夫拉達在見到辛比歐斯軍時感到非常的驚訝，想不到他們的行軍速度會這麼快。



↑夫拉達被打倒後，坦達雷斯相信夫拉達一定是有所誤會才會作出這種舉動。

發現了。

這時，夫拉達軍的軍人向在前面帶領著大軍的夫拉達報告道：

夫拉達大人！辛比歐斯軍由火山的洞穴裡面出現了！

夫拉達聽到這個情報後顯得驚訝不已，想不到辛比歐斯軍的行軍速度會這麼的快，他們居然可以這麼快的突破貝亞松的大軍，在自己的大軍來到法蘭加爾特之前出現在這個亞斯比尼亞的東部平原上……。

這時，夫拉達於是對自己的部隊下達命令道：

各位士兵們！現在出現想要阻擋我軍向法蘭加爾特進攻的敵軍部隊！因此向法蘭加爾特進攻的行動先暫時停止！大軍先將眼前的辛比歐斯軍消滅吧！

在這種情況下，辛比歐斯等人為了保護貝涅特雷姆及科姆拉德的安全，同時維護亞斯比尼亞共和國的存在，他們只好再度把自己國家的軍隊當作敵人，將這些背叛共和國精神的軍隊消滅了！

當夫拉達的大軍被辛比歐斯等人消滅後，夫拉達告訴辛比歐斯道：

辛比歐斯！來吧！將我殺了吧……！

這時，辛比歐斯搖搖頭，眼睛看著被打敗的夫拉達將軍，雖然手中握著劍，但是實在是下不了手……。

這時，坦達雷斯告訴夫拉達將軍道：

夫拉達將軍！我們相信你如所以會這個樣子並非對這個亞斯比尼亞共和國沒有感情，我們相信你只是誤解了共和國的真正意義而已，因此我們是不會將手上的劍刺向和我們一樣都深深的愛著這一片土地的人……。

聽到坦達雷斯的這一番話，夫拉達幾乎不敢相信自己的耳朵剛才所聽到的話，他看著辛比歐斯以不可置信的語氣問道：

辛比歐斯！剛才坦達雷斯所說的話是真的嗎？

你們真的會原諒我這個原本要去將科姆拉德毀掉的人嗎？

這時，瑪斯袭琳告訴夫拉達道：

其實我們都知道，你們這些將軍之所以會作出叛亂的舉動，這都是你們誤以為科姆拉德將這個國家的資源佔為己有所致，其實你們的出發點都是希望這個國家能夠更好。我們相信只要誤會解釋清楚，而只要這亞斯比尼亞共和國有更多向你們一樣對這個國家中心的將領，相信共和國一定可以恢復和平的……。

一旁的坦達雷斯繼續告訴夫拉達道：

其實如果你們懷疑科姆拉德私自將這個國家的資源吞佔，你們大可親自去找科姆拉德問問看，到科姆拉德的領地看看是不是真的，我們相信這樣一來真相一定會明白的。只要解釋清楚，相信現在還不會太遲……。

就在大家準備將被辛比歐斯軍打敗的夫拉達放回去時，一道冷笑的聲音傳了過來，同時有人冷冷地對辛比歐斯說道：

辛比歐斯！你們實在太愚蠢了！

難道你們不知道如果將被你們打敗的敵人放回去，未來他將會以更強的兵力來對付你們……。

如果你們還抱持著這種天真的想法，總有一天你們將會為你們這種天真的舉動付出慘痛的代價的……。

就在夫拉達聽到有人暗示辛比歐斯自己將會以卑劣的手法再度發兵攻打辛比歐斯軍時，夫拉達生氣地對聲音傳來的地方怒道：

……你到底是誰？……你到底躲在哪裡？

可惡……！居然認為我夫拉達將軍會以這種卑劣的手段對付以仁慈之心對待我的人……。

就在這個時候，布爾薩姆教的最高指揮者法亞魯出現在辛比歐斯與夫拉達等人面前，然後以迅雷不及掩耳的速度衝向夫拉達，同時大聲的告訴辛比歐斯道：

辛比歐斯！你給我看好！對付敗在自己的手下的傢伙，就要以這種手段來處置……。

就在法亞魯於一瞬間衝到夫拉達的面前時，法亞魯手上的長劍也在同一時間貫穿了夫拉達的心臟



↑夫拉達想不到對方居然會放過自己。



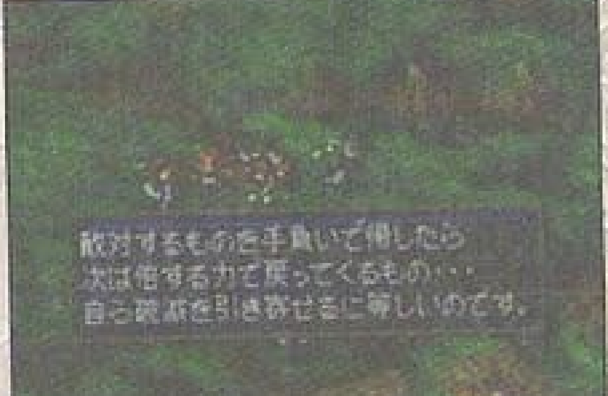
↑坦達雷斯要夫拉達自己去找科姆拉德了解事情的真相。



↑夫拉達對心胸寬闊的坦達雷斯感到感謝。



↑就在這一個時候，一陣奸詐的笑聲傳了過來。



↑這個聲音告訴辛比歐斯，不能對敵人心軟。



←原來這是布爾薩姆教四大祭司之一的法亞魯。



→於是法亞魯便在辛比歐斯等人的面前將夫拉達殺掉了。



↑辛比歐斯等人見到這種狀況都悲憤不已。



↑想不到好不容易誤解終於要冰釋了，這時居然殺出一個可惡的法亞魯。



↑就在法亞魯將夫拉達殺死後，他準備去找科姆拉德。

……。

坦達雷斯見狀不禁對法亞魯怒道：

法亞魯！？你就是布爾薩姆教的祭司法亞魯嗎？

……你！……你居然將我亞斯比尼亞共和國的將軍夫拉達……。

這時法亞魯神閒氣定的看著辛比歐斯、坦達雷斯等人，然後一邊擦拭著沾滿了夫拉達體內血液的劍，一邊緩緩的開口說道：

你們何必這麼的驚訝！反正這傢伙充其量也只是個背叛者……。

看來我好心地幫你們將反叛者殺掉，似乎是錯了！

瑪斯裘琳見到這種狀況真是心灰意冷到極點，她嘆了口氣說道：

唉！好不容易終於取得夫拉達將軍的信任！

原本認為只要夫拉達將軍相信我們，他便會告訴其他的反叛軍這其實只是一個誤會，亞斯比尼亞共和國的內亂即將可以在和平的方式下解決了……。

想不到這布爾薩姆教的法亞魯一出現，他馬上將我們的希望破壞掉……。

法亞魯在見到辛比歐斯等人不但不感激自己，反而向他怒目而視，於是他便以無可奈何的語氣說道：

看來我是馬屁拍到馬腳之上了！既然這樣，我還是快點離開去找科姆拉德才是……。

說完，法亞魯又如一陣風一般的在辛比歐等人的眼前消失了！

聽到法亞魯這麼說，奄奄一息的夫拉達撐著最後一口氣告訴辛比歐斯道：

辛比歐斯！你剛才聽到了沒有！

果然不出我所料！科姆拉德真的才是亞斯比尼亞共和國的背叛者……！

他居然暗中與布爾薩姆教的四大祭司之一法亞魯勾結……。

一旁的瑪斯裘琳仍然不相信這是真的，她不斷地為科姆拉德解釋，告訴夫拉達道：

不可能的……！科姆拉德絕對不可能與布爾薩姆教的法亞魯勾結的……！

這都是法亞魯自己胡說八道的……。

這時夫拉達緊緊地握著辛比歐斯的手告訴辛比歐斯道：

……辛比歐斯！……我相信……你的立場一定是公正的……！

……亞斯比尼亞共和國……的未來……就麻煩你……多勞……心……了……！

說完，夫拉達終於嚥下了最後的一口氣，然後永遠的離開了這個世界。

於是，辛比歐斯等人為了查明真相，她與坦達雷斯等人急急忙忙的追著剛剛才跑掉的亞法魯，進入法蘭加爾特了……。

眾人在法蘭加爾特得到新夥伴法蘭克加入後，辛比歐斯等人發現這裡的民房個個大門深鎖。當眾人來到教堂後，他們發現村民們都躲在這座教堂裡面。村民告訴辛比歐斯等人，在不久之前可怕的假面僧人對這個地方進行大規模的進攻行動。這時，一個村人告訴辛比歐斯道：

剛才我確實親眼看到，假面的邪教僧人已經攻入法蘭加爾特裡面了……。

聽到對方這麼一說，辛比歐斯馬上緊張了起來，她知道如果不快點找到科姆拉德，一切可能就太晚了！

就在這個時候，教堂內的神父告訴辛比歐斯說道：

辛比歐斯！見到你們回到這裡真是太好了！

坦達雷斯見道神父後馬上對神父問道：

神父！你可不可以告訴我們現在法蘭加爾特裡面變成什麼樣子了？

這時神父告訴大家道：

其實我也不知道！現在法蘭加爾特的城門已經



↑聽到法亞魯這麼說，夫拉達更相信科姆拉德與法亞魯勾結。

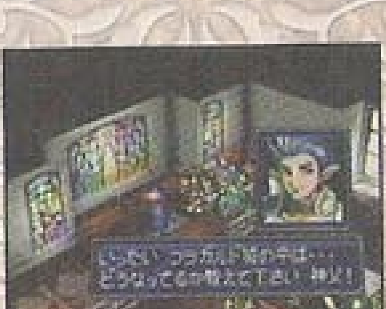


↑瑪斯裘琳不相信科姆拉德會與布爾薩姆教勾結。



↑於是夫拉達要求辛比歐斯查明真相。


←來到法蘭加爾特城內以後，神父告訴他們最近所發生的事情。


←這個時候坦達雷斯問神父城內的狀況如何。



←為了進入城內，神父告訴辛比歐斯等人在共和國的徽章後面有一條祕密通道。



→這個祕密通道就在最醒目的共和國徽章之後。



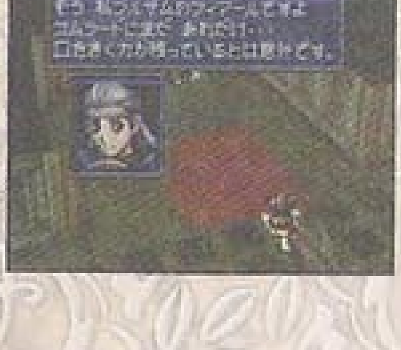
←利用這一條祕密通道，辛比歐斯等人終於進入法藍加爾特城內，找到科姆拉德。



↑科姆拉德看見辛比歐斯後對他大叫不要過來。



↑雖然明知道這是一個陷阱，但是辛比歐斯還是小心翼翼的前進。



→見到自己所設下的陷阱被科姆拉德破壞後，法亞魯終於出現。

被人由裡面鎖了起來……。

聽到神父這麼說，瑪斯裘琳靈機一動，她馬上對神父問道：

神父！我知道你對法蘭加爾特的建築非常的熟悉，你知不知道除了城門之外，還有沒有其他可以讓我們進入法蘭加爾特城的辦法？

神父這時想了一想，最後告訴辛比歐斯等人道：

其實的確有其他路可以讓你們進入法蘭加爾特城……。

那就是共和國的徽章……。

在最醒目的共和國徽章處，其實藏著一條通往法蘭加爾特城內的祕密通道……。

就這樣，辛比歐斯等人在神父的幫忙下，他們終於找到一條通往法蘭加爾特城內的祕密通道。經過這條通道，眾人終於得以進入城內。

當大家來到城內，找到科姆拉德所在的房間時，瑪斯裘琳看了看四周的狀況，然後向辛比歐斯看了一眼，告訴大家道：

看來布爾薩姆教的教徒似乎不在這裡……。

而一旁的坦達雷斯為了安全起見，他告訴大家道：

現在就讓辛比歐斯一個人先進入科姆拉德所在的房間內找他談一談，我們先待在這裡不要進入，這樣如果裡面的辛比歐斯有事，我們才可以來個裡應外合，幫助他脫離險境……。

於是，辛比歐斯便獨自一個人，小心翼翼地一步一步走入科姆拉德所在的房間裡面。

科姆拉德在看見辛比歐斯後不斷的用力搖著頭，然後努力張開喉嚨對辛比歐斯大聲叫道：

辛比歐斯！不要過來！這是一個陷阱……！

就在這個時候，布爾薩姆教的最高指揮官法亞魯再度出現在辛比歐斯的面前，他笑著對辛比歐斯說道：

唉！沒辦法！既然被人家識破了這個計謀，那

就沒有再躲起來的必要了……！

辛比歐斯！我就是布爾薩姆教的法亞魯！

想不到你的父親科姆拉德居然還有力氣能夠發出聲音……。

想不到父親為了保護自己兒子的生命安全，居然連自己的性命都顧不得了……。

哈哈哈！親情真是偉大啊……！

這時，一直待在外面的坦達雷斯終於衝了進來，他看見這種情況後對法亞魯問道：

法亞魯！你到底對科姆拉德做了什麼？

法亞魯於是尖笑著說：

其實也沒有什麼啦！一直以來，我不斷的想將雷探送往北方的聖地，但是這科姆拉德老是壞我的大事，因此我只好親自來一趟，要求他與我合作……。

想不到這個老頭子這麼不通人情，一見到我馬上跟我撕破臉，看來不將他消滅是不行的了……。

眼見自己的父親科姆拉德即將被布爾薩姆教的法亞魯殺死，辛比歐斯及坦達雷斯等人於是馬上向這房間內的布爾薩姆教徒下手。

大家費盡千辛萬苦終於將布爾薩姆教徒打敗後，辛比歐斯馬上跑到科姆拉德的身邊，扶著已經奄奄一息的科姆拉德。

這時，即使科姆拉德自己已經奄奄一息，他還是念念不忘可怕的布爾薩姆教，撐著最後一口氣告訴坦達雷斯道：

……帕魯西斯……現在……很危險……！

……坦達雷斯！……拜託你們……快點到……歐布薩布……。

快到那裡幫助……帕魯西斯……！

……唉！……經過二十年的努力……

……我終於……可以……休息了……。

……辛比歐斯……分離的時候終於到來了……！

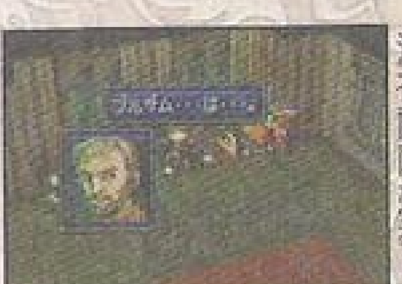


↑想不到為了自己的兒子，科姆拉德會不顧自己的生命。

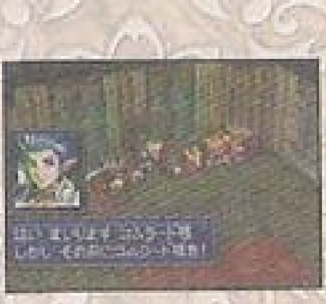


↑坦達雷斯這個時候也來到這，他看見法亞魯後馬上問法亞魯對科姆拉德動了什麼手腳。


←最後，雖然大家將布爾薩姆教的教徒打敗，但是科姆拉德卻不行了。


←科姆拉德在臨終前還不忘要消滅布爾薩姆教。


→科姆拉德告訴大家帕魯西斯很危險。


→最後，科姆拉德終於即將與世長辭了。

說完，偉大的科姆拉德，也就是這個亞斯比尼亞共和國的創始者終於與世長辭。在經過數十年的努力經營下，這位偉人終於有機會可以將這重責大任交給下一代的年輕人，自己好好的休息了……。



↑在嚥下最後一口起前，科姆拉德要大家快點到歐布薩布塔幫助帕魯西斯。



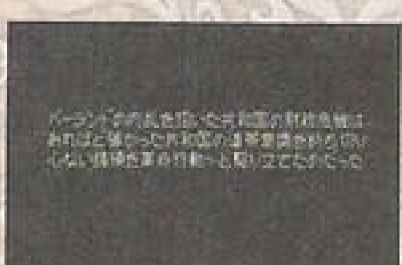
←在建國這麼多年之後，科姆拉德終於可以好好的休息了。



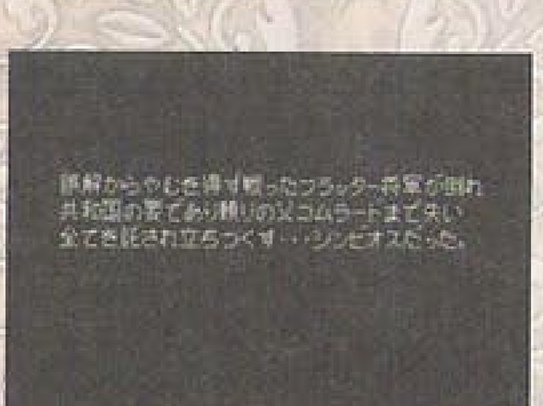
→想不到在這麼重要的時候，科姆拉德居然會離開大家。



←瑪斯婆琳在見到科姆拉德過世後，忍不住哭了出來。



←終於，共和國內的財務危機引起了內亂。



↑在無法與夫拉達軍將誤會解釋清楚下，雙方最後還是必須兵戎相見……。



第五章　歐布薩布的遺跡之塔

就在辛比歐斯的父親科姆雷得留下他最後的遺言：帕魯西斯危險了！之後，科姆拉德便離開了人世……。

在法蘭加爾特內的叛亂暫時告一個段落後，大家來到本陣中討論接下來應該怎麼辦……。

這時，艾爾達看著因父親過世而感到無比悲傷辛比歐斯道：

辛比歐斯！你還撐得住吧！對不起！現在我們真的非常的需要你的幫忙，要不是這個樣子，我們應該讓你留在這裡料理你父親科姆拉德的後事的……。

不久之後，零便向大家報告梅迪翁軍隊現在的狀況，根據零所得到的情報，梅迪翁的軍隊現在的情勢非常的危險，因此零想要再度前往梅迪翁等人所在的地方，幫助他們對抗可怕的布爾薩姆教。

雖然大家都知道現在自己如果能夠多一分力量就可以多一成的把握，但是卻也沒有人想見到梅迪翁的軍隊被布爾薩姆軍隊所擊潰，因此艾爾達便點點頭告訴零道：

你去吧！快去幫助梅迪翁的軍隊吧！唯有讓比較明理的梅迪翁活下去，未來我們才有機會與帝國恢復和談……。

這時，零走到了凱恩的面前，然後將原本就屬於凱恩的那顆艾爾貝榭姆教的寶珠交還給她，凱恩見狀連忙告訴零道：

零！這顆寶珠可以幫助你們讓布爾薩姆教所打開的的結界消失掉，為什麼你不帶在身上呢……。

於是零告訴大家道：

我想這個寶珠還是你們自己帶著吧！如果布爾薩姆教的大軍攻向這裡，我想你們會需要這顆寶珠的……。

見到零將寶珠歸還，凱因雖然非常擔心的對零問道：

如果你將這個寶珠還給我們，那將來妳與梅迪



↑第五章，歐布薩布遺跡之塔。



←在科姆拉德死後，辛比歐斯軍隊需要多一點人手的幫助。



←但是梅迪翁那邊的情勢似乎也非常的危急。



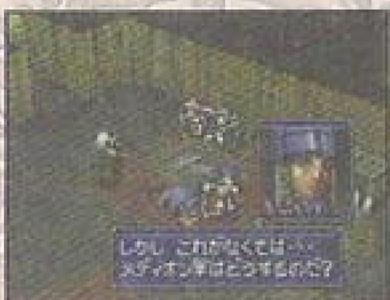
↑這個時候，零將凱因的寶珠交還給凱因。



←於是凱因便將這一顆艾爾貝榭姆的寶珠收了下來。



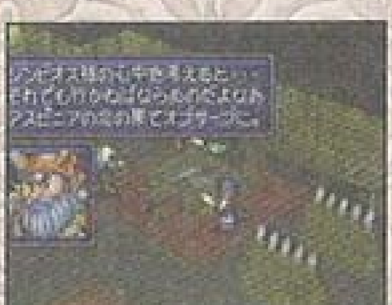
↑原來零隻道未來大家一定會與布爾薩姆教發生衝突，因此這顆寶珠非常的重要。



←但是如果梅迪翁沒有這顆寶珠的幫忙，他們如何對付越來越強的怪物？



→跟大家道別後，零便再度飛往梅迪翁的所在，幫助梅迪翁。



←接下來大家必須前往歐布薩布走一趟。



↑於是，坦達雷斯便要大家快點準備一下，朝歐布薩布前進。

翁的軍隊在與布爾薩姆教的教徒遭遇時又要怎麼辦呢？

於是零告訴大家：

關於這一點你們大家可以不用擔心，我們已經得到艾爾貝榭姆教的幫忙了，因此應該有辦法對付布爾薩姆教的……。

說完，零便再度匆匆忙忙的離開了大家，往梅迪翁的軍隊所駐紮的地方飛走了……。

說真的，自從到薩拉龐德開和平會議以後，不幸的事件一直不斷的接二連三發生，大家這個時候都對外在的環境感到有一些心灰意冷了。

就在矮人歐布萊特看見大家一副無精打彩的樣子後，他於是為大家打氣道：

喂！大家到底怎麼了！難道你們忘記了嗎？科姆拉德在臨死之前還拜託我們快點到歐布薩布去幫助在那裡的帕魯西斯……！

這時，見聞廣博的凱因告訴大家：

這次大家一定要特別的小心，雖然我過去沒有見過帕魯西斯，但是我過去曾經聽過，在歐布薩布的附近有一個可怕的巨大遺跡高塔……。

在記住凱因的叮嚀後，大家終於告別了科姆拉德的遺體，離開這令人傷心的法蘭加爾特，一起朝著歐布薩布前進了，

當大家來到法蘭加爾特北部的山岳地帶，辛比歐斯等人發現了許多布爾薩姆教的邪教僧人埋伏在通往歐布薩布的山間道路上，看這種樣子，這些布爾薩姆邪教的教徒們一定已經知道辛比歐斯等人正想要前往歐布薩布協助帕魯西斯，因此他們才會在通往歐布薩布的道路上埋下重兵，阻擋辛比歐斯軍的前進……。

雖然眾人內心還有著剛犧牲了科姆拉德的悲痛，但是為了快點完成科姆拉德的遺言，為了解救在歐布薩布陷於危機之中的友軍，辛比歐斯等人不得不對眼前的布爾薩姆教痛下殺手……。

當大家順利的來到歐布薩布村時，村人們告訴辛比歐斯道人道：

不久之前艾爾薩姆教的僧侶們突然進入這個地

區，接著他們便進入歐布薩布的遺跡之塔內了……。

這些邪教的僧侶似乎在塔內進行讓布爾薩姆復活的儀式……。

在得知這個情報後，辛比歐斯等人於是馬上繼續往位於歐布薩布附近的遺跡之塔內前進，他們必須快點進入遺跡之塔，阻止布爾薩姆教成功的讓可怕的布爾薩姆復活。

進入歐布薩布之塔後，瑪斯裘琳左右看了看這個氣氛極度詭異的高塔，然後對辛比歐斯等人開口問道：

辛比歐斯！帕魯西斯真的就在這個高塔之上嗎……？

這時克蕾斯接著說道：

相信布爾薩姆教的法亞魯進入這個歐布薩布之塔應該還沒有多久的時間，我們快點上去救帕魯西斯吧！

就在這個時候，布爾薩姆教的法亞魯又如一陣風般的出現在大家的面前，他看著辛比歐斯等人說道：

本來我想和這裡的帕魯西斯好好的聊一聊，但是既然你們這些討厭鬼這麼快的就來到這裡破壞我的好事，我想我的動作要快一點了，看來我必須先對帕魯西斯下手了……！

說完，成群的布爾薩姆軍又再度在這個歐布薩布之塔向辛比歐斯等人攻擊。

在大家費了一番手腳，將眼前的布爾薩姆軍一個一個的消滅，一步一步的向歐布薩布之塔的最頂端前進後，辛比歐斯等人終於來到歐布薩布之塔的最頂端，這時，辛比歐斯等人終於看見在這裡的帕魯西斯將軍。

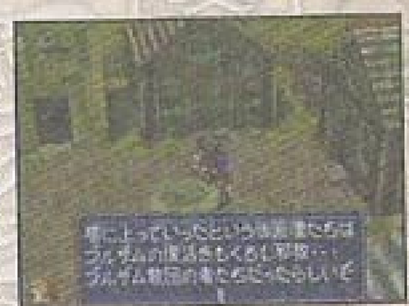
帕魯西斯將軍再見到辛比歐斯後高興的看著辛比歐斯，然後開口說道：

如果你們是由法蘭加爾特過來的援軍，相信你就是辛比歐斯了吧！

就在這個時候，布爾薩姆教的法亞魯又再度出現在眾人的面前，而一旁的帕魯西斯在見到布爾薩



↑當大家來到歐布薩布時，村人告訴辛比歐斯等人在前一陣子布爾薩姆教突然闖進這裡。


↑這些假面邪教僧人都進入歐布薩布的遺跡之塔上了。


↑於是，辛比歐斯等人便也跟著來到歐布薩布的遺跡之塔。



↑就在這個時候，布爾薩姆教的四大祭司之一的法亞魯又再度出現在辛比歐斯的面前。


↑這時歐布薩布塔上的帕魯西斯也見到辛比歐斯等人。



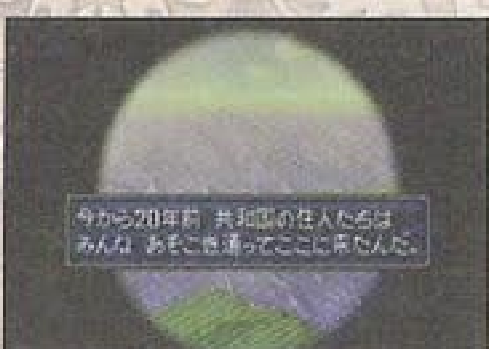
→在帕魯西斯出現後，法亞魯也跟著出現。



↑在看見法亞魯後，帕魯西斯已經猜道科姆拉德可能被法亞魯殺掉了。



↑坦達雷斯告訴帕魯西斯在科姆拉德臨終前一直關心著歐布薩布的安全。



↑辛比歐斯透過望遠鏡看到眼前的一片大海。



↑許多人就是經過這一片大海來到亞斯比尼亞共和國的。

姆教的法亞魯後嚇了一跳，他以顫抖的手指指向眼前的法亞魯，然後以驚恐的聲音向法亞魯問道：

……你……你就是……布爾薩姆的……法亞魯……？

難道……你已經將……科姆拉德……？

這時，坦達雷斯告訴帕魯西斯道：

科姆拉德在臨終之前要我們快點到這裡幫助你，保護這裡不要讓布爾薩姆教攻入這個遺跡之塔……。

就這樣，另一場與布爾薩姆教的戰役再度發生了……。

就在大家齊心合力之下，辛比歐斯等人終於將布爾薩姆教的大祭司法亞魯打敗了，就在這個時候，布爾薩姆教的另外一位祭司巴薩妲又再一次出現在大家的面前，見到巴薩妲後克蕾斯馬上想了起來，眼前的巴薩妲就是在北方將艾爾貝榭姆的守護神像破壞的人……。

這時帕魯西斯告訴坦達雷斯道：

坦達雷斯！快！將眼前的布爾薩姆教大祭司法亞魯殺掉吧！

只有趁著現在布爾薩姆還沒有完全復活的機會，我們才有能力可以將布爾薩姆教的祭司殺掉……

如果再晚一步，等其他的祭司也來到這裡後一切就都太遲了……。

即使帕魯西斯及時警告了辛比歐斯等人，但是他們的動作還是比巴薩妲晚了一步，大家好不容易才打倒的法亞魯最後還是被巴薩妲帶走了……。

當天晚上，帕魯西斯與辛比歐斯兩人來到這歐布薩布之塔的最頂頭，帕魯西斯看著辛比歐斯，然後告訴辛比歐斯道：

辛比歐斯！你由這個歐布薩布之塔往下看看！

於是，辛比歐斯便來到這歐布薩布之塔的瞭望台上藉著這裡的望遠鏡往向面的世界看了過去……。

這時，一旁的帕魯西斯告訴辛比歐斯道：

如果南邊的天氣好一些，我們便可以清楚的看到海上的航線，自從二十年前，很多人便不斷的由

海洋的另一頭坐船來到這共和國中……。

就在這個時候，坦達雷斯等人也來到這個歐布薩布之塔的上面，帕魯西斯在見到坦達雷斯等人後，他便告訴大家道：

過去，布爾薩姆教一直都在想盡辦法讓恐怖的大魔王布爾薩姆復活，為了不讓這個大陸被恐怖的條德羅所統治，辛比歐斯，你必須繼承你的父親科姆拉德的遺志，而我也會盡全力來幫助你的……。

現在，相信在布爾薩姆的神殿內政進行著讓布爾薩姆復活的活動……。

位於南方的巨大蘑菇狀的ワルキューレ一直以來就是代表著布爾薩姆的象徵的一種飛行物，現在我也相擔心有關的問題……。

現在我們都知道了，布爾薩姆教一直希望共和國與帝國彼此發生開戰，同時他們又在我亞斯比尼亞共和國內不斷的製造內亂……。

為了不讓布爾薩姆教的力量繼續增強，為了不讓布爾薩姆教的恐怖勢力繼續擴大，我們一定要想盡辦法先將亞斯比尼亞共和國內內亂的問題解決才行……。

好吧！現在就讓我們先到馬羅里領地內尋找特蘭斯汀，這個特蘭斯汀在亞斯比尼亞共和國內有著極盛的名望，我看內亂的問題就要靠他了！

快！我們快點往西邊的萬里長城前進吧！

通過那裡之後，馬羅里就在不遠的地方了！

於是，辛比歐斯等人為了盡快解決亞斯比尼亞共和國內的內亂問題，他們一行人又急急忙忙的往西邊的馬羅里出發了。

就在大家好不容易打倒被配置在萬長城上的巨大石頭怪，一位帕魯西斯的手下來到眾人的面前，他見報帕魯西斯後馬上向他報告道：

前幾天我在一不小心之下被布爾薩姆教抓去了……。

在他們不斷的對我施展各種手段後，我不小心將許多有關我亞斯比尼亞共和國的秘密透漏給他們知道，就是這樣他們才能這麼容易的對我亞斯比尼亞共和國進行滲透的活動……。



←帕魯西斯要辛比歐斯繼承他的父親科姆拉德的遺志。



←同時，帕魯西斯似乎很關心布爾薩姆教的動靜。



↑帕魯西斯相信帝國之所以會和共和國開戰，這一切都是布爾薩姆教在背後所搞得鬼。



↑無論是合平會議的失敗或是不拉達將軍的背叛都與布爾薩姆教有關。



←為了拯救亞斯比尼亞共和國，大家必須渡過萬里長城，向馬羅里出發。



→帕魯西斯的手下忍者前一陣子在不小心之下被布爾薩姆教抓去了。

本來向我這樣將自己國家的秘密洩露給敵軍知道的人應該切腹自殺才對，但是為了將重要的情報帶回來，因此我才苟延殘喘的活到今日……。

當我在布爾薩姆教的這段期間……我證明了ワルキューレ的確存在的情報……

…那是一個由布爾薩姆所操縱的巨大飛行物……。

聽到這裡，帕魯西斯連忙繼續問道：

除了ワルキューレ之 外，你有沒有發現其他巨大的武器……？

這時對方馬上說道：

有的！我還發現了一個利用ワルキューレ所使用的能源控制的巨大武器……。

很可惜的，我並沒有查出這個武器被配置在什麼地方，但是據說這項武器被深深的埋在地下，一般相信必須花上許多的時間才可能被挖掘出來……。

在進一步了解有關布爾薩姆教的祕密後，眾人於是繼續朝著馬羅里前進了……。

來到馬羅里前時，辛比歐斯等人發現似乎有人早已經在這裡埋下重兵準備對付自己了，這時，帕魯西斯的手下自願先進入馬羅里城裡面打聽消息，而辛比歐斯等人在來到馬羅里北方的濕原時，他們卻遭遇到在濕原上的巨虫的襲擊。

眾人在好不容易將巨虫的母體消滅後，大家於是繼續向馬羅里出發，為了讓亞斯比尼亞共和國回復和平的最後希望而努力。



↑在布爾薩姆教的手段之下，忍者透漏了許多有關共和國的情報。



↑忍者為了將重要的情報帶回來，才能夠忍辱偷生的活到現在。



↑在布爾薩姆教佈置好之前還有一點時間。



←帕魯西斯要大家特別的小心布爾薩姆教的陷阱。



→在前往馬羅里城的途中，遇到了變形的可怕巨虫。

第六章　首都亞斯比尼亞的巨神戰士

辛比歐斯等人在歐布薩布塔上將布爾薩姆教的大祭司法亞魯打敗後，他們終於順利的將帕魯西斯由布爾薩姆教的魔手中救了出來，而帕魯西斯也因此加入辛比歐斯軍，成為他們的軍師。

接著，他們為了讓這亞斯比尼亞共和國能夠快點順利的回復和平，他們於是連忙往馬羅里前進，在當辛比歐斯一行人來到馬羅里的城內時，眾人還是為剛才在馬羅里北邊的濕原內所遭遇到的景象感到驚訝不已。

這時連一向見聞廣博的克蕾斯都還無法相信剛才所遭遇到的巨虫，她搖搖頭說道：

想不到那些平時軀體細小的虫居然會在一瞬間變得那麼的大，這真是太令人感到不可思議了……！

一旁的艾爾達贊同克蕾斯的說法，同時也將他自己的想法提了出來：

看來這些原本住在南邊溫暖的濕原地帶的毒蟲們是在自發的行為下向北方前進的……。

但是這一切實在太令人不敢相信了……。

這時，瑪斯裘琳告訴大家道：

我相信這一定是布爾薩姆教的力量在搞鬼……。

看來這布爾薩姆教的力量是越來越強了……！

當大家正為剛才在濕原上所見到的景象討論不已時，坦達雷斯以擔心的眼神看著帕魯西斯，然後開口對帕魯西斯詢問到：

帕魯西斯！既然我們已經來到馬羅里這麼久了，為什麼由馬羅里城內來接我們的使者這麼久了都還沒有出現……？

就在坦達勒斯說完，克蕾斯也心有同感的告訴大家道：

就是嘛！你們還記不記得！當我們一行人走進這馬羅里時，馬羅里城門前的守衛的表情似乎非常的不自然。



↑第六章，首都亞斯比尼亞的巨神戰士。



→在經過上次的大戰後，瑪斯裘琳對那些變形的巨虫還記憶猶新。



←這些巨虫原本住在溫暖的南方，不知道為什麼突然北上。



→瑪斯裘琳相信這些巨虫一定是感受到布爾薩姆教的力量才會這樣。



←大家在進入這瑪羅里城時，發現衛兵們的表情顯得非常的不自然。



→這時連艾爾達都不禁懷疑這個馬羅里城是不是已經遭到布爾薩姆教的毒手了。



←如果真的是這個樣子，帕魯西斯建議大家還是先迴避一下。



↑帕魯西斯要辛比歐斯等人先離開這裡，打聽清楚這裡的狀況後，再討論看看要怎麼辦。



↑來到馬羅里城的前面，馬羅里城內的副官走了出來。



↑副官告訴辛比歐斯等人特藍斯汀現在因公事纏身無法出來見大家。



←他要大家來會客室中等一下。

說到這裡，大家不禁開始為馬羅里城內的情形擔心了起來，而最擔心的艾爾達馬上就提出他的疑問：

難道連這馬羅里城內都已經遭到布爾薩姆教的毒手了嗎？

帕魯西斯在考慮了一會兒之後於是告訴大家道：

我看艾爾達所說的情況真的有可能發生，到底在這馬羅里城裡面出現了布爾薩姆教的教徒？還是亞斯比尼亞共和國的反叛軍已經攻入這馬羅里城裡面了呢？

如果真的是這個樣子，相信這些人一定不會輕易的就放過我們……。

辛比歐斯！我看我們還是暫時先離開這裡才是，如果馬羅里城裡面的狀況真的被我料中，我們現在留在這裡可能會非常的危險……。

現在先離開這裡，然後找機會打聽有關馬羅里城內的消息，在確認馬羅里城內的狀況後，我們再找機會討論看看要如何向城內進攻吧……！

當辛比歐斯來到馬羅里城的城門口時，他告訴城門口的衛兵：

我是這裡的軍官特蘭斯汀的義弟，請你們幫我通報一聲，義弟辛比歐斯找他。

就在這個時候，馬羅里城主特蘭斯汀的副官威爾曼由馬羅里城內走了出來，他見到辛比歐斯後開口對辛比歐斯說道：

我就是鎮守這馬羅里城的將軍特蘭斯汀的副官威爾曼！

原來你就是辛比歐斯啊！原本我應該親自去迎接你們，想不到居然讓你們親自過來……。

現在特蘭斯汀將軍正被公事纏身，如果他公事忙完了，我一定馬上通知她，讓你們見面……！

如果可以的話，請你們和我一起到會客室慢慢的等特蘭斯汀吧！

就這樣，辛比歐斯與坦達雷斯等人便跟著副官威爾曼的身後，走入了這馬羅里城內的會客室中，就在威爾曼離開以後，坦達雷斯對辛比歐斯使了一

個眼色，然後開口說道：

辛比歐斯！我看在這個馬羅里城內一定發生了什麼狀況，你看，如果不是這樣，為什麼那個副官要在離開這間會客室後，悄悄的將會客室的門鎖起來……。

就在這個時候，比辛比歐斯等人先一步潛入這馬羅里城內的帕魯西斯的手下，突然出現在辛比歐斯等人的面前，他將自己的聲音壓低，然後悄悄的告訴辛比歐斯與坦達雷斯道：

這馬羅里城裡面的確發生了許多事情……。

現在這個馬羅里城裡面的狀況遠比我們想像的還要嚴重，不但你的義兄特蘭斯汀現在被人監禁著，連他的兒子都在布拉夫的手上……。

聽到這裡，坦達雷斯及辛比歐斯都嚇了一大跳，他們張大嘴巴問道：

布拉夫？就是那個夫拉達將軍的兒子布拉夫嗎？

難道特蘭斯汀的兒子就是落入這布拉夫的手中的？想不到他居然會對一個小孩子下手……。

了解這裡的狀況後，帕魯西斯接著嘆了口氣說道：

這夫拉達果然是流著黑暗血液的人，原本我以為他繼承了亞斯比尼亞共和國將軍的優良血統，想不到他還是令我失望了……。

想必暗中與帝國軍勾結的人一定是她！

這時，帕魯西斯的手下將布拉夫的身世告訴辛比歐斯等人道：

其實布拉夫是夫拉達將軍在年輕時愛上的一位殘忍的年輕女巫，在這兩人熱戀下所生出來的孩子……。

這位美麗的年輕女巫在為夫拉達將軍生下一個孩子後，他便如一陣煙一般的消失了……

在經過那次的熱戀之後，夫拉達將軍便一直獨身直到現在……。

聽完這段故事後，坦達雷斯感嘆的說道：

想不到夫拉達在過去還曾經經歷過這一段過去，一直以來，我都以為夫拉達的太太是在重病中過



↑這個時候坦達雷斯也發現情況似乎有點不尋常。



←帕魯西斯的手下忍者這個時候出現在會客室，告訴大家調查的結果。



→原來這馬羅里城的狀況已經比大家所預期的還要糟糕了。



↑而且他還告訴大家，過去夫拉達將軍的妻子就是布爾薩姆教四大祭司之一的巴薩妲。



↑聽到巴薩妲後，坦達雷斯也嚇了一大跳。



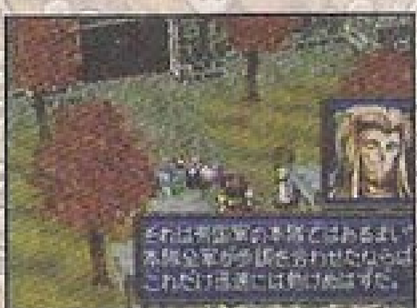
←這個時候坦達雷廷要忍者幫忙到城外將大家叫過來，大家在中庭會合。



←於是辛比歐斯等人來到這馬羅里城的中庭準備與同伴會合。



→在被辛比歐斯軍打敗後，副官顯得非常不服，原來昨天晚上的黑影子就是忍者。



↑帕魯西斯得知一切的狀況後他猜到在亞斯比尼亞城的軍隊一定不是帝國的主力部隊。



→於是大家兵分兩路，分別解救特蘭斯汀及前往亞斯比尼亞城。



↑這時大家必須快點趕到亞斯比尼亞城將布拉夫的軍隊打倒。

世的……。

帕魯西斯也搖搖頭說道：

這是一段不能對外公開的戀情，唉！過去夫拉達所深愛的女人就是邪教的巫女，也就是今日布爾薩姆教四大祭司之一的巴薩妲……！

了解夫拉達的兒子布拉夫與布爾薩姆教四大祭司之一的巴薩妲間的關係後，一切事件的來龍去脈都變得明朗化了。就是這樣布拉夫才會暗中與布爾薩姆教勾結，而主張將自己關在這間會客室的人一定也一定是布拉夫了。

說完，帕魯西斯便命令自己的手下潛到這馬羅里城外將辛比歐斯的同伴召喚過來，而辛比歐斯等人也利用機會由窗口逃離這間會客室，向馬羅里城內的中庭前進。

當辛比歐斯等人於馬羅里城內的中庭與其他前來聲援的夥伴會合，然後齊心協力將由副官所率領的軍隊打敗後，副官威爾曼看見到帕魯西斯的忍者手下後，他顯得非常的不甘心的說道：

原來昨天晚上出現在馬羅里城內的黑影子就是你……難怪辛比歐斯等人似乎對馬羅里城內的情形一清二楚……！

這時坦達雷斯抓住威爾曼副官嚴厲的問道：

你身為特蘭斯汀的副官，為什麼要作出這種事情來？

這時，威爾曼笑著對坦達雷斯說道：

你不要太神氣！在過不久連你們心愛的亞斯比尼亞共和國都要被消滅掉了……亞斯比尼亞上就要被佔領了……。

聽威爾斯這麼說，帕魯西斯馬上聯想到，前往亞斯比尼亞進攻的軍隊一定不可能只是帝國軍的本隊，如果是帝國軍的主力部隊，他們一定不可能這麼快就來到亞斯比尼亞的……。

這時，威爾曼以稱讚的口吻告訴帕魯西斯道：

你真不愧是帕魯西斯將軍，不錯！你猜的沒有錯！現在趕往亞斯比尼亞進行攻佔行動的並不是帝國軍的主力部隊，這是由帝國軍的第二王子阿洛甘特及步爾薩姆教的軍隊所共同組成的奇襲部隊……

其實，如果你們沒有在這馬羅里進行軍事行動，你們大可不必為特蘭斯汀的兒子擔心……。

說完，威爾曼終於嚥下了最後的一口氣，這時，帕魯西斯於是告訴辛比歐斯等人道：

現在於亞斯比尼亞城外駐守的軍隊是布拉夫所率領的軍隊……。

……快！我們現在必須在將布拉夫的軍隊打敗前先把被監禁起來的特蘭斯汀救出來才行……。

現在我們救兵分兩路，辛比歐斯你們先到亞斯比尼亞城外將布拉夫的軍隊牽制住，而其他的人救想辦法將被監禁的特蘭斯汀等人救出來吧！

出發前，城中的人告訴辛比歐斯道：

如果帝國的軍隊將亞斯比尼亞城攻佔下來，那想要正面進入亞斯比尼亞城將會比登天還難……。

但是如果你們想要進入亞斯比尼亞城，這裡有兩種辦法可以提供給你們當作參考……。

其中一個便是直接由亞斯比尼亞城正面的棧橋進入，而另一種辦法便是利用分別在亞斯比尼亞城的東北及西北方的巨大石像，在這石像下有一條通路可以進入位於亞斯比尼亞城的地下遺跡之中……。

當你們進入地下遺跡以後，只要朝東南的方向前進，你們便可以進入亞斯比尼亞城裡面……。

就在辛比歐斯做好準備後，他便帶著夥伴，一同離開了馬羅里城，朝亞斯比尼亞城外的布拉多軍隊前進了。

當辛比歐斯等人在亞斯比尼亞城外與布拉多的軍隊遭遇時，布拉多笑著告訴辛比歐斯道：

辛比歐斯！近來我的母親一直不斷的稱讚你，今天我終於有機會與你所率領的軍隊一較高下了……！

見到布拉多後，帕魯西斯仍然對布拉多抱持著一絲絲的希望，他對布拉多勸說道：

布拉多！難道你不想要知道是誰殺了你的父親布拉達將軍的嗎？

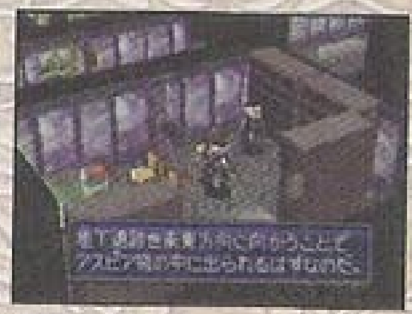
我告訴你吧！其實你的殺父仇人是布爾薩姆教



↑這時村人告訴辛比歐斯有兩種方法可以進入亞斯比尼亞城。



→除了由正面的護城河進入之外，大家還可以由巨大石像後面的祕密通道進入。



→進入地下遺跡裡面後只要向東南方前進即可。



↑來到亞斯比尼亞城前面，大家看見了布拉夫的軍隊。



↑布拉夫見到辛比歐斯後告訴辛比歐斯他等這個機會已經等很久了。



←坦達雷斯告訴布拉夫他的父親是被法亞魯所殺的。



↑帕魯西斯想勸勸布拉夫，看他會不會就此收手。



↑布拉夫告訴大家，阿洛甘特為了控制特蘭斯汀的行動，他一直都將特蘭斯汀的兒子帶在身邊。



←就在布拉夫被辛比歐斯的軍隊打敗後，他的母親巴薩妲出現了。



↑同時一隻翼龍由高空上飛了下來，然後將布拉夫帶走。

的法亞魯，當時是法亞魯一劍將你的父親夫拉達殺死的……。

聽完帕魯西斯所說的話後，布拉夫冷靜的告訴辛比歐斯等人道：

如果真的是這個樣子，你們應該早點讓我知道才對……。

告訴你們吧！其實我的母親巴薩妲一直到今天還是深愛著我的父親夫拉達，如果你們早點讓我的母親知道我的父親是被法亞魯殺死的，我的母親一定會親手將法亞魯殺死，為我的父親報仇的……。

但是如果你們現在想讓我就此放棄是絕對不可能的……。

辛比歐斯！自從你由薩拉龐德帶著貝涅特雷姆國王一路逃亡回來，將不斷出現的帝國軍隊與布爾薩姆教徒打敗之後，你就成為了我心目中的英雄……。

今天好不容易才有機會與自己心目中的英雄一較長短，因此我是一定不會輕易的放過這個難得機會的……。

說完，布拉夫便轉頭向身後的士兵們說道：

前進吧！布拉夫大軍！

就在辛比歐斯等人使盡混身解數，費了一番極大的功夫將布拉夫的大軍擊潰後，布拉夫用雙手按住身上的傷口，然後告訴辛比歐斯道：

……辛比歐斯……！想不到……我居然會……輸給你……！

……雖然我這次輸給了你，……但是我還是要告訴你……其實綁走特蘭斯汀的兒子的人並不是我……但是我可以告訴你，特蘭斯汀的兒子現在確定還活著……。

……帝國的第二王子為了控制特蘭斯汀，他已經將他的兒子帶走了……。

唉！………我就……快要死了……！

說到這裡，布拉夫的母親巴薩妲突然出現在辛比歐斯等人的面前，她深情的看著自己的兒子布拉夫，然後對布拉夫大叫道：

布拉夫！我絕對不會讓你死的！

說完，一隻巨獸由天上飛了下來，原來這就是由巴薩妲所飼養的翼龍，而這雙翼龍在飛到布拉夫的身邊後，他馬上用牠厚實有力的巨爪將布拉夫抓了起來，不久之後，巨龍便戴著奄奄一息的布拉夫不知道飛往何處了……。

在布拉夫被帶走後，巴薩妲以惡狠狠的眼光看著辛比歐斯等人，她告訴辛比歐斯道：

雖然你們將布拉夫的大軍打敗了，雖然你們有機會可以進入亞斯比尼亞城內了，但是我警告你們，你們的死期也快要來臨了……。

接下來！你們的對手將會是布爾薩姆教的四大祭司之一的巴薩妲！

雖然現在我有事不能對付你們，但是只要你們來到我的面前，我是絕對不會輕易的放過你們的……！

如果你們不想看見亞斯比尼亞城就這樣被滅亡，你們必須將亞斯比尼亞城外的巨大石像上的黑水晶之謎解開，然後進入地下遺跡中，找到我巴薩妲……。

說完，巴薩妲便消失了。

辛比歐斯等人於是將巴薩妲遺留在地上的黑水晶撿了起來，然後來到亞斯比尼亞城外的巨大石像前，對著這個巨大石像使用由巴薩妲所遺留下來的黑水晶，這時，一條通往亞斯比尼亞的地下遺跡的通道在辛比歐斯等人的面前打了開來，而辛比歐斯等人也順利的進入地下遺跡之中了……。

就在辛比歐斯等人在地下遺跡中不斷的前進時，過去曾經被自己殺死的帝國女將軍史碧莉泰德居然活生生的出現在自己的面前，這時史碧莉泰德告訴辛比歐斯道：

驚訝吧！辛比歐斯！在布爾薩姆教的黑暗力量之下，我不但復活了，而且還得到了遠比過去還要強的力量！

見到這種狀況後，辛比歐斯更加的確定帝國軍事在得到布爾薩姆教的幫助下才得以這麼肆無忌憚的向亞斯比尼亞共和國進攻的，這時，一旁巴薩妲告訴眼前的辛比歐斯道：



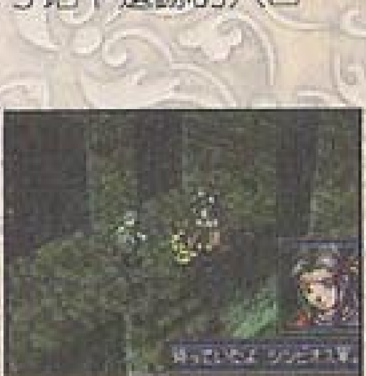
↑巴薩妲告訴大家即使大家打敗布拉夫、來到了亞斯比尼亞，但是大家的死期就快要來了。



↑如果可以解開黑水晶之謎，他們便有機會可以在地下遺跡中遇見巴薩妲。



↑利用黑水晶，將它放在巨大的石像上，辛比歐斯等人找到了地下遺跡的入口。



←就在地下遺跡中，巴薩妲又再度出現在辛比歐斯等人的面前。



→這個時候，巴薩妲帶著身邊的史碧莉泰德，告訴大家一個令人吃驚的事情。



←想不到在不爾薩姆的黑暗力量下，史碧莉泰德又再度復活了。



→在打敗巴薩妲後，巴薩妲似乎想要逃跑。



↑原來巴薩妲不會允許任何人將寶杖破壞的，巨神戰士的力量就是來字這寶杖。



↑在地下遺跡中，辛比歐斯等人遇見了共和國的士兵。



↑他們告訴辛比歐斯等人帝國軍已在亞斯比尼亞城內佈下了天羅地網。

你們亞斯比尼亞共和國就快要被消滅了！沈睡在這地下迷宮的巨神戰士在過不久就要復活了，只要巨神戰士一復活，這亞斯比尼亞將會於一瞬間化為灰燼……。

聽到巴薩妲提到巨神戰士後，帕魯西斯嚇了一跳，想不到過去在這亞斯比尼亞地下遺跡中的巨神像居然就是修德羅王都的守護神……。

如果巴薩妲所說的一切都是真的，那這就真的是太可怕了！

眼前的巴薩妲繼續說道：

認命吧！巨神戰士在得到黑暗力量後，他們不久之後就會由深深的睡眠中醒來……。

你們看！我手中的寶杖將會不斷的將黑暗的力量送入巨神戰士的體內，如果你們無法即時將我手中的寶杖破壞掉，那麼巨神戰士再過不久就要復活了……。

史碧莉泰德！你復仇的機會來了！將眼前的辛比歐斯軍隊打敗吧！

眾人好不容易在這個地下遺跡內將再度復活，實力大增的史碧莉泰德及巴薩妲的大軍打敗後，巴薩妲不甘心的說道：

辛比歐斯！想不到你們的實力這麼強！我過去真是低估你們了！

趁著巴薩妲身受重傷時，帕魯西斯的忍者手下想要趁機會毀掉巴薩妲手上的寶杖，想不到巴薩妲還留有餘力，一掌將毫無防備的忍者打飛出去，巴薩妲這時候說道：

雖然我敗在你們的手下，但是我絕對不會讓你們將這寶杖破壞掉的……。

你們大家就等著巨神戰士的復活吧！

說完，巴薩妲便趁辛比歐斯等人不注意時，一跳跳入深不見底的湖水之中，而巴薩妲身上的寶杖也跟著巴薩妲的身體一起沈入了湖水裡面……。

見到這種狀況之後，帕魯西嘆了一口氣說道：

看這種狀況，我們可能必須要憑著自己的實力

將巨神戰士打倒了，如果我們無法打倒巨神戰士，這亞斯比尼亞就危險了……。

就在辛比歐斯等人在地下遺跡內接受完一重又一重的考驗後，兩位躲在這地下遺跡中的亞斯比尼亞士兵突然出現，他們告訴辛比歐斯道：

辛比歐斯？你就是辛比歐斯？

現在帝國的軍隊在以亞斯比尼亞城內佈下天羅地網等著你們自投羅網……。

見到自己人後，坦達雷斯於是急急忙忙的問道：

你們有沒有看到特蘭斯汀的兒子？他還活著嗎

這時這兩位士兵點點頭告訴坦達雷斯：

你們放心，特蘭斯汀的兒子就在帝國的第二王子阿洛甘特的身邊……。

了解目前的狀況後，帕魯西斯突然想到，如果直接衝上去對抗帝國軍及巨神戰士，形勢將會對自己非常的不利，與其如此，大家不如拼一拼，或許巨神戰士會站在自己的這一邊也說不定。

反正現在控制巨神戰士的巴薩妲已經死掉了，巨神戰士已經不屬於共和國或是帝國的軍隊了，因此大家應該可以好好的利用一下巨神戰士才對。

就在大家一路前往巨神戰士所在的地方時，馬羅里的特蘭斯汀的鳥人手下出現在大家的面前，他告訴坦達雷斯道：

現在克蘭斯汀已經重新奪回馬羅里的統治權了……。

克蘭斯汀現在正開著軍事會議，再過不久就要將大軍開往這裡，對帝國的軍隊還擊了！

辛比歐斯！請你們與我一起回到本部一趟！特蘭斯汀正等著你們一起商討攻打帝國軍隊的計劃！

在得知特蘭斯汀已經重新得回大權，於是，辛比歐斯等人便先回到馬羅里，準備一起商討進攻帝國軍隊的計畫。

回到馬羅里城後，辛比歐斯的義兄克蘭斯汀見到新比歐斯後，他告訴辛比歐斯等人道：



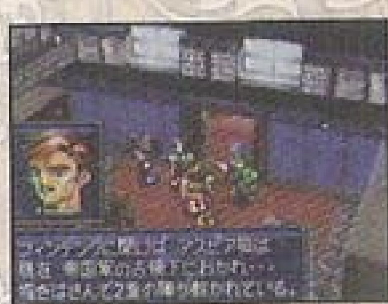
↑不久之後，特蘭斯汀的手下也來到地下遺跡中找辛比歐斯等人。



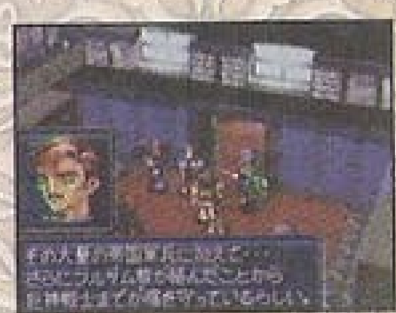
←他就是過去被關在馬羅里城內的鳥人。



↑鳥人告訴辛比歐斯，特蘭斯汀請他們回到馬羅里一趟，一起討論要如何解救亞斯比尼亞。



←現在亞斯比尼亞已經被帝國軍所攻佔了……。



←如果巨神戰士在復活後幫助帝國軍，那大家的勝算將會十分的渺小。



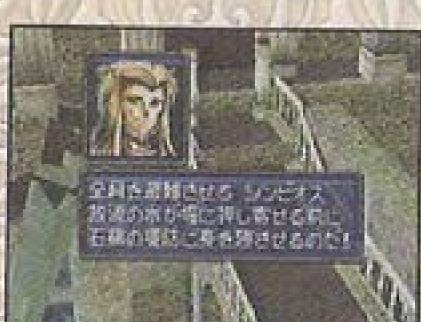
↑帕魯西斯相信這時的巨神戰士應該不會有任何的感情，如果好好的利用應該會有機會。


←帕魯西斯要特蘭斯汀不要輕舉妄動，拿自己兒子的生命開玩笑。


→但是特蘭斯汀還是對亞斯比尼亞現在的狀況感到擔心不已。


←在大家同心協力下，兵分兩路分別朝亞斯比尼亞及上游的瀑布進軍。


→在瀑布被控制後，鳥人便利用巨大的洪水衝擊巨神戰士。


←為了不被洪水沖走，大家必須好好的找掩蔽物才行。

聽說，現在亞斯比尼亞城已經被帝國的軍隊所佔領了！

而且布爾薩姆教還在帝國軍的背後支持著他們，如果讓他們再得到巨神戰士的力量……。

現在我的兒子正在帝國軍的手中，難道我必須犧牲自己兒子的生命來挽救這即將被毀滅的亞斯比尼亞共和國嗎？

這時，帕魯西斯便將他的計畫告訴克蘭斯汀：

克蘭斯汀！其實你不必心灰意冷！如果巨神戰士加入帝國軍，我們可能真的沒希望了……。

但是你又怎麼知道巨神戰士一定會幫助帝國的軍隊呢？

因此，我覺得你不應該犧牲自己的兒子的生命，執意對亞斯比尼亞城內的帝國軍出兵……。

我相信巨神戰士在醒來以後一定不會管誰是共和國軍，誰是帝國軍，見人就胡亂攻擊，因此只要我們好好的利用那裡的地形，相信到時後吃虧的一定是帝國軍自己……。

而我們在時機成熟時還以利用巨神戰士在帝國軍內所引起的騷動將帝國軍消滅掉！

接下來，我們還可以在亞斯比尼亞附近的溪流上游的瀑布下利用溪流將完成任務的巨神戰士淹沒，這樣一來我們便可以同時將帝國的軍隊與巨神戰士同時解決掉了！

就在一切的作戰計畫全部都決定後，帕魯西斯和特蘭斯等人便開始進行部屬的工作，而辛比歐斯等人也再度向亞斯比尼亞共和國出發了！

進入亞斯比尼亞共和國不久之後，巨神戰士果然如計畫中一般的出現了，就在這巨神戰士在帝國居的部隊內引起了一陣極大的騷動後，配置在瀑布附近的第二部隊便依照先的計畫，一次又一次的利用水壩來調節水量，最後終於將巨大的巨神戰士衝垮了！

就在巨神戰士被一次又一次的水流打垮後，辛比歐斯軍接下來只要專心的對付帝國的阿洛甘特王

子即可，雖然阿洛甘特的實力非比尋常，但是辛比歐斯在一次又一次的試煉下也磨練出一身出類拔粹的功夫。

就在眾人好不容易將這罪魁禍首阿洛甘特擊倒後，阿洛甘特顯得非常的不甘心，他看著辛比歐斯說道：

辛比歐斯！到了最後我還是敗在你們的計謀之下！

你果然不愧是科姆拉德的兒子！無論在劍術及智能上都不輸給你的父親科姆拉德。

這時，帕魯西斯繼續對阿洛甘特問道：

阿洛甘特！以你這樣的人才為什麼會被布爾薩姆教所利用，為什麼你會和他們勾結在一起？

這時阿洛甘特低下頭來嘆了一口氣說道：

在帝國內的制度下，我這個第二王子根本就沒有機會做上王位，因此我才會想要借用布爾薩姆教的勢力來奪取王位……。

但是事實證明這一切都只是夢……。

說完，堂堂的帝國第二王子阿洛甘特終於被淹沒在自己的野心下了。

就在這個時候，馬羅里的領主特蘭斯汀也都來到了這個亞斯比尼亞城，他們見到自己的兒子平安無事後，彼此終於可以將心裏面的一顆石頭放下。

想不到就在這個時候，一位來自帝國的忍者出現在尚被人用繩子綁著的小王子的身旁，原這個忍者一直奉帝國皇帝的命令監視著阿洛甘特王子，這時，殘忍的忍者在見到帝國的第二王子被打敗後，他不甘心的在消失之前揮劍砍斷了綁在小王子身上的繩索，讓小王子掉入護城河下面的溪流之中，然後如一陣煙霧般的消失在眾人的面前。

還好，鳥人在見到形勢不對時，馬上飛奔向前，將急速墜下的小王子在掉入湍急的溪流之前救了上來……。

雖然帝國第二王子阿甘洛特對亞斯比尼亞的陰謀暫時的解決了，但是，到底背後的布爾薩姆教有



←連阿洛甘特都想不到巨神戰士居然會被洪水打敗了。



←帕魯西斯的計畫就是利用巨神戰士來對付帝國的軍隊。



↑想不到阿洛甘特居然會敗在辛比歐斯等人的手下。



↑帕魯西斯這時對阿洛甘特問道，為何會與布爾薩姆教聯手。



←原來阿洛甘特為了帝國的王位，不惜出此下策。



←還好特蘭斯汀的兒子沒事，他還好好的活著。

什麼目的呢？他們能讓最可怕的大魔王布爾薩姆復活呢？

看來辛比歐斯的冒險到這裡還沒有告一個段落，以後將會有更危險的任務及冒險等著他……。



←看見辛比歐斯等人將巨神戰士打倒，特蘭斯汀的兒子都感到佩服。



→就在這個時候，特蘭斯汀將軍也來到了這個亞斯比尼亞城。



↑想不到帝國的忍者突然出現在大家的面前。



←這個忍者是受帝國的皇帝的命令，一直監視著阿洛甘特王子。



←在臨走之前，忍者韁繩所砍斷，讓小王子掉入溪流之中。



→還好鳥人即時相救，小王子才平安無事的被救回來。



金手指密碼一覽表

MASTER CODE

F6000924 FFFF
B6002800 0000

無限的金錢

1602F09C 000F
1602F09E 423F

角色能力金手指

主角(劍士→勇者)

HP最大值	16032030 00FF
MP最大值	36032031 00FF
HP現有值	160320A2 00FF
MP現有值・攻擊力	160320A4 FFFF
防御・速度	160320A6 FFFF
運・移動	160320A8 FF63
經驗值	160320B4 00FF
屬性能力(炎、冰、雷、風、光、闇)	160320AE 8080 160320B0 8080 160320B2 8080
擁有所有魔法數量	36032039 0004
所裝備的武器	1603204E 00XX
所裝備的武器	1603204C 00XX
擁有的魔法1	16032044 XX04
擁有的魔法2	16032046 XX04
擁有的魔法3	16032048 XX04
擁有的魔法4	1603204A XX04

角色2

HP最大值	160320E0 00FF
MP最大值	360320E2 0063
HP現有值	16032152 00FF
MP現有值・攻擊力	16032154 63FF
防御力・速度	16032156 FFFF
運・移動	16032158 FF63
經驗值	16032164 00FF
屬性能力(炎、冰、雷、風、光、闇)	1603215E 8080 16032160 8080 16032162 8080
魔法數量	360320EA 0004
魔法1	160320F4 XX04
魔法2	160320F6 XX04
魔法3	160320F8 XX04
魔法4	160320FA XX04

(XX的數值請參照魔法表)

角色3

HP最大值	16032190 00FF
MP最大值	36032192 0063
HP現有值	16032202 00FF
MP現有值・攻擊力	16032204 63FF
防御力・速度	16032206 FFFF
運・移動	16032208 FF63
經驗值	16032214 00FF
屬性能力(炎、冰、雷、風、光、闇)	1603220E 8080 16032200 8080 16032202 8080
魔法數量	3603219A 0004
魔法1	160321A4 XX04
魔法2	160321A6 XX04
魔法3	160321A8 XX04

魔法4 160321AA XX04
(XX的數值請參照魔法表)

角色4

HP最大值 16032240 00FF
MP最大值 36032242 0063
HP現有值 160322B2 00FF
MP現有值・攻擊力
160322B4 63FF
防御力・速度
160322B6 FFFF
運・移動 160322B8 FF63
經驗值 160322C4 00FF
屬性能力(炎、冰、雷、風、光、闇)
160322BE 8080
160322B0 8080
160322B2 8080
魔法數量 3603224A 0004
魔法1 16032254 XX04
魔法2 16032256 XX04
魔法3 16032258 XX04
魔法4 1603225A XX04
(XX的數值請參照魔法表)

角色5

HP最大值 160322F0 00FF
MP最大值 360322F2 0063
HP現有值 16032362 00FF
MP現有值・攻擊力
16032364 63FF
防御力・速度
16032366 FFFF
運・移動 16032368 FF63
經驗值 16032374 00FF
屬性能力(炎、冰、雷、風、光、闇)
1603236E 8080
16032370 8080
16032372 8080
魔法數量 360322FA 0004
魔法1 16032304 XX04
魔法2 16032306 XX04
魔法3 16032308 XX04
魔法4 1603230A XX04
(XX的數值請參照魔法表)

角色6

HP最大值 160323A0 00FF
MP最大值 360323A2 0063
HP現有值 16032412 00FF
MP現有值・攻擊力
16032414 63FF
防御力・速度
16032416 FFFF
運・移動 16032418 FF63
經驗值 16032424 00FF
屬性能力(炎、冰、雷、風、光、闇)
160324EE 8080
160324F0 8080
160324F2 8080
魔法數量 360323AA 0004
魔法1 160323B4 XX04
魔法2 160323B6 XX04
魔法3 160323B8 XX04
魔法4 160323BA XX04
(XX的數值請參照魔法表)

角色7

HP最大值 16032450 00FF
MP最大值 36032452 0063
HP現有值 160324C2 00FF
MP現有值・攻擊力
160324C4 63FF
防御力・速度
160324C6 FFFF
運・移動 160324C8 FF63
經驗值 160324D4 00FF
屬性能力(炎、冰、雷、風、光、闇)
160324CE 8080

	160324D0 8080
	160324D2 8080
魔法數量	3603245A 0004
魔法1	16032464 XX04
魔法2	16032466 XX04
魔法3	16032468 XX04
魔法4	1603246A XX04

(XX的數值請參照魔法表)

角色8

HP最大值	16032500 00FF
MP最大值	36032502 0063
HP現有值	16032572 00FF
MP現有值・攻擊力	
	16032574 63FF
防御力・速度	
	16032576 FFFF
運・移動	16032578 FF63
經驗值	16032584 00FF
屬性能力(炎、冰、雷、風、光、闇)	
	1603257E 8080
	16032580 8080
	16032582 8080
魔法數量	3603250A 0004
魔法1	16032514 XX04
魔法2	16032516 XX04
魔法3	16032518 XX04
魔法4	1603251A XX04

(XX的數值請參照魔法表)

角色9

HP最大值	160325B0 00FF
MP最大值	360325B2 0063
HP現有值	16032622 00FF
MP現有值・攻擊力	
	16032624 63FF
防御力・速度	
	16032626 FFFF
運・移動	16032628 FF63
經驗值	16032634 00FF
屬性能力(炎、冰、雷、風、光、闇)	
	1603262E 8080
	16032630 8080
	16032632 8080
魔法數量	360325BA 0004
魔法1	160325C4 XX04
魔法2	160325C6 XX04
魔法3	160325C8 XX04
魔法4	160325CA XX04

(XX的數值請參照魔法表)

角色10

HP最大值	16032660 00FF
MP最大值	36032662 0063
HP現有值	160326D2 00FF
MP現有值・攻擊力	
	160326D4 63FF
防御力・速度	
	160326D6 FFFF
運・移動	160326D8 FF63
經驗值	160326E4 00FF
屬性能力(炎、冰、雷、風、光、闇)	
	160326DE 8080
	160326E0 8080
	160326E2 8080
魔法數量	3603266A 0004
魔法1	16032674 XX04
魔法2	16032676 XX04
魔法3	16032678 XX04
魔法4	1603267A XX04

(XX的數值請參照魔法表)

角色11

HP最大值	16032710 00FF
MP最大值	36032712 0063
HP現有值	16032782 00FF
MP現有值・攻擊力	

16032784 63FF

防御力・速度

16032786 FFFF

運・移動 16032788 FF63

經驗值 16032794 00FF

屬性能力(炎、冰、雷、風、光、闇)

1603278E 8080

16032790 8080

16032792 8080

魔法數量 3603271A 0004

魔法1 16032724 XX04

魔法2 16032726 XX04

魔法3 16032728 XX04

魔法4 1603272A XX04

(XX的數值請參照魔法表)

角色12

HP最大值 160327C0 00FF

MP最大值 360327C2 0063

HP現有值 16032832 00FF

MP現有值・攻擊力

16032834 63FF

防御力・速度

16032836 FFFF

運・移動 16032838 FF63

經驗值 16032844 00FF

屬性能力(炎、冰、雷、風、光、闇)

1603283E 8080

16032840 8080

16032842 8080

魔法數量 360327CA 0004

魔法1 160327D4 XX04

魔法2 160327D6 XX04

魔法3 160327D8 XX04

魔法4 160327DA XX04

(XX的數值請參照魔法表)

角色道具存放處金手指

(XX的數值請參照道具表)

主角

道具1 16032050 00XX

道具2 16032052 00XX

道具3 16032054 00XX

道具4 16032056 00XX

主角2

道具1 16032100 00XX

道具2 16032102 00XX

道具3 16032104 00XX

道具4 16032106 00XX

主角3

道具1 160321B0 00XX

道具2 160321B2 00XX

道具3 160321B4 00XX

道具4 160321B6 00XX

主角4

道具1 16032260 00XX

道具2 16032262 00XX

道具3 16032264 00XX

道具4 16032266 00XX

主角5

道具1 16032310 00XX

道具2 16032312 00XX

道具3 16032314 00XX

道具4 16032316 00XX

主角6

道具1 160323C0 00XX

道具2 160323C2 00XX

道具3 160323C4 00XX

道具4 160323C6 00XX

主角7

道具1 16032470 00XX

道具2 16032472 00XX
道具3 16032474 00XX
道具4 16032476 00XX

主角8
道具1 16032520 00XX
道具2 16032522 00XX
道具3 16032524 00XX
道具4 16032526 00XX

主角9
道具1 160325D0 00XX
道具2 160325D2 00XX
道具3 160325D4 00XX
道具4 160325D6 00XX

主角10
道具1 16032680 00XX
道具2 16032682 00XX
道具3 16032684 00XX
道具4 16032686 00XX

主角11
道具1 16032730 00XX
道具2 16032732 00XX
道具3 16032734 00XX
道具4 16032736 00XX

主角12
道具1 160327E0 00XX
道具2 160327E2 00XX
道具3 160327E4 00XX
道具4 160327E6 00XX

道具存放處擁有全道具

1602F5F0 0063 1602F5F2 6363
1602F5F4 0063 1602F5F6 6363
1602F5F8 0063 1602F5FA 6363
1602F5FC 6363 1602F5FE 6363
1602F600 6363 1602F602 6363
1602F604 6363 1602F606 6363
1602F608 6363 1602F60A 6363
1602F60C 6363 1602F60E 6363
1602F610 6363 1602F612 6363
1602F614 6363 1602F616 6363
1602F618 6363 1602F61A 6363
1602F61C 6363 1602F61E 6363
1602F620 6363 1602F622 6363
1602F624 6363 1602F626 6363
1602F628 6363 1602F62A 6363
1602F62C 6363 1602F62E 6363
1602F630 6363 1602F632 6363
1602F634 6363 1602F636 6363
1602F638 6363 1602F63A 6363
1602F63C 6363 1602F63E 6363
1602F640 6363 1602F642 6363
1602F644 6363 1602F646 6363
1602F648 6363 1602F64A 6363
1602F64C 6363 1602F64E 6363
1602F650 6363 1602F652 6363
1602F654 6363 1602F656 6363
1602F658 6363 1602F65A 6363
1602F65C 6363 1602F65E 6363
1602F660 6363 1602F662 6363
1602F664 6363 1602F666 6363
1602F668 6363 1602F66A 6363
1602F66C 6363 1602F66E 6363
1602F670 6363 1602F672 6363
1602F674 6363 1602F676 6363
1602F678 6363 1602F67A 6363
1602F67C 6363 1602F67E 6363
1602F680 6363 1602F682 6363
1602F684 6363 1602F686 6363
1602F688 6363 1602F68A 6363
1602F68C 6363 1602F68E 6363
1602F670 6363 1602F672 6363
1602F674 6363 1602F676 6363
1602F678 6363 1602F67A 6363

1602F67C 6363
1602F67E 6363
1602F680 6363
1602F682 6363
1602F684 6363
1602F686 6363
1602F688 6363
1602F68A 6363
1602F68C 6363
1602F68E 6363
1602F690 6363
1602F692 6363
1602F694 6363
1602F696 6363
1602F698 6363
1602F69A 6363
1602F69C 6363
1602F69E 6363
1602F6A0 6363
1602F6A2 6363
1602F6A4 6363
1602F6A6 6363
1602F6A8 6363
1602F6AA 6363
1602F6AC 6363
1602F6AE 6363
1602F6B0 6363
1602F6B2 6363
1602F6B4 6363
1602F6B6 6363
1602F6B8 6363
1602F6BA 6363
1602F6BC 6363
1602F6BE 6363
1602F6C0 6363
1602F6C2 6363
1602F6C4 6363
1602F6C6 6363
1602F6C8 6363
1602F6CA 6363
1602F6CE 6363

魔法數値對照表(效果請參考魔法一覽表)

攻擊類

01 ブレイス
02 ブリーズ
03 スパーク
04 ヘルブラヌト
05 ソウルスチル
06 インフエルフ

輔助類

07 サポート
08 スロウ
09 メロラスペル
0A レジスト
0B アタック
0C アソチスペル
0D コンフューズ
0E スリーブ
0F チャーム
10 スプラッシュ

回復類

11 ヒール
12 オーラ
13 リフレイン
14 アンチドウテ
15 リターン

召喚類

26 フェニックス
27 ウェンディゴ
28 タナトス
29 ティアマット

道具數値對照表

01 ブレンスナイフ
02 スチールナイフ
03 ハンターナイフ
04 スチールソード
05 ブロードソード
06 バスタードソード
07 グレートソード
08 ライトレイピア
09 バトルレイピア
0A マスターレイピア
0B アイアンブレード
0C バトルブレード
0D クロムブレード
0E 小太刀
0F 忍びの太刀
10 上忍の太刀
11 ブロンズランス

12 スチールランス
13 ヘビーランス
14 クロムランス
15 スピア
16 パワースピア
17 バトルスピア
18 ハルバード
19 ヘビーハルバード
1A ナイトハルバード
1B ミドルアックス
1C パトルアックス
1D バトルアックス
1E グレートアックス
1F トマホーク
20 パワートマホーク
21 バトルトマホーク
22 ミドルメイス
23 ヘビーメイス
24 バトルメイス
25 アイアソクロウ
26 パワークロウ
27 スチールクロウ
28 バトルクロウ
29 レザーグラブ
2A パワーグラブ
2B ソーングラブ
2C レザーナックル
2D ブラスナックル
2E ハードナックル
2F ティンバーロッド
30 ブロンスロッド
31 タリスマンロッド
32 スモールワソド
33 マジックワソド
34 アンガーワソド
35 パワーアソク
36 セイントアンク
37 ミステリィアンク
38 木の矢
39 鋼の矢
3A ロビンの矢
3B 王者の矢
3C ライトクォレル
3D ミドルクォレル
3E ヘビークォレル
3F アサルトシェル
40 グレートシェル
41 バスターショット
42 ツミター
43 グラディラス
44 パワーリング
45 プロテクトリング
46 マジックリング
47 ゲイルリング
48 アタックリング
49 マスターリング
4A シルバーリング
4B ライグリング
4C 韋駄天リング
4D 白のリング
4E 黑のリング
4F イビルリング
50 アルテミスピアス
51 マルスチェイン
52 バトルブレイス
53 プロテクトブレイス
54 藥草
55 いやしのしずく
56 いやしの水
57 恵みの雨
58 女神の涙
59 希望の光
5A 毒消し草
5B 妖精の粉
5C 天使の羽
5D カのワイン
5E 守りのミルク
5F はやてのチキン

60 いだてんピーマン
61 いだてんピーマン
62 元氣のパン
63 さとりのミツ
64 勇氣のリンゴ
65 ミスリル銀
66 ミスリルのかけら
67 ダークスター（需轉職後才可使用）
68 プラチナサークル
69 プリンセサークル
6A スイフトブーツ
6B 忍びの鉢金
6C 風魔の鉢金
6D 男氣ぶんどし
6E 本氣の下著
6F ミスリルナイフ
70 ハタフライナイフ
71 アサッシンナイフ
72 ￥シーブスナイフ
73 ￥ショーカーナイフ
74 カウンターソード
75 ソードオブシヴァ力
76 レヴァテイソ
77 ダークサイドソード
78 エレメントソード
79 ジスティスソード)
7A ミストレイビア
7B マジックレイビア
7C シャインレイビア
7D ￥アスタロスレイビア＋咒
7E ラストプレート
7F ルーンブレード
80 フォトンブレード
81 ベノンブレード
82 ￥フオスブレード
83 ゲイルランス
84 ホーリィランス
85 ドラグーンランス
86 グングニール
87 シルバースピア
88 カウンタースピア
89 ランスロット
8A ￥ビースビア
8B ￥コメットスピア
8C ブレイブハルバード
8D ロードハルバード
8E アークハルバード
8F イビルハルバード
90 ヒートアックス
91 ギガントアックス
92 ドラゴンアックス
93 ガイアアックス
94 イビルアックス
95 ルーントマホーク
96 キラートマホーク
97 スカイトマホーク
98 ￥ニルチッイ
99 セイントメイス
9A リベンジメイス
9B トールハンマー
9C メスクリンメイス
9D ミスリルクロウ
9E タイガークロウ
9F ベルセルククロウ
A0 ジギタリスクロウ
A1 スパイクグラブ
A2 マッスルグラブ
A3 スパークグラブ
A4 マグナグラブ
A5 ジュエリーグラブ
A6 ギガントナックル
A7 ミストナックル
A8 ワイヤーナックル
A9 ドラゴンナックル
AA メイズロッド
AB ミルキーロッド
AC アルケミーロッド
AD クリスタルロット

AE デーモンロッド
AF フールワンド
B0 チャームワンド
B1 ウイッチワンド
B2 ¥マーリンワソド
B3 ワソドオブカダス
B4 ドルイドアンク
B5 サイレントアンク
B6 セラフィックアンク
B7 エレメントアンク
B8 月光の矢
B9 龍骨の矢
BA 破魔の矢
BB カンタレラの矢
BC ¥ケイロの矢
BD ミスリルクォレル
BE フレイムクォレル
BF ソニッククォレル
C0 ¥ニードルクオレル
C1 マグナムシェル
C2 ストームショット
C3 メテオショット
C4 ¥ブラックボール
C5 風切りの太刀
C6 骨襲りの太刀
C7 海鳴りの太刀
C8 ¥草雉
C9 村正
CA 十字手裏劍
CB 手裏劍
CC 巴重ね
CD 紫電
CE 八方手裏劍
CF 風魔手裏劍
D0 メタルウイング
D1 シルバーウイング
D2 バトルウイング
D3 シルフウイング
D4 ソニックウイング
D5 コスモウイング
D6 ゼロウイング
D7 ¥ストロスウイング拳頭
D8 ¥ライトアンカー
D9 ¥ヘビーアンカー
DA バワーアンガー
DB スビンアンカー
DC クラッシュアンカー
DD グラビティアンカー
DE 切り花
DF 雛のエサ
E0 木ボロカノソワンド
E1 大きな卵
E2 船倉のカギ
E3 像の黑水晶
E4 アソクオブミトラト
E5 エルベセムの寶珠
E6 神刃の杖
E7 負の力の杖い
E8 スパークブレード
E9 丘遺跡の地圖
EA 青遺跡の地圖
EB 中洲遺跡の地圖
EC 砂漠遺跡の地圖
ED 塔の遺跡の地圖
EE 王都遺跡の地圖
EF エルベセムの寶珠
（艾爾貝榭梅的寶珠）

中日名詞對照表

人名

アイリン	艾琳	ジャスティス	傑斯堤斯	パルシス	帕魯西斯
アスピア	亞斯比亞	ジュリアン	朱利安	ヒュードル	修德羅
アロガント	阿洛甘特	スピリテッド	史碧莉泰德	フィアール	法亞魯
ウィルマー	威爾曼	ゼロ	零	フィンデング	菲迪格
エキコアル	艾奇阿魯	ダンカン	但坎	フラッター	夫拉達
エルダー	艾爾達	ダンタレス	坦達雷斯	フランク	法蘭克
エルリンク	艾爾林克	ツイッギー	翠斯海倫	ブライバフル	布萊巴布爾
オブライト	歐布萊特	ティラニィ	鐵拉尼	ブラーフ	布拉夫
カーン	凱因	デスヘレン	黛斯海倫	プロフォント	普羅福特
ガロッシュ	加洛修	トラスラィン	特蘭斯汀	ヘイワード	海依華德
キャンベル	坎培魯	ドビイ	多比	ベネトレイム	貝涅特雷姆(國王)
クリュエル	格流艾爾	ドミネート	多米涅特皇帝	ベン	翩
グラビー	格拉比	ドンゴ	東可	ホースト	霍斯特
グランタック	格蘭塔克	ヌーン	努因	マーガレット	瑪格麗特
グレイス	克蕾斯	ハガネ	賀加尼	マジェスティ	馬傑斯提
コムラード	科姆拉德	ハンターエルフ	潘達耶路夫	マスキユリン	瑪斯裘琳
ゴリアテ	格亞提	バーナード	巴納德	マニュピル	馬尼皮爾
シバルリィ	席巴魯莉	バサンダ	巴薩姐	ムラサメ	姆拉薩
シラフ	席拉夫	バリアント	巴里亞特	メディオン	梅迪翁
シンビオス	辛比歐斯	パイパー	派巴	リッチ	里奇

地名

アスピア	亞斯比亞	ストリッヂ	史特利奇	フラガルド	法蘭加爾特
アスピニア	亞斯比尼亞	デストニア帝國	迪斯多尼亞帝國	ブルザム教	布爾薩姆教
エルベセム教	艾爾貝榭姆教	ドワーフ（谷、丘）	矮人（谷、丘）	ベアソイル	貝亞松
エンリッチ	艾里奇	バガボンド	巴嘉布德	ホウナイト	伯奈德
オブザーブ塔	歐布薩布塔	バーランド	巴蘭德	マロリー	馬羅里
クアース	克亞斯	バルサモ	巴爾薩摩	レイルロード	雷魯羅德
サラバンド	薩拉龐德	パルメキア	帕魯美奇亞		

武器系統

刀	日本刀				
手裏劍	手裏劍	グラブ	拳套	ブレード	大劍
矢	弓箭	シェル	砲彈	メイス	鎚矛
アック	神杖	スピア	長茅	ランス	騎士槍
アックス	斧頭	ソード	劍	レイピア	西洋細劍
アンカー	鐵錨	トマホーク	石斧	ロッド	杖
ウイング	鞭子	ナイフ	小刀	ワッド	魔杖
クォレル	十字弓	ナックル	指關節套		
クロウ	勾爪	ハルバード	戟		



SHINING FORCE III シナリオ1 王都の巨神

資料篇

各角色的成長表

下方會以表格方式介紹各角色的參數成長方式，表格左側是轉職前的成長情形，右側是轉職後的成長，還有兩個表格中央的〝ＢＰ〞，代表轉職時的獎金得點。另外，表格中是預估的數值，實際進行遊戲時可能有所差異，但作參考用應已足夠。

辛比歐斯（シンビオス）

等級	1	5	10	14	20		BP		等級	1	5	10	15	20	99
HP	12	17	23	27	35	→	+5	→	HP	28	40	51	58	64	96
MP	8	9	10	12	14		+5		MP	15	21	26	28	30	50
攻擊	6	12	17	20	23		+5		攻擊	22	27	34	39	43	61
防禦	6	10	14	17	20		+3		防禦	17	25	35	43	51	65
敏捷度	5	8	11	13	15		+3		敏捷度	14	18	22	25	27	36

坦達雷斯（ダンタレス）

等級	1	5	10	14	20		BP		等級	1	5	10	15	20	99
HP	13	16	19	23	31	→	+5	→	HP	24	35	46	52	57	88
MP	0	0	0	0	0		0		MP	0	0	0	0	0	0
攻擊	7	11	14	17	20		+4		攻擊	18	25	33	38	42	60
防禦	7	10	13	16	19		+3		防禦	18	24	34	42	50	64
敏捷度	6	9	12	14	16		+3		敏捷度	15	19	23	26	28	38

瑪斯裘琳（マスキュリン）

等級	1	5	10	14	20		BP		等級	1	5	10	14	20	99
HP	9	13	16	20	22	→	+4	→	HP	20	30	39	44	49	74
MP	7	18	29	37	40		+5		MP	34	38	43	47	51	87
攻擊	4	6	8	10	12		+3		攻擊	11	18	24	26	28	43
防禦	5	7	10	12	15		+3		防禦	13	22	31	38	44	56
敏捷度	7	11	15	17	19		+4		敏捷度	19	23	27	31	34	45

克蕾斯（グレイス）

等級	1	5	10	14	20		BP		等級	1	5	10	14	20	99
HP	10	14	18	22	26	→	+4	→	HP	22	32	41	46	51	78
MP	10	18	26	30	32		+4		MP	30	35	40	44	48	75
攻擊	6	8	11	13	16		+3		攻擊	14	21	27	30	33	50
防禦	6	8	11	13	16		+4		防禦	15	22	32	39	46	59
敏捷度	4	6	9	11	13		+2		敏捷度	11	14	18	21	23	30

海依華德（ヘイワード）

等級	1	5	10	14	20		BP		等級	1	5	10	14	20	99
HP	11	14	18	22	26	→	+4	→	HP	22	32	42	48	53	81
MP	0	0	0	0	0		0		MP	0	0	0	0	0	0
攻擊	6	9	12	14	17		+4		攻擊	16	23	31	36	40	58
防禦	6	8	12	14	17		+3		防禦	15	23	33	41	47	60
敏捷度	5	7	10	12	14		+3		敏捷度	13	17	20	23	25	33

歐布萊特（オブライト）

等級	1	5	10	14	20		BP		等級	1	5	10	14	20	99
HP	11	17	21	23	25	→	+5	→	HP	26	34	43	49	54	80
MP	0	0	0	0	0		0		MP	0	0	0	0	0	0
攻擊	8	12	16	20	24		+3		攻擊	19	26	35	40	44	60
防禦	8	12	16	18	21		+5		防禦	21	28	37	45	52	68
敏捷度	4	6	8	10	12		+2		敏捷度	10	13	16	18	20	28

艾琳（アイリン）

等級	1	5	10	14	20		BP		等級	1	5	10	14	20	99
HP	11	15	20	23	26	→	+6	→	HP	26	36	45	52	57	88
MP	8	12	16	18	20		+3		MP	19	23	27	30	32	60
攻擊	8	11	15	17	20		+4		攻擊	19	27	35	40	44	62
防禦	6	9	13	15	19		+4		防禦	17	25	34	42	49	63
敏捷度	6	10	13	16	18		+3		敏捷度	16	21	25	28	32	43

朱利安（ジュリアン）

等級	1	5	10	14	20		BP		等級	1	5	10	14	20	99
HP	12	17	23	27	30	→	+5	→	HP	28	40	52	59	65	99
MP	8	9	10	11	12		+5		MP	15	21	26	28	30	50
攻擊	8	13	18	21	23		+5		攻擊	23	27	33	38	42	60
防禦	7	10	14	16	18		+3		防禦	17	26	35	44	51	65
敏捷度	7	9	11	13	15		+3		敏捷度	14	18	22	25	27	36

席巴魯莉（シバルリィ）

等級	1	5	10	14	20		BP		等級	1	5	10	14	20	99
HP	10	15	18	22	33	→	+5	→	HP	23	33	44	50	55	85
MP	0	0	0	0	0		0		MP	0	0	0	0	0	0
攻擊	7	10	13	15	21		+4		攻擊	17	24	32	37	42	62
防禦	6	9	12	14	21		+3		防禦	15	23	33	43	51	64
敏捷度	6	9	11	13	16		+3		敏捷度	14	19	24	27	29	39

艾爾達（エルダー）

等級	1	5	10	14	20	BP
HP	12	15	19	23	29	+5
MP	0	0	0	0	0	0
攻擊	7	10	13	16	20	+4
防禦	6	9	12	14	18	+3
敏捷度	6	10	14	16	18	+4

→ →

等級	1	5	10	14	20	99
HP	24	35	44	48	52	80
MP	0	0	0	0	0	0
攻擊	17	24	32	37	41	59
防禦	15	24	34	42	49	63
敏捷度	18	22	26	29	32	43

凱因（カーン）

等級	1	5	10	14	20	BP
HP	11	17	21	23	32	+6
MP	6	9	12	14	21	+3
攻擊	8	11	15	19	23	+4
防禦	6	9	13	15	19	+4
敏捷度	6	9	13	15	17	+3

→ →

等級	1	5	10	14	20	99
HP	27	38	49	55	60	92
MP	15	19	23	26	28	55
攻擊	19	26	35	42	49	63
防禦	17	25	34	42	49	63
敏捷度	16	20	24	27	30	40

努因（ヌーン）

轉職完成→→→

等級	1	5	10	14	20	99
HP	20	28	37	42	47	70
MP	34	38	43	48	53	90
攻擊	13	19	25	28	30	43
防禦	13	21	30	37	43	55
敏捷度	19	23	27	31	34	45

傑斯堤斯（デャスティス）

轉職完成→→→

等級	1	5	10	14	20	99
HP	22	32	44	50	55	85
MP	0	0	0	0	0	0
攻擊	16	23	32	37	41	59
防禦	15	23	33	41	49	62
敏捷度	13	17	21	24	26	35

霍斯特（ホースト）

轉職完成→→→

等級	1	5	10	14	20	99
HP	26	33	40	46	51	78
MP	0	0	0	0	0	0
攻擊	19	27	36	41	45	63
防禦	21	29	38	46	54	70
敏捷度	10	13	16	18	20	28

翩（ペン）

lv	1	5	10	14	20	BP
HP	9	13	17	19	23	+4
MP	0	0	0	0	0	0
攻擊	8	10	13	15	17	+4
防禦	6	9	12	14	18	+3
敏捷度	6	10	14	16	18	+4

→ →

等級	1	5	10	14	20	99
HP	21	27	35	42	47	70
MP	0	0	0	0	0	0
攻擊	17	24	35	43	51	70
防禦	15	23	33	41	48	60
敏捷度	18	21	25	28	31	42

馬尼皮爾（マニュピル）

轉職完成→→→

等級	1	5	10	14	20	99
HP	24	30	38	46	52	77
MP	0	0	0	0	0	0
攻擊	16	23	31	36	42	60
防禦	21	29	38	46	54	70
敏捷度	10	12	15	17	19	26

法蘭克（フランク）

轉職完成→→→

等級	1	5	10	14	20	99
HP	28	39	52	59	65	98
MP	0	0	0	0	0	0
攻擊	22	29	38	43	47	65
防禦	18	26	35	43	50	64
敏捷度	14	16	20	23	26	34

賀加尼（ハガネ）

轉職完成→→→

等級	1	5	10	14	20	99
HP	23	31	43	48	53	82
MP	19	22	26	28	30	55
攻擊	22	27	34	39	43	61
防禦	16	24	35	43	50	63
敏捷度	18	21	25	28	31	42

姆拉薩（ムラサメ）

轉職完成→→→

等級	1	5	10	14	20	99
HP	24	33	45	50	55	84
MP	20	23	27	30	32	60
攻擊	21	26	33	38	42	60
防禦	15	23	33	41	48	62
敏捷度	19	22	26	29	32	43

菲迪格（フィンテング）

轉職完成→→→

等級	1	5	10	14	20	99
HP	24	35	45	50	55	84
MP	0	0	0	0	0	0
攻擊	17	24	32	37	41	89
防禦	15	22	32	40	46	60
敏捷度	18	21	25	28	31	42

隱藏道具取得地點一覽表

以下將為各位介紹在這款遊戲當中隱藏道具出現地點的一覽表，由於這些道具都是屬於無法在武器屋或鍛冶屋得到的非賣品，因此並不包括在事件或打倒敵人時所獲得的道具。

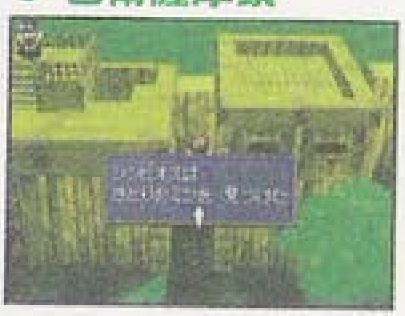
● 薩拉龐德鎮



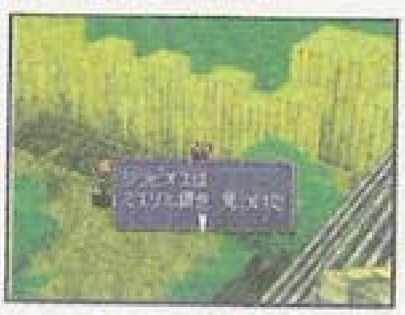
● 薩拉龐德棧橋



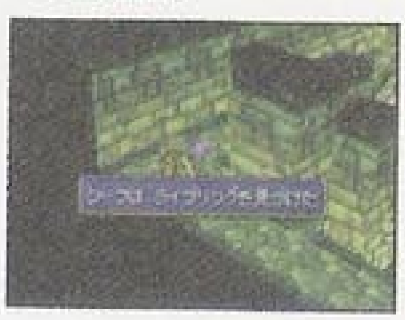
● 巴爾薩摩鎮



● 巴爾薩摩鎮



● 丘遺跡



第1章

薩拉龐德鎮

獲得的道具	道具的隱藏地點
いやしのしずく	東方地區，宿舍 1F 的花盒
いやしの水	東方地區，宿舍 2F 的寶箱
ミスリル銀	東方地區，科學家家中的木箱
藥草	中央區，民家內的木箱
いやしのしずく	中央區，道具屋內的木桶
元氣のパン	中央區，民家內的寶箱

薩拉龐德棧橋

獲得的道具	道具的隱藏地點
藥草	棧橋中央所放置的木桶（在戰鬥中破壞）
バトルブレイス	東北方的寶箱（在戰鬥中要破壞前方的木桶）

巴爾薩摩鎮

獲得的道具	道具的隱藏地點
さとりのミツ	屋外，東方牆壁
ミスリル銀	屋外，北方牆壁
いやしの水	旅館 2F 的隱藏房間的木桶
力のワイン	旅館 2F 的深處房間的寶箱
藥草	但坎家中的木桶
丘遺跡の地圖	但坎家中的寶箱

矮人谷

獲得的道具	道具的隱藏地點
毒消し草	放置在南方的木桶（大戰鬥中破壞）
藥草	放置在北方的木桶（大戰鬥中破壞）
プロテクトブレイス	西側的寶箱（戰鬥中後也能得到）

丘遺跡

獲得的道具	道具的隱藏地點
いやしのしずく	東南方的寶箱
ライフリング	西北方的寶箱（只有シーフオ能打開）

第2章

雷魯羅德鎮	
獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリル銀	西北方岔路的木箱
はやてのチキン	酒吧 1F 南側的桌子上
ミスリル銀	車長家 2F，南側房間內的寶箱
青遺跡の地圖	車站職員辦公室，南側房間內的寶箱
いやしのしずく	雷魯羅德車站內，西方第 2 個房間的桌子上
幸運のクッキー	雷魯羅德車站內，東側房間內的寶箱

雷魯羅德置物場	
獲得的道具	道具的隱藏地點
恵みの雨	A 地圖西側的木桶（在戰鬥中破壞）
いやしのしずく	B 地圖中央的木桶（在戰鬥中破壞）

青遺跡	
獲得的道具	道具的隱藏地點
プロテクトリング	北側的寶箱（只有シーフオ能打開）
女神の涙	西側的寶箱（只有シーフオ能打開）

切換點	
獲得的道具	道具的隱藏地點
いやしのしずく	地圖中央稍微靠近北方的樹下
ミスリル銀	軌道西側分歧點北方的岩石
ゲイルリング	南側兩條軌道之間的岩石

大陸橫越列車內	
獲得的道具	道具的隱藏地點
雞の餌	第 2 個車廂，堆積木箱最上方的木桶
守りのミルク	第 5 個車廂，中央靠近西側的寶箱（開始戰鬥後就無法得到）
いやしのしずく	第 4 個車廂，中央的木桶（在戰鬥中破壞）
妖精の粉	第 4 個車廂，西南方的木桶（在戰鬥中破壞）
天使の羽	第 4 個車廂，中央靠近西側的木桶（在戰鬥中破壞）

大陸橫越列車屋頂	
獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリル銀	動力車廂的先頭部份

第3章

修德羅之館	
獲得的道具	道具的隱藏地點
いやしのしずく	洋館 1F 西北方的木桶（在戰鬥中破壞）
ダークマター	洋館 2F，劣性修德羅房間的地板
ミスリル銀	洋館 2F 西側房間內的寶箱
黑のリング	洋館 1F 廚房的寶箱（戰鬥中必須破壞入口的木桶）

克亞斯村	
獲得的道具	道具的隱藏地點
勇氣のリンゴ	民家內的木箱
さとりのミツ	水車小屋中的寶箱（墓場戰鬥後可以得到）

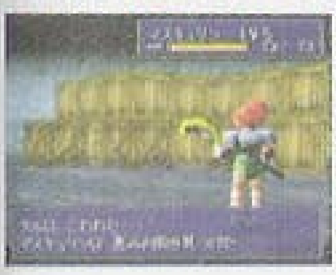
●雷魯羅德鎮



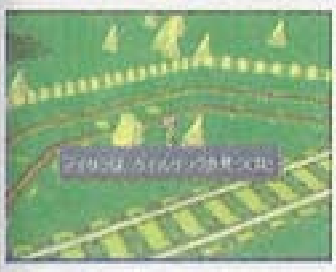
●雷魯羅德鎮



●大陸橫越列車屋頂



●切換點



●大陸橫越列車屋頂



●修德羅館



●克亞斯村

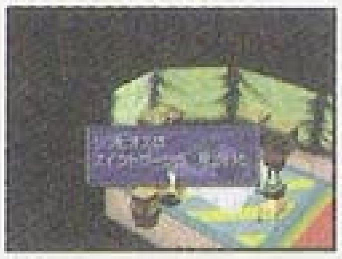


● 國境西南部平原



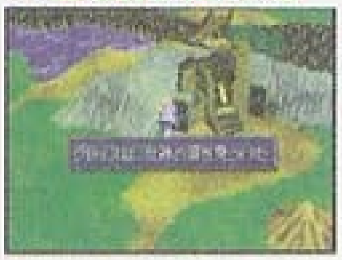
國境西南部平原	
獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリル銀	地圖中央，靠近西北方的地圖（草地）

● 巴嘉布德



巴嘉布德（第1次）	
獲得的道具	道具的隱藏地點
元氣のパン	屋外，中央靠近東側的木桶
中州遺跡の地圖	屋外，東南方空地的寶箱
ミスリル銀	小帳篷中的木桶
スイフトブーツ	大帳篷中的箱子

● 巴蘭德北高地



巴蘭德北高地	
獲得的道具	道具的隱藏地點
女神の涙	守護神西側的柱子

中州遺蹟	
獲得的道具	道具的隱藏地點
希望の光	南側的寶箱（只有シーフオ能打開）
ミスリル銀	西側的寶箱（只有シーフオ能打開）
いやしのしずく	中央的寶箱（只有シーフオ能打開）
いやしの水	西南方的寶箱
いやしのしずく	中央的木桶（在戰鬥中破壞）
天使の羽	西南方的木桶（在戰鬥中破壞）

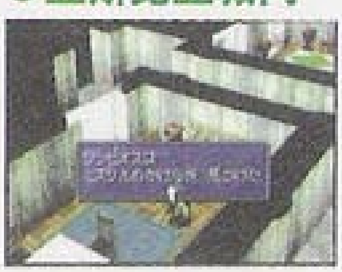
● 國境吊橋



國境吊橋	
獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリル銀	西方台地的岩石
白のリング	東南方台地的寶箱

第4章

● 亞斯比亞城內



亞斯比亞城內	
獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリルのかけら	亞斯比亞城內，東南方房間的木桶

● 亞斯比亞鎮



亞斯比亞鎮	
獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリルのかけら	屋外，西方民家內的木箱
ミスリル銀	屋外，武器屋後方的木箱
いやしのしずく	民家內的木桶
ミスリル銀	道具內的寶箱
力のワイン	酒吧 1F 小房間，中央的木桶
ミスリル銀	酒吧 2F 西方通路的盡頭附近的地板

● 史特利奇鎮



史特利奇鎮	
獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリル銀	屋外，本營入口處的木桶
守りのミルク	民家內的木箱
ミスリルのかけら	酒吧的櫃台上
ミスリル銀	民家內的寶箱
砂漠遺跡の地圖	民家內的寶箱

●火山洞穴



●火山洞穴



●法蘭加爾特城內



●法蘭加爾特城鎮



●法蘭加爾特城鎮



●法蘭加爾特北山岳道



●歐布薩布村



沙漠遺跡

獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリルのかけら	地圖中央的寶箱（只有シーフオ能打開）
いやしの水	中央，靠近北方的寶箱（只有シーフオ能打開）
ミスリル銀	東北方的寶箱（只有シーフオ能打開）
ヒートアックスー	東北方出口旁邊的寶箱（只有シーフオ能打開）
女神の涙	東南方的木桶（在戰鬥中破壞）
天使の羽	中央稍微靠近北方的木桶（在戰鬥中破壞）

火山洞穴

獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリル銀	入口附近的地圖
ダークマター	地圖中央，稍微靠近南方的地圖
ミスリルナイフ	東南方小島上的寶箱

法蘭加爾特城內

獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリル銀	西北方房間內的桌子
エレメントソード	東北方小房間內的寶箱
いやしの水	東北方小房間內的木桶

法蘭加爾特城鎮

獲得的道具	道具的隱藏地點
いやしの水	屋外，本營南方的水井
ミスリル銀	屋外，配件品屋南方的水井
ミスリル銀	無人的旅館，西北方房間內的寶箱
ミスリルのかけら	無人的民家，北側的暖爐

第5章

法蘭加爾特城下鎮（城鎮解放後）

獲得的道具	道具的隱藏地點
いやしの水	鍛冶屋內放水的石桶
ミスリルのかけら	配件品屋床旁的木桶
ミスリルのかけら	上鎖民家內的木桶
ミスリル銀	上鎖大房屋，東側房間內的木箱
韋馱天ピーマン	上鎖大房屋，地下深處的木桶
いやしの水	上鎖倉庫內，東北方的寶箱
ミスリルのかけら	上鎖倉庫內？

法蘭加爾特北山岳道

獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリルのかけら	小池塘的東方
マグナグラブ	地圖中央的寶箱

歐布薩布村

獲得的道具	道具的隱藏地點
いやしの水	屋外，村莊廣場的水井
イビルリング	屋外，攀登塔的樓梯前方，東側並列的1支柱子
ミスリルのかけら	倉庫中的木箱
ミスリル銀	帕魯西斯家的暖爐
塔遺跡の地圖	民家內，床邊的寶箱

●萬里長城



●萬里長城



●巴嘉布德（第2次）



●巴嘉布德（第2次）



●馬羅里北濕原



●馬羅里鎮



●馬羅里鎮



歐布薩布塔・最上層

獲得的道具	道具的隱藏地點
ダークマター	東側望遠鏡旁邊的寶箱

塔遺跡

獲得的道具	道具的隱藏地點
女神の涙	西南方的寶箱（只有シーフオ能打開）
ミスリルのかけら	北方的寶箱（只有シーフオ能打開）
ミスリル銀	中央洞穴旁邊的寶箱（只有シーフオ能打開）
ゲイルランス	東南方的寶箱（只有シーフオ能打開）
ワンドオブカダス	東南方稍微靠近北方的寶箱（只有シーフオ能打開）
いやしのしずく	中央靠近西方的木桶
妖精の粉	中央靠近東方的木桶

萬里長城

獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリル銀	西南方，沿著牆壁的石板地面
ベノンブレード	中央塔上的寶箱
ダークマター	ゴーレム背後的石板上

巴嘉布德（第２次）

獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリルのかけら	屋外，教會講壇的南側，地面上
はやてのチキン	屋外，入口附近的石柱
ボルカノンワンド	屋外，東北方的木桶

馬羅里北濕原

獲得的道具	道具的隱藏地點
ゼロウイング	湖東北方的岸邊

第6章

馬羅里城下鎮

獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリル銀	屋外，菲迪格家對面的木箱
韋駄天リング	屋外，入口附近的民家旁邊，沿著城壁的木箱
ガイアアックス	屋外，東南方民家後方的木箱
王都遺跡の地圖	屋外，東南方城壁附近的寶箱
ミスリル銀	民家內的木桶
ミスリルのかけら	民家內的木桶
エレメントアンク	菲迪格家中的木箱

馬羅里城中庭

獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリル銀	東南方的木桶（在戰鬥中破壞）
勇氣のリンゴ	西北方的木桶（在戰鬥中破壞）

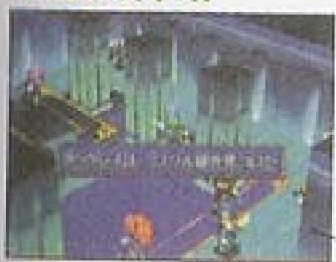
●馬羅里城內



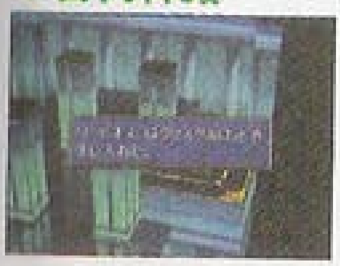
●馬羅里城內



●古代神殿



●古代神殿



馬羅里城中庭

獲得的道具	道具的隱藏地點
幸運のクッキー	1F 西側中央房間內的木桶
ジュエリーグラブ	1F 東北房間內的寶箱
いやしの水	1F 東北房間內的寶箱
メスクリンメイス	從中庭進入 1F 的小房間內，北側的寶箱
グングニール	從中庭進入 1F 的小房間內，2 個寶箱之間
ダークマター	從中庭進入 1F 的小房間內，南側的寶箱
ミスリル銀	地下牢房內的木桶

王都遺跡

獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリル銀	入口附近的木桶（在戰鬥中破壞）
いやしの水	東北方的木桶（在戰鬥中破壞）
ダークマター	中央的寶箱
アンクオブミトラ	西北方的寶箱

古代神殿

獲得的道具	道具的隱藏地點
ミスリル銀	"神殿之1" 的石柱
ミスリル銀	"神殿之2" 的石柱
ミスリル銀	"神殿之2" 的石柱
ミスリルのかけら	"神殿之2" 的石柱
ミスリル銀	"神殿之3" 的石柱
ミスリル銀	"神殿之3" 的石柱
クリスタルロッド	"神殿之3" 的寶箱（打倒スカルメイジ就可得到）

參考……消耗道具獲得個數一覽表

參考過上方的道具一覽表之後，在此將為各位介紹獲得消耗道具的數量，玩家只要詳細了解之後，就可確實掌握道具的使用時機。

道具名稱	得到個數
薬草	計 4 個
いやしのしずく	計 12 個
いやしの水	計 11 個
恵みの雨	計 1 個
女神の涙	計 4 個
希望の光	計 1 個
毒消し草	計 1 個
妖精の粉	計 2 個
天使の羽	計 3 個
力のワイン	計 2 個

道具名稱	得到個數
守りのミルク	計 2 個
はやてのチキン	計 2 個
幸運のクッキー	計 2 個
韋駄天ピーマン	計 1 個
元氣のパン	計 2 個
さとりのミッ	計 2 個
勇氣のリンゴ	計 2 個
シスリルのかけら	計 14 個
ミスリル銀	計 35 個
ダークマター	計 6 個

敵人角色資料

如果能夠了解敵人的特性，將可使戰鬥順利展開，另外，小表格內的簡稱分別是移：移動力、攻：攻擊力、防：防衛力、敏：敏捷度、運：運氣。



〔アサッシン〕

HP	28	MP	0

劍系部隊

移	敏	攻	運	防
6	10	18	3	13

使用武器：スチールソード
持有物件：いやしのしずく
金　　幣：90

特殊攻擊
ポイズンアタック



〔アスピニアナイト〕

HP	45	MP	0

槍系部隊

移	敏	攻	運	防
7	19	37	3	26

使用武器：ステールランス
持有物件：毒消し草
金　　幣：420

特殊攻擊：
沒有



〔アスピニア兵〕

HP	32	MP	0

槍系部隊

移	敏	攻	運	防
6	12	27	2	21

使用武器：ハルバート
持有物件：藥草
金　　幣：240

特殊攻擊：
沒有



〔アスピニアメイジ／HP30〕

HP	30	MP	16

不屬於任何部隊

移	敏	攻	運	防
5	20	28	4	20

使用武器：ブロンズロッド
持有物件：いやしのしずく
金　　幣：330

特殊攻擊：
ブレイズ3



〔アスピニアメイジ／HP51〕

HP	51	MP	37

不屬於任何部隊

移	敏	攻	運	防
5	27	53	5	38

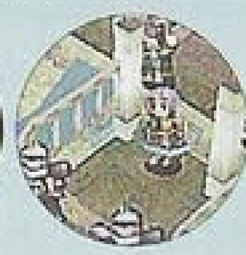
使用武器：ブロンズロッド
持有物件：いやしのしずく
金　　幣：900

特殊攻擊：
スパーク2
コンンヒューズ2

〔アロガント〕（阿洛甘特）

出沒地點:
王都奪回戰②





打倒阿洛甘特之後，就會展開新的故事，辛比歐斯一行人會遭遇什麼？

HP	???	MP	???
移動力	6	敏捷度	26

使用武器：スパークブレード
持有物件：？？？
金　　幣：？？？

劍系部隊

攻擊	防禦	運
78	54	9

特殊攻擊有フォトン・レイジ／カウンター，這個劇情最後的頭目・帝國第２王子的野心會…!?

〔ウィルマー〕（威爾曼）

出沒地點:
馬羅里城內




為了要使共和軍成為同伴，雖然找到特蘭斯汀，但遭遇副官威爾曼背叛的事件。

HP	160	MP	0
移動力	6	敏捷度	19

使用武器：ソードオブシヴァ
持有物件：ソードオブシヴァ
金　　幣：1300

劍系部隊	攻擊	63	防禦	45	運	9

特殊攻擊有サンダーショック／ビートバーナー，必殺技的畫面十分華麗，但要專心戰鬥不可分心。

〔ウイングナイト〕



HP	28	MP	0

飛行系部隊	移	6	敏	18	攻	27	運	2	防	20

使用武器：スピアズロッド
持有物件：天使の羽
金　　幣：270

特殊攻擊：
沒有

〔エンパイアナイト〕



HP	29	MP	0

槍系部隊	移	7	敏	11	攻	21	運	2	防	15

使用武器：ブロンズランス
持有物件：藥草
金　　幣：480

特殊攻擊：
沒有

〔エンパイアメイジ〕



HP	16	MP	7

不屬於任何部隊	移	5	敏	12	攻	14	運	4	防	9

使用武器：ブロンズロッド
持有物件：妖精の粉
金　　幣：80

特殊攻擊：
ブレイズ2

〔ガーゼル〕

出沒地點:
國境吊橋




帝國軍的ガーゼル伺機攻擊辛比歐斯一行人，應該會發生事件？

HP	95	MP	0
移動力	6	敏捷度	15

使用武器：ブロードソード
持有物件：バトルブレイス
金　　幣：480

劍系部隊	攻擊	23	防禦	24	運	9

特殊攻擊有ポイズンアック，如果沒有毒消し草將會陷入苦戰，至少要持有1個。





〔カイザーガード〕

HP	32	MP	0

槍系部隊

移	敏	攻	運	防
6	5	9	3	6

使用武器：ブロードソード
持有物件：藥草
金　　幣：190

特殊攻擊：
會心の一擊



〔假面邪教僧／HP15〕

HP	15	MP	0

雖然也是假面邪教僧，但因為顏色不同，應該可以輕易分辨。

劍系部隊

移	敏	攻	運	防
6	6	11	3	6

使用武器：シミター
持有物件：藥草
金　　幣：60

特殊攻擊：
沒有



〔假面邪教僧／HP38〕

HP	38	MP	6

不屬於任何部隊

移	敏	攻	運	防
5	4	8	3	5

使用武器：パワーアンク
持有物件：毒消し草
金　　幣：80

特殊攻擊：
ヘルブラスト1



〔假面邪教僧／HP50〕

HP	50	MP	0

劍系部隊

移	敏	攻	運	防
6	19	40	4	26

使用武器：シミター
持有物件：毒消し草
金　　幣：500

特殊攻擊：
ポイズンアタック



〔假面邪教僧／HP14〕

HP	14	MP	0

劍系部隊

移	敏	攻	運	防
6	5	9	3	6

使用武器：シミター
持有物件：藥草
金　　幣：50

特殊攻擊：
沒有



〔假面邪教僧／HP50〕

HP	50	MP	30

不屬於任何部隊

移	敏	攻	運	防
5	26	44	5	30

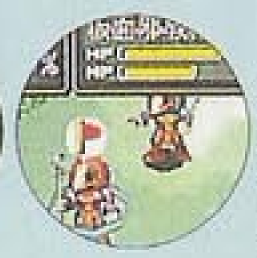
使用武器：ブロンズロッド
持有物件：シルバーリング
金　　幣：750

特殊攻擊：
ブレイズ3

〔假面邪教僧〕

出沒地點：
法蘭加爾特
北山岳道





在オブサーブ遺跡之塔的前方，進行戰鬥的布爾薩姆教假面邪教僧頭目。

HP	50	MP	36
移動力	5	敏捷度	18

使用武器：パワーアンク
持有物件：いやしのしずく
金　　幣：650

不屬於任何部隊

攻擊	防禦	運
39	25	6

特殊攻擊有ヘルブラスト4／オーラ2，雖然オーラ會消耗MP，但使用時我方將會陷入苦戰。



〔ギブブレイカー〕

HP	170	MP	0

斧系部隊

移	敏	攻	運	防
6	20	66	4	56

使用武器：バトルアックス
持有物件：いやしのしずく
金　　幣：1100

特殊攻擊：フルスイング



〔ギガントアーマー〕

HP	55	MP	0

斧系部隊

移	敏	攻	運	防
4	15	58	3	47

使用武器：ヘビーメイス
持有物件：藥草
金　　幣：620

特殊攻擊：スタンボム、痛恨の一擊

〔巨人戰士〕

出沒地點：王都奪回戰

王都奪回戰的頭目，由於攻擊無法發揮效果，所以要逃脫保存ＨＰ並使事件結束。

HP	???	MP	???
移動力	0	敏捷度	18

使用武器：？？？
持有物件：？？？
金　　幣：？？？

不屬於任何部隊

攻擊	防禦	運
70	56	10

特殊攻擊負の閃光／ハンマーパンチ／ブーメランパンチ，ハンマーパンチ具有強大攻擊威力。



〔グリフォン〕

HP	80	MP	0

飛行系部隊

移	敏	攻	運	防
7	25	60	4	46

持有物件：いやしのしずく
金　　幣：920

特殊攻擊：トルネード



〔ケルベロス〕

HP	54	MP	0

也要注意ケルベロス等魔物的攻擊。

不屬於任何部隊

移	敏	攻	運	防
6	20	48	4	35

使用武器：いやしのしずく
金　　幣：540

特殊攻擊：ファイアーブレス

〔憲兵隊長〕

出沒地點：切換地點





嘴巴很壞但威力不強的頭目，由於與主要角色的事件有關，要將他打倒。

HP	50	MP	0
移動力	6	敏捷度	11

使用武器：ブロードいード
持有物件：いやしのしずく
金　　幣：90

劍系部隊

攻擊	防禦	運
20	12	6

沒有特殊攻擊，雖然敵人的威力不強，但會發生事件，攻略難度相當高。

〔ゴーレム〕

出沒地點：
萬里の長城





ゴーレム有強大攻擊力，要利用其針對主角的特性來守護同伴。

HP	180	MP	0
移動力	0	敏捷度	17

持有物件：元氣のパン
金　　幣：800

不屬於任何部隊	攻擊	54	防禦	41	運	9

特殊攻擊有大地の震憾／破壞の岩石，是威力強大的頭目，必須巧妙利用戰略出擊。

〔ゴブリン〕



HP	17	MP	0

斧系部隊	移	5	敏	6	攻	14	運	2	防	11

使用武器：ミドルメイス
持有物件：藥草
金　　幣：60

特殊攻擊：
沒有

〔サッキュバス〕



HP	26	MP	10

不屬於任何部隊	移	6	敏	13	攻	20	運	4	防	16

持有物件：妖精の粉
金　　幣：170

特殊攻擊：
ブレイズ2
チャームアタック

〔サラバンドナイト〕



HP	15	MP	0

槍系部隊	移	7	敏	4	攻	10	運	2	防	6

使用武器：ブロンズランス
持有物件：藥草
金　　幣：45

特殊攻擊：
沒有

〔シーフ／HP20〕



HP	20	MP	0

劍系部隊	移	6	敏	19	攻	14	運	3	防	9

使用武器：ステールソード
金　　幣：85

特殊攻擊：
沒有

〔シーフ／HP17〕



HP	17	MP	0

劍系部隊	移	6	敏	22	攻	15	運	3	防	9

使用武器：ステールソード
金　　幣：45

特殊攻擊：
沒有

〔シーフ／HP26〕



HP	26	MP	0

劍系部隊	移	6	敏	30	攻	23	運	3	防	19

使用武器：ステールソード
金　　幣：320

特殊攻擊；
沒有



〔シーフ／HP33〕

HP	33	MP	0

劍系部隊

移	敏	攻	運	防
6	36	32	3	24

使用武器：ステールソード
金　　幣：460

特殊攻擊：
沒有



〔シーフ／HP60〕

HP	60	MP	0

劍系部隊

移	敏	攻	運	防
6	42	46	3	32

使用武器：ブロードソード
金　　幣：700

特殊攻擊：
沒有



〔シーフ／HP62〕

HP	62	MP	0

劍系部隊

移	敏	攻	運	防
6	50	58	3	42

使用武器：ブロードソード
金　　幣：1500

特殊攻擊：
沒有

〔小隊長〕

出沒地點：
雷魯羅德北平原





持有ハルバート並會用槍攻擊的頭目，沒有魔法等的攻擊，但ＨＰ、防禦力都相當高

HP	40	MP	0
移動力	6	敏捷度	9

使用武器：ハルバート
特有物件：いやしのしずく
金　　幣：70

槍系部隊

攻擊	防禦	運
19	11	4

沒有特殊攻擊，朱利安成為同伴之後的事件，最好不要單獨作戰。

〔守備隊長〕

出沒地點：
巴爾薩摩東平原





出沒於バルサモ東平原的頭目，要先打倒周圍的サラバンドナイト再進行挑戰。

HP	44	MP	0
移動力	6	敏捷度	5

使用武器：ハルバート
特有物件：いやしのしずく
金　　幣：70

槍系部隊

攻擊	防禦	運
11	7	2

沒有特殊攻擊，雖然ＨＰ很高，但攻擊並不強，受到サラバンドナイト的守護。



〔女王ワーム〕

出沒地點：
馬羅里北濕原





由假面邪教僧所操縱ワーム，一定要帶著毒消し毒。

HP	220	MP	0
移動力	4	敏捷度	13

使用武器：いやしの水
持有物件：1100

不屬於任何部隊	攻擊	60	防禦	41	運	5

特殊攻擊有アシッドブレス／ポインズンアタック，由於有堅固的裝甲，所以會陷入苦戰。

〔シラフ〕（席拉夫）

出沒地點：
列車車頂戰鬥





盜賊團的頭目シラフ，由於具有強大威力，要與同伴合作出擊。

HP	80	MP	0
移動力	5	敏捷度	9

使用武器：ミドルメイス
持有物件：女神の涙
金　　幣：160

系斧部隊	攻擊	20	防禦	14	運	8

特殊攻擊有パワークラッシュ，為了要回避必殺技，必須要巧妙利用戰略。

〔シルバーナイト〕



HP	60	MP	0

槍系部隊	移	7	敏	23	攻	60	運	3	防	42

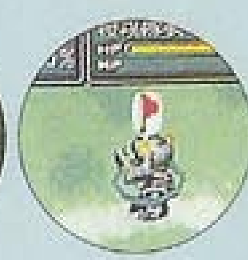
使用武器：ベビーランス
持有物件：いやしのしずく
金　　幣：830

特殊攻擊：
ドミニオン・レイ

〔侵攻隊長〕

出沒地點：
亞斯比亞西平原





面對斧系部隊，要培育劍系（辛比歐斯、朱利安）部隊進行攻擊。

HP	80	MP	0
移動力	5	敏捷度	14

使用武器：パワーアックス
持有物件：プロテクトブレイス
金　　幣：450

斧系部隊	攻擊	36	防禦	26	運	8

特殊攻擊有フルスイング，要全力出擊，打倒後可得到道具。



〔スカルメイジ〕

出沒地點：
古代神殿





面對スカルメイジ的魔法攻擊，必須保持距離，然後一舉發動攻勢。

HP	1000	MP	250
移動力	5	敏捷度	32

使用武器：クリスタルロッド
持有物件：ジャスティスソード
金　　幣：2800

不屬於任何部隊	攻擊	67	防禦	52	運	9

特殊攻擊有ティアマット２／ソウルスチル２／スリープ１，會使用各種必殺技攻擊而來。

〔スケイブン〕



HP	16	MP	0

劍系部隊	移	5	敏	9	攻	12	運	2	防	8

使用武器：スチールソード
持有物件：藥草
金　　幣：55

特殊攻擊：
沒有

〔スケルトン〕



HP	23	MP	0

劍系部隊	移	5	敏	15	攻	20	運	5	防	16

使用武器：シチールソード
持有物件：女神の涙
金　　幣：70

特殊攻擊：
會心の一擊

〔スナイパー〕



HP	16	MP	0

弓系部隊	移	5	敏	8	攻	13	運	2	防	9

使用武器：木の矢
持有物件：毒消し草
金　　幣：70

特殊攻擊：
沒有

〔スピリテッド〕



HP	120	MP	20

槍系部隊	移	6	敏	15	攻	30	運	5	防	9

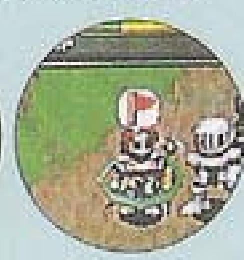
使用武器：ヘビーハルバート
持有物件：いやしの水
金　　幣：500

特殊攻擊：
トルネード
カウンター

〔スピリテッド〕（史碧莉泰德）

出沒地點：
巴蘭德北高地





受到魔女巴薩妲操縱破壞守護像，其後魂魄也被操縱。

HP	160	MP	0
移動力	6	敏捷度	24

使用武器：ロードハルバート
持有物件：本氣の下著
金　　幣：1200

槍系部隊	攻擊	67	防禦	51	運	5

特殊攻擊有デッドッドライブカウンター，直屬於帝國第一王子馬傑斯提的女將軍。



〔ソーサラー〕

HP	65	MP	45

不屬於任何部隊	移	5	敏	28	攻	55	運	6	防	40

使用武器：タリスマンロッド
持有物件：妖精の粉
金　　幣：970

特殊攻擊
ブレイズ3
フリーズ3



〔ダークメイシ/HP15〕

HP	15	MP	7

不屬於任何部隊	移	5	敏	10	攻	12	運	4	防	8

使用武器：ティンバーロッド
持有物件：藥草
金　　幣：90

特殊攻擊
ヘルブラスト2
フリーズ1



〔ダークメイジ/HP23〕

HP	23	MP	14

不屬於任何部隊	移	5	敏	13	攻	16	運	4	防	11

使用武器：ブロンズロッド
持有物件：毒消し草
金　　幣：120

特殊攻擊：
ブレイズ2



〔デストニア兵〕

HP	18	MP	0

槍系部隊	移	6	敏	10	攻	15	運	2	防	10

使用武器：ハルバード
持有物件：藥草
金　　幣：65

特殊攻擊：
沒有

〔盜賊團隊長〕

出沒地點：
矮人丘





HP不高，攻擊力與防禦力也不強，另外，必殺技的數量相當少。

HP	30	MP	0
移動力	5	敏捷度	8

使用武器：木氣の矢
持有物件：いやしのしずく
金　　幣：70

弓系斧部隊	攻擊	16	防禦	9	運	2

沒有特殊攻擊，可在矮人谷累積經驗值，在山谷戰鬥之後，能夠大幅提升實力。



〔ドワーフ〕

HP	22	MP	0

斧系部隊	移	4	敏	6	攻	17	運	2	防	13

使用武器：ミドルアックス
持有物件：藥草
金　　幣：60

特殊攻擊：
沒有



〔バードマン〕

HP	18	MP	0

飛行系部隊	移	6	敏	9	攻	13	運	2	防	10

使用武器：スチールソード
持有物件：天使の羽
金　　幣：70

特殊攻擊：
沒有



〔ハーピィ〕

HP	52	MP	0

飛行系部隊

移	敏	攻	運	防
6	23	47	4	34

持有物件：天使の羽
金　　幣：580

特殊攻擊：
パニックハウル



〔ハイウィザード〕

HP	90	MP	75

不屬於任何部隊

移	敏	攻	運	防
5	28	58	6	44

使用武器：タリスマンロッド
持有物件：プラチナサークル
金　　幣：1900

特殊攻擊：
スパーク3
オーラ3



〔ハイプリースト〕

HP	37	MP	21

不屬於任何部隊

移	敏	攻	運	防
5	12	30	5	23

使用武器：パワーアンク
持有物件：妖精の粉
金　　幣：400

特殊攻擊：
ヘルブラスト3
オーラ3

〔バサンダ〕

出沒地點：
亞斯比尼亞城地下遺跡





在出現バサンダ的地圖中，有許多魔屬性的怪物，將會陷入苦戰。

HP	280	MP	120
移動力	5	敏捷度	28

使用武器：負の力の杖
持有物件：さとりのミツ
金　　幣：1800

不屬於任何部隊

攻擊	防禦	運
59	44	9

特殊攻擊有タナトス2、ブレイズ3，這個地圖將會花費許多時間。



〔バット〕

HP	11	MP	0

飛行系部隊

移	敏	攻	運	防
6	7	9	1	6

使用武器：？？？
持有物件：毒消し草
金　　幣：30

特殊攻擊：
ポイズンアタック



〔パピードラゴン〕

HP	150	MP	0

不屬於任何部隊

移	敏	攻	運	防
6	14	33	5	27

使用武器：？？？
持有物件：女神の涙
金　　幣：460

特殊攻擊：
ファイアーブレス



〔ハンターエルフ〕

HP	33	MP	0

弓系部隊

移	敏	攻	運	防
5	18	30	3	23

使用武器：ロビンの矢
持有物件：毒消し草
金　　幣：310

特殊攻擊：
會心の一擊

〔バンパイアバット〕



HP	18	MP	0

飛行系部隊

移	敏	攻	運	防
6	10	18	2	14

持有物件：藥草
金　　幣：60

特殊攻擊：
吸血の牙

〔ヒドラ〕



HP	47	MP	0

不屬於任何部隊

移	敏	攻	運	防
4	10	33	2	23

持有物件：いやしのしずく
金　　幣：250

特殊攻擊：
アシッドブレス

〔フィアール〕

出沒地點：
歐布薩布塔




由於這座塔的盜賊洞窟有隱藏事件，所以一定要全力挑戰。

HP	120	MP	90
移動力	5	敏捷度	18

使用武器：メイズロッド
持有物件：メイズロッド
金　　幣：1000

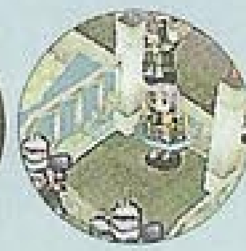
不屬於任何部隊

攻擊	防禦	運
46	33	9

特殊攻擊有ウェンディゴ２／スパーク２，由於塔內通道十分狹窄，所以前進時要特別小心。

〔ブラーフ〕

出沒地點：
亞斯比亞城壁前

由於是後半段的故事，所以打敗敵部隊要記得記錄。

HP	140	MP	60
移動力	6	敏捷度	23

使用武器：フォトンブレード
持有物件：フォトンブレード
金　　幣：1500

劍系部隊

攻擊	防禦	運
65	49	9

特殊攻擊有フェニックス２／ライトスフィア，會使用威力強大的必殺技。

〔ブラスローダー〕



HP	30	MP	0

不屬於任何部隊

移	敏	攻	運	防
4	9	22	2	15

使用武器：アサルトシェル
持有物件：毒消し草
金　　幣：200

特殊攻擊：
沒有



〔フラッター〕

出沒地點：亞斯比亞東平原





有各種必殺技，可以看到華麗的動作。

HP	120	MP	28
移動力	6	敏捷度	17

使用武器：ラストブレード
持有物件：ラストブレード
金　　幣：600

劍系部隊	攻擊	43	防禦	29	運	9

特殊攻擊有フリーズ2／メルトアーマー，這時應善加利用必殺技出擊。

〔ブラッドボーン〕



HP	38	MP	0

劍系部隊	移	5	敏	17	攻	36	運	5	防	28

使用武器：ブロードソード
持有物件：毒消し草
金　　幣：380

特殊攻擊：パラライズアタック

〔フランツ〕

出沒地點：國境線西南部平原





如果同伴增加，就要增加友情關係來培育部隊。

HP	110	MP	0
移動力	7	敏捷度	13

使用武器：スチールランス
持有物件：シルバーリング
金　　幣：450

槍系部隊	攻擊	26	防禦	19	運	9

特殊攻擊有ドミニオン・レイ，由於弱點是魔法，所以要善用魔力加以攻擊。

〔プリースト〕



HP	18	MP	12

不屬於任何部隊	移	5	敏	7	攻	15	運	4	防	11

使用武器：パワーアンク
持有物件：藥草
金　　幣：90

特殊攻擊：ヒール2
ヘルブラスト1

〔ブルードラゴン〕



HP	120	MP	0

不屬於任何部隊	移	6	敏	24	攻	48	運	5	防	54

持有物件：女神の涙
金　　幣：1600

特殊攻擊：ブリザードブレス

〔ベアソイル兵〕



HP	36	MP	0

槍系部隊	移	6	敏	12	攻	30	運	2	防	24

使用武器：ハルバード
持有物件：藥草
金　　幣：290

特殊攻擊：沒有



〔ヘルハウンド〕

HP	32	MP	0

不屬於任何部隊

移	敏	攻	運	防
6	17	31	3	24

持有物件：妖精の粉
金　　幣：270

特殊攻擊：パラライズアタック



〔ポイズンワーム〕

HP	57	MP	0

不屬於任何部隊

移	敏	攻	運	防
4	17	54	3	37

使用武器：毒消し草
金　　幣：670

特殊攻擊：ポイズンアタック



〔ボウナイト〕

HP	57	MP	0

弓系部隊

移	敏	攻	運	防
5	21	59	3	40

使用武器：グレートシェル
持有物件：妖精の粉
金　　幣：860

特殊攻擊：沒有



〔マーセナリィ〕

HP	34	MP	0

斧系部隊

移	敏	攻	運	防
5	12	33	2	26

使用武器：パワーアックス
持有物件：藥草
金　　幣：280

特殊攻擊：フルスイング



〔ホウイトロード〕

HP	32	MP	0

劍系部隊

移	敏	攻	運	防
6	13	24	3	20

使用武器：ブロードソード
持有物件：いやしのしずく
金　　幣：200

特殊攻擊：會心の一擊



〔マッドフォーク〕

HP	19	MP	0

不屬於任何部隊

移	敏	攻	運	防
5	8	18	2	13

持有物件：藥草
金　　幣：85

特殊攻擊：沒有



〔マスターメイジ〕

HP	27	MP	14

不屬於任何部隊

移	敏	攻	運	防
5	14	20	4	13

使用武器：ブロンズロッド
持有物件：いやしのしずく
金　　幣：230

特殊攻擊：フリーズ2、スリープ1



〔南門軍隊長〕

出沒地點：
亞斯比亞南沙漠地帶





痛恨の一擊命中時，ＨＰ會成為１，要注意周圍的敵人。

HP	140	MP	0
移動力	4	敏捷度	13

使用武器：ベビーメイス
持有物件：リベンジメイス
金　　幣：520

斧系部隊	攻擊	39	防禦	28	運	8

特殊攻擊有スタンボム／痛恨の一擊，面對斧系部隊要以劍系部隊出擊。

〔ミノタウロス〕



HP	110	MP	0

斧系部隊	移	5	敏	18	攻	66	運	3	防	49

使用武器：ミドルアックス
持有物件：いやしのしずく
金　　幣：900

特殊攻擊：
フルスイング

〔リザードマン〕



HP	51	MP	0

斧系部隊	移	5	敏	16	攻	46	運	3	防	30

使用武器：パワーアックス
持有物件：パワーアックス
金　　幣：510

特殊攻擊：
會心の一擊

〔リッチ〕



HP	28	MP	15

不屬於任何部隊	移	5	敏	9	攻	19	運	5	防	15

持有物件：いやしのしずく
金　　幣：130

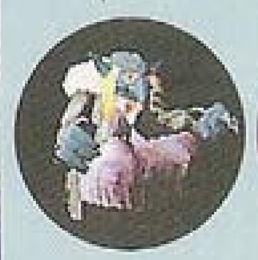
特殊攻擊：
ヘルブラスト2
ヒール2





〔劣性ヒュードル〕(劣性修德羅)

出沒地點：
修德羅之館





這裡所遇到的同伴會立刻進行攻擊，還有修德羅看起來十分詭異。

HP	120	MP	32
移動力	5	敏捷度	10

持有物件：いやしの水
金　　幣：320

不屬於任何部隊	攻擊	22	防禦	18	運	9

特殊攻擊有スパーク１／フォトン・レイジ／痛恨の一擊，這是面對強力魔法攻擊的地圖。



〔クーム〕

HP	18	MP	0

不屬於任何部隊

移	4	敏	5	攻	14	運	2	防	9

持有物件：毒消し草
金　　幣：10

特殊攻擊：パラライズアタック



〔ワイバーン〕

HP	56	MP	0

飛行系部隊

移	7	敏	15	攻	34	運	3	防	27

持有物件：いやしのしずく
金　　幣：410

特殊攻擊：ファイアーブレス、フレイムテイル

傭兵介紹

在本作的最後戰鬥中，將會使全員參加戰鬥，如果同伴死亡造成人數不足，將會陷入不利的狀態，這時最好的方法就是利用傭兵，所以在此將為各位介紹傭兵的威力。

由於解說項目與敵人角色的情形大致相同，因此表格說明請參考先前的介紹。



〔エルリック〕

HP	50	MP	0

槍系部隊

移	7	敏	25	攻	75	運	5	防	40

使用武器：クロムランス
金　　幣：0

特殊攻擊：サンダーフォール、エナジーフォール



〔ツイッギー〕

HP	45	MP	43

不屬於任何部隊

移	5	敏	20	攻	66	運	6	防	38

使用武器：ミステリィアンク
金　　幣：0

特殊攻擊：
ヒール3
ヘルブラスト3/オーラ2
スタンブロウ/ソウルジュート



〔ドンゴ〕

HP	47	MP	0

斧系部隊

移	6	敏	18	攻	78	運	4	防	44

使用武器：グレートアックス
金　　幣：0

特殊攻擊：スタンボムパワークラッシェ



〔パイパー〕

HP	43	MP	47

不屬於任何部隊

移	5	敏	30	攻	61	運	6	防	35

使用武器：タリスマンロッド
金　　幣：0

特殊攻擊：
ブレイズ3
フレーズ3/スパーク2
スタンブロウ/ソウルシュート

魔法一覽表

如果修得了各種魔法的話，強敵就不足為懼了！

名稱	等級	最小射程	最大射程	範圍	使用MP	效果量	效果
ブレイズ	1	1	2	1	2	8	以火焰之力給予敵損傷
	2	1	2	2	5	10	
	3	1	2	2	8	15	
	4	1	2	1	8	40	
フリーズ	1	1	2	1	3	10	以冰電之力給予敵損傷
	2	1	2	2	7	12	
	3	1	3	2	10	18	
	4	1	3	1	10	50	
スパーク	1	1	2	2	8	14	以雷電之力給予敵人損傷
	2	1	3	3	15	16	
	3	1	3	3	20	25	
	4	1	3	1	20	60	
ヘルブラスト	1	1	2	1	2	6	以風之力給予敵人損傷
	2	1	2	2	4	8	
	3	1	2	2	7	12	
	4	1	2	1	7	30	
ソウルスチル	1	1	2	1	8	10	以黑暗之力讓敵人死亡或給予損傷
	2	1	2	2	13	12	
フェニックス	1	1	2	2	8	25	炎之屬性。召喚フェニックス
	2	1	3	2	15	45	
ウェンディゴ	1	1	2	2	10	30	冰之屬性。召喚ウェンディゴ
	2	1	2	2	17	55	
タナトス	1	1	2	2	12	35	光之屬性。召喚タナトス
	2	1	2	2	19	65	
ティアマット	1	1	2	2	14	40	暗之屬性。召喚ティアマット
	2	1	2	2	23	75	
サポート	1	0	1	2	5	0	提升我方的敏捷度與防禦力
	2	0	2	3	9	0	

名稱	等級	最小射程	最大射程	範圍	使用MP	效果量	效果
スロウ	1	1	2	2	5	0	降低敵人的防禦力與敏捷度
	2	1	2	3	9	0	
レジスト	1	0	1	2	5	0	提升我方的屬性防禦力
	2	0	2	3	9	0	
アタック	1	0	3	1	7	15	提升我方的攻擊力
	2	0	3	2	12	15	
アンチスペル	1	1	2	2	5	0	使敵人無法使用魔法
コンフューズ	1	1	2	2	6	0	降低敵人的命中率。等級2是讓敵人混亂
	2	1	2	3	11	0	
スリープ	1	1	2	2	6	0	讓敵人睡著
ヒール	1	0	1	1	3	15	回復我方的HP
	2	0	2	1	5	15	
	3	0	3	1	10	30	
	4	0	1	1	20	MAX	
オーラ	1	0	3	2	7	15	回復複數我方的HP
	2	0	3	3	11	15	
	3	0	3	3	15	30	
	4	0	0	4	18	MAX	
アンチドウテ	1	0	1	1	3	0	解除我方的毒與麻痺。等級2是解除狀態異常
	2	0	2	1	6	0	
リターン	1	0	0	1	8	0	放棄戰鬥並且撤退到最近的教堂去

必殺技一覽表

提高熟練度，充分發揮各種必殺技的功能來將敵人打倒！

人名	武器系統	等級1	等級2	等級3
シンビオス 辛比歐斯	ソード レイピア ブレード ナイフ	ソニックウェーブ トライアングル ヒートバーナー ジャドウエッジ	ツインウェーブ ペンダグラム アイスブレイク ツインスラッシュ	ミラージュダンス センチュリオン ディメンジョン レーザーエッシ
ダンタレス 坦達雷斯	ランス スピア ハルバード	ランスチャージ サイドワインダー トルネード	ダブルチャージ エナジーフォール クロスブレイク	メガチャージ サンダーフォール エアリアル
マスキュリン 瑪斯裘琳	ロッド ワンド アンク	ダブルブロウ ソウルシュード 罪の烙印	スタンブロウ フェアリーソウル 神の審判	パニックブロウ ソウルブラスト 默死錄の裁き
グレイス 克蕾斯	ロッド ワンド アンク	ダブルブロウ ソウルシュート 罪の烙印	スタンブロウ フェアリーソウル 神の審判	パニックブロウ ソウルブラスト 默死錄の裁き
ヘルワード 海依華德	矢 クォレル シェル	フリーズアロー ダブルショット フラッシュシェル	ヒュプノアロー スナイプショット アーマーシェル	ドレインアロー バルカンショット エクスプロード
オブライト 歐布萊特	アックス トマホーク メイス	フルスイング パワースロウ パワークラッシュ	パワーホイール ブーメランスロウ スタンボム	メガホイール ヴォルテックス アースクエイク
アイリン 艾琳	クロウ グラブ ナックル	飛龍爪 激震崩捶 百步雙掌	虛空衝爪波 散彈落踵腳 天雷落崩捶	天龍連爪 騰空連腳 霸王連擊破
ジュリアン 朱利安	ソード レイピア ブレード ナイフ	ソニックウェーブ トライアングル ヒートバーナ ジャドウエッジ	ツインウェーブ ペンダグラム アイスブレイク ツインスラッシュ	ミラージュダンス センチュリオン ディメンジョン レーザーエッジ

★人名、武器系統原名請參考中日文對照表

人名	武器系統	等級1	等級2	等級3
シバルリィ 席巴魯莉	ランス スピア ハルバード	ランスチャージ サイドワインダー トルネード	ダブルチャージ エナジーフォール クロスブレイク	メガチャージ サンダーフォール エアリアル
エルダー 艾鬮達	ソード レイピア ウイング	パワースラッシュ パワーファーンド ツイスター	スカイハイ ドゥ・ファーント XYZ	イーグルダイブ ダンス・マカブル ブラッディスピン
カーン 凱因	クロウ グラブ ナックル	飛龍爪 激震崩捶 百步雙掌	虚空衝爪波 散彈落踵腳 天雷落崩捶	天龍連爪 騰空連腳 霸王連擊破
ヌーン 努因	ロッド ワンド アンク	ダブルブロウ ソウルシュート 罪の烙印	スタンブロウ フェアリーソウル 神の審判	パニックブロウ ソウルブラスト 默死錄の裁き
ジャスティス 傑斯提斯	矢 クォレル シェル	フリーズアロー ダブルショット フラッシシェル	ヒュプノアロー スナイプショット アーマーシェル	ドレインアロー バルカンショット エクスプロード
ホースト 霍斯特	アックス トマホーク メイス	フルスイング パワースロウ パワークラッシュ	パワーホイール ブーメランスロウ スタンボム	メガホイール ヴォルテックス アースクエイク
ペン 翩	くちばし	ペンキック	ペンスパート	ペンダイナミック
マニュピル 馬尼皮爾	アンカー シェル	ロケットパンチ フラッシュシェル	ブーストパンチ アーマーシェル	ノヴァシュード エクスプロード
フランク 法蘭克	クロウ グラブ ナックル	ウルフファング コークスクリュー ソウルスマッシュ	エアファング ワイルドブロウ スパークソウル	ウルフラッシュ ワイルドラッシュ マシンガンソウル
ハガネ 賀加尼	刀 手裏劍	胡蝶の舞 影縫い	イズナ落とし 闇鴉	微塵霞 式鬼送り
ムラサメ 姆拉薩	刀 手裏劍	胡蝶の舞 影縫い	イズナ落とし 闇鴉	微塵霞 式鬼送り
フィンデング 菲迪格	ソード レイピア ウイング	パワースラッシュ パワーファーント ツイスター	スカイハイ ドゥ・ファーント XYZ	イーグルダイブ ダンス・マカブル ブラッディスピン

武器一覽表

雖然在遊戲中會出現許多武器，但只要參考這個表格、威力與效果就都一目瞭然了！

表的看法

名　　稱：這個武器的名稱。
種　　類：表示這個武器是屬於什麼種類的武器。
價　　格：在武器店購買時的價格。
最小射程：進行攻擊時的最小範圍。
最大射程：進行攻擊時的最大範圍。
攻 擊 力：這個武器攻擊力的強度。
防 禦 力：這個武器防禦力的強度。
EX損傷：表示對特定的敵人有效果。
備　　註：如果裝備上去的話，當道具使用時會出現的特殊效果。

名稱	種類	價格	最小射程	最大射程	攻擊力	防禦力	EX損傷	備註
ブロンズナイフ	小刀	50	1	2	3	0	劍系	
スチールナイフ	小刀	250	1	2	7	0	劍系	
ハンターナイフ	小刀	1000	1	2	12	0	劍系	
ミスリルナイフ	小刀	4600	1	2	12	0	劍系	提升會心率
バタフライナイフ	小刀	6400	1	2	14	0	劍系	發動必殺技
アサッシンナイフ	小刀	7000	1	2	13	0	劍系	發動必殺技
スチールソード	劍	200	1	1	5	0	劍系	
ブロードソード	劍	750	1	1	9	0	劍系	
バスタードソード	劍	3800	1	1	14	0	劍系	
グレートソード	劍	10000	1	1	23	0	劍系	
カウンターソード	劍	12000	1	1	23	0	劍系	提升反擊率
ソードオブシヴァ	劍	16000	1	1	25	0	劍系	發動必殺技

名稱	種類	價格	最小射程	最大射程	攻擊力	防禦力	EX損傷	備註
レヴァテイン	劍	18000	1	1	25	0	劍系	發動必殺技
ダークサイドソード	劍	24000	1	1	31	0	劍系	發動必殺技 詛咒
エレメントソード	劍	20000	1	1	25	0	劍系	召喚フェニックス(不死鳥)
ジャスティスソード	劍	21000	1	1	26	0	劍系	發動必殺技
ライトレイピア	西洋細劍	150	1	1	6	0	劍系	提升敏捷度與會心率
バトルレイピア	西洋細劍	1500	1	1	12	0	劍系	提升敏捷度與會心率
マスターレイピア	西洋細劍	5000	1	1	19	0	劍系	提升敏捷度與會心率
ミストレイピア	西洋細劍	9000	1	1	20	0	劍系	發動必殺技
マジックレイピア	西洋細劍	11000	1	1	21	0	劍系	發動必殺技
シャインレイピア	西洋細劍	13000	1	1	23	0	劍系	發動必殺技
アイアンブレード	大劍	320	1	1	7	0	劍系	
バトルブレード	大劍	2500	1	1	13	0	劍系	
クロムブレード	大劍	9000	1	1	22	0	劍系	
ラストブレード	大劍	12000	1	1	25	0	劍系	發動必殺技
ルーンブレード	大劍	14000	1	1	25	0	劍系	發動必殺技
フォトンブレード	大劍	19000	1	1	27	0	劍系	發動必殺技
ベノンブレード	大劍	15000	1	1	24	0	劍系	發動必殺技
上忍の太刀	日本刀	6000	1	1	21	0	劍系	
風切りの太刀	日本刀	9000	1	1	22	0	劍系	發動必殺技 使用後是ヘルブラスト
骨 いの太刀	日本刀	13000	1	1	23	0	劍系	發動必殺技
海鳴りの太刀	日本刀	16000	1	1	24	0	劍系	發動必殺技

名稱	種類	價格	最小射程	最大射程	攻擊力	防禦力	EX損傷	備註
村正	日本刀	23000	1	1	32	0	劍系	發動必殺技 詛咒
メタルウイング	鞭子	400	1	1	5	2	劍系	提升反擊率 防禦
シルバーウイング	鞭子	3000	1	1	11	3	劍系	提升反擊率 防禦
バトルウイング	鞭子	10000	1	1	18	4	劍系	提升反擊率 防禦
シルフウイング	鞭子	13000	1	1	22	4	劍系	每回合HP回復
ソニックウイング	鞭子	15000	1	1	21	4	劍系	發動必殺技
コスモウイング	鞭子	16000	1	1	21	4	劍系	發動必殺技
ゼロウイング	鞭子	17000	1	1	22	4	劍系	發動必殺技
ブロンズランス	騎士槍	200	1	1	7	0	槍系	
スチールランス	騎士槍	900	1	1	11	0	槍系	
ヘビーランス	騎士槍	4200	1	1	16	0	槍系	
クロムランス	騎士槍	12000	1	1	22	0	槍系	
ゲイルランス	騎士槍	1600	1	1	24	0	槍系	使用後是サポート等級2
ホーリィランス	騎士槍	19000	1	1	26	0	槍系	每回合HP回復
ドラグーンランス	騎士槍	24000	1	1	27	0	槍系	發動必殺技
グングニール	騎士槍	26000	1	1	27	0	槍系	發動必殺技
スピア	長矛	180	1	2	6	0	槍系	
パワースピア	長矛	1800	1	2	12	0	槍系	
バトルスピア	長矛	5800	1	2	18	0	槍系	
シルバースピア	長矛	9000	1	2	19	0	槍系	提升會心率
カウンタースピア	長矛	12000	1	2	18	0	槍系	提升反擊率

名稱	種類	價格	最小射程	最大射程	攻擊力	防禦力	EX損傷	備註
ランスロットスピア	長矛	16000	1	2	19	0	槍系	發動必殺技
ハルバード	戟	480	1	1	10	0	槍系	
ヘビーハルバード	戟	2800	1	1	16	0	槍系	
ナイトハルバード	戟	12000	1	1	23	0	槍系	
ブレイブハルバード	戟	15000	1	1	24	3	槍系	每回合HP回復
ロードハルバード	戟	18000	1	1	25	0	槍系	發動必殺技
アークハルバード	戟	22000	1	1	26	0	槍系	發動必殺技スパーク等級3
イビルハルバード	戟	24000	1	1	29	0	槍系	發動必殺技 詛咒
ミドルアックス	斧頭	90	1	1	6	0	斧系	
パワーアックス	斧頭	600	1	1	10	0	斧系	
バトルアックス	斧頭	2800	1	1	15	0	斧系	
グレートアックス	斧頭	8000	1	1	21	0	斧系	
ヒートアックス	斧頭	12000	1	1	22	0	斧系	使用後是ブレイズ等級2
ギガントアックス	斧頭	14000	1	1	24	2	斧系	發動必殺技
ドラゴンアックス	斧頭	15000	1	1	26	0	斧系	提升會心率
ガイアアックス	斧頭	13000	1	1	25	2	斧系	發動必殺技オーラL1
イビルアックス	斧頭	17000	1	1	30	0	斧系	發動必殺技 詛咒
トマホーク	石斧	100	1	2	7	0	斧系	
パワートマホーク	石斧	1200	1	2	11	0	斧系	
バトルトマホーク	石斧	4500	1	2	16	0	斧系	
ルーントマホーク	石斧	7000	1	2	17	0	斧系	提升會心率

名稱	種類	價格	最小射程	最大射程	攻擊力	防禦力	EX損傷	備註
キラートマホーク	石斧	8800	1	2	17	0	斧系	發動必殺技
スカイトマホーク	石斧	9800	1	3	16	0	斧系	弓箭的特性
ミドルメイス	鎚矛	280	1	1	9	0	斧系	
ヘビーメイス	鎚矛	2000	1	1	15	0	斧系	
バトルメイス	鎚矛	8400	1	1	22	0	斧系	
セイントメイス	鎚矛	13000	1	1	23	0	斧系	每回合HP回復
リベンジメイス	鎚矛	15000	1	1	23	0	斧系	提升反擊率
トールハンマー	鎚矛	21000	1	1	25	0	斧系	發動必殺技
メスクリンメイス	鎚矛	24000	1	1	26	2	斧系	發動必殺技
パワーアンカー	鐵錨	9000	1	2	21	0	斧系	
スピンアンカー	鐵錨	15000	1	2	24	0	斧系	發動必殺技
クラッシュアンカー	鐵錨	17000	1	2	22	0	斧系	發動必殺技
グラビティアンカー	鐵錨	19000	1	2	23	0	斧系	發動必殺技
アイアンクロウ	勾爪	50	1	1	3	0	沒有	提升反擊率
パワークロウ	勾爪	320	1	1	6	0	沒有	提升反擊率
スチールクロウ	勾爪	1800	1	1	10	0	沒有	提升反擊率
バトルクロウ	勾爪	5200	1	1	15	0	沒有	提升反擊率
ミスリルクロウ	勾爪	8800	1	1	17	0	神聖	提升會心率與反擊率
タイガークロウ	勾爪	10000	1	1	18	0	魔獸	發動必殺技
ベルセルククロウ	勾爪	12000	1	1	19	0	沒有	提升反擊率 ベルセルク
ジギタリスクロウ	勾爪	13000	1	1	24	0	沒有	發動必殺技 詛咒

名稱	種類	價格	最小射程	最大射程	攻擊力	防禦力	EX損傷	備註
レザーグラブ	拳套	60	1	1	4	0	沒有	提升會心率與反擊率
パワーグラブ	拳套	750	1	1	8	0	沒有	提升會心率與反擊率
ソーングラブ	拳套	2800	1	1	13	0	沒有	提升會心率與反擊率
スパイクグラブ	拳套	6000	1	1	18	0	沒有	提升會心率與反擊率
マッスルグラブ	拳套	7500	1	1	18	5	沒有	發動必殺技アタック等級1
スパークグラブ	拳套	9000	1	1	17	0	破魔	使用之後是スパーク等級2
マグナグラブ	拳套	8000	1	1	19	0	沒有	發動必殺技
ジュエリークラブ	拳套	17000	1	1	17	0	沒有	發動必殺技
レザーナックル	指關節套	150	1	1	5	0	沒有	提升會心率
ブラスナックル	指關節套	1100	1	1	9	0	沒有	提升會心率
ハードナックル	指關節套	5200	1	1	14	0	沒有	提升會心率
ギガントナックル	指關節套	11000	1	1	17	8	魔獸	提升會心率 防禦
ミストナックル	指關節套	12000	1	1	18	0	沒有	發動必殺技
ワイヤーナックル	指關節套	13000	1	1	17	0	沒有	發動必殺技
ドラゴンナックル	指關節套	15000	1	1	19	0	神聖	每回合HP回復
ティンバーロッド	杖	30	1	1	4	0	魔獸	
ブロンズロッド	杖	360	1	1	9	0	魔獸	修得魔法アンチスペル
タリスマンロッド	杖	2600	1	1	16	0	魔獸	修得魔法フリーズ
メイズロッド	杖	9000	1	1	18	0	魔獸	發動必殺技コンフューズ
ミルキーロッド	杖	13000	1	1	17	0	魔獸	發動必殺技スリープ
アルケミーロッド	杖	19000	1	1	17	0	魔獸	發動必殺技ソウルスチル

名稱	種類	價格	最小射程	最大射程	攻擊力	防禦力	EX損傷	備註
クリスタルロッド	杖	23000	1	1	18	5	魔獸	召喚ティアマット
デーモンロッド	杖	24000	1	1	23	0	魔獸	發動必殺技 詛咒
スモールワンド	魔杖	80	1	1	5	0	破魔	
マジックワンド	魔杖	900	1	1	10	0	破魔	修得魔法スリープ
アンガーワンド	魔杖	3200	1	1	17	0	破魔	修得魔法ブレイズ
フールワンド	魔杖	11000	1	1	18	0	破魔	發動必殺技 スロウ
チャームワンド	魔杖	15000	1	1	17	0	破魔	發動必殺技
ボルガノンワンド	魔杖	15000	1	1	19	0	破魔	召喚フェニックス
ウイッチワンド	魔杖	16000	1	1	19	0	破魔	修得魔法アタック
ワンドオブカダス	魔杖	20000	1	1	18	8	破魔	召喚ウェンディゴ
パワーアンク	神杖	200	1	1	7	0	神聖	修得魔法ヘルブラスト
セイントアンク	神杖	1600	1	1	12	0	神聖	修得魔法サポート
ミステリィアンク	神杖	6400	1	1	19	0	神聖	修得魔法レジスト
ドルイドアンク	神杖	8000	1	1	19	0	神聖	發動必殺技ヘルブラスト
サイレントアンク	神杖	11000	1	1	20	0	神聖	發動必殺技アンチスペル
セラフィックアンク	神杖	14000	1	1	21	0	神聖	發動必殺技サポート
エレメントアンク	神杖	15000	1	1	19	0	神聖	修得魔法オーラ
アンクオブミトラ	神杖	17000	1	1	21	0	神聖	召喚タナトス
木の矢	弓箭	250	2	2	8	0	弓系	
鋼の矢	弓箭	1200	2	2	12	0	弓系	
ロビンの矢	弓箭	4500	2	3	17	0	弓系	

名稱	種類	價格	最小射程	最大射程	攻擊力	防禦力	EX損傷	備註
王者の矢	弓箭	12400	2	3	23	0	弓系	
月光の矢	弓箭	17000	2	3	23	0	弓系	發動必殺技是ベルセルク
龍骨の矢	弓箭	21000	2	3	24	5	弓系	發動必殺技
破魔の矢	弓箭	24000	2	3	25	7	弓系	發動必殺技
カンタレラの矢	弓箭	26000	2	3	23	0	弓系	發動必殺技 詛咒
ライトクォレル	十字弓	320	2	2	9	0	弓系	提升會心率
ミドルクォレル	十字弓	2500	2	2	14	0	弓系	提升會心率
ヘビークォレル	十字弓	8000	2	3	20	0	弓系	提升會心率
ミスリルクォレル	十字弓	13000	2	3	23	0	弓系	提升會心率
フレイムクォレル	十字弓	19000	2	3	24	0	弓系	發動必殺技
ソニッククォレル	十字弓	17000	2	3	24	0	弓系	發動必殺技
アサルトシェル	砲彈	600	2	2	11	0	弓系	
グレートシェル	砲彈	3000	2	2	16	0	弓系	
バスターショット	砲彈	11000	2	3	22	0	弓系	
マグナムシェル	砲彈	15000	2	3	24	0	弓系	提升會心率
ストームショット	砲彈	18000	2	3	23	0	弓系	發動必殺技
メテオショット	砲彈	24000	2	3	25	0	弓系	發動必殺技
巴重ね	手裏劍	4000	2	2	13	0	弓系	
紫電卍	手裏劍	7000	2	3	15	0	弓系	發動必殺技
八方手裏劍	手裏劍	9000	2	3	16	0	弓系	發動必殺技
風魔手裏劍	手裏劍	13000	2	3	18	0	弓系	發動必殺技

配件（アクセサリー）一覽表

配件通常都有特殊效果，裝備上去之後會使戰鬥更為有利！

名稱	價格	備註
シルバーリング	2000	提升運 防禦
ライフリング	3000	提升防禦 每回合HP回復
パワーリング	3000	提升防禦 攻擊
プロテクトリング	3000	提升防禦 使用的話是ヒール等級2
マジックリング	3000	提升屬性防禦 使用的話MP回復
ゲイルリング	3000	提升敏捷度 防禦
アタックリング	5000	提升攻擊 使用的話是アタック等級1
マスターリング	5000	提升反擊率 會心率
韋駄天リング	3000	提升移動力
白のリング	5000	提升防禦
黒のリング	5000	提升會心率 ブレイス等級2 詛咒
イビルリング	5000	提升攻擊 スパーク等級2詛咒
バトルブレイス	2000	ブレイス類提升攻擊
プロテクトブレイス	2000	ブレイス類提升防禦
プラチナサークル	4000	サークル類提升防禦
プリンセスサークル	7000	サークル類提升運 防禦 每回合MP回復
忍びの鉢金	4000	提升防禦忍者專用
風魔の鉢金	5000	提升會心率 防禦 忍者專用
アルテミスピアス	5000	提升運 防禦 反擊率
マルスチェイン	5000	提升運 攻擊 會心率
スイフトブーツ	3000	提升敏捷度 使用的話是サポート等級1
男氣ふんどし	8	提升會心率 提升男子氣慨
本氣の下著	5	提升反擊率 會變得認真
エルベセムの寶珠	0	使用的話會以神聖力量給予敵人損傷

道具一覽表

如果遊戲要過關一定不能缺少道具！

名稱	價格	備註
藥草	10	HP回復約10
いやしのしずく	200	HP回復約30
いやしの水	300	HP全回復
恵みの雨	10000	全員HP全回復
女神の涙	300	MP回復約20
希望の光	20000	全員HP全回復
毒消し草	20	アンチドウテ等級1的效果。回復毒與麻痺
妖精の粉	100	アンチドウテ等級2的效果。回復毒、麻痺及其他
天使の羽	40	リターン等級1的效果。放棄戰爭而撤退到教堂
力のワイン	500	提升攻擊的能力值
守りのミルク	500	提升防禦的能力值
はやてのチキン	500	提升敏捷度的能力值
いだてんピーマン	1500	提升移動力的能力值。但是上限到9
幸運のクッキー	1000	提升運的能力值。但是上限到9
元氣のパン	500	提升HP的最大值
さとりのミツ	500	提升HP的最大值
勇氣のリンゴ	500	水準提升1級
ミスリル銀	2000	在鍛冶屋可以加工武器
ミスリルのかけら	500	在鍛冶屋可以加工飾品
ダークマター	1200	在鍛冶屋可以加工邪惡的武器
切り花	12	可愛的花。無法食用
雞のエサ	120	雞所喜愛的美味物品
大きな卵	300	和它交談就會出聲的巨大之蛋
船倉のカギ	0	似乎是某個船的鑰匙？
像の黑水晶	0	和亞斯比亞的遺跡好像有關聯的樣子？
丘遺跡の地圖	300	記錄著關於丘遺跡的古老地圖
青遺跡の地圖	600	記錄著關於青遺跡的古老地圖
中州遺跡の地圖	900	記錄著關於中州遺跡的古老地圖
砂漠遺跡の地圖	1200	記錄著關於砂漠遺跡的古老地圖
塔遺跡の地圖	1500	記錄著關於塔遺跡的古老地圖
王都遺跡の地圖	1800	記錄著關於王都遺跡的古老地圖

鍛冶屋加工品一覽表

參考這表格就可以了解什麼物質會變化成什麼道具了！

●ミスリル銀

種類	加工費	加工品
小刀	4000	ミスリルナイフ・バタフライナイフ・アサッシンナイフ
劍	10000	カウンターソード・ソードオブシヴァ・レヴァテイン
西洋細劍	8000	ミストレイピア・マジックレイピア・シャインレイピア
大劍	9000	ラストブレード・ルーンブレード・フォトンブレード
日本刀	12000	風切りの太刀・骨食いの太刀・海鳴りの太刀
鞭子	11000	シルフウイング・ソニックウイング・コスモウイング
騎士槍	12000	ゲイルランス・ホーリィランス・ドラグーンランス
長矛	9000	シルバースピア・カウンタースピア・ランスロットスピア
戟	13000	ブレイブハルバード・ロードハルバード・アークハルバード
斧頭	8000	ヒートアックス・ギガントアックス・ドラゴンアックス
石斧	6000	ルーントマホーク・キラートマホーク・スカイトマホーク
鎚矛	9000	セイントメイス・リベンジメイス・トールハンマー
鐵錨	15000	スピンアンカー・クラッシュアンカー・グラビティアンカー
勾爪	6000	ミスリルクロウ・タイガークロウ・ベルセルククロウ
拳套	5000	スパイクグラブ・マッスルグラブ・スパークグラブ
指關節套	5500	ギガントナックル・ミストナックル・ワイヤーナックル
杖	13000	メイズロッド・ミルキーロッド・アルケミーロッド
魔杖	14000	フールワンド・チャームワンド・ウイッチワンド
神杖	12000	ドルイドアンク・サイレントアンク・セラフィックアンク
弓箭	13000	月光の矢・龍骨の矢・破魔の矢
十字弓	12000	ミスリルクォレル・フレイムクォレル・ソニッククォレル
砲彈	15000	マグナムシェル・ストームショット・メテオショット
手裏劍	7500	紫電卍・八方手裏劍・風魔手裏劍

●ミスリルのかけら

種類	加工費	加工品
配件	1500	パワーリング・プロテクトリング・マジックリング・ゲイルリング アタックリング・マスターリング・アルテミスピアス・マルスチェイン

●ダークマター

種類	加工費	加工品
劍	12000	ダークサイドソード
日本刀	12000	村正
戟	14000	イビルハルバード
斧頭	10000	イビルアックス
勾爪	8000	ジギタリスクロウ
杖	16000	デーモンロッド
弓箭	15000	カンタレラの矢

光明與黑暗續戰篇III No.1
王都巨神
終極典藏版

尖端出版有限公司・終極典藏系列002
負 責 人／黃鎮隆
發 行 人／陳希芳
製作、出版：尖端出版有限公司／電玩編輯部
企劃主編／劉豐益
美術主編／武景雄
文字編輯／張士新
攻略撰寫／王公哲
電腦排版／張苑青、廖美惠
行銷／蘇清霖、葛麗英
行政管理／廖桂華
國際版權／許麗容、張雅慧
社址／新店市復興路45號6樓
電話／(02)2218-1582（代表線）
ＦＡＸ／(02)2218-2046
總經銷／農學股份有限公司(農學社)
地址／新店市寶橋路235巷6弄6號2F
經銷專線／(02)2917-8022
印刷／盛詮印刷股份有限公司
地址／台北縣中和市立德街７巷１１號
法律顧問／北辰著作權事務所　蕭雄淋律師
地址／台北市大安區師大路86巷15號1樓
劃撥帳號／05622663
帳戶／尖端出版有限公司
售價／300元
1998年４月初版發行

新聞局登記局版台業字第2680號

尖端電玩叢書系列

電玩美學工坊系列

超真實麻將Ⅳ原畫＆設定資料集	320元
超真實麻將Ⅴ原畫＆設定資料集	350元
快打旋風精選集	360元
洛克人系列超百科	200元

本土精緻攻略系列

格鬥天王'96拳皇之路	260元
覓寶勇士完全攻略本	240元
太空戰士外傳完全攻略本	240元
復活邪神４完全攻略本	220元
龍戰士Ⅲ完全攻略本	240元
機器人大戰Ｆ完全攻略本	260元
武神傳承完全攻略本	240元
真女神轉生・惡魔召喚師２	260元
光明與黑暗續戰篇Ⅲ王都巨神	260元
冒險奇譚完全攻略本	280元
時空幻境２完全攻略本	260元
陸行鳥大冒險完全攻略本	260元
飛龍戰士ＲＰＧ完全攻略本	260元
嵐空幻境＆袋狼大進擊２完全攻略本	290元
公主騎士完全攻略本	170元
異種完全攻略本	270元
風水回廊記２完全攻略本	240元
英雄傳說Ⅲ完全攻略本	240元

典藏精緻攻略系列

聖劍傳說３徹底攻略篇	280元
復活邪神３徹底攻略篇	280元
惡靈古堡完全攻略本	200元
洛克人８完全攻略本	220元
洛克人Ｘ４完全攻略本	220元

終極典藏系列

太空戰士Ⅶ終極典藏版	300元
復活邪神４終極典藏版	320元
冒險奇譚終極典藏版	320元
光明與黑暗續戰篇Ⅲ王都巨神終極典藏版	300元
飛龍戰士RPG終極典藏版	未定

光明與黑暗續戰篇
終極典藏版
印花

ISBN 957-10-1460-5
00300
9 789571 014609

尖端出版
售價 NT 300元

Ultra Ultima Version
終極典藏版

尖端書碼:15033002
農學書號:00199202

SHINING FORCE III
シナリオ1
王都の巨神

- 基礎知識操作說明
- 對話式故事劇情詳述
- 隱藏道具取得地點公開
- 全部地圖＆戰術運用指南
- 超級金手指密碼完全呈現
- 人物.武器.防具.魔法.必殺技資料

SS
S.RPG

終極典藏系列

002

光明與黑暗

SHINING FORCE

續戰篇 III

NO.1 王都巨神

終極典藏版

Ultra Ultima Version

尖端出版